Motores de videojuegos Desarrollo

Alejandro Romero Hernández

02 de Junio de 2017

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventur

Unity3D

Contenido

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3D

Inreal Engine

E-adventure

Unity3D

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3[

Jnreal Engine

E-adventure



Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3E

Ventajas

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3E

- 1. Facil de aprender
- 2. Desarrollo intuitivo y rapido
- 3. Ideal para protoripar

Inconvenientes

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3D

- 1. Poco potente
- 2. Poco versatil
- 3. Oferta limitada de herramientas

Alejandro Romero Hernández

E-adventur

Unity3D

Jnreal Engine

Unity3D

Alejandro Romero Hernández

E-adventu

Unity3D

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3D

- 1. Facil de aprender
- 2. Versatil
 - 2.1 Ofrece un asset store muy completo (plugins, graficos,...)
- 3. Potente

Inconvenientes

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventur

Unity3D

- 1. Necesita de conocimientos informáticos.
- 2. Limitaciones para desarrollar proyectos complejos.

Alejandro Romero Hernández

E-adventur

Unity3E

Unreal Engine



Alejandro Romero Hernández

E-adventi

Unity3[

Ventajas

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3E

- 1. Versatil
- 2. Potente
- 3. Perfecta para equipos grandes

Inconvenientes

Motores de videojuegos

Alejandro Romero Hernández

E-adventure

Unity3D

- 1. Necesario de conocimientos amplios sobre desarrollo de videojuegos además de informáticos.
- 2. Complejo de desarrollar
- Limitaciones para juegos con muchos objetos en la escena.