

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

Rozbudowa i uaktualnienie systemu GGSS detektora ATLAS TRT

Arkadiusz Kasprzak Jarosław Cierpich

Opiekun pracy: dr hab. inż. Bartosz Mindur, prof. AGH



Plan prezentacji - Arkadiusz Kasprzak

- Wprowadzenie do tematyki pracy
- Modyfikacja kodu źródłowego projektu
- 3 Modyfikacja systemu budowania projektu
- Podsumowanie

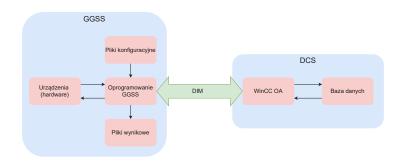


Wprowadzenie do systemu GGSS

- System Stabilizacji Wzmocnienia Gazowego (GGSS Gas Gain Stabilization System)
- projekt zintegrowany z systemem kontroli detektora ATLAS w CERN
- umożliwia poprawne działanie detektora TRT (Transition Radiation Tracker) będącego częścią ATLAS
- składa się z warstwy oprogramowania (aplikacje oraz infrastruktura) oraz sprzętu (zasilacz wysokiego napięcia, multiplekser analogowy, wielokanałowy analizator amplitudy MCA)
- warstwa oprogramowania koordynuje działanie urządzeń i umożliwia sterowanie nimi za pomocą specjalnych komend
- aplikacje i biblioteki napisane z wykorzystaniem języka C++, infrastruktura: CMake, Bash oraz Python



Wprowadzenie do systemu GGSS



Rysunek: Wysokopoziomowa architektura systemu GGSS

- WinCC OA system system typu SCADA pozwalający na sterowanie i kontrolę działania podsystemów detektora
- DIM protokół komunikacyjny dla aplikacji rozproszonych



- kontynuacja pracy inżynierskiej, skupiającej się na infrastrukturze projektu
- rozbudowa przygotowanych w ramach wspomnianej pracy rozwiązań
- główny nacisk na aplikację ggss-runner, stanowiącą trzon systemu
- poprawa jakości kodu źródłowego oraz wprowadzenie nowych funkcjonalności
- rozbudowa infrastruktury pozwalającej na testowanie projektu
- udokumentowanie projektu (dokumentacja kodu źródłowego oraz pliki instruktażowe)
- migracja projektu nowy komputer docelowy (początkowo planowany wyjazd do CERN, ostatecznie zrealizowana zdalnie)
- konieczność zachowania wysokiej niezawodności systemu stosowanie praktyk takich jak *code review* i testy automatyczne



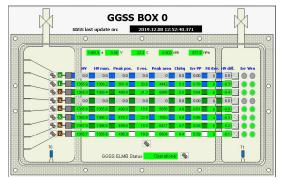
Środowisko docelowe i ograniczenia

- projekt ściśle związany z infrastrukturą CERN
- aplikacje wchodzące w skład systemu działają na dedykowanym komputerze z dostępem do wymaganych urządzeń
- ograniczenia dotyczące wersji kompilatora języka C++ oraz narzędzia CMake
- ograniczone uprawnienia w środowisku docelowym
- konieczność zachowania kompatybilności wstecznej



Aplikacja ggss-runner

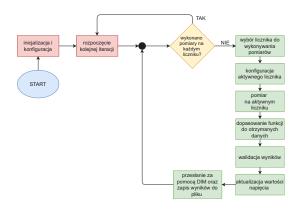
- ullet wielowątkowa aplikacja napisana z wykorzystaniem C++ i pakietu Boost
- zadanie: cykliczne gromadzenie danych w postaci widma poprzez komunikacje z wielokanałowym analizatorem amplitudy oraz wyznaczanie na ich podstawie wartości napięcia, komunikacja z systemem WinCC OA



Rysunek: Panel dostępny w ramach systemu WinCC OA



Aplikacja ggss-runner



Rysunek: Uproszczony schemat działania aplikacji



Modernizacja i poprawa jakości kodu źródłowego

- pierwotnie kod wykorzystywał standard C++03 oraz elementy C++11
- przeprowadzono migrację do standardu C++11 (pętle zakresowe, silne typy wyliczeniowe itd.)
- migracja niepełna z uwagi na ograniczenia kompilatora
- ujednolicono konwencje stosowane w kodzie (formatowanie, nazewnictwo)
- zlikwidowano niewykorzystywane lub wykomentowane fragmenty kodu
- usunięto nieliczne błędy (biblioteki xml-lib oraz log-lib)
- znaczne zmiany w 12 z 14 bibliotek wchodzących w skład systemu



Wprowadzone funkcjonalności

- dodanie obsługi zaawansowanych komend dla zasilaczy wysokiego napięcia
- rozbudowa biblioteki odpowiedzialnej za dopasowanie krzywej do zebranych danych
- dodanie możliwości aktualizacji parametrów i zebranych danych na żądanie
- dodanie zabezpieczenia przed przepełnieniem bufora urządzenia MCA
- dodanie możliwości przywracania domyślnej kolejności liczników słomkowych



