ZÁRÓDOLGOZAT



CHRONUS – WEBOLDAL Németh Áron

Tartalomjegyzék

Tartalom

Előszó - Projekt választás	4
Projektet segítő programok/nyelvek	5
HTML	5
XAMPP	5
PhotoshopCS6	5
PHP	5
JavaScript	6
Visual Studio Code	6
Chronus, logó:	7
Munkálatok közben:	7
Végeredmény:	7
Adatbázis felépítése:	8
Users tábla:	8
Admins tábla:	8
Wishlist tábla:	9
Cart tábla:	9
Products tábla:	9
Messages tábla:	10
Orders tábla:	10
Weboldal felépítése	11
Kezdő oldal (Főoldal, Header rész):	11
Regisztráció/bejelentkezés:	12
Regisztráció:	13
Bejelentkezés:	14
Jelszó változtatás:	17
Kezdő oldal (Rólunk):	18
Kezdő oldal (Rendelések, Termékek):	20
Márka választás, termékek megjelenése a főoldalon:	21
Áttekintés, kedvenc, kosár:	22
Termék keresése:	26

Rendelés:	27
Kezdő oldal (Kapcsolat):	29
Kezdő oldal (Footer rész):	30
Admin panel felépítése:	31
Admin panel (Irányítópult):	32
Admin panel (Termékek):	33
Admin panel (Rendelések):	35
Admin panel (Admin szerkesztés, törlés, létrehozás):	36
Admin regisztráció:	36
Szerkesztés/törlés:	37
Admin panel (Felhasználók):	38
Admin panel (Üzenetek):	39

Előszó - Projekt választás

A projektem kiválasztásánál több szempontot is szemügyre vettem. Elsőként a legfontosabbat, hogy melyik területen is tudnék igazán kiteljesedni, felhasználni az évek alatt tanultakat. Így a választásomra weboldal készítésre esett, hisz talán ez érdekelt a legjobban az évek alatt is. Miután ezt letudtam, sokáig törtem az agyam, hogy milyen weboldal kell létrehoznom. Beadandó dolgozatom egy órákkal foglalkozó weboldal. Eme döntést egy régi élmény miatt hoztam, érettségit elvégezve megleptem magam egy Casio órával és máig emlékszem, hogy alig tudtam eldönteni, hogy melyik oldalról rendeljem meg.

Weboldalnál elsődleges szempontként az minimalista stílust tartottam, könnyen átlátható legyen a felhasználónak, hisz elengedhetetlen, hogy a termék(eket) problémamentesen és gördülékenyen tudja kiválasztani, kosárba helyezni, majd megrendelni. Úgy gondolom mindig a vásárló szempontjai az első, de ez mellett fontos, hogy a fejlesztőnek is kedvezzünk. Hibákat, későbbi fejlesztéseket könnyedén, nagyobb problémák nélkül láthassa, bevezethesse, ezért egy egyszerű, gördülékeny stílusban került megírásra az oldal.

Tanulmányaim alatt mindig is a webfejlesztés volt az a témakör, amit jobban kedveltem, élveztem és élvezem is, hogy a kreativitás nem szab határt, bármilyen témában létrehozható egy-egy oldal. Programozási nyelve(i) szerintem könnyebben tanulható is, legalábbis számomra.

Weboldalt ihlette: chrono24.hu , timestore.hu.

Projektet segítő programok/nyelvek

HTML

A HTML (angolul: HyperText Markup Language, "hiperszöveges jelölőnyelv") egy leíró nyelv, melyet weboldalak készítéséhez fejlesztettek ki, és mára már internetes szabvánnyá vált a W3C (World Wide Web Consortium) támogatásával.

XAMPP

A XAMPP – (kiejtése: /ˈzæmp/ vagy /ˈɛks. æmp/) – egy szabad és nyílt forrású platformfüggetlen webszerver-szoftvercsomag, amelynek legfőbb alkotóelemei az Apache webszerver, a MariaDB (korábban a MySQL) adatbázis-kezelő, valamint a PHP és a Perl programozási nyelvek értelmezői (végrehajtó rendszerei).

PhotoshopCS6

A Photoshop ma a nyomdai előkészítés és képfeldolgozás legelterjedtebb programja, tudása miatt is a professzionális fotósok, web designerek, filmes utómunkával foglalkozó szakemberek megbecsült eszköze.

PHP

A PHP egy szerveroldali szkriptnyelv, mely segítségével dinamikus weblapokat készíthetünk. A PHP nyelven írt kódokat a webszerver PHP feldolgozó modulja értelmezi. A PHP egy olyan programozási nyelv, mely segítségével képesek lehetünk elkészíteni egy adatbázis alapú weboldalt is. Ilyenkor kerül képbe a szerver oldal, de erről majd egy kicsit később.

A PHP szó eredetileg a "Personal Home Page Tools" kifejezést takarta, amely arra utalt, hogy segítségével személyre szabhatjuk a weboldalakat, azonban ez a név később módosult a "Hypertext Preprocessor"-rá, amely már inkább arra utal, hogy ez a nyelv egy hypertext előfeldolgozó.

JavaScript

A JavaScript (röviden JS) egy programozási nyelv, amelyet kifejezetten az internetre fejlesztettek ki. A legtöbb böngésző szoftver, és a modern okostelefonok is mind támogatják a JavaScriptet.

A JavaScriptet első sorban arra használják, hogy gazdagabb, felhasználóbarát élményeket teremtsenek vele az internetet böngészők számára, például dinamikusan frissülő weboldalakat, intuitív felhasználói felületeket, menüket, párbeszédpaneleket, 2D-s és 3D-s grafikákat, interaktív térképeket, videólejátszókat, és számos egyéb elemet, illetve funkciót. A JavaScript ilyesfajta, webböngészőkben történő alkalmazását kliensoldalú JavaScriptnek szokás nevezni.

Visual Studio Code

A Visual Studio Code (rövidítve: VSCode vagy VS Code) ingyenes, nyílt forráskódú kódszerkesztő, melyet a Microsoft fejleszt Windows, Linux és OS X operációs rendszerekhez. Támogatja a hibakeresőket, valamint beépített Git támogatással rendelkezik, továbbá képes az intelligens kódkiegészítésre az IntelliSense segítségével. A VSCode-ban a felhasználók megváltoztathatják a kinézetet (témát), megváltoztathatják a szerkesztő gyorsbillentyű-kiosztását, az alapértelmezett beállításokat és még sok egyebet. Támogatja a kiegészítőket, melyek segítségével további funkciók, testreszabási lehetőségek érhetőek el.

