

Rocket league

Manual del Usuario

[95.08] Taller de Programación 1

Curso Veiga

Segundo cuatrimestre de 2022

Alumno	Padrón	Mail
Amaya , Santos Emanuel	96891	samaya@fi.uba.ar
Romero Gonzales, Alan Xochtiel	108316	alromero@fi.uba.ar
Bragantini, Franco Julian	97190	fbragantini@fi.uba.ar

Índice

Índice	1
Requerimientos	1
Compilación	2
Ejecución	2
Partidas	3
Controles	4

Requerimientos

Dependencias necesarias

- ☐ CMake
- ☐ SDL2
- ☐ Qt5
- ☐ GNU Make
- ☐ CxxTest

Para instalar las dependencias correr los comandos

```
$ sudo apt-get install libqt5
$ sudo apt-get install libsdl2-dev libsdl2-image-dev libsdl2-mixer-dev libsdl2-ttf-dev
$ sudo apt-get install cmake
$ sudo apt-get install make
$ sudo apt-get install cxxtest
```

Compilación

Para compilar seguir las siguientes instrucciones en terminal

```
$rm build -rf
$mkdir build
$cd build
$cmake ..
$make -j4
```

o bien ejecutar el script build.sh en

Ejecución

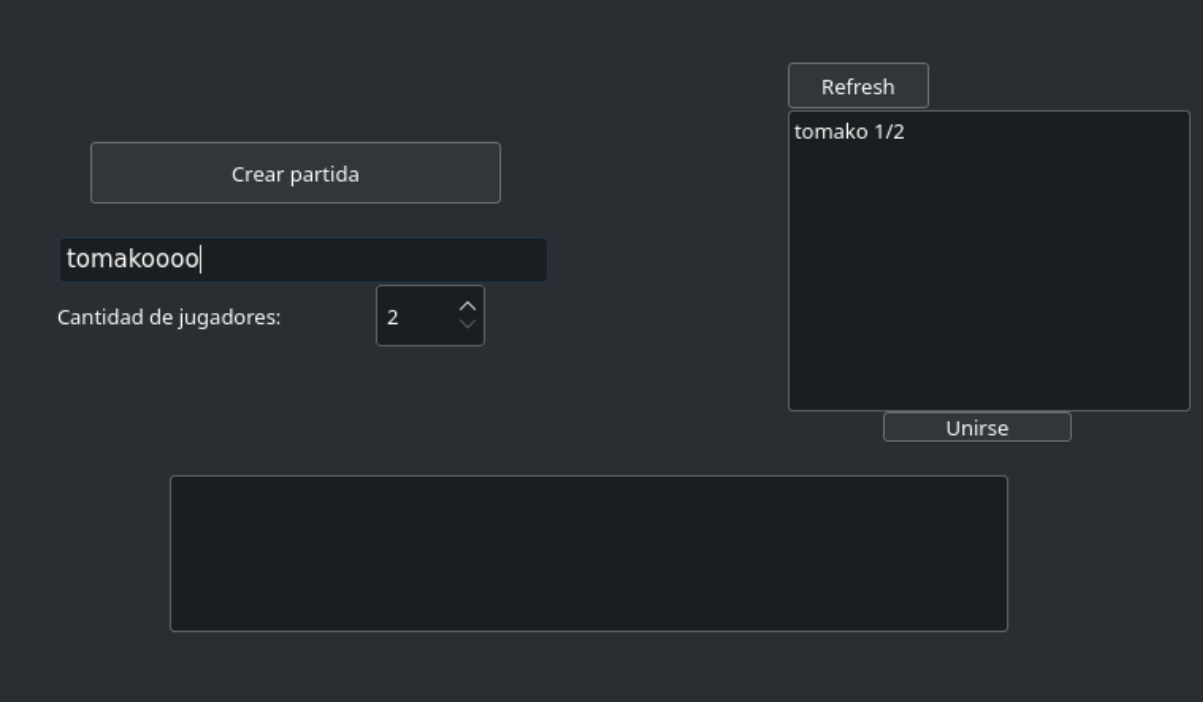
Para iniciar el servidor pararse en carpeta build en la carpeta del repositorio y ejecutar siendo servicename el puerto a utilizar

```
$/server <servicename>
```

