

TD n° 1

Rappel:

1. Liste des événements
2. Liste des actions
3. Automate
4. Matrice d'état/Transition
5. Pseudo-code

Exercice 1 : Gestion de 4 boutons

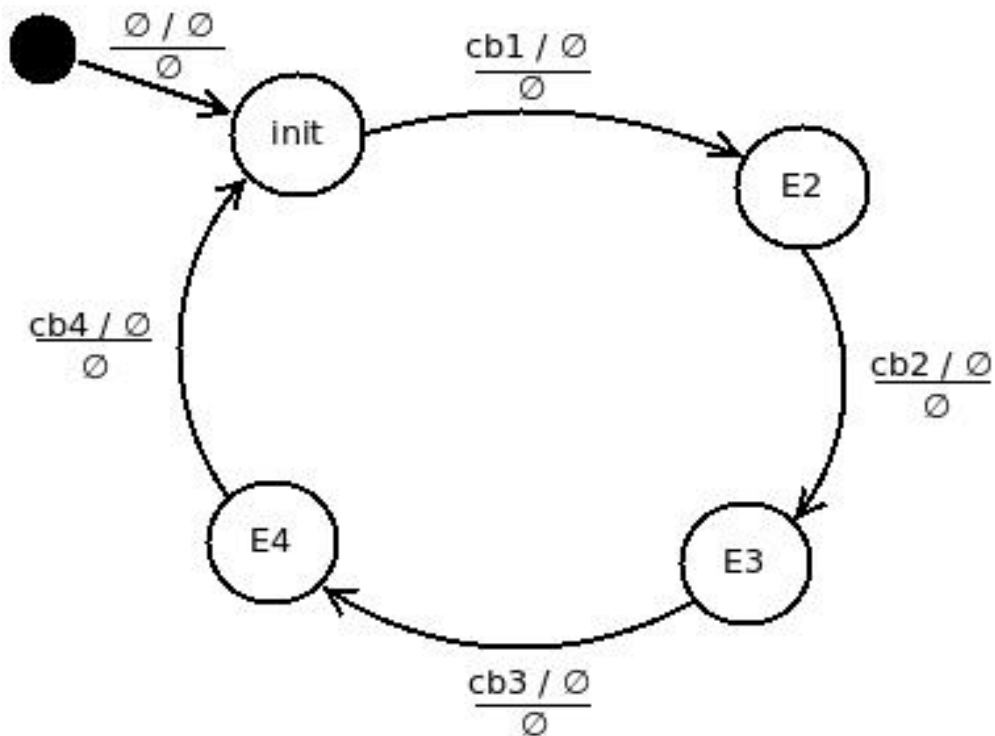
1. Liste des événements

cb1, cb2, cb3, cb4 (clic sur boutons)













2. Liste des actions

∅

3. Automate



4. Matrice d'état/Transition

	CB1	CB2	CB3	CB4
INIT (E ₁)	etat = "E ₂ " A1			
E ₂		etat = "E ₃ " A2		
E ₃			etat = "E ₄ " A3	
E ₄				etat = "E ₁ " A4

 = interdit (NE PAS RIEN METTRE!)

5. Pseudo-code

```
select case etat
  case etat: "E1"
    etat = "E2";
    Bouton1.enabled = false
    Bouton2.enabled = true
    Bouton3.enabled = false
    Bouton4.enabled = false

  case etat: "E2"
    'Interdit
  case etat: "E3"
    'Interdit
  case etat: "E4"
    'Interdit
end select;
```

Exercice 2 : Gestion de 4 boutons (alternative)

Etat initial : btn1 et btn2 actif / btn3 et btn4 inactif

Clic sur btn1 et btn2 (au moins une fois) pour que btn3 et btn4 actif et btn1/btn2 inactif