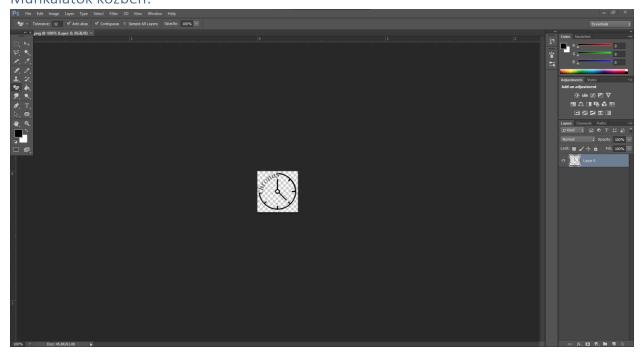


Chronus, logó:

Weboldal kezdetleges változatánál fontolgattam, hogy milyen nevet is viseljen az egész, így elkezdtem különböző Istenekkel kapcsolatos nevek után keresgélni, míg megtaláltam a Kronosz névre hallgató istent, aki az idővel van összefüggésben. A választás rá esett, már csak egy egyszerű logót kellett terveznem az oldalhoz. Ehhez segítségül vettem a fentebb említett programok közül a Photoshop CS6 névre hallgató szoftvert.

Internetről letöltöttem egy háttér nélküli egyszerűen megrajzolt órát, majd pár egyszerű segédeszközzel kivágtam a bal felső sarkát és beillesztettem a oldalnak a nevét, Chronus-t.

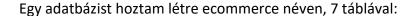
Munkálatok közben:

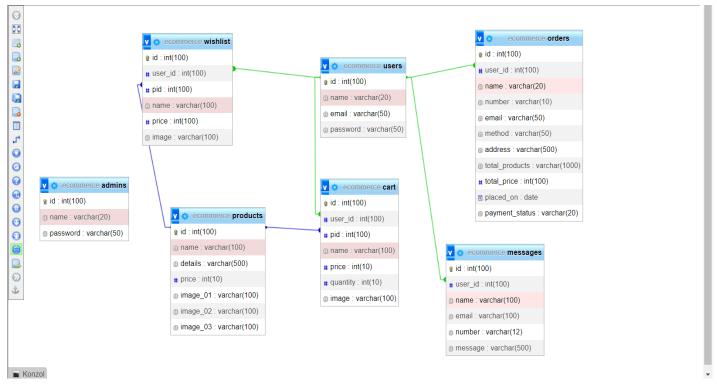


Végeredmény:



Adatbázis felépítése:





Users tábla:

A felhasználók eltárolására szolgál.

- ID: Felhasználók fiókjához tartozó azonosító (szám).
- NAME: Felhasználó által megadott név, amit használ a weboldalon.
- E-MAIL: Felhasználó által megadott e-mail, amit használ a weboldalon.
- PASSWORD: Felhasználó által megadott jelszó, amit használ a weboldalon.

Admins tábla:

Az adminok eltárolására szolgál.

- ID: Admin(ok) fiókjához tartozó azonosító (szám).
- NAME: Admin által létrehozott, fiókhoz tartozó felhasználói név.
- PASSWORD: Admin által létrehozott, fiókhoz tartozó jelszó.

Wishlist tábla:

A kedvencek/kívánságlista eltárolására szolgál.

- ID: Azonosító a létrehozott kedvencek menüponthoz.
- **USER_ID:** Azonosító, hogy a létrehozott kedvencek menüpontot tudjuk egy adott felhasználóhoz kötni.
- PID: Termékhez rendelt azonosító.
- NAME: Termékhez rendelt név.
- PRICE: Termékhez rendelt ár.
- IMAGE: Termék(ek)ről feltöltött képek, mely megjelenik a kedvencek menüpontban.

Cart tábla:

A kosár eltárolására szolgál.

- ID: Azonosító a kosár tartalmához.
- USER ID: Azonosító, hogy a kosár tartalmát tudjuk egy adott felhasználóhoz kötni.
- PID: Termékhez rendelt azonosító.
- NAME: Termékhez rendelt név.
- PRICE: Termékhez rendelt ár.
- **QUANTITY:** Kosárba helyezett termék(ek) mennyisége.
- IMAGE: Termék(ek)ről feltöltött képek, mely megjelenik a kedvencek menüpontban.

Products tábla:

A termékek eltárolására szolgál.

- **ID:** Az adott termék azonosítója:
- NAME: Termék az admin által megadott neve:
- **DETAILS:** Termékről szóló leírás... (méret, anyag, kinézet, stb...).
- PRICE: Termék ára.
- **IMAGE_01, _02, _03:** Három darab képet vagyunk képesek feltölteni a termékről, érdemes több nézetből.

Messages tábla:

Az üzenetek eltárolására szolgál.

- **ID:** Üzenethez tartozó azonosító.
- USER_ID: Regisztrált felhasználóhoz társított azonosító.
- NAME: Üzenetet küldő felhasználó neve.
- EMAIL: Felhasználó által megadott e-mail cím.
- **NUMBER:** Felhasználó által megadott telefonszám.
- MESSAGE: Felhasználó által megfogalmazott üzenet.

Orders tábla:

Rendelések eltárolására szolgál.

- **ID:** Rendeléshez kapcsolt azonosító.
- USER_ID: Felhasználó azonosítója rendelésnél.
- NAME: Felhasználó által megadott név.
- **NUMBER:** Felhasználó által megadott telefonszám.
- **EMAIL:** Felhasználó által megadott e-mail cím.
- METHOD: Felhasználó által kiválasztott fizetési mód: (UTÁNVÉT, PAYPAL, HITELKÁRTYA)
- ADDRESS: Felhasználó által megadott szállítási cím (házszám, utca név, város, irányítószám)
- TOTAL_PRODUCTS: Felhasználó által rendelt termék(ek) mennyisége.
- TOTAL_PRICE: Rendelés teljes ára.
- PLACED_ON: Dátum, amikor a rendelés létre lett hozva.

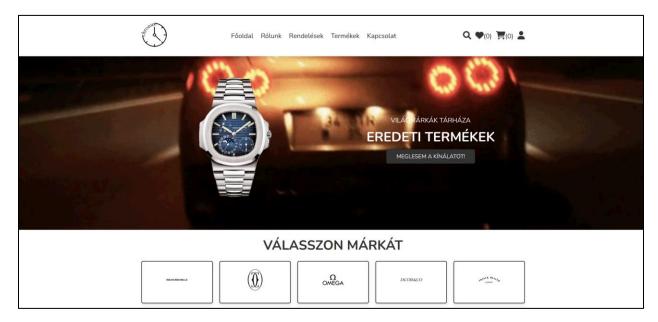
Weboldal felépítése

Kezdő oldal (Főoldal, Header rész):

A kezdő oldalra érkezve a felhasználónak van lehetősége már nézelődni, menüpontok között választani, termékeket keresgélni, de a főbb dolgokat nem tudja elkezdeni, például terméket rendelni.

Ehhez előbb, regisztrálnia kell és / vagy bejelentkeznie. Amint ezek megtörténnek, utána a felhasználónak minden lehetősége megvan, amivel egy átlag felhasználó szert tehet.

Ha megnyitjuk az oldalt, a képen látható felület fog látszódni.



Bejelentkezést követően a felhasználót ugyanaz az oldal várja, mint regisztráció/bejelentkezés előtt, csak már tud bizonyos termékeket a saját kosarába/kedvencekhez helyezni.

