

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Projet logiciel — Jeu de Boggle

Antoine de ROQUEMAUREL
Fabrice VALLEIX

Université Toulouse III – Paul Sabatier
L2 Informatique

22 / 05 / 2013

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Étudiants

Antoine de ROQUEMAUREL

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Étudiants

Antoine de ROQUEMAUREL
Fabrice VALLEIX

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Étudiants

Antoine de ROQUEMAUREL
Fabrice VALLEIX

Tutrice

Bérangère MATHIEU

ROQUEMAUREL VALLEIX

Objectifs

- Le jeu de Boggle
- Les différentes versions

Méthodes

- Gestion de projet
- Qualité logicielle

Résultat

- Résolveur
- Mode texte
- Mode NCurses

1 Objectifs

- Le jeu de Boggle
- Les différentes versions

2 Méthodes

- Gestion de projet
- Qualité logicielle

3 Résultat

- Résolveur
- Mode texte
- Mode NCurses

1 Objectifs

- Le jeu de Boggle
- Les différentes versions

2 Méthodes

- Gestion de projet
- Qualité logicielle

3 Résultat

- Résolveur
- Mode texte
- Mode NCurses

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

- Grille de taille N contenant des lettres

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

- Grille de taille N contenant des lettres
- 3 minutes pour trouver le maximum de mots formés par adjacence

- Grille de taille N contenant des lettres
- 3 minutes pour trouver le maximum de mots formés par adjacence



ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

Version 1 : Le solveur

- Trouver les mots commençant par une case
- Résoudre l'intégralité d'une grille

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

Version 1 : Le solveur

- Trouver les mots commençant par une case
- Résoudre l'intégralité d'une grille

Version 2 : Le mode texte

- Jouer en mode texte
- Taille de la grille donnée par l'utilisateur
- Saisie au clavier

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

Version 1 : Le solveur

- Trouver les mots commençant par une case
- Résoudre l'intégralité d'une grille

Version 2 : Le mode texte

- Jouer en mode texte
- Taille de la grille donnée par l'utilisateur
- Saisie au clavier

Version 3 : Le mode *NCurses*

- Jouer en utilisant la bibliothèque *NCurses*
- Saisie à l'aide des flèches directionnelles
- Implémentation d'une aide

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

1 Objectifs

- Le jeu de Boggle
- Les différentes versions

2 Méthodes

- Gestion de projet
- Qualité logicielle

3 Résultat

- Résolveur
- Mode texte
- Mode NCurses

● Gestionnaire de versionnement

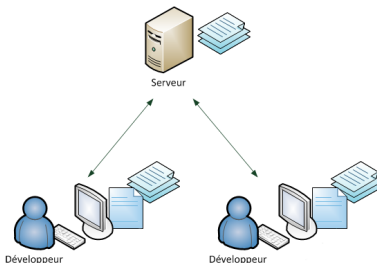


FIGURE: Fonctionnement de *Git*

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

● Gestionnaire de versionnement

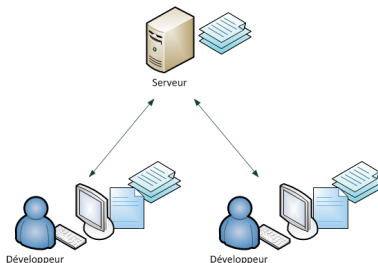


FIGURE: Fonctionnement de *Git*

Avantages

- Le versionnement

● Gestionnaire de versionnement

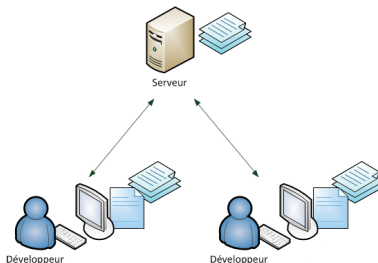


FIGURE: Fonctionnement de *Git*

Avantages

- Le versionnement
- Le travail collaboratif

● Gestionnaire de versionnement

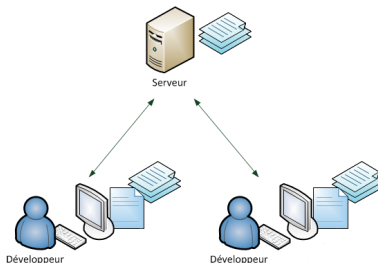


FIGURE: Fonctionnement de *Git*

Avantages

- Le versionnement
- Le travail collaboratif
- Les logs



ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs
Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes
Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat
Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

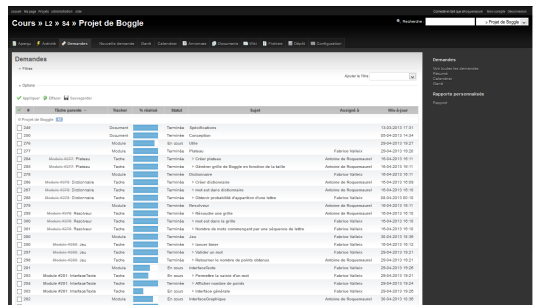


FIGURE: Liste des tâches sur Redmine

● Calendrier

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

Créer un nouveau projet | Administration | Aide

Cours » L2 » S4 » Projet de Boggle

Accueil | Aide | Demandes | Nouveaux demandes | Calendrier | Demandes | Documents | Wiki | Paramètres | Plugins | Configuration

