

UNIDAD 2. INTRODUCCIÓN AL LENGUAJE JAVASCRIPT

Ejercicios para el alumnado 1ª parte:

Ejercicio 1: Realiza una página en la que crees dos variables "string", las "sumes" e imprimas el resultado.

Ejercicio 2: La función `typeof()` devuelve el tipo de una variable. Hacer un script que te diga el tipo de un par de variables, sin inicializarlas y posteriormente con un valor (string, number y boolean).

Ejercicio 3: Vamos a realizar una pequeña página que pida al usuario un par de números y mediante una condicional le digamos si el primero es mayor que el segundo o es menor o iguales. Es importante recordar que hemos de cambiar el tipo de string a int usando la función `parseInt()`;

Ejercicio 4: Veamos otro ejemplo sencillo que nos ilustra sobre el manejo del if. Este script nos devuelve "hola" si no introducimos nada o aquello que hemos escrito.

Ejercicio 5: Hay un formato para el if que se utiliza mucho en determinadas ocasiones y que nos ayuda a poner nuestro código más claro.

/* otra forma del if sería:

```
(final==null ? document.write("Hola"): document.write(final));*/
```

Probar el siguiente programa:

```
<body>
<script type="text/javascript">
var N1,N2;
N1=parseInt(prompt ("Primer número",""));
N2=parseInt(prompt ("Segundo número",""));
(N1>N2 ? document.write(N1 + " > " + N2):document.write(N2 + " > " +
N1));
</script>
</body>
```

Ejercicio 6: Vamos a hacer una pausa para asimilar el bucle for con un ejercicio que no encierra ninguna dificultad si hemos entendido el funcionamiento del bucle.

Se trata de hacer un bucle que escriba en una página web los encabezamientos desde <H1> hasta <H6> con un texto que ponga "Encabezado de nivel x".

Lo que deseamos escribir en una página web mediante JavaScript es lo siguiente:

```
<H1>Encabezado de nivel 1</H1>
<H2>Encabezado de nivel 2</H2>
<H3>Encabezado de nivel 3</H3>
```

<H4>Encabezado de nivel 4</H4>
<H5>Encabezado de nivel 5</H5>
<H6>Encabezado de nivel 6</H6>

Para ello tenemos que hacer un bucle que empiece en 1 y termine en 6 y en cada iteración escribiremos el encabezado que toca.

Ejercicio 7: Veamos el mismo ejemplo anterior del bucle for, pero con un while.

Ejercicio 8: Realizar un programa que solicite al usuario un valor, y presente en pantalla la cuenta atrás y luego la cuenta hacia delante. Hacerlo con un bucle for.

Ejercicio 9: El mismo anterior pero con bucle while.

Ejercicio 10: Hacer una Página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

```
1
22
333
4444
55555
666666
7777777
.....
```

Ejercicio 11: Hacer una Página web que genere una pirámide de 1 a 50, formada de la siguiente forma:

```
1
12
123
1234
12345
123456
1234567
12345678
123456789
12345678910
1234567891011
...
```