Valérie de ROQUEMAUREL valeriederoquemaurel.com Développé par Antoine de ROQUEMAUREL

Systèmes 2 — TD

Semestre 4

Table des matières

Introduction

1.1 Exercice 1

```
#include <stdio.h>
1
2
  int main(int argc, char** argv) {
     int i;
     for(i=1; i < argc; ++i) {</pre>
5
       printf("%s\n", argv[i]);
6
     return 0;
9
10 }
                            Listing 1.1 – Exercice 1 – Version portable
  #define _POSIF_C_SOURCE 1
1
2
  #include <stdio.h>
3
  int main(int argc, char** argv, char** envp) {
     int i;
     printf("Argument :\n");
     for(i=1; i < argc ; ++i) {</pre>
       printf("argv[%d]=%s\n", i, argv[i]);
9
10
     i=0;
11
     while(envp[i] != NULL) {
12
       printf("%s\n", envp[i++]);
13
14
15
16
     return 0;
17 }
```

Listing 1.2 – Exercice 1 – Version Unix

1.2 Exercice 2

```
#define _POSIX_C_SOURCE 1

#include <stdio.h>
#include <string.h>

int main(int argc, char** argv) {
   if(argv != 1 || !(strlen(argv[1]))) {
     return 1;
   }

printf("%s = %s\n", argv[1], getenv(argv[1]));
```

12 }

Listing 1.3 – Exercice 2

```
#include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  int main(int argc, char** argv) {
4
     char *valeur;
5
     if(argc != 2) {
       fprintf(stderr, "Usage : %s variable\n", argv[0]);
8
       return (1);
9
10
11
     valeur = getenv(argv[1]);
12
13
     if(valeur == NULL) {
14
       fprintf(stderr, "Variable %s inconnue \n", argv[1]);
15
       return (2);
16
17
18
     printf("%s=%s", argv[1], valeur);
19
20
     return 0;
21
```

Listing 1.4 – Exercice 2 – Correction

Processus

2.1 Exercice 3

```
#define _POSIX_C_SOURCE 1
#include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  #include <unistd.h>
  #include <sys/types.h>
  int main(int argc, char** argv) {
     pid_t pid;
8
     switch(pid = fork()) {
       case -1:
10
         perror("fork");
11
         exit(1);
12
       case 0: //fils
13
         printf("Executé par le fils\n");
14
         printf("PID du père: %d\n", (int)getppid());
15
         printf("PID du fils %d\n\n", (int)getpid());
16
         break;
17
       default: //père
18
         printf("Executé par le père\n");
19
         printf("PID du père: %d\n", (int)getpid());
20
         break;
22
23
     return 0;
24
25 }
```

Listing 2.1 – Exercice 3

2.2 Exercice 4

```
#define _POSIX_C_SOURCE 1
  #include <stdio.h>
  #include <stdlib.h>
  #include <sys/types.h>
  #include <unistd.h>
  #include <sys/wait.h>
  #define NBPROC 4 //nombre de processus fils
  #define N 5 // nombre d'affichage
10
  void affichage(pid_t pid);
11
12
  int main(int argc, char** argv) {
13
    pid_t fils, fils_termine;
14
    pid_t successeur;
15
    int i;
16
```

```
int circonstance;
17
     successeur = getpid();
19
20
     for(i = NBPROC; i > 0 ; --i) {
21
       switch(fils = fork()) {
22
         case -1:
23
           perror("Erreur fork");
24
           exit(EXIT_FAILURE);
25
26
         case 0:
           printf("Je suis le fils %d, je m'apelle %d mon successeur est %d\n",
27
                  i, (int)getpid(), successeur);
28
           affichage(getpid());
29
           printf("[%d] fin\n", (int)getpid());
           exit(i);
31
         default:
32
           successeur = fils;
33
34
     }
35
36
     printf("Je suis le père, je m'appelle %d mon successeur est %d",
37
         (int)getpid(), (int)successeur);
38
     while(fils_termine = wait(&circonstance) != -1) {
39
       printf("[%d] : Mon fils %d est terminé avec le code %d\n",
40
           (int)fils_termine, WEXITSTATUS(circonstance));
41
     printf("Tous les fils sont terminés");
43
44
     return EXIT_SUCCESS;
45
  }
46
47
  void affichage(pid_t pid) {
48
     int k;
49
     for (k=0 ; k < N ; ++k) {
50
       printf("[%d] : c'est moi\n", (int) pid);
51
       sleep(2); // processus pas de l'état élu à l'état bloqué
52
53
54
```

Listing 2.2 – Exercice 4

2.3 Exercice 5

```
execlp("date", "date", NULL);

Maintenant:
  vendredi 8 février 2013, 15:13:33 (UTC+0100)
```

2.4 Exercice 6

Il va afficher deux fois le pid du programme courant.