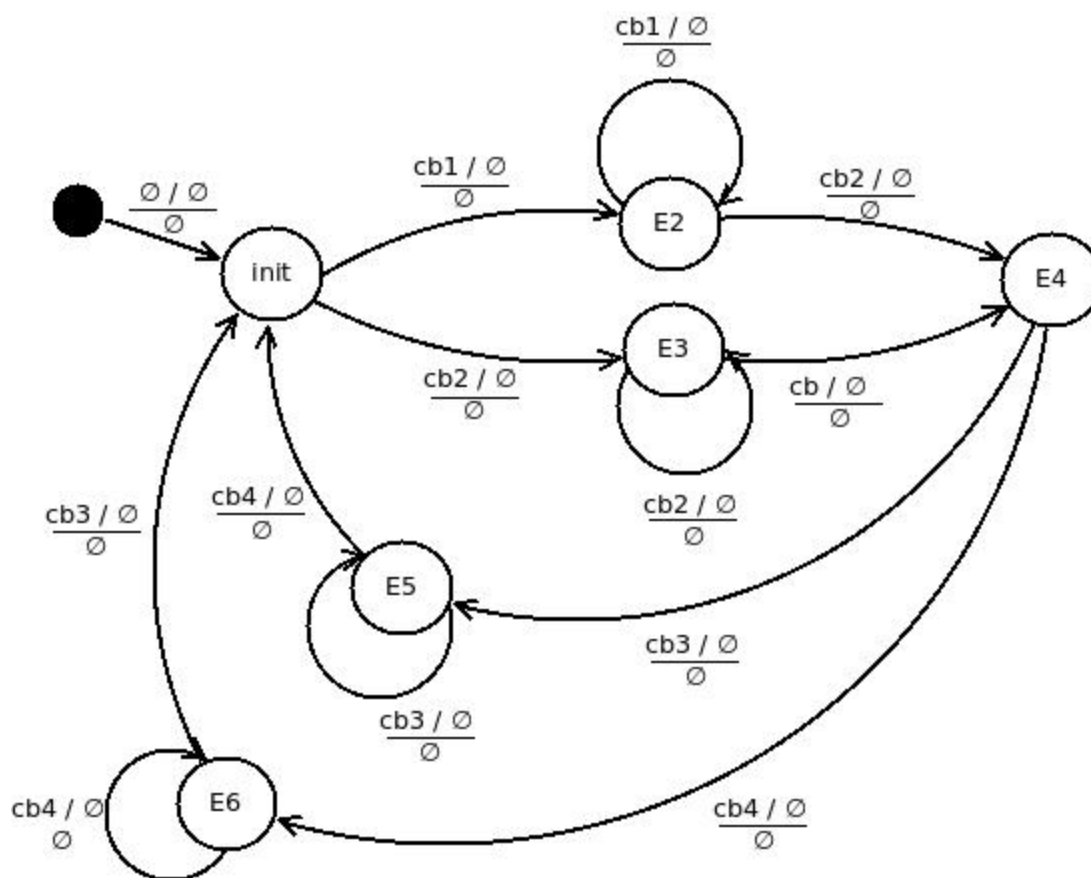
1. Liste des événements

cb1, cb2, cb3, cb4 (clic sur boutons)













2. Liste des actions

\emptyset

3. Automate



4. Matrice d'état/Transition

	CB1	CB2	CB3	CB4
INIT (E ₁)	etat = "E ₂ " actE1()	etat = "E ₃ " actE3()		
E ₂	etat = "E ₂ " actE2()	etat = "E ₄ " actE4()		
E ₃	etat = "E ₄ " actE4()	etat = "E ₃ " actE3()		
E ₄			etat = "E ₆ " actE6()	etat = "E ₅ " actE5()
E ₅			etat = "E _{INIT} " actINIT()	etat = "E ₅ " actE5()
E ₆			etat = "E ₆ " actE6()	etat = "E _{INIT} " actINIT()

 = interdit (NE PAS RIEN METTRE!)

5. Pseudo-code (cas cb3)

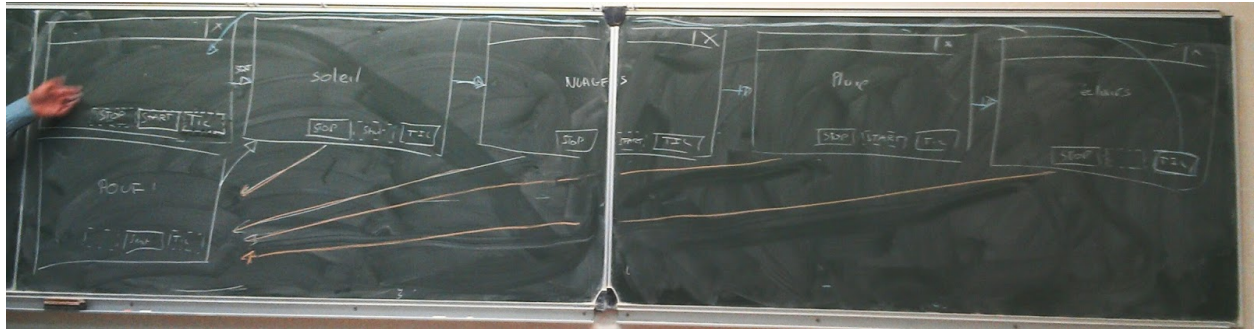
```

switch (etat) {
    case INIT:
        // Interdit
        break;
    case E2:
        //Interdit
        break;
    case E3:
        //Interdit
        break;
    case E4
        etat = E5;
        actE5();
        break;
    case E5:
        etat = INIT
        actINIT();
        break;
    case E6:
        etat = E6;
        actE6();
        break;
}

```

Critères important sur la qualité d'une IHM:

- utilisabilité
- fiabilité
- modifiabilité



1. Liste des événements

cSTOP, cSTART, cTIC

2. Liste des actions

afficherSoleil(), afficherNuages(), afficherPluie(), afficherEclair(), afficherPlouf(), afficherVide()

3. Automate

