

# Milestone 4 - ITBites

---

## Kelompok 13

### A. Ringkasan Kemajuan Milestone 4

Pada Milestone 4, kami telah menyelesaikan seluruh pengembangan produk, di mana semua tim menyelesaikan tugas terakhir mereka, melakukan penyempurnaan, dan memastikan bahwa produk siap untuk digunakan. *UI/UX Designer* telah memfinalisasi desain produk berdasarkan *feedback* dari asisten dan memastikan kesesuaian dengan kebutuhan pengguna melalui *user testing* terakhir. *Software Engineer* telah menyelesaikan pengembangan produk dengan melakukan revisi akhir, melakukan pengujian untuk memastikan tidak ada bug yang tertinggal, menyiapkan dokumentasi teknis dan *deployment guide* agar proses peluncuran produk berjalan lancar. *Data Scientist* telah menyelesaikan pengembangan dan pengujian analisis data yang digunakan dalam produk untuk mendukung performa produk. *Product Manager* menyiapkan *pitch deck* yang akan digunakan untuk mempresentasikan produk final dan melakukan koordinasi antara tim untuk memastikan bahwa keseluruhan tim telah menyelesaikan targetnya. Produk pada tahap ini dianggap telah mencapai tahap final jika semua kriteria yang ditetapkan oleh masing-masing peran sudah dipenuhi, produk telah diuji dan diperbaiki, serta siap untuk dipublikasikan.

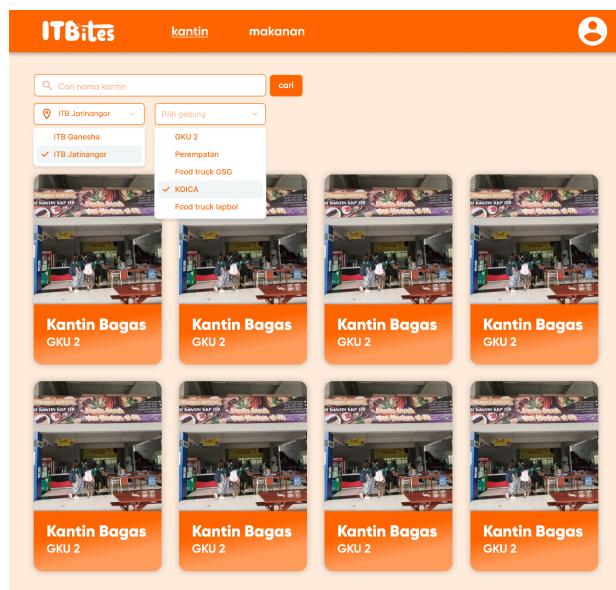
### B. Desain Produk

Rancangan finalisasi dari produk ITBites berdasarkan UI/UX yang telah dikembangkan mencakup beberapa elemen utama. Desain antarmuka (UI) meliputi halaman beranda yang menampilkan fitur pencarian makanan, filter berdasarkan kategori, serta pencarian berdasarkan kantin dan lokasi kampus. Halaman pencarian menampilkan daftar kantin dengan informasi foto, nama, rating, dan harga, sedangkan halaman detail restoran memberikan informasi menyeluruh tentang menu, harga, dan ulasan. Desain pengalaman pengguna (UX) memastikan navigasi yang intuitif, interaksi responsif, dan alur pengguna yang mulus dari pencarian hingga melihat informasi. Prototipe interaktif telah dibuat untuk menguji dan mengiterasi desain berdasarkan *feedback* pengguna. Untuk melihat rancangan UI/UX secara lengkap, kunjungi tautan berikut:

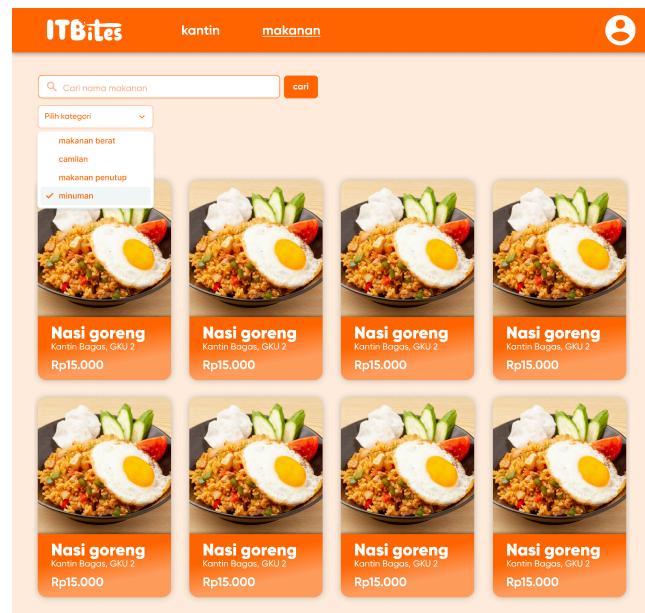
<https://www.figma.com/design/YRxThaLCHQ08bbtj4wNSZb/ITBites-web?node-id=0-1&t=gTYlH4M6DZId6nG8-1>