Demands

+ Filtrer

+ Options

✓ Appliquer Effacer Réinitialiser

ID	Titre	Type	% terminé	Statut	Sujet	Assigné à	Due à pour
1460	Projet de Boggle	Document	100%	Terminé	Spécialisation		15-03-2015 17:31
1461	Document	Document	100%	Terminé	Conceptuel		05-04-2015 14:34
1476	Module	Module	100%	En cours	Mise		29-04-2015 19:27
1477	Module	Module	100%	Terminé	Prépare	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:28
1484	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Créer plateau	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1485	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer grille de Boggle en fonction de la taille	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1486	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	Documentation	Fabrice Vallex	16-04-2015 16:11
1487	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Créer documentation	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1488	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Mettre à jour la documentation	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1489	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la documentation d'un jeu	Fabrice Vallex	05-04-2015 16:11
1490	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	Réviser	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1491	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer une grille	Antoine de Riquemont	16-04-2015 16:11
1492	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Mettre à jour la grille	Fabrice Vallex	16-04-2015 16:11
1493	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la documentation d'un jeu	Fabrice Vallex	16-04-2015 16:11
1494	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	Jeu	Fabrice Vallex	30-04-2015 16:38
1495	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	16-04-2015 16:11
1496	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1497	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1498	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Antoine de Riquemont	29-04-2015 19:27
1499	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1500	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1501	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1502	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1503	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1504	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1505	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1506	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1507	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1508	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1509	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1510	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1511	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1512	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1513	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1514	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1515	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1516	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1517	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1518	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1519	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27
1520	Module A222 Plateau	Tableau	100%	Terminé	+ Générer la grille	Fabrice Vallex	29-04-2015 19:27

Demands

Créer un nouveau projet | Administration | Aide

Accueil | Aide | Demandes | Nouveaux demandes | Calendrier | Demandes | Documents | Wiki | Paramètres | Plugins | Configuration

Reportage personnel

FIGURE: Liste des tâches sur *Redmine*

- Calendrier
- Distribution des tâches



- Calendrier
- Distribution des tâches
- Forums

Plateforme collaborative : Redmine

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs
Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes
Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat
Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

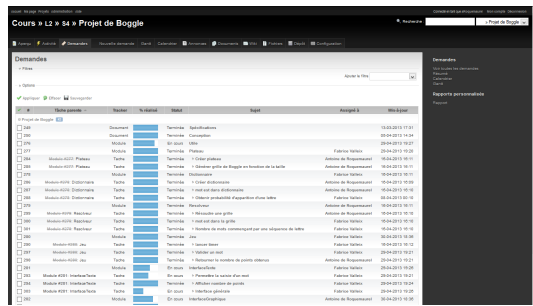


FIGURE: Liste des tâches sur Redmine

- Calendrier
- Distribution des tâches
- Forums
- Wiki

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

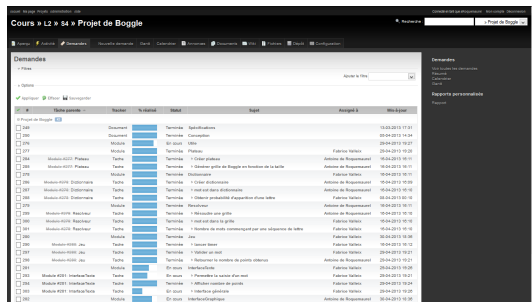


FIGURE: Liste des tâches sur *Redmine*

- Calendrier
- Distribution des tâches
- Forums
- Wiki

⇒ Distribution et avancée du travail

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

● Conventions d'écritures

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Conventions d'écritures
- Utilisation de *Sonar*
 - Conventions de *Sonar*

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Conventions d'écritures
- Utilisation de *Sonar*
 - Conventions de *Sonar*
 - Complexité

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

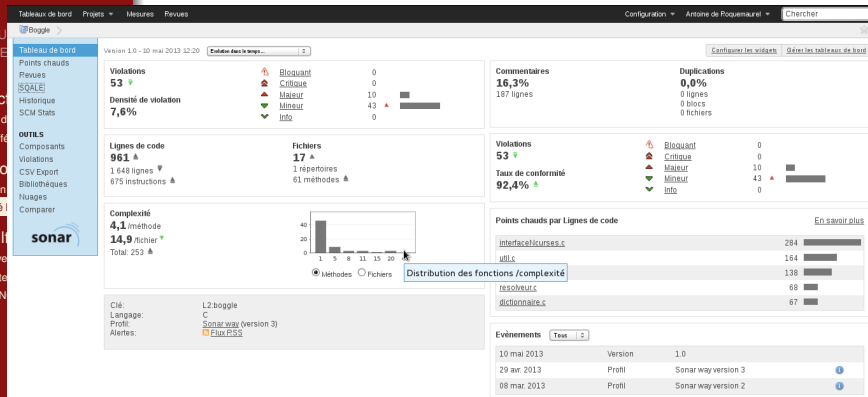
Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Conventions d'écritures
- Utilisation de *Sonar*
 - Conventions de *Sonar*
 - Complexité
 - Duplication de code
 - ...



