Kasutusjuhend Haridustehnoloogiate instituudi sisseastumise simulaatori jaoks.

# Sisukord

Kasutusjuhend Haridustehnoloogiate instituudi sisseastumise simulaatori jaoks	. 1
Sisukord	. 1
CSV faili kasutamine	. 2
Simulaator	5
Admini konto registreerimine	. 6
Tagasiside vaatamine	
Tulemuste vaatamine	

## CSV faili kasutamine

Simulaator loeb sisse küsimused CSV failist mis on paigutatud simulaatori enda failidega samale tasandile (ehk samas kaustas kus on intervjuu.php) on ka kysimused.csv kus on küsimused mida simulaator kasutajale näitab.

Kui on soov muuta csv faili nime, siis tuleb see asendada ka samas kaustas asuvad script.js failis 26. real:

```
fetch(kysimused.csv')
```

Soovi korral tuleb jutumärkide vahel olev faili nimi tuleb sel juhul vahetada .

### CSV faili formaat on:

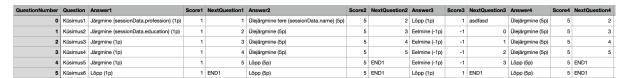
```
QuestionNumber; Question; Answer1; Score1; NextQuestion1; Answer2; Score2; NextQuestion2; Answer3; Score3; NextQuestion3; Answer4; Score4; NextQuestion4;
```

### ehk siis

```
Küsimus ise;
Vastus1;
Tulemus1;
Järgmine küsimus (mida näidatakse kui valida see vastus);
Vastus2;
Tulemus2;
Järgmine küsimus (mida näidatakse kui valida see vastus);
Vastus3;
Tulemus3;
Järgmine küsimus (mida näidatakse kui valida see vastus);
Vastus4;
Tulemus4;
järgmine küsimus (mida näidatakse kui valida see vastus);
```

CSV failis peab kasutama semikooloneid, et eraldada küsimusi. Vastustes ega küsimustest endas semikooloneid olla ei tohi. Tavalisi komasid võib kasutada. Esimese rea lõpus peab olema semikoolon! Järgmiste ridade lõpus ei tohi olla semikoolonit.

Küsimuste numbrid algavad nullist, ehk küsimus 1 on tegelikult järjekorranumbriga 0.



Vastustesse saab sisse küsida ka infot, mida kasutaja alguses sisestas. Selle jaoks saab kasutada nelja muutujat

{sessionData.profession} - lisab sellesse kohta sisestatud ameti {sessionData.name} - lisab sellesse kohta sisestatud nime {sessionData.education} - lisab sellesse kohta sisestatud haridustaseme

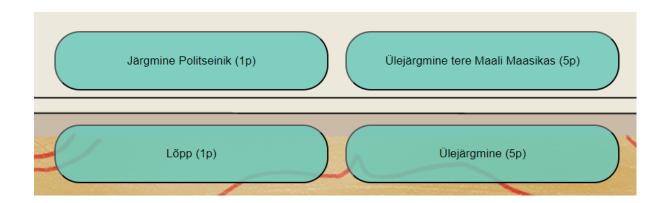
### Näide, kuidas kasutada muutujaid:

```
QuestionNumber; Question; Answer1; Score1; NextQuestion1; Answer2; S core2; NextQuestion2; Answer3; Score3; NextQuestion3; Answer4; Score 4; NextQuestion4; 0; Küsimus1; Järgmine {sessionData.profession} (1p); 1; 1; Ülejärgmine tere {sessionData.name} (5p); 5; 2; Lõpp (1p); 1; END; Ülejärgmine (5p); 5; 2
```

## Ekraanipilt CSV failist:

QuestionNumber;Question;Answer1;Score1;NextQuestion1;Answer2;Score2;NextQuestion2;Answer3;Score3;NextQuestion3;Answer4;Score4;NextQuestion4;
0;Küsimus1;Järgmine {sessionData.profession} (1p);1;1;Ülejärgmine tere {sessionData.name} (5p);5;2;Löpp (1p);1;asdfasd;Ülejärgmine (5p);5;2