## C. Desain dan Arsitektur Produk

Informasi	Keterangan
Nama Produk	ITBites
Deskripsi Singkat	ITBites adalah website yang dapat digunakan untuk melihat produk-produk makanan dan minuman (F&B) yang dijual di seluruh kantin ITB, baik dari kampus Ganesha maupun kampus Jatinangor.
Cara/Tahapan Pengaksesan	<ol style="list-style-type: none"><li>Pengguna memasuki tampilan awal website dan melihat preview menu. <p>The screenshot shows the ITBites website with an orange header. The top navigation bar includes the logo 'ITBites' and links for 'kantin' and 'makanan'. On the right side of the header is a user icon. Below the header, there's a large orange circular graphic with the text 'Telusuri makanan yang ada di kantin ITB!' and a 'explore' button. To the right of the graphic, there are two small images of food with labels: 'Nasi goreng Rp15.000' and 'Nasi goreng Rp15.000' (repeated). A search bar is located at the bottom of the page.</p><p>2. Pengguna dapat mencari kantin yang tersedia di search bar atau filter. Terdapat lokasi gedungnya juga.</p></li></ol>



3. Pengguna dapat mencari makanan yang dijual di seluruh kantin pada search bar atau filter kategori. Terdapat nama kantin, nama gedung, dan harganya.



4. Pengguna dapat melihat makanan yang dijual di kantin tertentu beserta harganya dan jam operasional kantinnya.

ITBites kantin makanan

Kantin Bagas BUKA

GKU 2

best seller!

Nasi goreng Rp15.000

5. Pengguna dapat melihat penjelasan detail dari suatu makanan. Mulai dari deskripsi makanan, harga makanan, jenis kategori makanan, melihat ulasan, tambah ulasan, dan rekomendasi menu makanan yang lainnya.

ITBites kantin makanan

camilan

## Nasi goreng

Kantin Bagas, GKM 2, ITB Jatinangor

Nasi yang digoreng dan dicampur dalam minyak goreng, margarin, atau mentega. Ada telur, timun, tomat, dan kerupuk.



Rp15.000

### Ulasan

★ 4.8

5 ulasan

Aphrodite 4 jam lalu  
enak poll....

Demeter Setiawan 2 bulan lalu  
yaa... boleh laah....

