

메인스레드가 콜스택을 이용해서 코드를 읽고 실행함

콜스택에 실행 컨텍스트가 쌓이게 됨

비동기 코드가 호출되면 비동기환경에서 task queue와 job queue가 사용됨

이벤트 루프는 비동기 코드가 끝났을때 콜스택이 비었으면 이벤트 루프를 체크하면서 task queue와 job queue에 할일이 남아있는지 체크함

남아있다면 일을 call stack에 넣고 코드를 실행함

promise api

pending - 진행

->

settled

- fulfilled, resolved 성공 (then)

- rejected 실패 (catch)