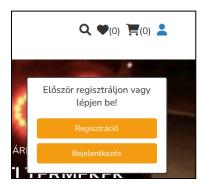
A feltüntetett menüpontok között lehet mászkálni, de ha a felhasználó visszatérne a kezdő/főoldalra azt egyszerűen az első menüpontra (Főoldal) vagy a menüpont melletti logóra kattintva másodpercek töredéke alatt megteheti.

```
<div class="swiper-slide slide">
     <div class="image">
     <img src="images/homewatch.png" alt="">
     <div class="content">
       <span>KEDVEZŐ ÁRAK, </span>
        <h3>LEGÚJABB ÓRÁK</h3>
        <a href="shop.php" class="btn">SZÉTNÉZEK KÖZÖTTÜK!</a>
  <div class="swiper-slide slide">
     <div class="image">
      <img src="images/homewatch1.png" alt="">
       <span>VILÁGMÁRKÁK TÁRHÁZA</span>
       <h3>EREDETI TERMÉKEK</h3>
       <a href="shop.php" class="btn">MEGLESEM A KÍNÁLATOT!</a>
  <div class="swiper-slide slide">
    <div class="image">
      <img src="images/homewatch2.png" alt="">
     <div class="content">
       <span>GYORS KISZÁLLÍTÁS,</span>
       <h3>MEGBÍZHATÓSÁG</h3>
       <a href="shop.php" class="btn">LECSAPOK MOST!</a>
```

A főoldalon egy mozgó kép előtt három óra, illetve szöveg és a gomb váltokozva mennek maguktól odavissza. Ha bármely gombot megnyomjuk a három közül, akkor már át is vagyunk irányítva a termékekhez. A képek diven belüli swiper-es szerkezettel működnek.

Regisztráció/bejelentkezés:

Ahhoz, hogy tudjunk regisztrálni vagy bejelentkezni, nincs más dolgunk, mint az oldal jobb oldalán található figurára kattintunk és választunk a két lehetőség közül:



Regisztráció:

user register.php

Regisztrálásnál pár egyszerű adatot kell megadnunk, ezek a következők: Felhasználónév, E-mail, Jelszó és a Jelszó megerősítés.

Regisztrációs felület ábra:



Isset segítségével megvizsgálja, a kívánt adatainkat regisztrációnál, hogy megfelelően formátumban adjuk-e meg, illetve, hogy a megfelelő mezőkbe megfelelő adatokat írunk-el, gondolok itt olyanra, hogy például, hogy az email címből ne felejtsük ki a '@' karaktert, vagy, hogy a jelszavak megegyeznek-e. Visszajelzéseket is küld a rendszer, ilyenkor az oldal legtetején kapunk bizonyos üzeneteket. A kódsor ellenőrzi, hogy van-e már a rendszerben elmentve azonos e-mail cím, ha igen, akkor szimplán kapunk egy

```
if(isset($_POST['submit'])){
   $name = $_POST['name'];
   $name = filter_var($name, FILTER_SANITIZE_STRING);
   $email = $_POST['email'];
  $email = filter_var($email, FILTER_SANITIZE_STRING);
$pass = shal($_POST['pass']);
   $pass = filter_var($pass, FILTER_SANITIZE_STRING);
  $cpass = sha1($_POST['cpass']);
$cpass = filter_var($cpass, FILTER_SANITIZE_STRING);
  $select_user = $conn->prepare("SELECT * FROM `users` WHERE email = ?");
   $select_user->execute([$email,]);
   $row = $select_user->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);
   if($select_user->rowCount() > 0){
      $message[] = 'E-mail cím már használatban van!';
   }else{
      if($pass != $cpass){
         $message[] = 'A jelszavak nem egyeznek meg!';
        $insert_user = $conn->prepare("INSERT INTO `users`(name, email, password) VALUES(?,?,?)");
         $insert_user->execute([$name, $email, $cpass]);
         $message[] = 'Sikeres regisztráció, jelentkezzen be!';
```

hibaüzenetet, miszerint az 'E-mail cím már használatban van!', másrészt, ha a jelszavainkat véletlenül elírtuk volna, akkor szintén kapunk egy üzenetet, hogy javítsuk az adott részt. Miután

sikeresen megadtunk minden adatot, a rendszer ismét dob egy üzenetet, hogy 'Sikeres regisztráció, jelentkezzen be!' .

Section-ben kialakított résznél, azon belül pedig a **form** és az **input** kódok segítségével létre lett hozva a fentebb beillesztett regisztrációs panel. A felhasználó lehetőségei az adatoknál korlátozott karakterszámügyileg, hisz senki nem akarná, hogy végtelen hosszú felhasználónevek között akarjuk keresgélni. Felhasználónévnél és a jelszónál a maximálisan megengedett karakterszám 20, míg az E-mail címnél 50.

A regisztrációs adatok alatt még van egy elhelyezett gomb, ami a href="user_login.php"-ra dob át, ha rákattingtunk, ezen opció segítségével ha mégis lenne fiókunk, könnyedén áthelyez minket a bejelentkezés menüre, így cask meg kell adnunk ott az adatainkat.

Bejelentkezés:

user_login.php

A regisztrációt követően az oldal tetején kapunk egy üzenetet, amely a felhasználó számára jelzi, hogy a regisztráció sikeres/sikertelen volt-e. Miután a regisztrációval megvoltunk, ideje bejelentkezni a fiókunkba, itt már csak két adatot kell megadnunk, amit előzőleg regisztrációnál használtatunk, ezek a következők: E-mail és a Jelszó.

Bejelentkezési felület ábra:



```
if(isset($_POST['submit'])){

    $email = $_POST['email'];
    $email = filter_var($email, FILTER_SANITIZE_STRING);
    $pass = shal($_POST['pass']);
    $pass = filter_var($pass, FILTER_SANITIZE_STRING);

    $select_user = $conn->prepare("SELECT * FROM `users` WHERE email = ? AND password = ?");
    $select_user->execute([$email, $pass]);
    $row = $select_user->fetch(PDO::FETCH_ASSOC);

if($select_user->rowCount() > 0){
    $_SESSION['user_id'] = $row['id'];
    header('location:home.php');
    }else{
        $message[] = 'Helytelen e-mail cim vagy jelszó!';
}
```

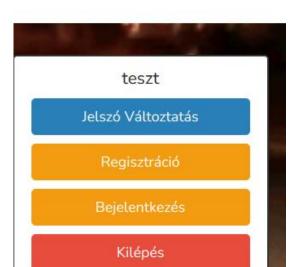
Regisztrációs panelhez hasonlóan, itt is egy if-es isset szerkezet írodott meg, amiben ellenőrizzük, hogy a felhasználó által megadott regisztrációs adatok helyesen lettek-e megadva. Ha a

felhasználó helyesen adta meg az adatokat, átírányítodik a home.php-ra, ami jelen esetben nálam a Főoldalt jelenti, ha pedig az adatok nem egyeznek, akkor egy else{-én belül \$message[] segítségével kap az illető egy hibaüzenetet: 'Helytelen e-mail cím vagy jelszó!'.

