



Practica de curso de diseño y desarrollo de videojuegos

Diseño

En este primer ejercicio se propone el diseño rapido de un videojuego. Para ello se debe contestar a las siguientes preguntas:

- ¿Cuál va a ser la temática?
 - ¿Para quéplataforma vamos a desarrollarla?
 - ¿Cuál es nuestro público objetivo?
 - ¿Cuál va a ser nuestro modo de juego? (Para un diseño rapido elegir solo uno)
 - ¿Cuál es el contexto de nuestro juego?
 - ¿Cuál va a ser nuestra mecánica principal?
-

Presentación

Previo comienzo del desarrollo, vamos a vender nuestra idea a los demás compañeros. Para ello vamos a realizar en la siguiente sesión presencial una presentacion de unos 5 minutos intentando explicar como innova nuestra idea y por qué es la mejor. El resto de compañeros darán feedback de las ideas y se puliran con el profesor en clase.

Desarrollo

En la ultima parte del curso desarrollaremos un boceto muy simple de cada una de las ideas. Para ello se aconseja usar assets gratuitos de la tienda de Unity3D