

ROQUEMAUREL MELNYCHUK

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Conclusion

Développement d'une application Android

CatchGame

Antoine de ROQUEMAUREL Annia MELNYCHUK

Université Toulouse III – Paul Sabatier L3 Informatique – Parcours ISI

29 / 03 / 2014





Plan

ROQUEMAUREI MELNYCHUK

Le projet Présentation du sujet Principales fonctionnalités

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration



Ligne directrice

ROQUEMAUREL MELNYCHUK

Le projet

Présentation du sujet Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration



Le projet : Application Android

MELNYCHUK

Le projet

Présentation du sujet Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- Cueillette de pommes avec le doigt
- Ramasser le plus de pommes possibles
- Possibilité de régler certains paramètres



Principales fonctionnalités développées

Roquemaurel Melnychuk

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Conclusion

Gameplay

- Tombée des fruits
- Accélération progressive des pommes
- Calcul de score
- Disparition des fruits une fois cueillis
- Mémorisation du meilleur score



Principales fonctionnalités développées

Roquemaurel Melnychuk

Le projet

Presentation du sujet Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Conclusion

Gameplay

- Tombée des fruits
- Accélération progressive des pommes
- Calcul de score
- Disparition des fruits une fois cueillis
- Mémorisation du meilleur score

Paramétrage

- Changement de la vitesse initiale
- Changement du nombre de fruits
- Changement du nombre de vies



Ligne directrice

ROQUEMAUREL MELNYCHUK

Le projet
Présentation du sujet
Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration



Problèmes rencontrés

ROQUEMAUREL MELNYCHUK

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Conclusion

Problèmes	Solution			
Problème de reneinture de	Annel	de	la	for

Problème de repeinture de Appel de la fonction l'écran.

Problème lié à la Recalcule et changement « cueillette » des bornes de chaque fruit (liste de Rect).

Exception aléatoire lors de Débuggage minutieux la « cueillette »



Ligne directrice

MELNYCHUK

Le projet
Présentation du sujet
Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration



Captures d'écran

ROQUEMAUREL MELNYCHUK Le projet

Présentation du sujet Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration Conclusion

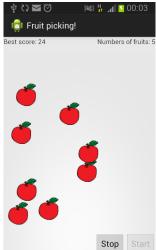




FIGURE: Captures d'écran de l'application





Conclusion

ROQUEMAUREI MELNYCHUK

Le projet Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Conclusion

- Projet instructif
 - Sdk android : activity, widgets, . . .
 - Événements
 - . . .

Remarques générales

Prise en main assez difficile, mais une fois les concepts principaux assimilés, le projet n'était pas très difficile