

---

# *Construction et réutilisation de composants logiciel*

Collections et genericité

---

L3 Informatique  
Semestre 6

Cours donné par  
Rédigé par Antoine de ROQUEMAUREL

2014

---

# Table des matières

---

<b>1</b>	<b>ArrayList et Iterator</b>	<b>3</b>
1.1	Détection d'un Palindrome . . . . .	3
1.2	Gestion de tâches . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Généricité</b>	<b>5</b>
<b>A</b>	<b>Liste des codes sources</b>	<b>7</b>

# 1

## ArrayList et Iterator

---

### 1.1 Détection d'un Palindrome

```
1 boolean isPalindrome(String s) {
    ArrayList<Character> l;
3    // l contient les caractères de la String
    ListIterator iBegin = l.iterator();
5    ListIterator iEnd = l.iterator(l.size());
    boolean out = true;

7
    while(iBegin.hasNext() && iEnd.hasPrevious() &&
9        iBegin.nextIndex() <= iEnd.previousIndex() && out) {
        out = iBegin.next().equals(iEnd.previous());
11    }

13    return out;
}
```

Listing 1.1 – Palindrome

### 1.2 Gestion de tâches

```
1 public abstract class Tache {
2     public abstract String toString();
3 }

4
5 public final class TacheCodage extends Tache {
6     private final String spec;
7     public TacheCodage(final String spec) {
8         this.spec = spec;
9     }

10
11     public String getSpec() {
12         return spec;
13     }

14
15     public String toString() {
16         return "Code "+spec;
17     }
18 }

19
20 public final class TacheTelephone extends Tache {
21     private final String nom;
22     private final String numero;

23
24     public TacheTelephone(final String nom, final String numero) {
25         this.nom = nom;
26     }
27 }
```

```
26     this.numero = numero;
27 }
28
29 public String getNom() {
30     return nom;
31 }
32 public String getNumero() {
33     return numero;
34 }
35
36 public String toString() {
37     return "Telephone "+nom;
38 }
39 }
```

Listing 1.2 – Classes Tache TacheCodage et TacheTelephone

```
1 Tache appelerEric = new TacheTelephone("Ertineric", "0211223344");
2 Tache appelerMartine = new TacheTelephone("", "0211223344");
3
4 Tache coderBd = new TacheCodage("bd");
5 Tache coderIHM = new TacheCodage("ihm");
6 Tache coderLogique = new TacheCodage("logique");
7
8 // Le paramètre correspond au nombre d'élément initialement alloués.
9 // Ca permet d'éviter la réallocation inutile
10 // Par défaut = 10
11 List tachsAppel = new ArrayList();
12 List tachsCodage = new ArrayList();
13 List tachsLundi = new ArrayList(8);
14 List tachsMardi = new ArrayList(8);
15
16 tachesAppel.add(appelerEric);
17 tachesAppel.add(appelerMartine);
18
19 tachesCodage.add(coderBd);
20 tachesCodage.add(coderLogique);
21 tachesCodage.add(1, coderIHM);
22
23 tachesLundi.add(coderLogique);
24 tachesLundi.add(appelerMartine);
25 tachesLundi.set(1, appelerEric);
26
27 Tache toutesLesTaches = new ArrayList(tachesLundi);
28 toutesLesTaches.addAll(tachesMardi);
29
30 tachesLundi.remove(appelerEric);
31
32 List tachesMardiNonAppel = new ArrayList(tachesMardi);
33 tachesMardiNonAppel.removeAll(tachsAppel);
34
35 tachesMardi.contains(appelerMartine);
36 tachesMardi.containsAll(tachesMardiAppel);
```

Listing 1.3 – Exercices sur les taches

# 2

## Généricité

---

```
public abstract class Valeur {
2   public abstract String toString();
   public abstract boolean egale(Valeur valeur);
4 }

6 public class Nombre extends Valeur {
   private int nombre;
8   public Nombre(int nombre) {
       this.nombre = nombre;
10  }

12   public int getNombre() {
       return nombre;
14  }

16   public String toString() {
       return "" + nombre;
18  }

20   public boolean egale(Valeur valeur) {
       return ((Nombre)valeur).getNombre() == nombre;
22  }
}

24 public enum Image { ROI, DAME, VALET, AS };

26 public class Figure extends Valeur {
28   private Image image;
   private String nom;
30
32   public Figure(Image image) {
       this.image = image;
       this.nom = (image.toString().toLowerCase());
34  }

36   public Image getImage() {
       return image;
38  }
   public String toString() {
       return nom;
40  }

42   public boolean egale(Valeur valeur) {
       return ((Figure)valeur).getImage() == image;
44  }
}

46 public Carte extends Pair<Valeur,Couleur> {
48   public Carte(Valeur valeur, Couleur couleur) {
       super(valeur, couleur);
   }
```

```
50     }  
51 }  
52  
53 abstract public class Genre {  
54     protected List valeurs;  
55  
56     public Genre(List pValeurs) {  
57         valeurs = pValeurs;  
58     }  
59 }  
60  
61 public class Atout extends Genre {  
62     public Atout(List l) {  
63         super(l);  
64     }  
65 }  
66  
67 public class HorsAtout extends Genre {  
68     public Atout(List l) {  
69         super(l);  
70     }  
71 }  
72  
73 public class Test {  
74     public static void main(String[]s) {  
75         Carte asCarreau = new Carte(new Figure(Image.AS, Couleur.CARREAU));  
76         Carte roiPique = new Carte(new Figure(Image.ROI, Couleur.PIQUE));  
77     }  
78 }
```

Listing 2.1 – TD belotte

# A

## Liste des codes sources

---

1.1	Palinrome . . . . .	3
1.2	Classes <code>Tache</code> <code>TacheCodage</code> et <code>TacheTelephone</code> . . . . .	3
1.3	Exercices sur les taches . . . . .	4
2.1	TD belotte . . . . .	5