



Méthodes de Développement Logiciel



L3 Informatique
Semestre 6

Cours donné par Bahsoun
Rédigé par Antoine de ROQUEMAUREL

2014

1

Introduction

Création au États-Unis en 1968, appelé Software Engineering arrive en France quelques années plus tard vers 1975 la science fut nommée Génie logiciel.

1.1 Thèmes

Génie Sciences de l'informatique Logiciel : Ensemble de programmes + documentation

Definition 1.1

AFNOR Association Française de NORmalisation.

AFCIQ AFCIQ : Association Française de Contrôle Industriel de la qualité.

C'est l'ensemble des méthodes, techniques et outils nécessaire à la production du logiciel de qualité industrielle pur l'ensemble du cycle de vie.

1.2 Méthodes

Ensemble de règles formalisées.

Plusieurs formalismes existent.

Merise, SADT, OMT, LDS, UML, ...

1.3 Outil logiciel

- Impose et donne une rigueur
- Certification de logiciel

2.1 Cycle de vie du logiciel

C'est un processus lié au logiciel

- Cycle de vie en V
- Cycle en cascade
- Prototype
- Maquette
- RUP(Rational Unified Process)

Qu'est ce q'un processus ? Un processus déinit qui fait quoi, quand et comment pour atteindre un objectif. En génie logiciel construire, améliorer, modifier