Przykład: nowe komendy dla zasilaczy

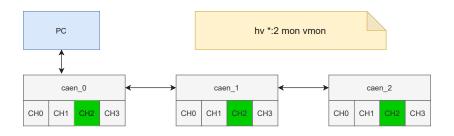
- GGSS wykorzystuje 3 zasilacze wysokiego napięcia CAEN N1470
- do tej pory użytkownik mógł przeprowadzić z nimi interakcję za pomocą systemu komend wspieranego przez producenta, np.:

```
$BD:00,CMD:SET,CH:0,PAR:VSET,VAL:1368.0
```

- format niewygodny i nieintuicyjny z punktu widzenia użytkownika
- ponadto nie pozwala na odczyt danych lub wprowadzenie zmian dla kilku zasilaczy jednocześnie
- przygotowano więc nowy, przyjazny użytkownikowi format komend
- implementacja jako biblioteka statyczna możliwość wielokrotnego wykorzystania
- przykład: hv *:0 set vset 1368.0



Przykład: nowe komendy dla zasilaczy



Rysunek: Schemat przybliżający sposób działania nowego formatu komend.



Testy automatyczne

- w celu zapewnienia niezawodności i szybkiego wykrywanie błędów wykorzystano testy automatyczne i metodykę TDD (*Test Driven Development*)
- testy przygotowane z wykorzystaniem biblioteki Boost. Test
- uruchamiane automatycznie po wdrożeniu zmian do repozytoriów projektu



Rysunek: Pipeline CI/CD wykonujący testy automatyczne po wdrożeniu zmian



Modyfikacja systemu budowania projektu

- system oparty o narzędzie CMake, przygotowany w ramach pracy inżynierskiej
- jego zadaniem jest obsługa projektu o hierarchicznej strukturze
- wsparcie dla testów automatycznych oraz generowania dokumentacji za pomocą narzędzia Doxygen
- system oparty o tzw. szablony pliki .cmake zawierające często wykorzystywane fragmenty kodu
- zmiana sposobu implementacji szablonów wykorzystanie funkcji i makr

```
ggss_build_static_library(
    TARGET_NAME "thread"
    DEPENDENCY_PREFIX "${CMAKE_CURRENT_SOURCE_DIR}/.."
    DEPENDENCIES "sigslot" "ggss-util-libs/log"
)
```



Podsumowanie

- wszystkie podstawione wymagania zostały spełnione
- stosowanie nowoczesnych praktyk takich jak testy automatyczne pozytywnie wpłynęło na proces rozwoju oprogramowania
- liczne testy w środowisku docelowym potwierdzają poprawność wprowadzonych zmian
- możliwy dalszy rozwój projektu modernizacja kodu, zmiany na poziomie architektonicznym

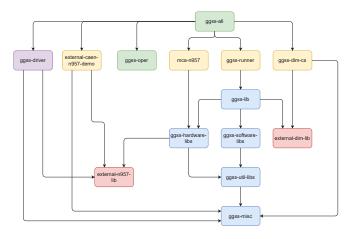


Plan prezentacji - Jarosław Cierpich

- Modyfikacja architektury projektu
- Modyfikacja infrastruktury projektu
- Aplikacje do testów urządzeń
- 8 Testy projektu
- Podsumowanie



Modyfikacja architektury projektu Poprzednia architektura projektu



Rysunek: Architektura projektu na podstawie modułów oraz ich powiązań



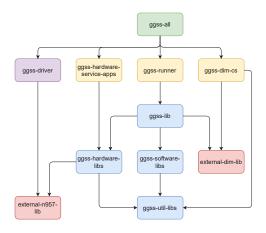
Modyfikacja architektury projektu

Wprowadzone zmiany

- Zmniejszenie złożoności poprzez zmniejszenie ilości modułów
- Pozbycie się modułów, które, w trakcie prac, okazały się niepotrzebne (na przykład: ggss-misc)
- Wydzielenie powielonego kodu do nowej biblioteki zawartej w ramach repozytorium ggss-hardware-libs
- Pozostawienie możliwości szybkiego powrotu do początkowej architektury oraz wersji kodu źródłowego poprzez zastosowanie gałęzi *legacy* oraz archiwizacji projektów



Modyfikacja architektury projektu Nowa architektura projektu



Rysunek: Architektura projektu na podstawie modułów oraz ich powiązań



Mechanizm ciągłej integracji i dostarczania

- Mechanizm pozwalający na automatyczne testowanie, budowanie oraz przygotowywanie kodu do dostarczania do środowiska docelowego
- Pierwsza wersja została utworzona w ramach pracy inżynierskiej, następnie została ona rozwinięta w ramach pracy magisterskiej
- Do mechanizmu zostało dodane tworzenie artefaktów, a wraz z wprowadzeniem testów automatycznych został dodany krok test
- Automatyzacji poddane zostało również wersjonowanie projektu