+ tambahkan ulasan

Rekomendasi Untukmu

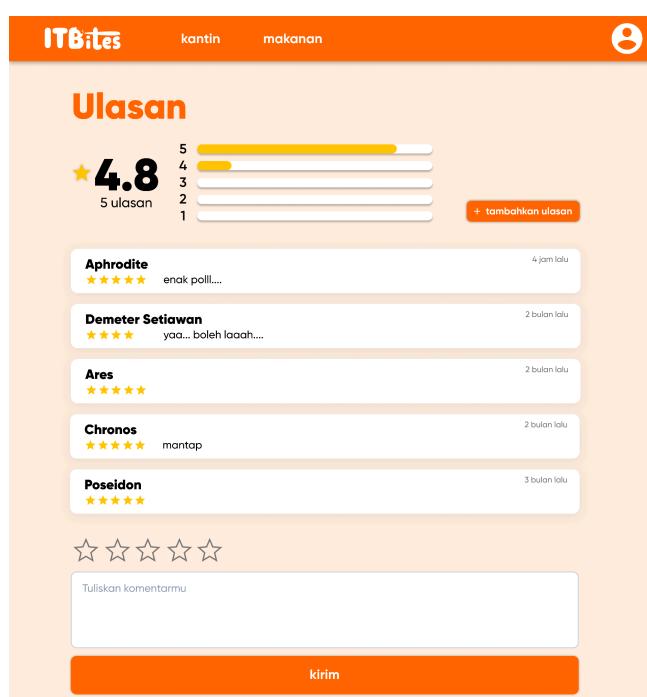


Nasi goreng Rp15.000

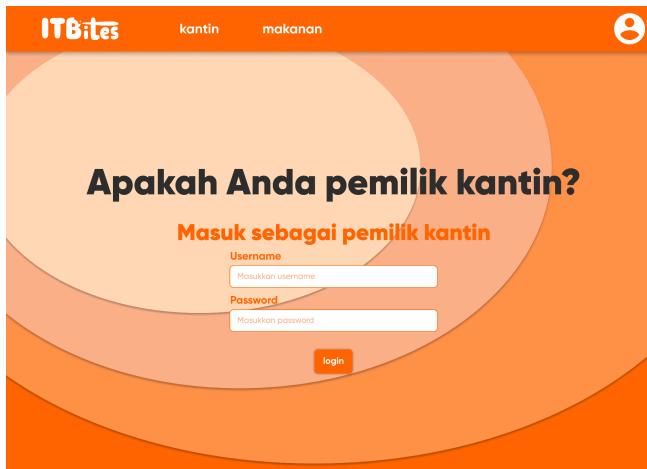
Nasi goreng Rp15.000

Nasi goreng Rp15.000

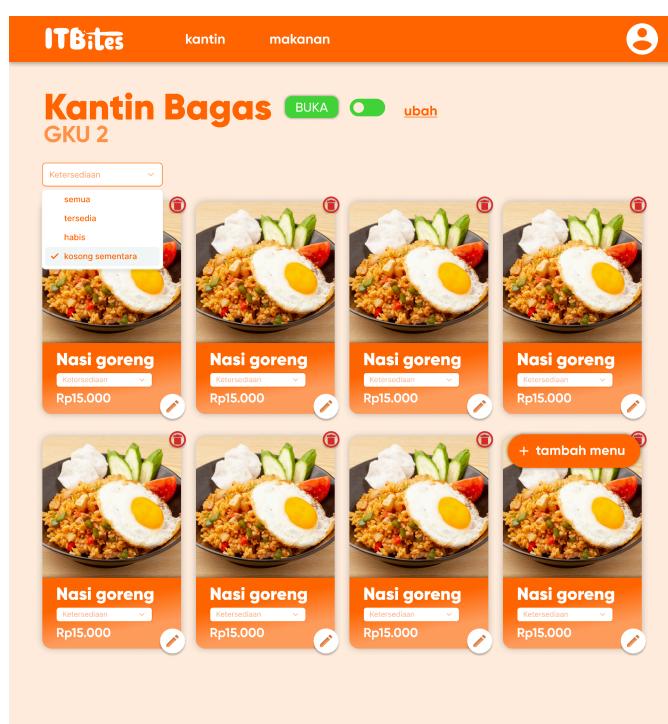
6. Pengguna dapat melihat ulasan selengkapnya ketika memencet tombol “lihat semua” di halaman sebelumnya.



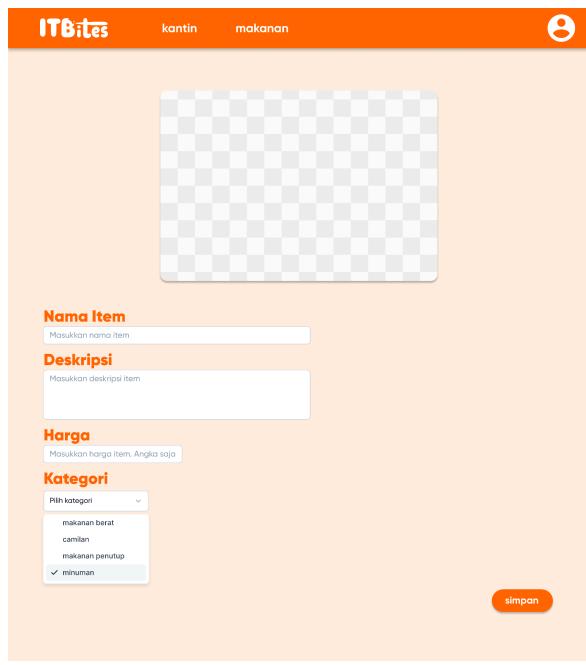
7. Admin dapat masuk ke akunnya ketika menekan gambar profil yang berada di pojok kanan atas dengan memasukkan username beserta password yang sudah diberikan.



8. Admin dapat mengubah ketersediaan produk, mengubah jam operasional, mengubah buka atau tutupnya toko, menghapus menu, dan mengedit menu.



9. Ketika menekan tombol pensil atau “edit” admin dapat mengubah rincian produk mulai dari foto, nama, deskripsi, harga, dan kategori.



