

TD n° 5 - CISI

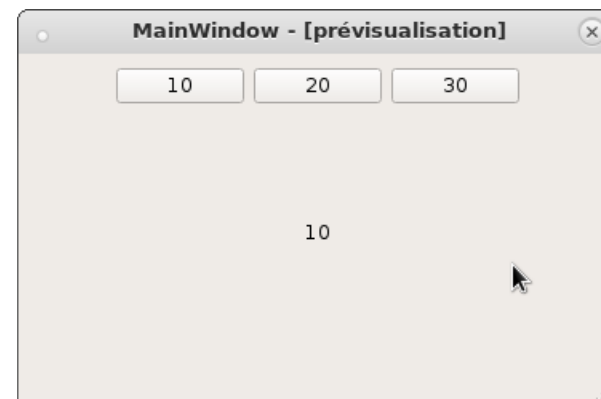
Exercice 1 : une application de *nombre*s.

RAPPEL :

MVC : C --setValue(value)--> M --notify()--> V -- getValue()--> M

MVC relâché : C --setValue(value)--> M --notify(value)--> Vt

Enoncé :

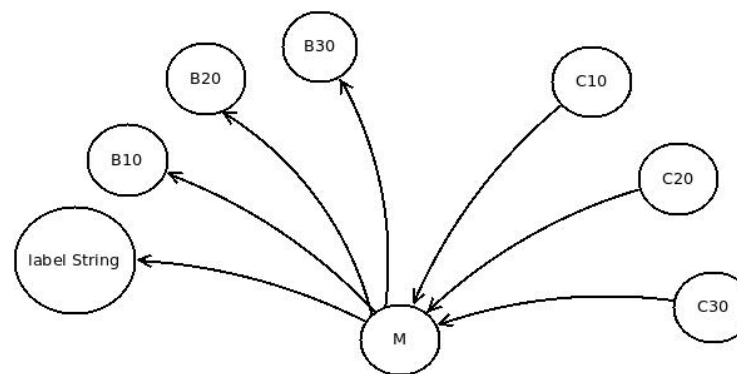


Focus sur 10 de base, 10 affiché

Clic sur 20 : focus sur 20, on affiche 20

Prérequis : patatoïdes MVC

- **Controller** : evenement bouton, clic = setValue(v) du label
- **Model** : reçoit setValue, modification valeur, donc notify() la vue
- **Vue** : label.text = getValue()