Automatyzacja i centralizacja wersjonowania projektu

- Automatyzacja oparta o rozszerzenia:
 - plików .cmake w celu wsparcia parametru version
 - skryptu build.py, który jest nakładką narzędzia CMake
 - mechanizmu ciągłej integracji w celu automatycznego generowania wersji na podstawie wiadomości zawartych w ramach rewizji
- Rozwiązanie oparte o standard semantic-versioning, bibliotekę semantic-release oraz konwencję oznaczania wiadomości zgodną z eslint-semantic-release

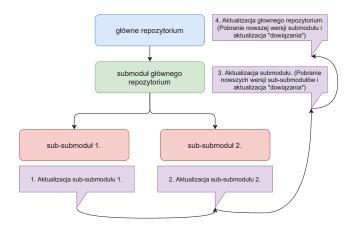




Rysunek: Rewizja zgodna z konwencją eslint-semantic-release



Automatyzacja pracy z submodułami



Rysunek: Opis kroków jakie należy podjąć, aby wprowadzone zmiany były widoczne w całym projekcie.



Automatyzacja pracy z submodułami

- w celu automatyzacji wcześniej ukazanego procesu przygotowany został skrypt gitio w języku Python oparty o bibliotekę GitPython
- skrypt działa na zainicjalizowanym repozytorium wraz z jego submodułami:
 - odtwarza w pamięci całą strukturę repozytoriów korzystając z metadanych git
 - sprawdza, czy repozytoria nie zawierają zmian, które nie zostały opublikowane w ramach rewizji
 - aktualizuje wersje wskazywane przez submoduły, na najnowsze dostępne w ramach odpowiadających im repozytoriów
 - publikuje zmiany wskazywanych wersji poprzez utworzenie nowej rewizji oraz przekazanie jej na zdalne repozytorium



Pozostałe zmiany

- zaktualizowane zostały skrypty operacyjne, czyli skrypty obsługujące projekt GGSS w środowisku docelowym
- nowy skrypt monitorujący zasoby wykorzystywane przez główną aplikację projektu GGSS został utworzony
- przygotowana została aplikacja high-voltage-killer, która zabezpiecza system poprzez wyłączenie zasilania na zasilaczu wysokiego napięcia
- dokonano modyfikacji struktury katalogów oraz nazw w środowisku docelowym



Aplikacje do testów urządzeń

- w ramach pracy magisterskiej przygotowane zostały aplikacji służące do
 testowania urządzeń ze względu na wysokie wymagania dotyczące
 niezawodności systemu oraz potrzebę sprawnych, poprawnie
 skonfigurowanych urządzeń w celu jego działania
- w projekcie istniały rozwiązania pozwalające na testowanie urządzeń, natomiast ich możliwości były mocno ograniczone, a ich interfejs znacznie się między nimi różnił
- przygotowane, w ramach pracy magisterskiej, rozwiązanie pozwala na dogłębne przetestowanie urządzeń z wykorzystaniem dwóch trybów: interaktywnego oraz scenariuszowego
- w celu dokonania odpowiednich testów wymagana jest jedynie wiedza domenowa. Nie jest potrzebna wiedza na temat dokładnego działania aplikacji



Aplikacje do testów urządzeń

Listing 1: Przykładowy scenariusz dla zasilacza wysokiego napięcia.

${\tt HighVoltageTestScenario:}$

- hv module1:3 set vset 10.0
- sleep 20000
- assert hv module1:3 mon vset 10.0
- assertTol hv module1:3 mon vmon 10.0 1.0
- hv module1:3 set vset 0
- sleep 20000
- assert hv module1:3 mon vset 0
- assert hv module1:3 mon vmon 0



Testy projektu

- podczas dokonywania zmian w systemie GGSS w ramach pracy magisterskiej cyklicznie dokonywano testy nowych funkcjonalności w środowisku docelowym
- podczas pracy magisterskiej odbyła się migracja projektu GGSS do nowego środowiska. Udział autorów w migracji ograniczył się do weryfikacji poprawności konfiguracji nowego środowiska, oraz do przeprowadzenia testów systemowych z wykorzystaniem ostatniej, stabilnej wersji aplikacji
- udział autorów w projekcie GGSS został zwieńczony całościowymi testami zarówno wprowadzonych, jak i wcześniej używanych funkcjonalności.
 Monitorowaniu poddane zostały również zasoby wykorzystywane przez główną aplikację z wykorzystaniem wcześniej wymienionego skryptu, czy też narzędzia Valgrind



Podsumowanie

- przygotowany system automatyzacyjny pozwala na łatwe oraz szybkie wprowadzanie nowych zmian w projekcie
- wszystkie rozwiązania cechują się stosowaniem ogólnie przyjętych standardów co w połączeniu z dużym naciskiem na odpowiednią dokumentację znacząco zmniejsza próg wejścia
- w celu zapewnienia poprawnego działania wszystkie zmiany zostały przetestowane w środowisku docelowym