Fitur Produk	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <b>Tab Kantin</b> : menampilkan daftar kantin yang ada di ITB baik di ITB Ganesha maupun Jatinangor</li> <li>2. <b>Tab Makanan</b> : menampilkan daftar makanan yang ada di seluruh kantin di ITB baik di ITB Ganesha maupun Jatinangor</li> <li>3. <b>Ulasan</b> : penilaian suatu makanan</li> <li>4. <b>Rekomendasi Untukmu</b> : rekomendasi makanan berdasarkan database.</li> <li>5. <b>Tombol informasi</b> : melihat jadwal operasional kantin</li> <li>6. <b>Tambah ulasan</b> : menambahkan review untuk suatu makanan</li> <li>7. <b>Kirim</b> : mengirim review yang sudah ditulis</li> <li>8. <b>Explore</b> : masuk ke home page</li> <li>9. <b>Admin</b> : akun pemilik kantin</li> <li>10. <b>Tambah menu</b> : menambahkan jenis makanan</li> <li>11. <b>Hapus</b> : menghapus jenis makanan</li> <li>12. <b>Edit</b> : memperbaiki data makanan</li> <li>13. <b>Simpan</b> : menyimpan data makanan</li> <li>14. <b>Ketersediaan</b> : melihat ketersediaan menu yang diatur oleh admin</li> <li>15. <b>Pilih kategori</b> : menyaring jenis makanan berdasarkan kategori makanan tersebut</li> <li>16. <b>Pilih gedung</b> : menyaring gedung yang ada di ITB</li> <li>17. <b>Pilih kampus</b> : memilih ITB Ganesha atau ITB Jatinangor</li> <li>18. <b>Tombol switch</b> : membuka atau menutup restoran diluar jam operasional secara manual</li> </ol>
--------------	---

Tautan PPT :

[https://www.canva.com/design/DAGPIgUSfkA/G96R8I1hLR\\_9VIuqZeoRAQ/view?utm\\_content=DAGPIgUSfkA&utm\\_campaign=designshare&utm\\_medium=link&utm\\_source=editor#1](https://www.canva.com/design/DAGPIgUSfkA/G96R8I1hLR_9VIuqZeoRAQ/view?utm_content=DAGPIgUSfkA&utm_campaign=designshare&utm_medium=link&utm_source=editor#1)

## D. Pengujian (*Testing*)

*Testing* dilakukan oleh salah satu mahasiswa ITB dengan menggunakan *prototype* yang didesain menyerupai *website* nyata. Dari *testing* yang dilakukan, untuk segi *user experience* websitenya sudah memiliki struktur navigasi yang jelas dan mudah diikuti. Pengguna tidak perlu menghabiskan waktu untuk mencari tahu bagaimana cara berpindah dari satu halaman ke halaman lainnya. Konten dan informasi yang disajikan juga sudah jelas dan mudah dipahami. Hierarki visual seperti penggunaan heading dan subheading, sudah baik. Konsistensi design-nya membantu pengguna merasa familiar dan lebih mudah menavigasi. Fitur-fiturnya juga bagus dan sangat bermanfaat bagi pengguna khususnya mahasiswa ITB. Fitur untuk admin juga mudah dipahami. Namun, untuk pemilihan gaya desain masih bisa diperbaiki. Untuk pengujian pada segi website, belum dapat dilakukan karena fitur yang diimplementasikan dari UI/UX belum