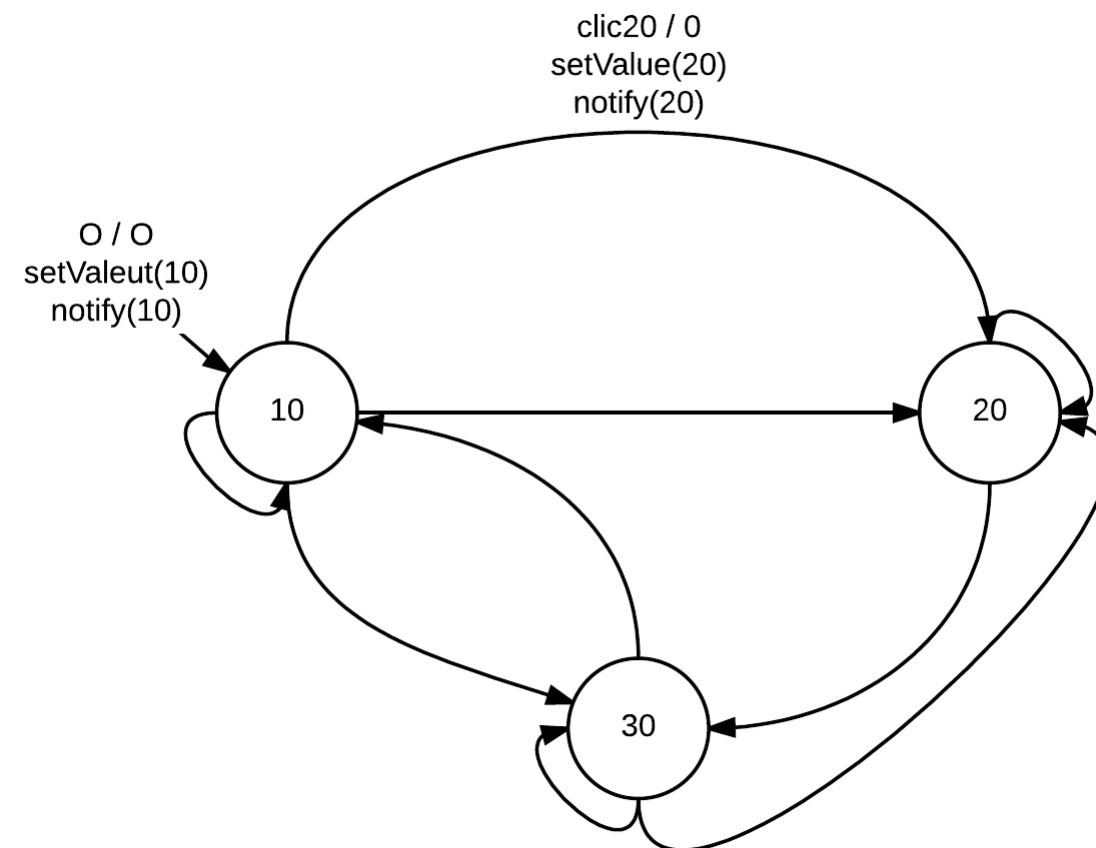
Partie 1 : évènements

clic10, clic20, clic30

Partie 2 : actions

setValue(value), notify(value)

Partie 3 : Automate



Partie 4 : Matrice état évènement

Pas fait en TD.

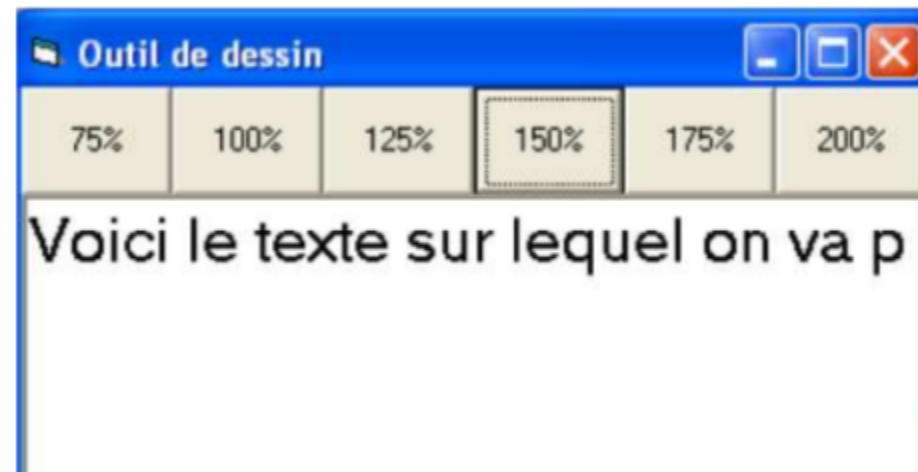
Partie 5 : pseudo-code

On ne fait pas le pseudo code en TD

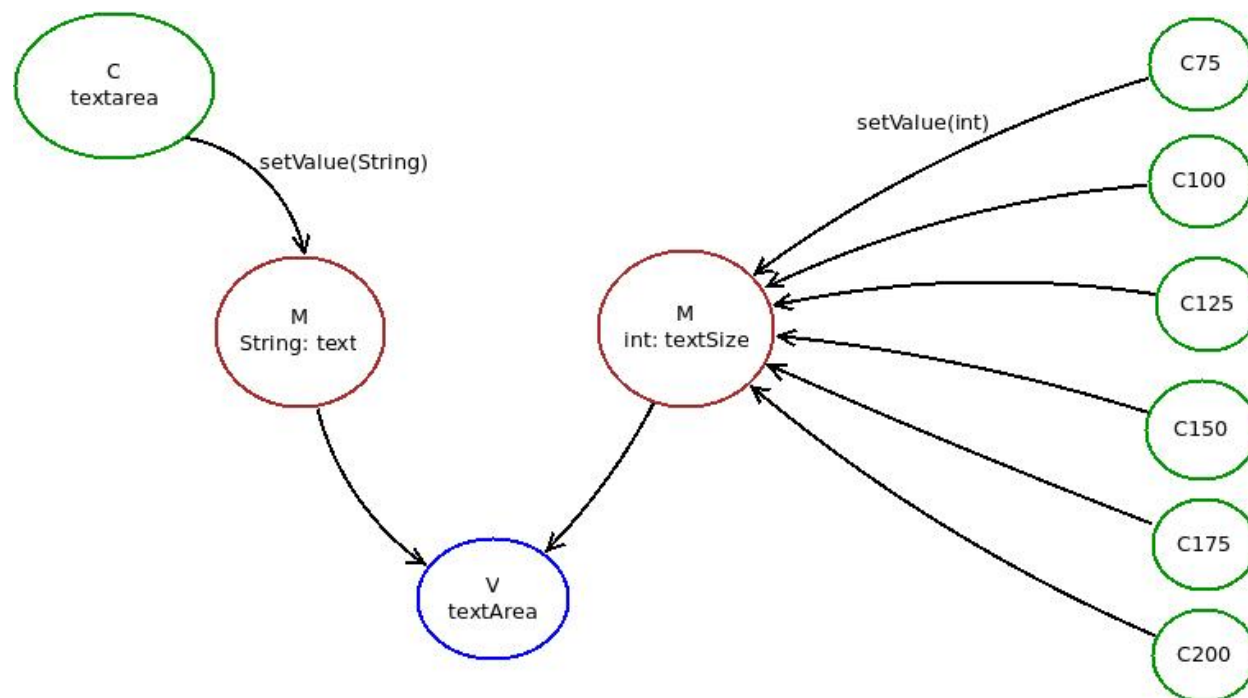
Exercice 2 : une application de *pourcentage*.