Kui simulaatorisse sisestatakse ametiks Politseinik ja nimeks Maali Maasikas, siis kuvatakse vastusevariantides näite põhjal järgmiselt:



Kui soovitakse, et järgmine küsimus viib lõpuni, siis tuleb kirjutada vastava vastusevariandi (või kõikide vastusevariantide) NextQuestion[vastuse variandi number] kohale END.

### Näide, kuidas simulaatorit lõpetada (teha viimane küsimus):

```
4; Küsimus5; Järgmine (1p); 1; 5; Lõpp (5p); 5; END; Eelmine (-1p); -1; 3; Lõpp (5p); 5; END
5; Küsimus6; Lõpp (1p); 1; END; Lõpp (5p); 5; END; Lõpp (1p); 1; END; Lõpp (5p); 5; END
```

### Ekraanipilt CSV failist:

```
4; Küsimus5; Järgmine (1p); 1; 5; Lõpp (5p); 5; END; Eelmine (-1p); -1; 3; Lõpp (5p); 5; END 5; Küsimus6; Lõpp (1p); 1; END; Lõpp (5p); 5; END; Lõpp (1p); 1; END; Lõpp (5p); 5; END
```

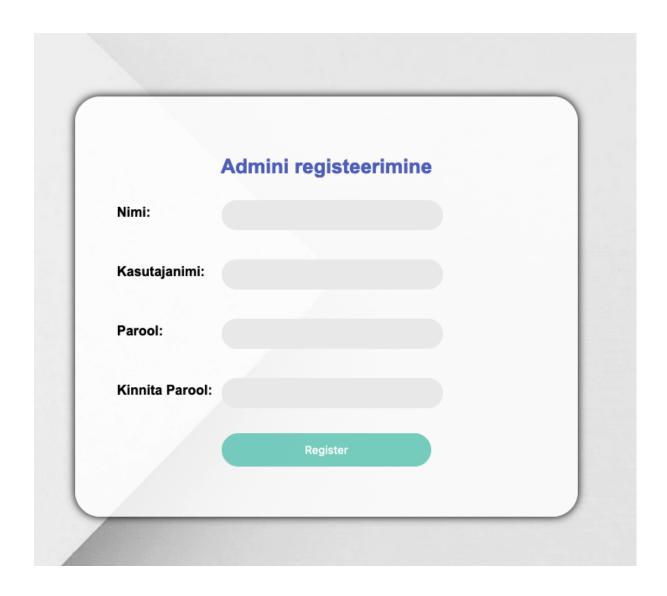
Selles näites Küsimus6 kõik vastusevariandid viivad lõpu lehele (simulaatorist välja). Küsimus5 vastusevariant 2 ja 4 viivad lõpu lehele.

# Simulaator

Simulaatoris on kohustuslik sisestada nimi, et saaksime alustada simulaatorit ning salvestada harjutaja kohta andmeid. Edasi on simulaator suhteliselt intuitiivne, tuleb vastata küsimusele ja vajutada edasi nuppu. Vastavalt sellele, kas vastus oli hea või halb, antakse animatsioonina reaktsioon. Lõppu jõudes saab anda tagasisidet, mida kuvatakse administraatori vaates hiljem.

# Admini konto registreerimine

Administraatorite kontode registreerimine tuleb minna registreerimise lehele. Kui olete registreerimise lehel, siis seal täita Nimi, kasutajanimi, parool ja parooli kinnitus lahtrid. Kui kasutajanimi on võetud või paroolid ei kattu, siis leht annab popup errori ja siis tuleb kasutajal viga ära parandada, kas siis valida uus kasutajanimi või siis kontrollida üle parool. Paroole salvestab simulaator andmebaasi hashi kujul, ehk algset parooli mis valitud on, ei ole võimalik näha ka mitte andmebaasist, ainult parooli hash on nähtaval.