## E. Pembagian Tugas (Final)

Nama Anggota (NIM)	Tugas
Ratukhansa Salsabila (19623175)	<b>Product Manager</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Mengontak asisten untuk menjadwalkan asistensi</li><li>● Mendefinisikan batasan proyek dan <i>deliverables</i> apa saja yang perlu dibuat</li><li>● Membuat <i>pitch deck</i></li></ul>
Allodya Qonnita Arofa (19623280)	<b>Product Manager</b> <ul style="list-style-type: none"><li>● Menentukan timeline kerja</li><li>● Membuat <i>product prioritization</i> dan <i>timeline roadmap</i></li><li>● Melakukan analisis kebutuhan</li><li>● Mengkoordinasikan kerja kelompok</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menetapkan indikator keberhasilan awal dari produk</li> <li>• Memastikan bahwa <i>timeline</i> sesuai dengan rencana awal</li> <li>• Membuat <i>pitch deck</i></li> </ul>
Jonathan Levi (19623013)	<p><b>Software Engineer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat Google Cloud Platform untuk membuat fitur "<i>sign in with Google</i>" (<i>sign in</i> menggunakan akun Google), dan membuat kode untuk fungsionalitas fitur tersebut.</li> </ul>
M. Abizzar Gamadrian (19623173)	<p><b>Software Engineer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membuat repository Github</li> <li>• Instalasi Framework yang diperlukan</li> <li>• Mengimplementasikan UI untuk komponen-komponen yang meliputi: Navigation Bar, Drop Down Menu, Food Card, Search Bar, Rating UI</li> <li>• Membuat beberapa page penting seperti: Homepage, Kantin page, Makanan Page, Kantin detail page, Makanan detail page, Review Page</li> <li>• Menuliskan constant serta property untuk memudahkan pengimplementasian kode yang bersifat berulang</li> </ul>
Noumisyifa Nabila Nareswari (19623011)	<p><b>Software Engineer</b></p>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mengidentifikasi <i>functional</i> dan <i>non-functional requirements</i></li> </ul>
Athian Nugraha Muarajuang (19623055)	<p><b>Software Engineer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Identifikasi teknologi dan platform yang akan digunakan</li> <li>• Melakukan <i>setup environment</i> pengembangan solusi</li> </ul>
Steven Owen Liauw (19623096)	<p><b>Data Scientist</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyusun rencana pengumpulan data awal</li> <li>• Menentukan spesifikasi yang terkait data</li> <li>• Membuat perencanaan kerja dari Data Scientist pada <i>project</i> ini</li> <li>• Membuat database Prisma</li> <li>• Melakukan pengisian database</li> </ul>
Princessfa Azzahra Alvin (19623140)	<p><b>Data Scientist</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan pembuatan <i>flowchart</i> pada aliran data</li> <li>• Menyusun rencana pengumpulan data awal</li> <li>• Menentukan spesifikasi yang terkait data</li> <li>• Membuat database Prisma</li> <li>• Melakukan pengisian database</li> </ul>
Sebastian Albern Nugroho (19623311)	<p><b>Data Scientist</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menyusun rencana pengumpulan data awal</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menentukan aliran data dari input hingga output</li> <li>• Menentukan spesifikasi yang terkait data</li> <li>• Membuat database Prisma</li> <li>• Melakukan pengisian database</li> </ul>
Boye Mangaratua Ginting (19623033)	<p><b>Software Engineer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Membantu Software Engineer dalam menulis kode yang bersifat repetitif.</li> <li>• Menambahkan assets serta index tambahan untuk melengkapi menu dari setiap kantin</li> </ul>
Florecita Natawirya (19623082)	<p><b>UI/UX Designer</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Melakukan <i>research</i> akan kebutuhan pengguna</li> <li>• Merancang sketsa atau <i>wireframe</i> dari situs web</li> <li>• Melakukan pembuatan diagram interaksi komponen dari situs web</li> <li>• Menentukan palet warna dan tipografi</li> <li>• Membuat assets</li> <li>• Membuat desain antarmuka (UI) dan desain pengalaman pengguna (UX)</li> <li>• Membuat user persona</li> </ul>

## F. *Link Rilis GitHub*

[https://github.com/aronren01/13\\_ITBites](https://github.com/aronren01/13_ITBites)

## G. Notulensi Asistensi

Asistensi *Software Engineer*

Tanggal : Rabu, 28 Agustus 2024

Waktu : 21.00 – Selesai

Pemateri : Imanuel Sebastian Girsang

### Notulensi

Pada asistensi untuk *milestone* ini, Kak Nuel memulai diskusi dengan menanyakan *progress* yang telah dicapai. Abizzar menjelaskan bahwa hingga saat ini, proyek baru selesai pada bagian *front end*. Beberapa halaman telah dibuat, seperti *home page* dan *kantin page*, serta telah ditambahkan 8 kantin, namun belum sepenuhnya sesuai. Selain itu, integrasi ulasan dan koneksi ke *database* juga belum dilakukan, sementara UI sudah dirancang namun belum terintegrasi dengan fitur lain. Filter dan *taskbar* pun belum berfungsi. Lalu, Kak Nuel menanyai terkait *struggle-struggle* yang dihadapi selama penggerjaan tugas milestone ini. Hal ini terutama karena sebagian besar dari kita belum pernah membuat *website* sebelumnya. Sehingga merasakan kesulitan dalam memulai belajar dan mengimplementasikan berbagai hal yang diperlukan, serta merasa bahwa waktu yang tersedia tidak cukup. Hal lainnya yaitu kebingungan mengenai *back end* dan bagaimana cara kerjanya. Kak Nuel juga menanyai terkait kontribusi yang dilakukan oleh *role* pada proyek ini. Beliau menekankan pentingnya komunikasi dan kontribusi pada penggerjaan milestone ini, berkontribusi dengan mengerjakan tugas lain seperti mengumpulkan data atau dokumen yang mendukung proyek. Selain itu, beliau juga menyampaikan pesan agar kita bisa memanfaatkan waktu yang ada sebaik mungkin untuk menyelesaikan proyek ini.