Itt is section-ön belül, form és input segítségével létrejön a kialakított bejelentkezési menün az adatok sávai. A karakterszámok itt sem különböznek, E-mail cím maximum 50 karakter lehet, a Jelszó pedig 20. Beírható adatok alatt, ennél a panelnél is található egy kis üzenet, az alatt pedig egy gomb, ami az előzővel ellentétben, a 'user_register.php' oldalra visz át minket, ha megnyomjuk. Ott pedig a regisztrációs folyamatokat kezdhetjük el, ha nincs még létező fiókunk.

Sikeres bejelentkezés után újból a figurára kattintva már több lehetőség tárul elénk;

Ha mindent jól csináltunk, akkor a regisztrációt, majd a bejelentkezést követően a kis figurára kattintva már az általunk megadott felhasználónév virít. Ahogy látjuk, több lehetőség tárul már elénk bejelentkezés után. Tudjuk a fiókunk jelszavát változtatni a 'Jelszó Változtatás' gombra kattitva, ha pedig egy másik fiókkal szeretnék bejelentkezni vagy csak szimplán nem szeretnék tovább bejelentkezve maradni, arra szolgál egy 'Kilépés' gomb.



Q **(**0) **(**0) **2**

Regisztrációs adatok elmentésre kerülnek az adatbázisba, **users** táblába:



Jelszó változtatás:



Miután a felhasználónevünk alatti gombra, a 'Jelszó Változtatás' szöveggel ellátottra rányomunk, a következő panel tárul elénk, itt nincs más dolgunk, mint a régebbi jelszavunkat megadni, majd kitalálni egy újat, illetve megadni az újat mégegyszer,. Ezek után már csak annyi a teendőnk, hogy a 'Frissítés' gombbal újítsuk meg a jelszavunkat.

```
descrion class="form-container">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descrion="method="post">

descript type="field="method="post">

descript type="field="method="post">

descript type="field="method="post">

descript type="method="method="post">

descript type="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method
```

Természetesen a paneleknél két adat már alapból ott lesz, ezek nem mások, mint a felhasználónevünk és az e-mail

címünk, könnyítve a felhasználói élményt. A parancsok több hibát is képesek kiszűrni. Ha nem adjuk meg a régi jelszavunkat és úgy próbálunk meg jelszót változtatni, akkor az oldal figyelmeztet, hogy 'Add meg a régi jelszavad!', ez akkor lesz, ha az \$old_pass egyenlő less \$empty_pass-al. Második lehetőség a hibákra, ha az új és a régi jelszó azonos, ilyenkor elseif szerkezetben nézi a

program, hogyha \$old_pass nem egyenlő \$prev_pass-al, akkor egy 'Előző jelszavaddal megegyezik' üzenet fogad minket. Harmadik hibaként az elírt jelszavakra vonatkoznak, ha a \$new_pass nem egyenlő a \$cpass-al, akkor 'Jelszavak nem egyeznek meg!' hibaüzenetet kapunk. Az if-else szerkezetben két pont is van még, ha minden adatot helyesen adtunk meg, akkor már csak dícsérő üzenetet kapunk, miszerint 'Sikeresen frissítetted a jelszavad!'. Ez a folyamat bármikor megismételhető, nincs korlátozva a jelszóváltoztatások mennyisége.

Kezdő oldal (Rólunk):

A Rólunk menüpontra kattintva a "cégről" van ízelítő, itt bemutatom, hogy miért érdemes az oldalról rendelni, mióta létezik a "cég", esik szó még a szervízről és a kínált garanciáról is. Ennél a menüpontnál IS van lehetősége a felhasználónak kapcsolatba lépni az üzemeltetővel a '**Lépjen Kapcsolatba Velünk**' gombra kattintva - ami után egy másik menübe dobja át a felhasználót (Kapcsolat) - , illetve itt olvashat pár vásárlói visszajelzést is.

about.php bemutatása:



```
cappe include 'components/user_leader.php'; ?>

calv class="about")

div class=image'>
    div class=image /
    div class=imag
```

Legörgetve megtalálható pár általam feltöltött vásárlói vélemény/visszajelzés, amiről lentebb írok bővebben.

A vásárlói visszajelzések között a felhasználó az egér/touchpad segítségével tud válogatni, egyszerűen csak húznia kell balra vagy jobbra, attól függ, hogy melyik vélemény érdekli jobban a felhasználót. Ez a szerkezet egy swiper segítségével működik div-en belül. Ehhez külön script

van, ami a weboldalon több pontra is érvényes, van amely magától is megy más időbeli különbségekkel, van ami pedig nem megy magától, a felhasználónak kell közöttük válogatni.

```
Scattim class-"resing" Widelinit visions itservino

dis class-"super resines-liker")

dis class-"super resines-liker")

dis class-"super-wasper")

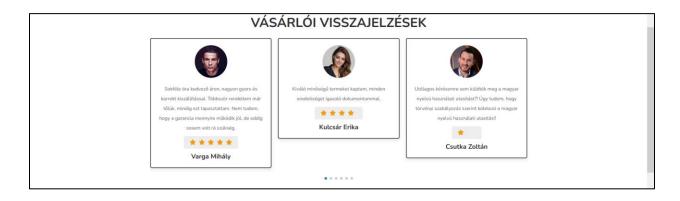
dis class-"super-wasper wasper goes de korrekt kinsilitässal. Tübesibr resdelten afe tilläk, mindig ett tapasstaltan. Nen tudon, hogy a garancia menyire mätelik jäll, de eddi

dis class-"sup-"super-wasper")

dis class-"sup-"super-wasper"

dis class-"super-wasper-wasper"

dis class-"sup-"super-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-wasper-was
```



Kezdő oldal (Rendelések, Termékek):

Elsődlegesen, hogy egy felhasználó tudjon bármit is rendelni, az oldalon szerepelnie kell termékeknek.

Az én oldalamon phpMyAdmin segítségével könnyedén megtehetjük. (Ezt lehetett az admin felületről is, de úgy minden egyes alkalommal ha másik gépről kellene, illetve másik hálózatról elérni a weboldalt, akkor vinni kellett volna a képeket, leírásokat, stb..., így ezt a könnyedebb, időhatákényabb módszer mellett maradt a weboldal.

Egy példa egy órához tartozó adatokról:



Pár adatot meg kell adnunk ahhoz, hogy normálisan látható legyen az oldalon a termék, ezek a következők: ID, a termék neve, leírás a termékről, a termék ára és három tetszőleges kép a termékről.

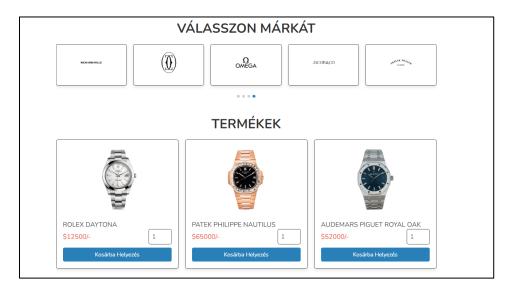
A képeknél ügyeltem arra, hogy ne legyen háttere ezeknek, amik elrontanák a képet, ehhez egy weboldalt használtam, mégpedig a https://www.remove.bg/ oldalát.

