

## TD 8 – Timer et dessin

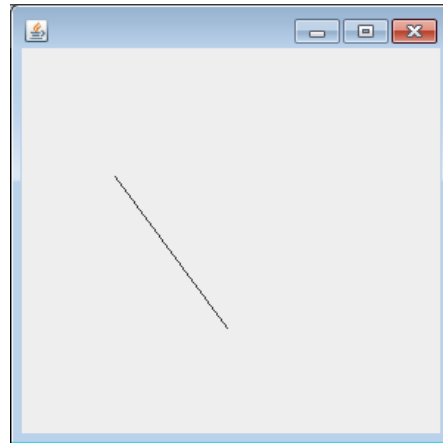
---

### I. Création d'un segment à la souris

Créez un composant sur lequel vous pourrez créer un segment en utilisant la souris. La première extrémité du segment sera créée lorsque l'utilisateur pressera le bouton gauche de la souris et la seconde extrémité sera figée lorsque l'utilisateur relâchera le bouton gauche de la souris. Tant que le bouton ne sera pas relâché, la seconde extrémité correspondra au curseur de la souris et le segment sera mis à jour à chaque déplacement de la souris (MouseDragged).

Les coordonnées de ces extrémités seront celles du pointeur de la souris au moment où l'utilisateur pressera et relâchera le bouton gauche de la souris.

A chaque nouvelle création de segment, le précédent sera effacé.



### II. Horloge

Réalisez l'horloge ci-dessous en utilisant la classe `javax.swing.Timer` pour faire fonctionner l'horloge seconde par seconde.

