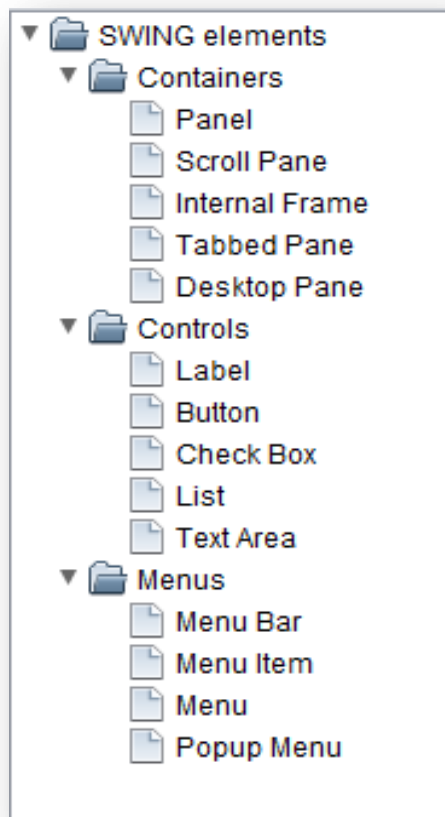


TD 7 – Utilisation des arbres

I. Création d'un arbre

Créez dans une JFrame l'arbre ci-dessous. Réalisez cet exercice une première fois en utilisant Matisse, puis refaites cet exercice en créant l'arbre sans utiliser l'outil graphique de conception.



II. Gestion des événements

A partir de l'exercice précédent, ajoutez la gestion des événements de sélection d'un nœud et la gestion des événements d'ouverture et de fermeture d'un nœud. Lorsqu'un de ces événements se produit, une boîte de dialogue apparaît avec affichée une information avec le nœud sur lequel s'est produit cet événement et le type d'événement qui s'est produit.

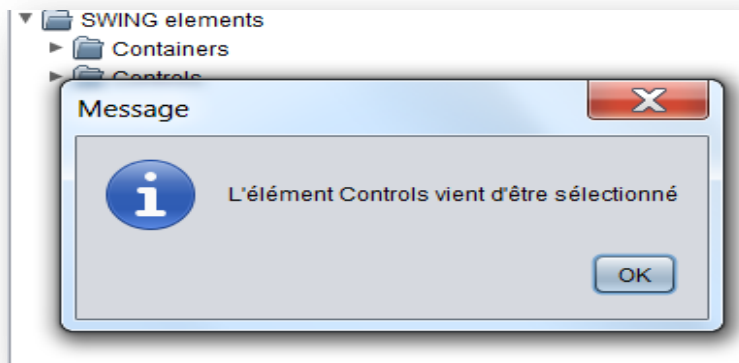


Figure 1 : Exemple de boîte de dialogue après la sélection d'un noeud

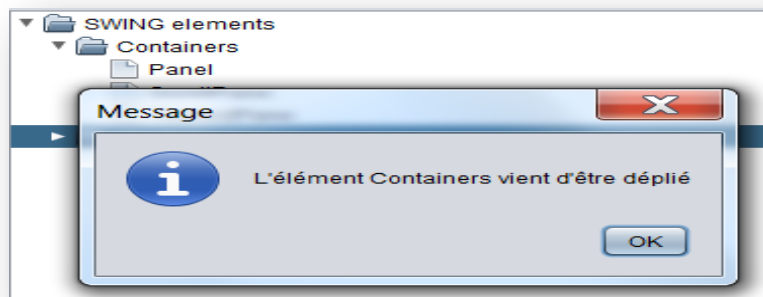


Figure 2 : Exemple de boîte de dialogue après le dépliage d'un noeud

III. Personnalisation d'un arbre

Réalisez une première personnalisation des nœuds de l'arbre en proposant des icônes différentes pour :

- les nœuds de l'arbre qui ne sont pas des feuilles et qui sont repliés ;
- les nœuds de l'arbre qui ne sont pas des feuilles et qui sont dépliés ;
- les nœuds de l'arbre qui sont des feuilles.

Réalisez une seconde personnalisation des nœuds de l'arbre en proposant une icône et une couleur de texte différente selon le nœud.

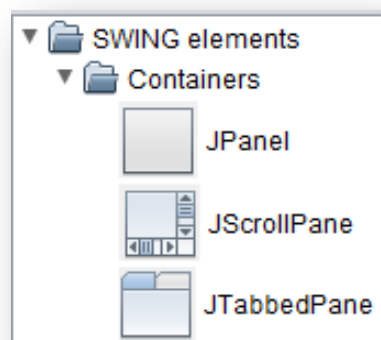


Figure 3 : Exemple de personnalisation de chaque feuille d'un arbre