Pár példa:



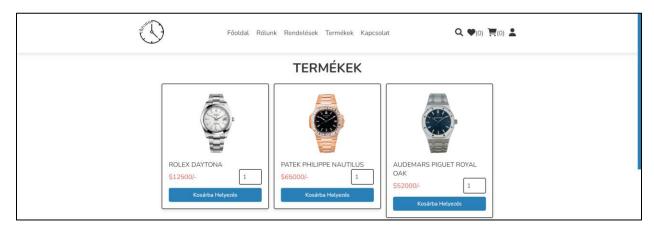


Márka választás, termékek megjelenése a főoldalon:



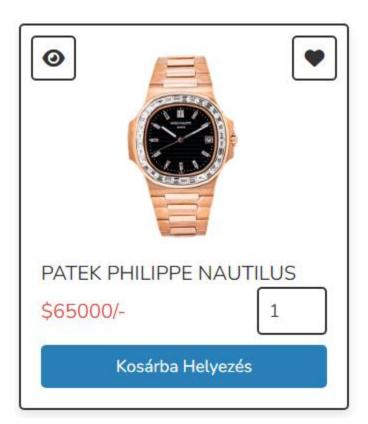
Noha a márka választás résznél nem a legszebb módszert választottam, de szerintem ez egy mezei felhasználónak nem szúr szemet, az oldalon eltöltött ideje alatt pedig semmi hátránya nem születhet ebből. Ahogy a képen is látszik, swiper-es div-en belül a kis rublikák belsejében egyegy logó látható, ami mind-mind egy márka. A felhasználó egere segítségével elérhet több márkát is, egy kattintás segítségével pedig kiszűrheti az adott márka termékét. Természetesen alapból az összes termék látható, ez egyfajta szűrőként használható, ha már van egy vásárlási célból kiválasztott márka a fejünkben.

Termékek pontra kattintva kaphatunk egy nagyobb ,tisztább képet az aktuális ajánlatokról.



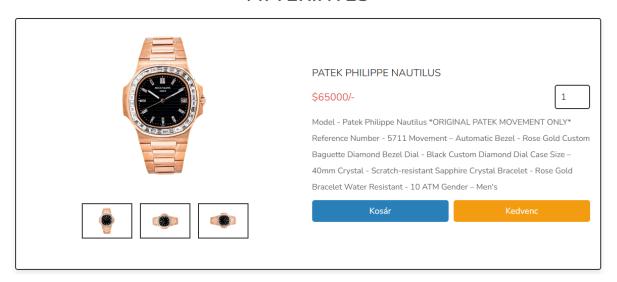
Áttekintés, kedvenc, kosár:

Ha egy termékre rávisszük az egerünk kurzurát, két plusz funkció is láthatóvá válik:



1, Bal oldali ikon: Lehetőségünk van bővebb képet kapni az adott termékről (leírás, képek..)

ÁTTEKINTÉS



Bármelyik képre kattintunk, megjelenik, így minden szögből át tudjuk nézni a terméket. Itt már kosárba is tudjuk helyezni a terméket, kért mennyiséget tudjuk változtatni, illetve a kedvencekbe is helyezhetjük, ha későbbre szeretnék elmenteni.

2, Jobb oldali ikon: Egy gyors gomb, ami a Kedvencekbe helyezi a terméket.

Megnyomást követően egy üzenet kapunk fent, ami mutatja, hogy sikeres volt a művelet, illetve a jobb oldali header sávban a szív mellett megváltozik az érték.

Képekkel ábrázolva:



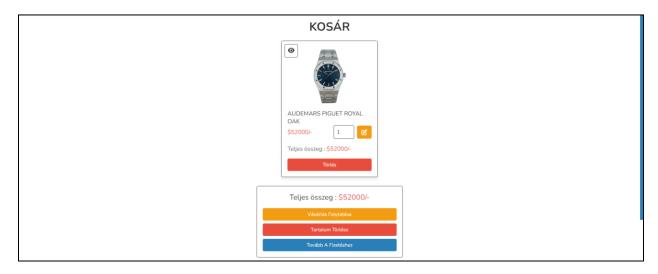
3, Kosárba helyezés gomb: Nevéből adódoan a kiválasztott terméket a kosárba rakja.

Megnyomást követően hasonlóan mint a kedvenceknél, itt is kapunk egy üzenet, illetve a kosár ikon melletti szám értéke megváltozik.

Képekkel ábrázolva:



Bevásárlókocsi ikonra kattintva ez az oldal fogad minket:



Egerünk kurzurát a termékre mozdítva szintén előjön az ikon ,amivel megint át tudjuk tekinteni a terméket. Ha az adott termékből többet szeretnék rendelni, anélkül, hogy többször a kosárba helyeznék a terméket, szimplán az ár melletti rublikában lévő számot a kívánt mennyiségre kell változtatni, majd a mellette lévő ikont megnyomva a kosarunk tartalma frissül, ezt is egy üzenet követi.



Törlés gombra nyomva a kosarunk tartalma kiürül, amit először megkérdez a rendszer, hogy biztosan akarjuk-e.



Miután megnyomtuk az OK felirattal ellátott gombot, a kosarunk tartalma kiürül.



További gombok, amik megtalálhatóak:

- -1, Vásárlás folytatása
- -2, Tartalom törlése
- -,3 Tovább a fizetéshez

Kettes és a harmadik pontban látható (\$grand_total > 1) azt a segítséget nyújtja számunkra, hogyha nincsen a kosárban semmi, akkor a gombok csak látszódnak, de a felhasználó számára nem nyújtanak semmit.

```
<?= ($grand_total > 1)?'':'disabled'; ?>'
```

1, Vásárlás folytatás:

```
<a href="shop.php" class="option-btn">Vásárlás folytatása</a>
```

Gombra linkelve lett az a 'shop.php', mely megnyomásával visszakerülünk a termékekhez, így ha esetleg elfelejtettünk, szeretnénk más terméket is rendelni, könnyedén megtehetjük.

2, Tartalom törlése:

```
<a href="cart.php?delete_all" class="delete-btn <?= ($grand_total > 1)?'':'disabled'; ?>"
onclick="return confirm('Kosár tartalmának törlése?');">Tartalom törlése</a>
```

Tartalom törlése gombra kattintva kapunk egy felugró üzenetet, hogy biztos szeretnék-e folytatni a folyamatot, ott, ha engedélyezzük, akkor az oldal tetején lévő kép fogad újra minket és a kosarunk tartalma üres less ismét.

3, Tovább a fizetéshez:

```
<a href="checkout.php" class="btn <?= ($grand_total > 1)?'':'disabled'; ?>">Tovább a fizetéshez</a>
```

Tovább a fizetéshez gombot miután megnyomtuk, a gombra linkelt 'checkout.php' oldalára kerülünk, ahol egy másik panel kerül elénk.