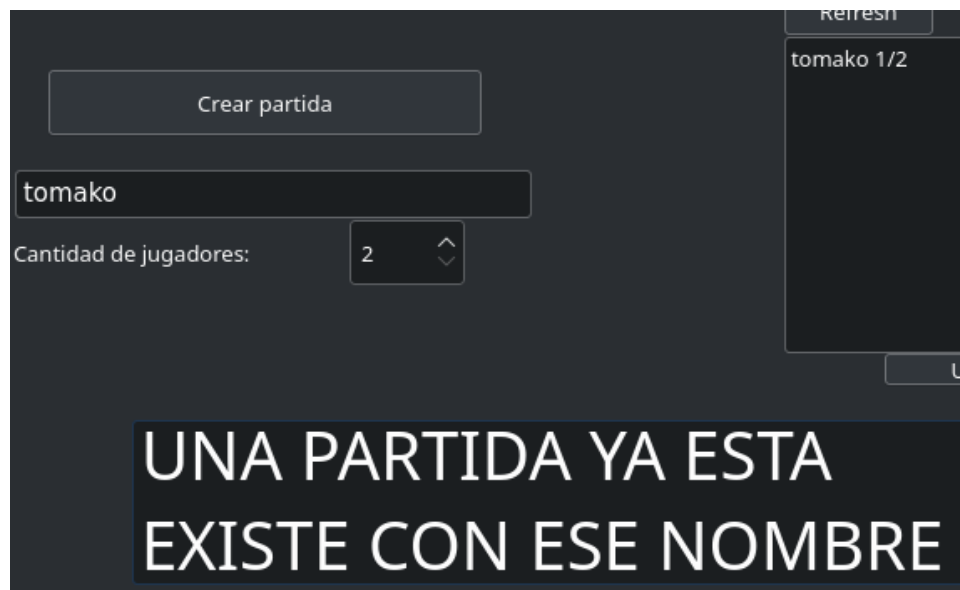
Para iniciar el cliente pararse en carpeta build en la carpeta del repositorio y ejecutar siendo servicename el puerto a utilizar y host name la ip donde está ejecutándose el servidor.

```
$/client <hostname> <servicename>
```

Partidas

The screenshot shows a dark-themed user interface for creating and joining game matches. On the left, there is a 'Crear partida' button. Below it is a text input field containing 'tomakoooo'. Underneath the input field is a label 'Cantidad de jugadores:' followed by a dropdown menu currently set to '2'. On the right side, there is a 'Refresh' button above a rectangular area displaying 'tomako 1/2'. Below this area is a 'Unirse' button. At the bottom of the interface is a large, empty rectangular box.

Para crear una partida se introduce el nombre y la cantidad de jugadores de la partida. El servidor creará la partida si no existe y esperará a que se complete la sala para comenzar el juego. Si la partida ya existe se le notificará al usuario con un mensaje de error.



Para unirse a una partida basta con seleccionar cualquiera de las partidas listadas en el cuadro de la derecha. Luego el cliente espera a que el server de inicio al juego.

Controles

Flecha izquierda: Para acelerar hacia la izquierda en el suelo o para preparar un flip en el aire.

Flecha derecha: Para acelerar hacia la derecha en el suelo o para preparar un flip en el aire.

Shift Izquierdo: Prende el turbo para acelerar el auto. Se recarga automáticamente al soltar la tecla.

Barra espaciadora: Si el auto está en el piso realiza un salto. Si ya realizó un salto entonces realizará un doble salto si no se está presionando una flecha de dirección, en caso contrario se realizará un flip.