Vingt Proverbes de Programmation

Etude du problème à résoudre

- 1. Définir le problème avec soin.
- 2. Si nécessaire, limiter le programme en simplifiant le problème.
- 3. S'intéresser uniquement à ce que doit calculer le programme.

Ecriture de l'algorithme

- 4. Développer l'algorithme de façon descendante.
- 5. Valider l'algorithme à chaque étape d'affinage.
- 6. Ne résoudre qu'une seule difficulté à la fois.
- 7. Ne pas commencer par un point de détail, puis s'occuper de l'ensemble.
- 8. Ecrire l'algorithme indépendamment du langage de programmation.

Ecriture du programme

- 9. Soigner la présentation du programme.
- 10. Décomposer le programme en sous-programmes.
- 11. Ne pas ajouter les commentaires lorsque le programme est terminé!
- 12. Ne jamais supposer que la machine suppose quelque chose ...
- 13. Bannir les astuces de programmation.

Mise au point du programme

- 14. Avant toute exécution, tester le programme à la main.
- 15. Limiter à 4 ou 5 le nombre de compilations pour la mise au point.
- 16. En cas d'erreur, reprendre les niveaux d'affinage.
- 17. Attendre qu'un programme marche pour l'améliorer.

Amélioration et Exploitation du programme

- 18. Ne pas croire que tout est terminé lorsque le programme marche ...
- 19. Ne pas hésiter à tout recommencer.
- 20. Utiliser les particularités du langage de programmation.