Préparé par [SanarSource](#) - Open Source [LOPL](#) - v3.4.1 - [Extensions](#) - [Documentation](#) - [Poser une question](#)

FIGURE: Tableau de bord de Sonar

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

● Framework de tests unitaires

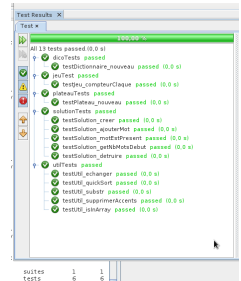


FIGURE: Les tests

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Framework de tests unitaires
 - Développement simplifié
 - Efficace
 - Rapide

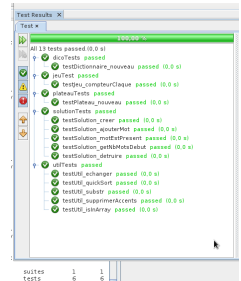


FIGURE: Les tests

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Framework de tests unitaires
 - Développement simplifié
 - Efficace
 - Rapide

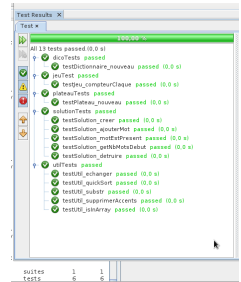


FIGURE: Les tests

```

1 | CU_ASSERT_EQUAL(fct(), 3);
2 | CU_ASSERT_STRING_EQUAL(fct(), "chaîne");
3 | CU_ASSERT_PTR_NOT_NULL(ptr);
4 | // ...
  
```

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions
 - Entêtes de fichiers

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions
 - Entêtes de fichiers
 - Structures

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions
 - Entêtes de fichiers
 - Structures
 - Variables globales

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions
 - Entêtes de fichiers
 - Structures
 - Variables globales
- Génération de HTML, PDF, RTF, XML, ...

Générateur de documentation

- Commentaires particuliers
 - Entêtes de fonctions
 - Entêtes de fichiers
 - Structures
 - Variables globales
- Génération de HTML, PDF, RTF, XML, ...

```
/**  
 * Retourne un nombre aléatoire entre pDebut et pFin  
 * @param pDebut la borne inférieur  
 * @param pFin la borne supérieur  
 * @return Le nombre généré  
 */  
char util_nbAleatoire(const char pDebut,  
                      const char pFin);
```

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

1 Objectifs

- Le jeu de Boggle
- Les différentes versions

2 Méthodes

- Gestion de projet
- Qualité logicielle

3 Résultat

- Résolveur
- Mode texte
- Mode NCurses


```
./boggle --solveur --grilleFixe
```

```

E D R C          DAN
A N V C          DARI
I R Q A          DENI
E B R U          DENIA
                  DENIE
                  DENIER
                  DENIERA
                  7 mots. nombre de points : 15

(ssh) aroquemaurel@Garp < master ● > : ~/cours/L2/projet4/boggle
[0] % █
  
```

FIGURE: Résolution à partir de la case $\{0, 1\}$



ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

E D R C
A N V C
I R Q A
E B R U

AIE
AIR
ANE
ARE
BER
BRU
CAR
DAN
IRA
IRE
NIA
NIB
NIE
RAC
RAD
RAI
RIA
RIE
RUA
VAR
VAU
AIRE
BINA
BINE
BRIE
BRIN
DARI
DENI
EPRA
INDE
NIER
RADE
RAIE
REIN
ANIER
CARRA
CARRE
DENIA
DENIE
ERINE
NIERA
RAINE
REINE
CARRAI
DENIER
ERBINE
DENIERA

47 mots. nombre de points : 66

=== Vous avez trouvés les mots ci-dessous: 6 mots. nombre de points : 10

AIRE
DENIERA
RIA
NIA
AIR
RUA

6 mots. nombre de points : 10

```
./boggle --ncurses --grilleFixe
```

```

==== Jeu de Boggle ====      Temps restant: 0 min et 17 secondes
Presser la touche q pour sortir      DENIERA

      5 mots (7 points)
      AIRE
      AIR
      DENIER
      RIA
      RIE
  
```

E	D	R	C
A	N	V	C
I	R	Q	A
E	B	R	U

FIGURE: Partie en cours en mode *Ncurses*

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Résolveur fiable, rapide et peu gourmand en RAM

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle

Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet

Qualité logicielle

Résultat

Résolveur

Mode texte

Mode NCurses

- Résolveur fiable, rapide et peu gourmand en RAM
- Travail en binôme

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

- Résolveur fiable, rapide et peu gourmand en RAM
- Travail en binôme
- Apprentissage de la bibliothèque *NCurses*

⇒ Gain d'expérience

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Objectifs

Le jeu de Boggle
Les différentes versions

Méthodes

Gestion de projet
Qualité logicielle

Résultat

Résolveur
Mode texte
Mode NCurses