Termék keresése:

Van lehetőségünk megnyitni egy keresési mezőt, amely segítségével rá tudunk keresni az általunk kimondottan keresett termékre. Ehhez nincs más dolgunk, csaka header részben rányomni az erre szolgáló ikonra.



A keresés a következő módon történik:

Bármelyin karaktert beüthetünk, viszont csak a betűket nézi az oldal, ha egy betűt írunk be, akkor ha az adott termék(ek) tartalmazzák ezt a betűt, az összes terméket ki fogja dobni.

Érdemes hát biztosra mennünk és helyesen beírni a keresett

termékünk nevét. Ha elírjuk a nevet, vagy nincs olyan feltöltött termék, akkor else-n belül echo segítségével kapunk egy üzenetet, miszerint 'Nem található termék!'.

Ha jól adtuk meg a termék nevét, akkor minden feltöltött adatot, képet megkapunk a termékről.

Ábrázolom a két lehetőséget:

1, Elírt, hibás keresés:

'Rolex' márkájú órára kerestem rá, de elírtam, így 'Rolx' lett belőle, amit a rendszer nem talál már.



2, Jól beírt, sikeres keresés:

Itt is a 'Rolex' márkájú órára kerestem, már helyesen írtam be az adatokat, meg is lett az eredménye:



Információkat megkaptuk, helyezhetjük is a kosárba! 😉

Rendelés:

Miután megnyomtuk a 'Tovább a fizetéshez' gombot, akkor a 'checkout.php' tartalmát fogja

betoiteiii.		RENDE	ELÉSEID			
Itt, minden		PATEK PHILIPPE NA	UTILUS (\$65000/- x 1)			
weboldalon						
ahol termékek	Teljes összeg: \$65000/-					
árulásával és	ADD LE A RENDELÉSED					
kézbesítésével			12113223			
folgalkoznak,	Név:)	Telefonszám:			
kiszállítási	Név		Telefonszám			
adatokat kell	E-mail:		Fizetési mód:			
megadni.	E-mail		Utánvétes fizetés	~		
RENDELÉSEID	Szállítási cím 01:		Szállítási cím 02:			
cím alatt	Házszám / kapuszám		Utca név			
összegzi az	Tiazszaili/ Kapuszaili		Otta nev			
oldal, hogy mit	Város:)	Ország:			
is rendeltünk,	Város		Ország			
mennyit,	Irányítószám:					
illetve	Irányítószám					
mennyibe	Rendelés Leadása					
kerül az egész.		Fichaete				

```
div class="flpt"

div class="inputBox"

copn:MB+1:/span

div:class="inputBox"

copn:MB+1:/span

div:class="inputBox"

copn:MB+1:/span

diput:class="inputBox"

diput:class="in
```

ADD LE A RENDELÉSED

CÍM alatt pedig az adatainkat kell megadni, segítségünkre szolgál, hogy kétszer is láthatóak, hogy melyik adat hova kell. Fizetési módnál három

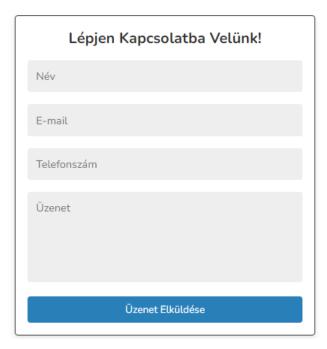
lehetőség van: Utánvétes, PayPal, illetve Hitelkártya, ha a felhasználó rákattint, akkor egy legördülő listából könnyedén ki tudja választani, melyiket is szeretné. Vannak korlátozva bizonyos adatok hosszúságai, ezek például a telefonszám és az irányítószám.

Miután kitöltöttük helyesen az adatainkat, 'Rendelés leadása' gomb megnyomása után felül kapunk egy visszaigazoló üzenetet, hogy sikeresen leadtuk, majd a rendeléses adatok, illetve a kosár tartalma nullázódik, vagyis törlődnek.

A leadott rendelést admin felüleleten a tulajdonos láthatja, ezt kicsit később még be.

Kezdő oldal (Kapcsolat):

Az oldal felhasználóinak van lehetőségük felkeresni az oldal tulajdonosát/it. Könnyedén tudnak a 'Kapcsolat' menüpontra lépés után egy pár adat megadása után privát üzenetet küldeni, ami csak a felhasználó és az admin számára látható, olvasható.



```
Gesection class="contact">

(form action="" method="post">

(h3>Lépjen kapcsolatba velünk!</h3>
(h3>Lépjen kapcsolatba velünk!</h3>
(input type="text" name="name" placeholder="Név" required maxlength="30" class="box">
(input type="meanil" name="email" placeholder="E-mail" required maxlength="50" class="box">
(input type="meanil" name="number" placeholder="Telefonszám" required onkeypress="if(this.value.length == 11) return false;" class="box">
(textarea name="msg" class="box" placeholder="Zenet" cols="30" rows="10">(textarea name="msg" class="box") velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation="velocation
```

Isset segítségével küldjük az adatokat ismét, kell a felhasználónév, email, telefonszám és maga a megfogalmazott üzenetünk.

A parancssor átnézi, hogy küldünk-e már ilyen üzenetet hasonló adatokkal a

```
Bif(isset($_POST['send'])){
    $name = $_POST['name'];
    $name = filter_var($name, FILTER_SANITIZE_STRING);
    $semail = $_POST['manit'];
    $semail = filter_var($semail, FILTER_SANITIZE_STRING);
    $number = $_POST['number'];
    $number = filter_var($manit, FILTER_SANITIZE_STRING);
    $msg = $_POST['number'];
    $msg = $_POST['number'];
    $msg = $_POST['msg'];
    $msg = filter_var($msg, FILTER_SANITIZE_STRING);
    $select_message = $conn->prepare("SELECT * FROM `messages` WHERE name = ? AND email = ? AND number = ? AND message = ?");
    $select_message - >concount() > 0){
        $message[] = 'Elküldte már az üzenetet!';
    }
}

Bif($select_message = $conn->prepare("INSERT INTO `messages`(user_id, name, email, number, message) VALUES(?,?,?,?)");
    $insert_message = $conn->prepare("INSERT INTO `messages`(user_id, name, email, number, message) VALUES(?,?,?,?)");
    $message[] = 'Sikeres üzenetküldés!';
}

}

}
```

\$select_message résznél, ha nem küldtünk, az \$instert_message feltölti a 'messages' adatbázis táblába az adatokat, illetve el is küldi az adatokat az admin/tulaj részére.

Kezdő oldal (Footer rész):

```
| cdiv class="box" | cdiv class="fas fa-angle-right"></i>
| cdiv class="box" | cdiv class="fas fa-envelope"></ii>
| cdiv class="box" |
```

Az oldal legaljára görgetve pár linket, közösségi oldalakat, az oldalról pár információt és az elérhetőségeket helyeztem el. Oszlopra vannak szedve, kategorizálva. Főbb linkeknél a főbb menüpontokat helyeztem el, amelyre ha egyszerűen rákattintanak, oda dobja őket az oldal.