On écrit du texte et on change sa taille : 75%, 100%...200%

Prérequis : patatoïde MVC



- **Modèles (2)** : tailleTexte (entier) et texte (string)
- **Vues (1)** : textarea.setContent(getValue()); textarea.setZoom(tailleTexte);
- **Contrôleurs (7)** : 1 par bouton + controleur textarea

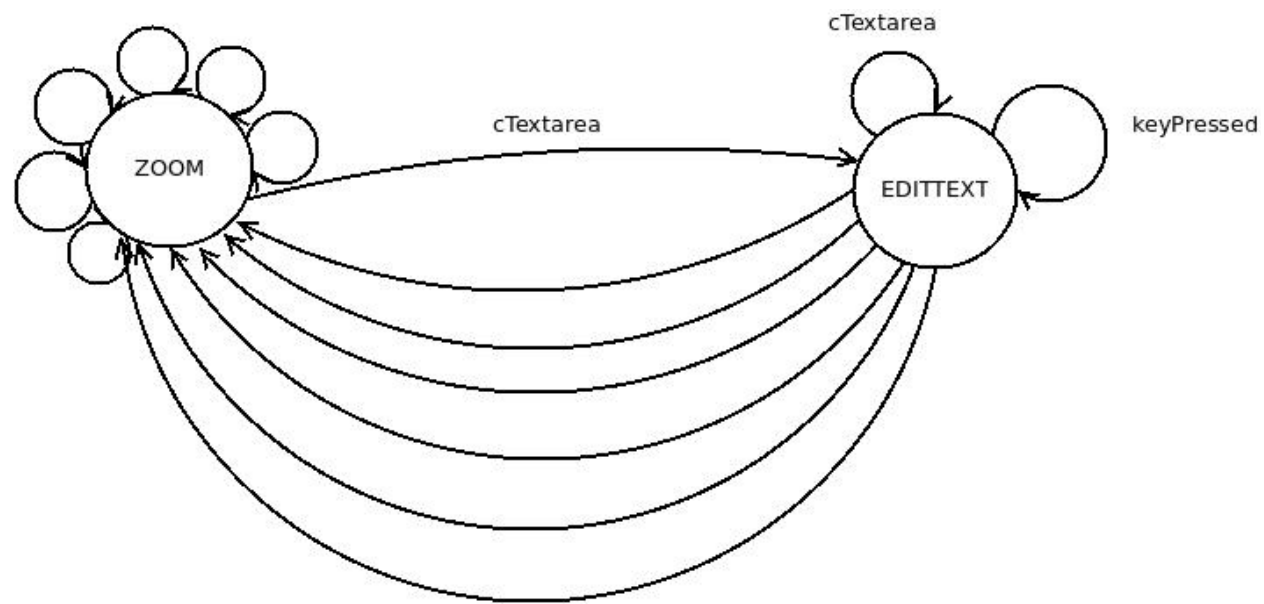


clic75, clic100, clic125, clic150, clic175, clic200, keyPressed, clicTextArea

Partie 3 : Automate

setValue(int), setValue(string), notify(int), notify(string), afficher(string, int)

Partie 3 : Automate



Oooo, y'a Mickey !

Partie 4 : Matrice état évènement

Pas fait en TD.

Partie 5 : pseudo-code

On ne fait pas le pseudo code en TD

Exercice 3 : une application *fromagère et de fabrication artisanale à base de vache à lait*.

Nous avons une nouvelle application qui permet d'éditer un camembert de pourcentage. On commence en appuyant sur start, up, stop et camembert actif.

