## Algorithmique TD complémentaire n° 2 Tableaux et sous-programmes

On considère 3 équations de la forme :

```
a1x + b1y + c1z = d1

a2x + b2y + c2z = d2

a3x + b3y + c3z = d3
```

et le programme de résolution de ces trois équations par la méthode dite de Cramer<sup>1</sup> :

```
programme résolution
glossaire
     a1 <Entier>;
                              -- coefficients de la première équation
     b1 <Entier>;
     c1 <Entier>:
     a2 <Entier>:
                              -- coefficients de la deuxième équation
     b2 <Entier>;
     c2 < Entire > ;
     a3 <Entier>;
                              -- coefficients de la troisième équation
     b3 <Entier>;
     c3 <Entier>;
     d1 <Entier>;
                              -- membres droits des équations
     d2 <Entier>;
     d3 <Entier>;
     d <Entier>;
                              -- dénominateur pour le calcul de x, y et z
     dx <Entier>;
                              -- déterminants de x, y et z
     dy <Entier>;
     dz <Entier>;
     x < Réel > ;
                              -- valeurs des variables x, y et z
     y < Réel>;
     z < Réel> ;
```

 <sup>1</sup> méthode d'algèbre linéaire qui fournit la solution d'un système d'équations en termes de déterminants
 Tableaux et sous-programmes
 1 -

```
début
     -- lire les coefficients de la première équation
     lire (a1), lire (b1); lire (c1);
     -- lire les coefficients de la deuxième équation
     lire (a2), lire (b2); lire (c2);
     -- lire les coefficients de la troisième équation
     lire (a3), lire (b3); lire (c3);
     -- lire les membres droits des équations
     lire (d1), lire (d2); lire (d3);
     -- calculer le dénominateur (qu'on suppose non nul)
     d < a1*b2*c3 + a2*b3*c1 + a3*b1*c2
          - a3*b2*c1 - a2*b1*c3 - a1*b3*c2;
     -- calculer les déterminants de x, y et z
     dx < -d1*b2*c3 + d2*b3*c1 + d3*b1*c2
          - d3*b2*c1 - d2*b1*c3 - d1*b3*c2;
     dy < -a1*d2*c3 + a2*d3*c1 + a3*d1*c2
          - a3*d2*c1 - a2*d1*c3 - a1*d3*c2;
     dz < a1*b2*d3 + a2*b3*d1 + a3*b1*d2
          - a3*b2*d1 - a2*b1*d3 - a1*b3*d2;
     -- déterminer x, y et z
     x < -dx/d;
     v < -dv/d:
     z < -dz / d;
     -- écrire les valeurs x, y et z
     écrire (x); écrire (y); écrire (z);
fin
```

## Questions:

- 1) Comparer les calculs *d*, *dx*, *dy* et *dz*. En déduire l'en-tête d'une fonction *déterminant* réalisant le calcul d'un déterminant quelconque. Ecrire le corps de cette fonction.
- 2) En utilisant la fonction *déterminant*, réécrire les actions *calculer le dénominateur* et *calculer les déterminants de x, y et z* du programme *résolution*.
- 3) On décide de mémoriser dans un tableau de 3 entiers les coefficients d'une équation. Définir le type d'un tel tableau. Réécrire l'en-tête et le corps de la fonction déterminant.
- 4) En utilisant cette nouvelle version de la fonction *déterminant*, réécrire les actions *calculer le dénominateur* et *calculer les déterminants de x, y et z* du programme *résolution*.
- 5) Réécrire le programme résolution tenant compte de cette nouvelle représentation des coefficients.