2.5 Exercice 7

```
#define _POSQIX_C_SOURCE 1
```

```
#include <stdlib.h>
  #include <stdio.h>
  #include <unistd.h>
  #include <sys/types.h>
  #include <sys/wait.h>
  int main(void) {
     pid_t fils;
9
     switch ( fils = fork() ) {
10
       case -1:
11
12
         perror("Erreur fork");
         exit(EXIT_FAILURE);
13
       case 0 :
14
         execlp("ls", "ls", "-1", NULL);
15
         perror("Erreur execp");
16
         exit(EXIT_FAILURE);
17
       default :
18
         wait(NULL);
19
         break;
20
     }
21
22
     switch ( fils=fork() ) {
23
       case -1 :
24
         perror("Erreur fork");
25
         exit(EXIT_FAILURE);
26
       case 0 :
27
         execlp("pwd", "pwd", NULL);
28
         perror("Erreur execp");
29
         exit(EXIT_FAILURE);
30
       default :
31
         wait(NULL);
32
         break;
33
34
35
     return EXIT_SUCCESS;
36
37 }
```

Listing 2.3 – Exercice 7

Gestion de la mémoire : mémoire virtuelle et allocation non contiguë

3.1 Exercice 8

3.1.1

- Pages 2 et 3 $[5 \times 1024; 6 \times 1024 1] = [2048; 4095]$
- Page 5 $[7 \times 1024; 8 \times 1024 1] = [5120; 6143]$
- Page 7 $[2 \times 1024; 4 \times 1024 1] = [7168; 8191]$

3.1.2

 \mathbb{R} Numéro de cadre \times 1024 + décalage

Adresse virtuelle	Page virtuelle	Page physique	Adresse physique
0	0	3	$3 \times 1024 = 3072$
3728	3	défaut de page	défaut de page
1023	0	3	$3 \times 1024 + 1023 = 4095$
1024	1	1	1024
1025	1	1	1025
7800	7	défaut de page	défaut de page
4096	4	2	2048

3.2 Exercice 9

d : taux de défaut de page.

3.2.1 Temps d'accès moyen

$$(1-d) \times 2 \times 0.5 + d \times (20 + 2 \times 0.5) = (1-d) + 21d = 1 + 20d$$

3.2.2 Taux maximal de défaut de page

$$\begin{array}{rcl} 1 + 20d & < & 1.2 \\ d & < & \frac{0.2}{20} \\ d & < & 0.01 \end{array}$$

3.3 Exercice 10

3.3.1

Chaque processus provoque 5 défauts de page correspondants aux changements initiaux des 5 pages.

Soit n le nombre de page référencancés par un processus. Le taux de défaut de page est $\frac{5}{n}$.

Structure interne du système de fichier d'Unix

Primitives Unix (POSIX.1) de manipulation des fichiers

5.1 Exercice 16

```
#define POSIX_C_SOURCE 1
  #include <stdlib.h>
  #include <stdio.h>
  #include <unistd.h>
  #include <sys/types.h>
  #include <sys/stat.h>
  #include <fcntl.h>
  #define TAILLE BLOC 512
10
  /* code de retour */
  #define TOUT_VA_BIEN
  #define ERR_NB_PARAM
  #define ERR_ACCES_FICHIER 2
  #define ERR_CREATION_FICHIER 3
16
  int main(int argc, char** argv) {
17
     int src, dest;
18
19
     int nbLus;
     char bloc[TAILLE_BLOC];
20
21
     if(argc != 3) {
22
       fpintf(stderr, "Usage: %s fichiersource fichierdest", argv3);
       exit(ERR_NB_PARAM);
24
25
     src = open(argv[1], O_RDONLY);
     if(src == -1) {
28
       perror(argv[1]);
29
       exit(ERR_ACCES_FICHIER);
31
32
     dest = open(argv[2], O_WRONLY|O_TRUNC|O_CREAT, S_IROSR|S_IWOSR|S_IRGRP);
33
     if(dest == -1) {
       perror(argv[2]);
35
       close(src);
36
       exit(ERR_CREATION_FICHIER);
37
39
     while((nbLus = read(src, bloc, TAILLE_BLOC)) > 0) {
40
       write(dest, bloc, nbLus);
41
42
     close(src);
43
     close(dest);
44
45
     return (TOUT_VA_BIEN);
```

47 }

Listing 5.1 – Exercie 16

5.2 Exercice 17

```
position=lseek(fd,0,seek_cur); lseek(fd,position,seek_set); Listing 5.2-Exercice\ 17
```

5.3 Exercice 18

```
off_t taille;
taille=lseek(fd,0,seek_end);
Listing 5.3 - Exercice 18
```

5.4 Exercice 19

```
int retourNieme(int fd,int n,int *err){
  int i;
  *err=0;
  *err=lseek(fd,sizeof(int)*(n-1),seek_set);
  if((*err)=-1 && read(fd,&i,sizeof(int)) != sizeof(int))
   *err=1;
  return i;
}
```

