

"Año del Bicentenario del Perú: 200 años de Independencia"

UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS (UNIVERSIDAD DEL PERÚ, DECANA DE AMÉRICA)



10000000

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA Escuela Profesional Académica de Ingeniería de Software

SISTEMA DE PLANIFICACIÓN ALIMENTICIA MEAL PLANNER (MP)

Documento de Especificación de UI (DEUI)

EQUIPO 2

GESTIÓN DE LA CONFIGURACIÓN DEL SOFTWARE

DOCENTE: Dra. Lenis Rossi Wong Portillo

CICLO: 6

SEMESTRE: 2021-II

COORDINADORA: Torres Talaverano, Luz Elena

INTEGRANTES:

Arango Quispe, Esmeraida	19200300
Blas Ruiz, Luis Aaron	19200069
Huarhuachi Ortega, Andrea Mariana	19200267
Palacios Barrutia, Jeanpiere Julian	19200274
Rojas Villanueva, Paula Elianne	19200266
Torres Berlanga, Christian	19200291
Torres Talaverano. Luz Elena	19200294

LIMA – PERÚ

2021

HISTORIAL DE CAMBIOS

Ver	sión	Autor(es)	Descripción	Fecha
1	1.0	EQUIPO 2 Arango Quispe, Esmeralda Huarhuachi Ortega, Andrea Rojas Villanueva, Paula Torres Talaverano, Luz	 Descripción general Prototipado del Proyecto Meal Planner (VIEW_01 y VIEW_02) 	01.11.21



ÍNDICE

1. Descri	ipción general	4
2. Protot	ipado del Proyecto Meal Planner	6
2.1. IN	TERFAZ: VIEW_01	6
2.1.1.	Vista N° 01.1: Vista Bienvenida	6
2.1.2.	Vista N° 01.2: Vista de Nosotros	8
2.2. IN	TERFAZ: VIEW_02	g
2.2.1.	Vista N° 02: Vista de Registro de usuario	g
2.2.2.	Vista N° 03: Vista de Login de usuario	10

DOCUMENTACIÓN DE LA ESPECIFICACIÓN DE UI

1. Descripción general

Para la elaboración de los modelos de pantallas y posterior maquetación correspondiente al Desarrollo Front-End del sistema contemplado para este proyecto, Meal Planner.

Asimismo, se ha tomado en cuenta tanto las Historias de Usuario (User Stories) (para mayor información revisar el Listado de Historias de Usuario) como también los Requerimientos Funcionales (RF) y No Funcionales (RNF) (para (para mayor información revisar el Documentación de Especificación de Requisitos) que atienden a las mismas, puesto que se está trabajando dentro de un marco de entorno ágil como es el caso de Scrum.

En base al análisis correspondiente a los requerimientos funcionales (RF_001, RF_002, RF_003, RF_004, RF_005, RF_006, RF_007) llegamos a sintetizar la siguiente información:

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES	
ID	NOMBRE
RF_001	Visualizar información de la página (VIEW_01)
RF_002	Registrar un perfil de usuario <i>(VIEW_02)</i>
RF_003	Iniciar sesión <i>(VIEW_03)</i>
RF_004	Visualizar el Calendario de Comidas <i>(VIEW_04)</i>

Versión 1.0	Documento de Especificación de UI – Meal Planner

RF_005	Agregar comida <i>(VIEW_05)</i>
RF_006	Editar y Eliminar comida <i>(VIEW_06)</i>
RF_007	Visualizar Recomendaciones de Recetas (VIEW_07)
RF_008	Buscador por palabras y filtro <i>(VIEW_08)</i>

De manera mucho más sintetizada, obtenemos las siguientes vistas del sistema:

VISTAS DEL SISTEMA MEAL PLANNER	
ID NOMBRE	
VIEW_01	Vista Bienvenida (visualizar servicios de la página) Vista Nosotros (visualizar información de la página)
VIEW_02	Vista de Registro de usuario (registrar perfil de usuario)
VIEW_03	Vista de Login de usuario (iniciar sesión de usuario)
VIEW_04	Vista de Calendario de Comidas (visualizar, agregar comidas)
VIEW_05	(visualizal, agregal colliluas)
VIEW_06	Vista de Modificador de Comida (editar y eliminar comida)

Versión 1	()

Documento de Especificación de UI - Meal Planner

VIEW_07	Vista de Recomendaciones de Recetas
VIEW_08	(visualizar, buscar)

Cabe resaltar, para el desarrollo de las interfaces se han usado como base el Requerimiento No Funcional **RNF_002**, la cual tiene como objetivo principal otorgar al usuario interfaces con estilos interactivos y dinámicos, de tal forma que sean amigables y de fácil uso.