On laisse appuyer le clic sur le camembert : on bouge le pourcentage à la volée et tout est inactif.

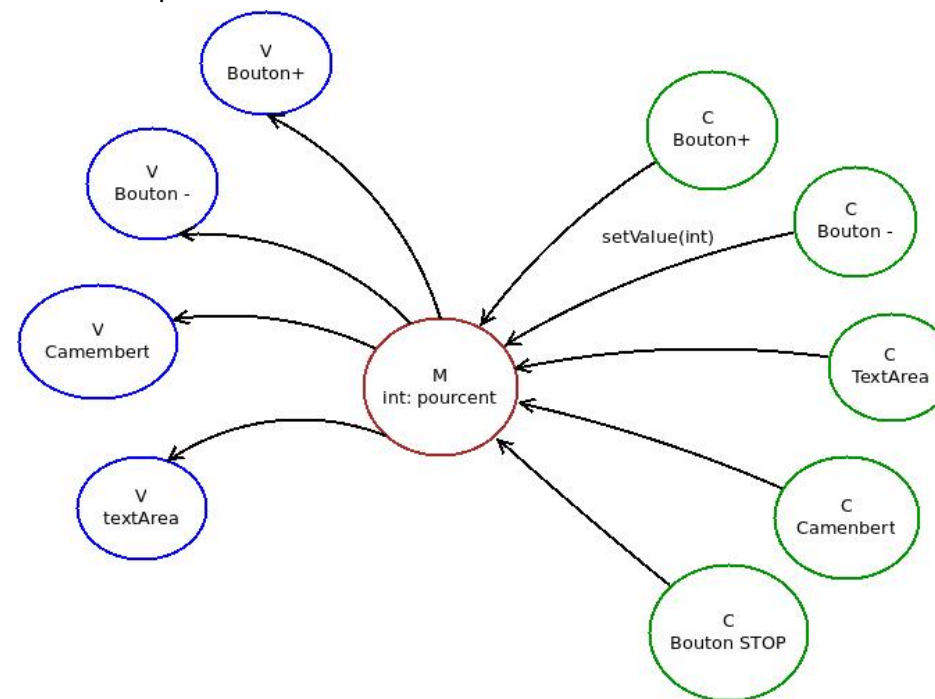
Up et Down : pourcent par pourcent

On peut changer la valeur du pourcentage direct dans le textfield

valeur = int

Prérequis : patatoïde MVC

- **Modèle (1)** : pourcent int
- **Vue (4)** : Textfield + camembert + up + down
- **Contrôleur (5)** : Bouton up + Bouton down + camembert + textarea + stop + start



Pas de bouton start : il n'agit pas sur le modèle

Partie 1 : évènements

clicStart, clicStop, clicPlus, clicMoins,
mousePressedCamembert, mouseMovedCamembert, mouseReleasedCamembert, keyTyped(enter)
clicTextField