Listing 5.4 – Exercie 19

5.5 Exercice 20

```
void commande(char commande, fichier f1, fichier f2){
2
  //test nombre parametre correct
  //si correct argv[4]
5
  //ouvrir le premier fichier(argv[1]) en lecture et le deuxieme fichier argv[2] en
7
8
  //si erreur ferme fichier ouvert en lecture, exit!alaa ne sert a rien, c'est qu'un
9
       petite bite afghanne.Cdt alaa.
  //dub2 descipteur pur le deuxieme fichier
10
    int d;
11
    d=open("fich", O_WRONLY|O_CREAT|O_TRUNC, S_IRUSR|S_IWUSR);
12
    if (d==-1)
13
    perror("echec car ");
14
    else
15
16
    printf("Bonjour\n");
17
     commande(d,1); /* ou bien commande(d, STDOUT_FILENO); ou bien close(1); dup(d);
18
        */
    printf("Bonsoir\n");
```

```
}
20
21
22
23
24
   /*CORRECTION DU 2*/
25
   #define _POSIX_C_SOURCE 1
26
   #include <stdio.h>
27
   #include <stdlib.h>
28
   #include <unistd.h>
   #include <fcntl.h>
30
   #include <sys/stat.h>
31
   #include <sys/wait.h>
32
   int main(int argc, char * argv[])
34
35
     int Entree,Sortie;
36
37
     if(argc!=4)
38
39
          fprintf(stden, "usage: %scommande fich.entree fich.sortie", argv[o]);
40
          exit(1);
41
42
     Entree=open(argv[2],O_RDONLY);
43
44
     if(Entree == -1)
45
46
       peror("Enrreur ouverture lecture");
47
       exit(2);
48
     }
49
50
     Sortie = open(argv[3], O_WRONLY | O_CREAT | O_APPEND, S_IRUSR | S_IWUSR | S_IRGRP | S_IROTH);
51
52
     if(Sortie==-1)
53
54
     perror("Erreur ouverture en écriture");
55
       close(Entrer);
       exit(3);
57
58
     if (dup2(Entree,STDOUT_FILENO) == -1) {
59
60
     perror("Pb lors de la redirection de stdio");
61
     close(Entree);
62
     close(Sortie);
63
     exit(4);
65
66
     if (dup2(Sortie,STDOUT_FILENO) == -1)
67
68
       perror("pb lors de la redirection de stdout");
69
       close(Entree);
70
       close(Sortie);
71
       exit(5);
72
73
     switch(fork()){
74
     case -1: perror("Erreur fich");
75
          exit(6);
76
77
     case 0:
78
          execlp(argv[1], argv[1], NULL);
79
          perror("Execlp");
80
          exit(7);
81
```

Listing 5.5 – Exercie 20

5.6 Exercice 21

```
long taille(void) {
2
     long taille;
3
     DIR* rep;
4
     struct dirent *elt;
     long taille = 0;
6
     struct stat infos;
     /* Ouverture du répertoire */
9
     rep = opendir(".");
10
     if (rep == NULL) {
11
       perror(".");
12
       return (-1);
13
14
        Boucle de pacours du répertoire */
15
     while((elt = readdir(rep)) != NULL) {
16
       /* Réupération des infos de l'inode courant */
17
       if(stat(elt->d_name, &info) === 0) {
18
         if(S_ISDIR(infos.st_mode)) {
19
           taille += infos.st_size;
         }
21
       } else {
22
         perror(elt->d_name);
23
24
25
     closedir(rep);
26
27
     return taille;
28
29 }
```

Listing 5.6 – Exercie 21

Fonctions de la bibliothèque standard pour la manipulation des fichiers

```
2
  int main(void) {
3
     FILE* f;
     char c1,c2,ch[81];
     int n;
     f = fopen("fich.txt", "r+");
     c1 = fgetc(f);
     c2 = fgetc(f);
     fcanf(f, "%d", &n);
10
     fclose(f);
11
12
     fprintf("%c%c %s %d\n", c1, c2, ch, &n);
14
     return 0;
15
16 }
                                     Listing 6.1 – Exemple 1
  #include <stdio.h>
  int main(void) {
     FILE* f;
     float tab[100];
     int i, n;
6
     f = fopen("fich1.data", "rb");
     n = fread(tab, sizeof(float), 100, f);
     for( i=0 ; i < n ; ++i ) {</pre>
10
       printf("%f\n", tab[i]);
11
12
     fclose(f);
13
     return 0;
14
15
16
  /* Autre possibilité */
17
  int main(void) {
18
     FILE* f;
19
     float tab[100];
20
     int i, n;
21
22
     f = fopen("fich1.data", "rb");
23
     while((fread(&tab[i], sizeof(float), n, f) != 0)) {
25
       n = i;
26
27
     for( i=0 ; i < n ; ++i ) {</pre>
28
       printf("%f\n", tab[i]);
29
30
     fclose(f);
31
     return 0;
```

#include <stdio.h>

```
33 }
```

Listing 6.2 – Exemple 2

```
#include <stdio.h>
int main(void) {
    f = fopen("fich2.txt","wt");
    fputc('z', f);
    fput('\n', f);
    fprintf(f, "Entier %d\n Floatant %f\n", 12, 3.14);
    fprintf("Chaine\n", f);
    fclose(f);
}
```

Listing 6.3 – Exemple 3