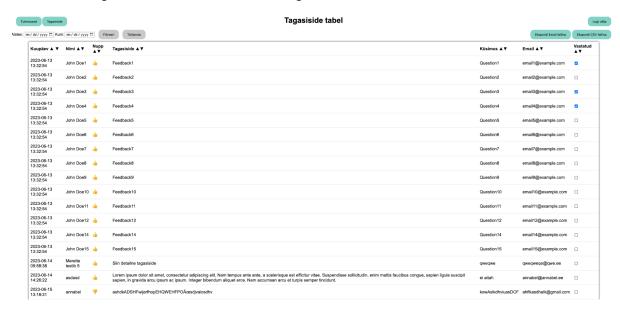


# Tagasiside vaatamine

Liikuge tagasiside lehele, simulaator annab kohe sisselogimise lehe, kus saate varem registreeritud admini kontoga sisse logida.



Peale sisse logimist avaneb automaatselt tagasiside vaade.



Tagasiside vaates on näha kuupäev, simulaatori kasutajanimi, esmane reaktsioon, mida kasutades saadi (positiivne või negatiivne), Tagasiside pikema tekstina, küsimus kui nad selle esitasid, nende email, kui see jäeti ning administraatori poolt linnukese panemise nupp, mis on mõeldud organiseerimiseks, et näha kas küsimusele on vastatud ja saab panna

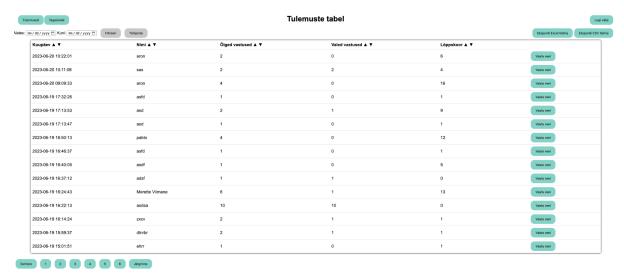
märgi mis salvestatakse andmebaasi, lihtsama ülevaate loomiseks. Kõigil kirjetel on juures ka sorteerimise võimekus, et saaks sorteerida näiteks uuemad või vanemad ülesse, vastatud/vastamata esimeseks ja kõigil teistel samamoodi.

Üleval vasakus ääres on nupud, et liikuda tagasiside ja tulemuste tabeli vahel ning ka kuupäeva järgi filtreerimine. klikkides peale, avaneb kalender kus saab kas valida algus ja lõpp kuupäeva või siis need sisse trükkida.

Üleval paremas ääres on välja logimise nupp ning 2 ekspordi nuppu millega saab eksportida terve tabeli kas siis CSV failina või siis exceli tabelina, olenevalt kumma järgi vajadus on.

## Tulemuste vaatamine

Tulemuste tabelisse saab liikuda läbi tagasiside vaate- logite sisse ja üleval vasakus ääres vajutate nupule "Tulemused"



Vaade oma olemuselt on põhimõtteliselt samasugune nagu Tulemuste tabel, ühe erinevusega- tabeli lõpus vaata veel nupp, mida vajutades avaneb vaade kus on näha kasutaja kohta rohkem infot.



Selles vaates on näha kasutaja haridustase mis ta on öelnud simulaatori alguses, tema amet, huvid ning ka natuke statistikat küsimuste kohta.

Näha on mitu küsimust kasutaja õigesti vastanud on ja ka millised küsimuse numbrid on õigesti vastatud, samamoodi on ka näidatud millistele küsimustele kasutaja valesti vastanud on. Viimane küsimus näitab mitmenda küsimuse juures kasutaja lehelt lahkus, et kas ta tegi terve simulaatori läbi või näiteks lahkus peale mõne küsimuse vastamist.