

# TP3

## Les variables : déclaration et utilisation

C++ de base

### Exercice 1

Écrire un programme qui permet à l'utilisateur de saisir la largeur et la longueur d'un champ et qui affiche le périmètre et la surface de celui-ci.

- Les variables largeur et longueur seront de type réels double précision
- Le calcul du périmètre se fera dans une fonction appelée `perimetre`, de même que le calcul de la surface se fera dans une fonction appelée `surface`.

### Exercice 2

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de renseigner 5 entiers et qui affiche leur moyenne.

- Le programme ne devra utiliser que 2 variables.

### Exercice 3

Écrire un programme qui demande à l'utilisateur de renseigner 2 entiers et qui affiche leur somme.

- Le calcul de la somme se fera dans une procédure appelée `calculerSomme` ayant les 2 entiers lus en entrée et l'entier résultat en sortie.