Kisegítő linkek pontnál inkább a termékekhez

kötődő dolgokat helyeztem el, ha valaki esetleg nem találná a regisztrációs vagy bejelentkezős felülelet, akkor egy egyszerű kattintással, már az adott panelnél láthatják magukat.

Elérhetőségeink résznél egyértelműen az oldal elérhetőségeit írtam le, persze ezek fiktív információk , nem mind igazi, inkább csak dizájn elem.

Közösségi oldalaink menünél, ami az utolsó, ott pedig pár elég neves social media felületet írtam be, ahol egy órás oldal reklámozhatja magát, itt a szöveg mellett 'fab-fa-(social media neve)' class-al az adott oldal ikonját is behelyeztem, kicsit dob a kinézeten.

Egy megbizható bolt logót is helyeztem el a pontok mellett, ez jó benyomást adhat a felhasználónak, hisz nem újdonság napjainkban, hogy átverésre is készíthetnek weboldalakat.



Admin panel felépítése:



```
B
G<section class="form-container">

G

// orm action="" method="post">

// orb action="" method="post">

// orb action="method="post">

// orb action="method="method="method="post">

// orb action="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method="method
```

Készült az oldal mellé egy admin "weboldal" is, melyhez a weboldal tulajdonosának és annak van hozzáférése, aki kap felhatalmazást. Természetesen több adminisztrációs fiókot is lehet létrehozni, de jobbnak láttam, ha egy olyan van, ami alap és látható minden adata.

A belépési adatok hozzá láthatóak a 'BEJELENTKEZÉS' címszó után.

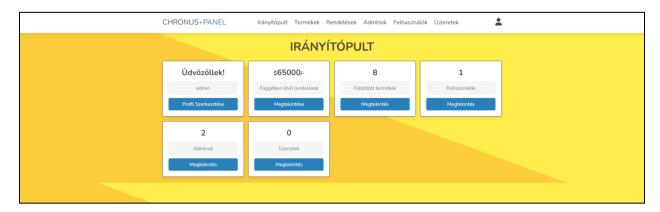
Felhasználónév – admin, Jelszó – 111.

Természetesen itt is figyelve van az, hogy helyes adatokat adjunk meg, így két opciót ad meg az oldal, ha helyesen adjuk meg az adatokat, akkor admin/dashboard.php menüre dob át minket, ha pedig helytelen valamelyik adatunk, hibaüzenetet kapunk, úgyhogy jobb, ha megjegyezzük az adatainkat. 🔞

```
### Sind it is a second in the second i
```

Admin panel (Irányítópult):

Bejelentkezést követően a dashboard menüre, vagyis az irányítópultra kerülünk, ezen az oldalon látható számunkra a felhasználók által létrehozott profilok, a feltöltött termékek, a létrehozott admin profilok



Az elhelyezéshez box class-os diveket használtam, amelyeket css-ben szépen középre is helyeztem, egymás mellé, hogy az átláthatóság könnyű legyen. A boxokban lévő gombok mindmind az adott felül látható menüpontokra mutatnak, amik linkelve vannak hozzájuk. Egy

kivételt képez,
hisz az első gomb
az admin szó alatt,
a 'Profil
Szerkesztése', az
egy másik panelre
juttatja el a
tulajdonost,
mégpedig arra,
ahol lehetősége
van az épp
bejelentkezett
admin fiók
szerkesztésére.

<?php ?> Közötti részek segítségével az

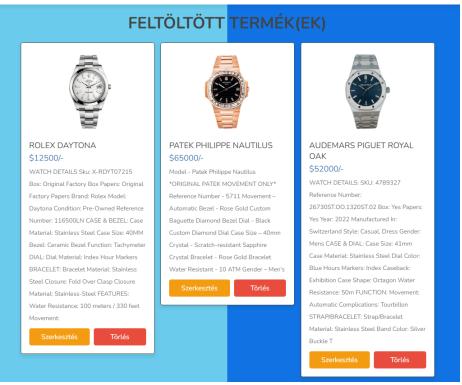
admin oldal megkapja a főoldal adatait, amik változnak, amint frissül valami adat odaát, azt egyből láthatjuk itt is, például ha egy új felhasználó regisztrál, vagy egy új terméket töltünk fel a kínálatba.

Admin panel (Termékek):

CHRONUS+PANEL Irányítópult <u>Termékek</u> Rendelések Adminok Felhasználók Üzenetek

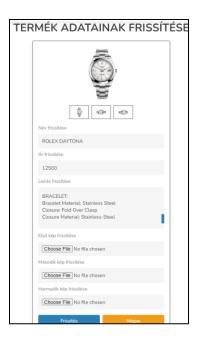
Termékek menüpontra kattintva betöltődnek az adatbázisba felvitt termékek, az összes adattal, képpel együtt.

A különbség itt az, hogy az aktuálisan bejelentkezett adminnak lehetősége van a termékek adatait szerkeszteni, ellenkező esetben, ha mondjuk elavult már a termék, nincs a raktárban, akkor szimplán törölni is.



Szerkesztés gombra nyomva, átkerülünk az 'update_product.php'-ra és az adott termék ID-je is belekerül, hogy az általunk kiválasztott termék adatait tudjuk szerkeszteni, ezért fontos minden adatot jól megadni, amikor feltöltünk egy terméket, hogy ne legyen két azonos számú termékünk.

Ahogy átkerültünk a másik oldalra, elénk tárul a panel, a weboldalon is tudjuk, de természetesen adatbázison belül is lehet szerkeszteni a termék adatait, de én úgy gondolom, ez egy ízlésesebb módja. Minden egyes adatát tudjuk változtatni a terméknek. Nevét, az árát, a leírását (internetről szedtem őket), mind a három képet, külön-külön, de itt érdemes figyelni a nagyságra, mert egy bizonoyos méret után nem engedi feltölteni a képet a program, ezért jobb, ha méretre van szabva, arányosan a weboldalhoz.



```
Bif(isset($_POST['update'])){

$pid = $_POST['nid'];
$name = $_POST['nime'];
$name = $_POST['nime'];
$price = $_POST['price'];
$price = $_POST['price'];
$price = $_POST['price'];
$details = $_POST['details'];
$details = $_POST['details'];
$details = filter_var($details, Filter_SANITIZE_STRING);

$update_product = $conn->prepare("UPDATE 'products' SET name = ?, price = ?, details = ? WHERE id = ?");
$update_product->execute([$name, $price, $details, $pid]);

$message[] = 'Termék sikeresen frissfive';

$old_image_01 = $_PILES['image_01']['name'];
$image_01 = $_FILES['image_01']['name'];
$image_01 = $_FILES['image_01']['size'];
$image_size_01 = $_FILES['image_01']['size'];
$image_folder_01 = '.../uploaded_img/'.$image_01;
$image_folder_01 = '.../uploaded_img/'.$image_01;
```

Bármelyik adatát frissítjük a terméknek és megnyomjuk a 'Frissítés' gombot, akkor az oldal kiírja nekünk, hogy a termék sikeresen frissült.

