$\begin{array}{c} {\rm Universit\acute{e}\ Toulouse\ III-Paul\ sabatier} \\ {\rm L2\ Informatique} \end{array}$

Systèmes 2 — TD

Semestre 4

Table des matières

1 Introduction			4
	1.1	Exercice 1	4
	1.2	Exercice 2	4
2	Pro	cessus	6
	2.1	Exercice 3	6
	2.2	Exercice 4	6
	2.3	Exercice 5	6
	2.4	Exercice 6	6
	2.5	Exercice 7	6
3	Ges	tion de la mémoire : mémoire virtuelle et allocation non contiguë	7
4	Strı	acture interne du système de fichier d'Unix	8
5	Pri	mitives Unix (POSIX.1) de manipulation des fichiers	9

Introduction

1.1 Exercice 1

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char** argv) {
   int i;
   for(i=1; i < argc; ++i) {
      printf("%s\n", argv[i]);
   }

return 0;
}</pre>
```

Listing 1.1 – Exercice 1 – Version portable

```
#define _POSIF_C_SOURCE 1
  #include <stdio.h>
  int main(int argc, char** argv, char** envp) {
     int i;
6
     printf("Argument :\n");
     for(i=1; i < argc ; ++i) {</pre>
8
       printf("argv[%d]=%s\n", i, argv[i]);
10
11
     i=0;
     while(envp[i] != NULL) {
12
       printf("%s\n", envp[i++]);
13
14
15
     return 0;
16
  }
17
```

Listing 1.2 – Exercice 1 – Version Unix

1.2 Exercice 2

```
#define _POSIX_C_SOURCE 1

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char** argv) {
   if(argv != 1 || !(strlen(argv[1]))) {
     return 1;
}
```

```
printf("%s = %s\n", argv[1], getenv(argv[1]));
return 0;
}
```

Listing 1.3 – Exercice 2

```
#include <stdio.h>
2
  #include <stdlib.h>
3
  int main(int argc, char** argv) {
4
     char *valeur;
6
     if(argc != 2) {
       fprintf(stderr, "Usage : %s variable\n", argv[0]);
       return (1);
9
10
11
    valeur = getenv(argv[1]);
12
13
     if(valeur == NULL) {
14
       fprintf(stderr, "Variable %s inconnue \n", argv[1]);
15
       return (2);
16
17
18
     printf("%s=%s", argv[1], valeur);
19
     return 0;
21
  }
22
```

Listing 1.4 – Exercice 2

Processus

- 2.1 Exercice 3
- 2.2 Exercice 4
- 2.3 Exercice 5
- 2.4 Exercice 6
- 2.5 Exercice 7

Gestion de la mémoire : mémoire virtuelle et allocation non contiguë

Structure interne du système de fichier d'Unix

Primitives Unix (POSIX.1) de manipulation des fichiers