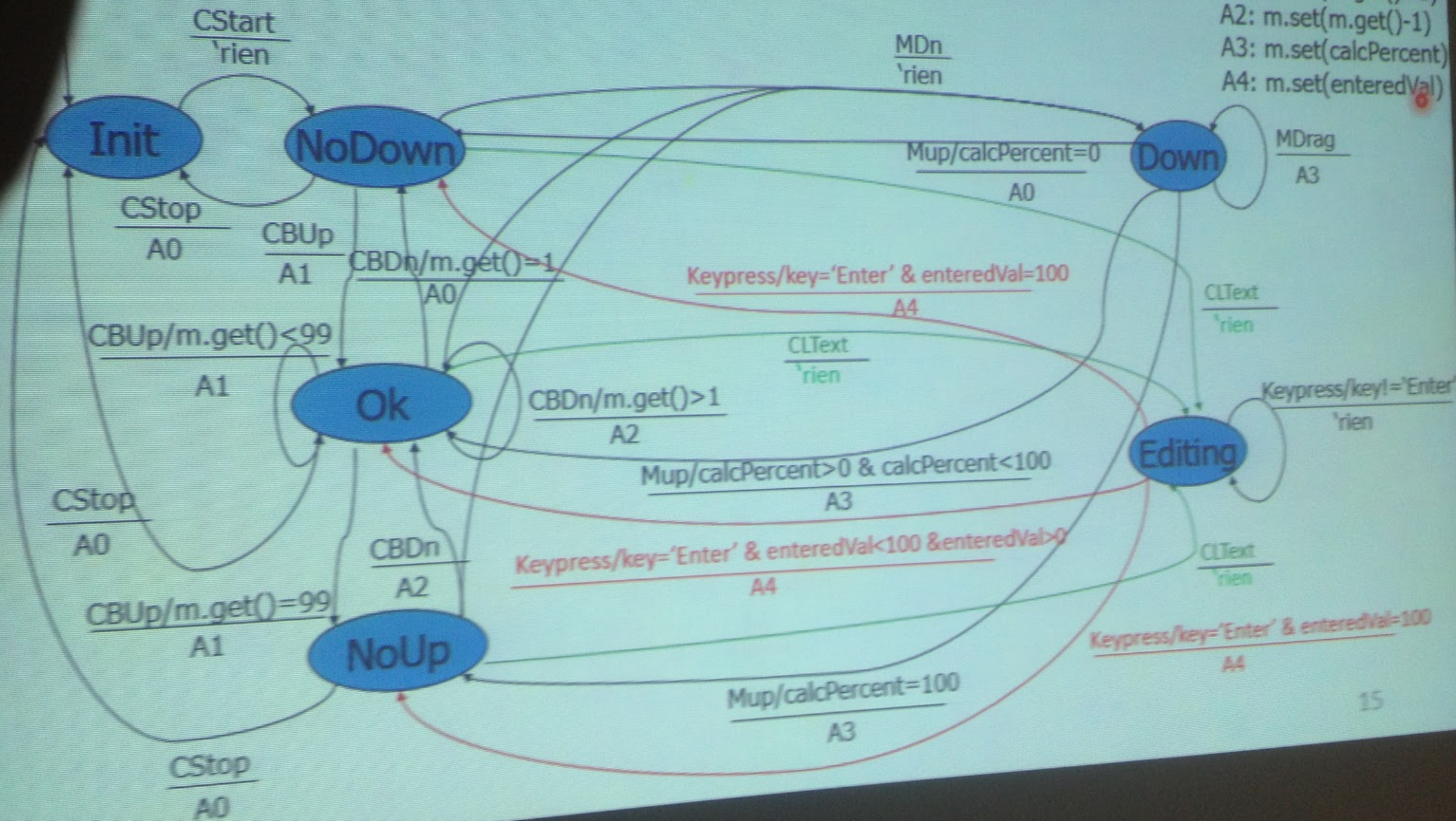
Partie 2 : actions

model.setValue(valeur), model.notify(valeur)

15

Automate

A0: m.set(0)
 A1: m.set(m.get()+1)
 A2: m.set(m.get()-1)
 A3: m.set(calcPercent)
 A4: m.set(enteredVal)



15

Partie 4 : matrice

	clicStart	clicStop	clicPlus	clicMoins	mouseP	mouseM	mouseR	keyPressed	clicText
INIT	s = Etat.NODOWN; activationNoDown(); model.setValue(0);								
NODOWN		s = Etat.INIT; model.setValue(0); activationInit();	s = Etat.OK; activationOk(); model.setValue(model.getValue() + 1);		s = Etat.DOWN; activationDown();				
DOWN		s = Etat.INIT; model.setValue(0); activationInit();				s = Etat.DOWN; if (UtilitiesPieChart.isPointInCircle(this.viewPieChart, evt.getX(), evt.getY())) { model.setValue(UtilitiesPieChart.pointToPercentage(this.viewPieChart, evt.getX(), evt.getY())); } }	switch (model.getValue()) { case 0: s = Etat.NODOWN; activationNoDown(); break; case 100: s = Etat.NOUP; activationNoUp(); break; default: if (model.getValue() > 0 && model.getValue() < 100) { s = Etat.OK; activationOk(); } break; }		
OK		s = Etat.INIT; model.setValue(0); activationInit();	model.setValue(model.getValue() + 1); if (model.getValue() == 100) { s = Etat.NOUP; activationNoUp(); } else { s = Etat.OK; activationOk(); }	model.setValue(model.getValue() - 1); if (model.getValue() == 0) { s = Etat.NODOWN; activationNoDown(); } else { s = Etat.OK; activationOk(); }	s = Etat.DOWN; activationDown();				
NOUP		s = Etat.INIT; model.setValue(0); activationInit();		s = Etat.OK; activationOk(); model.setValue(model.getValue() - 1);	s = Etat.DOWN; activationDown();				

		nit();							
EDITING		s = Etat.INIT; model.set Value(0); activationI nit();						switch (val) { case 0: s = Etat.NODOWN; activationNoDown(); model.setValue(val); break; case 100: s = Etat.NOUP; activationNoUp(); model.setValue(val); break; default: if (val > 0 && val < 99) { s = Etat.OK; activationOk(); model.setValue(val); } }	

