

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Développement d'une application Android

CatchGame

Antoine de ROQUEMAUREL
Fabrice VALLEIX

Université Toulouse III – Paul Sabatier
L3 Informatique – Parcours ISI

22 / 05 / 2013

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet
Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- 2 Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités

- 2 Problèmes rencontrés

- 3 Démonstration

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- Cueillette de pommes avec le doigt
- Ramasser le plus de pommes possibles
- Possibilité de régler certains paramètres

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Gameplay

- Tombée des fruits
- Calcul de score
- Disparition des fruits une fois cueillis
- Mémorisation du meilleur score

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Gameplay

- Tombée des fruits
- Calcul de score
- Disparition des fruits une fois cueillis
- Mémorisation du meilleur score

Paramétrage

- Changement de la vitesse
- Changement de la taille des fruits
- Changement du nombre de fruits
- Changement du nombre de vies

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

Problèmes

Problème de repeinture de l'écran. Les fruits tombaient seulement quand on appuyait sur un bouton.

Solution

Appel de la fonction `invalidate()` à la fin de la fonction `onDraw()` afin de repeindre le canevas de manière régulière.

Problème lié à la
« cueillette »

Recalcule et changement des bornes de chaque fruit (liste de `Rect`).

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet
Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- 2 Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration

ROQUEMAUREL
VALLEIX

Le projet

Présentation du sujet

Principales fonctionnalités

Problèmes rencontrés

Démonstration

- 1 Le projet
 - Présentation du sujet
 - Principales fonctionnalités
- 2 Problèmes rencontrés
- 3 Démonstration