A képeknél kicsit másabb az egész, ott, ahogy említettem előbb, nem szabad átlépnie egy bizonyos határt, különben hibaüzenetet kapunk. Ha jó a méretek, az else szerkezetben

```
if(!empty($image_01)){
    if($image_size_01 > 2000000){
        $message[] = 'A kép mérete túl nagy!';
    }else{
        $update_image_01 = $conn->prepare("UPDATE `products` SET image_01 = ? WHERE id = ?");
        $update_image_01->execute([$image_01, $pid]);
        move_uploaded_file($image_tmp_name_01, $image_folder_01);
        unlink('../uploaded_img/'.$old_image_01);
        $message[] = 'Első kép sikeresen frissítve!';
    }
}
```

unlinkeljünk a régi képet, majd az új kép átveszi a helyét és kapunk egy visszaigazoló üzenetet, ismét fent.

Admin panel (Rendelések):

```
TELJESÍTENDŐ RENDELÉS (EK)

Létrehozva: 2023-04-19

Név: tesst

Telefonszám: 0630300300

Szállíhási cím: Teset Utca,
Tesztváros, Tesztország - 6000

Ossattermék: PATEK PHILIPPE
NAUTITUS (65000 x 1) -
Osszár: 565000/

Fizetési mód: Utánvétes fizetés

Tortés
```

A placed_orders.php megnyitása, vagyis a 'Rendelések' menüpont megnyitása után egy olyan panel tárul elénk, ahol a felhasználók által létrehozott, elküldött rendeléseiket láthatjuk, az összes adattal.

Itt is php segítségével kikérjük az 'orders.php'-ban létrehozott rendelések adatait, amiket meg is jelenítünk az admin oldalon.

 Tagekben, spanokon belül \$fetch_orders

segítségével egyesével megtölti adatokkal az oldalt. Az adminnak ezen kívül lehetősége van még törölni a rendelést, hisz ez sokszor előfordulhat, hogy az adott vásárló meggondolja magát, téves rendelést adott. Egyszerű dolgunk van, gombunkra az order id-je alapján linkelve van egy törlési funkció, amit az adott felhasználó fiókjához van kapcsolva.

Ha pedig nincs még leadva rendelés, akkor az else{ részben ügyeltem erre is, az oldal csak egy üzenetet fog kiírni, 'Nincs még leadott rendelés'!

Admin panel (Admin szerkesztés, törlés, létrehozás):

Admin panelnél kattintsunk az 'Adminok' pontra, hogy elérjük ezt a felülelet.

Több lehetőségünk van itt, tudunk másoknak létrehozni admin profilt, illetve tudjuk törölni azt vagy szerkeszteni, az itt létrehozott fiókok, adatmódosítások elmentődnek nyílván az adatbázisba is.



Admin regisztráció:



Admin fióknál kevesebb adat szükséges, csak egy felhasználónévre és egy jelszóra van szükségünk, ez nem e-mailhez kötött.

Gombunkra issetelünk, amivel több dolgot is ellenőrizünk általa. A kódsor figyeli, hogy ne legyen két azonos nevű adminisztrátori fiók, másrészt, hogy a két jelszó biztosan megegyezik-e.

Ha sikeres, erről is kapunk üzenetet, ismét.

Regisztrált admin fiók az alap admin fiók mellett:



Szerkesztés/törlés:

Fő adminisztrátori fióknál van csak lehetőségünk a szerkesztére, a később regisztrált fiókoknál csak a törlés opció van játékban.

Ezt a program az isset betöltése segítségével tudja megállapítani, ahogy mondtam, minden fiókhoz van saját azonosító, így belépés után tudjuk, hogy melyik admin fiók kié, illetve, hogy melyik az alap fiók.

```
$admin_id = $_SESSION['admin_id'];

if(!isset($admin_id)){
    header('location:admin_login.php');
}

if(isset($_GET['delete'])){
    $delete_id = $_GET['delete'];
    $delete_admins = $conn->prepare("DELETE FROM `admins` WHERE id = ?");
    $delete_admins->execute([$delete_id]);
    header('location:admin_accounts.php');
}

?>
```

Admin panel (Felhasználók):

Ennél a panel résznél a regisztrált fiókokat láthatjuk, természetesen a személyes adatok nélkül (jelszó).



Tageknél látható, hogy az adatokat fetch_accounts segítségével a megadott adatokat behúzzuk az oldalra, jelen esetben itt a felhasználó id-je, neve és e-mail címe kell számunkra.

```
Description class="eccounts">

chi class="beading"sFelhasindidi fidk(ok)</hi>
cdiv class="box-container">

cdiv class="box-container">

cdiv class="box-container">

select_accounts = $conn->prepare("SELECT * FROM 'users'");

select_accounts->reccurte();

if(select_accounts->reccurte());

if(select_accounts->reccurte());

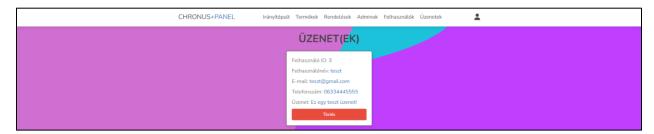
if(select_accounts->reccurte());

cp felhazindididi (span)
cp felhazindidi (span)
cp fe
```

Törlés gomb törli az egész fiókot a fiókhoz kapcsolt ID által (\$fetch_accounts['id'], így egy adat alapján tudjuk az egész fiókot kitörölni az adatbázisból. Az SQL lekérdezések végén mindig az idt keresi, például \$delete user=\$conn->prepare("DELETE FROM 'users' WHERE id = ?");

Admin panel (Üzenetek):

Ez a panel szinte azonos elven működik admin részről, mint az előbb leírt 'Felhasználók' panel, azonos módon megkapjuk a felhasználói oldalról a felhasználói adatokat és az írt üzenetet, bármilyen gonddal kapcsolatban.



Megjelenik előttünk a felhasználó azonosítója, a felhasználóneve, e-mail címe, telefonszáma és az általa írt üzenet, ezeket mind \$fetch_message segítségével kapjuk meg a 'messages' SQL táblából, ahova a főoldalon a felhasználó feltöltötte, itt pedig lekérjük ezeket.

Ha nincs semmilyen üzenet a felhasználók által elküldve, akkor csak egy üres sor fogad minket, 'Nincs megjeleníthető üzenet'!.

Törlés gombra nyomva pedig \$delee_message-ben meg van írva, hogy törölje a 'messages' táblából az adott ID-vel ellátott

üzenet, ezt a felhasználó észre sem veszi.

Felhasznált források:

https://www.youtube.com/?hl=hu&gl=HU

https://www.w3schools.com/

https://getbootstrap.com/

https://blog.prototypr.io/css-only-multi-color-backgrounds-

4d96a5569a20

https://www.remove.bg/