Además, se aclara que este entregable será usado como guía para el equipo de trabajo encargado del desarrollo tanto Back-End como Front-End, que serán usados para el Segundo Sprint del proyecto.

Por lo tanto, este documento tiene como finalidad ir dando las bases de las interfaces iniciales.

2. Prototipado del Proyecto Meal Planner

Para la elaboración del prototipo, se utilizó la Herramienta Figma. A continuación, adjuntamos el siguiente enlace:

Clic Aquí: Interfaz de usuario - Meal Planner

2.1. INTERFAZ: VIEW_01

2.1.1. Vista N° 01.1: Vista Bienvenida

Esta primera vista atiende el **RF_001** donde se muestran los servicios de Meal Planner, tanto el Planificador personalizado de Comidas y la Recomendación de Recetas.

También, se puede visualizar la sección de testimonios destacados de usuarios. Básicamente, es una vista principal con simplicidad e interactiva cumpliendo con **RNF_002** y **RNF_003**.

IMAGEN 1: VISTA N° 01.1 - VISTA BIENVENIDA



2.1.2. Vista N° 01.2: Vista de Nosotros

En esta vista atiende a mostrar la información de Meal Planner al usuario que ha ingresado a la página. Básicamente, se muestra la sección de ¿Quiénes somos?, Misión, Visión y Contáctanos. En esta vista, se busca la simplicidad atendiendo al Requerimiento No Funcional RNF 002.

IMAGEN 2: VISTA N° 01.2 - VISTA DE NOSOTROS



2.2. INTERFAZ: VIEW_02

2.2.1. Vista N° 02: Vista de Registro de usuario

Para que el usuario pueda hacer uso del planificador de comidas, es necesario contar con una cuenta en nuestra plataforma, es por ello, que se requiere de un registro previamente.

En esta vista se muestra un breve formulario, donde el usuario hace el llenado de los campos solicitados, la cual consta de un botón para el registro, así como íconos representativos. Este Requerimiento Funcional desarrollado es el **RF_002**.

REGÍSTRATE

Necesitamos de tu información básica para empezar

Nombre

Controsente

Ingresar sua contravelta

Ingresar sua

IMAGEN 3: VISTA N° 02 - VISTA DE REGISTRO DE USUARIO

2.2.2. Vista N° 03: Vista de Login de usuario

Esta vista atiende al Requerimiento Funcional desarrollado **RF_003**, el cual consta del inicio de sesión de usuario posterior al registro de su cuenta, la funcionalidad de esta vista es la de acceder al sistema mediante la validación en un formulario por medio de la acción de completar los campos del usuario (nombre de usuario o correo electrónico) y contraseña, así como también se considera la interacción con el botón para ingresar y lanzar la autenticación propiamente dicha.

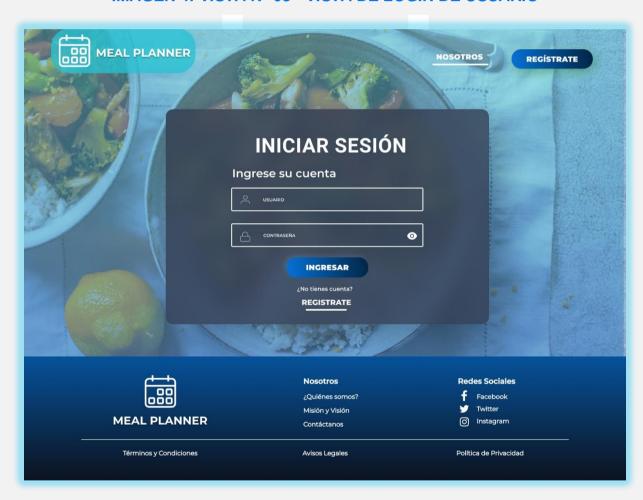


IMAGEN 4: VISTA N° 03 - VISTA DE LOGIN DE USUARIO