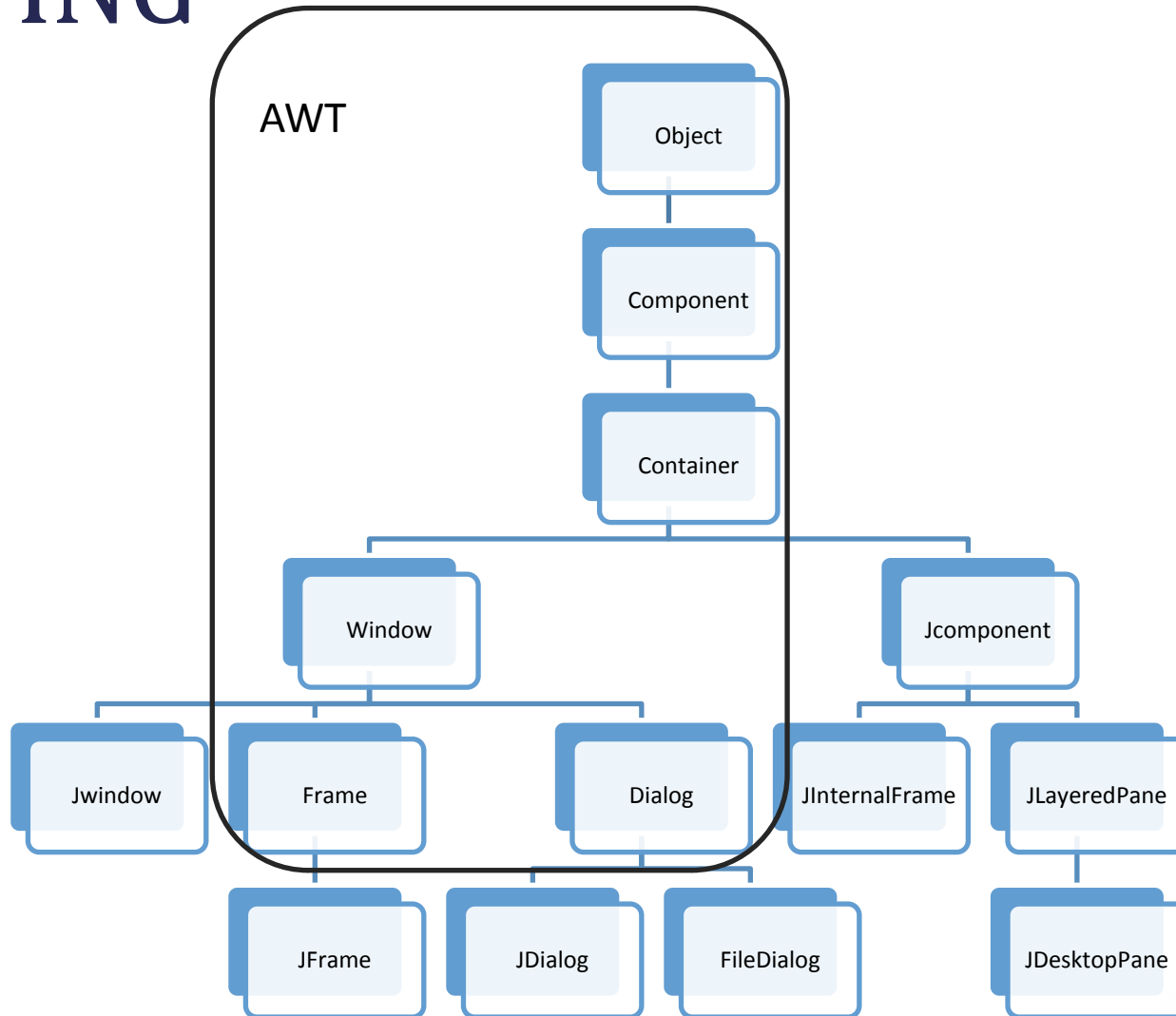
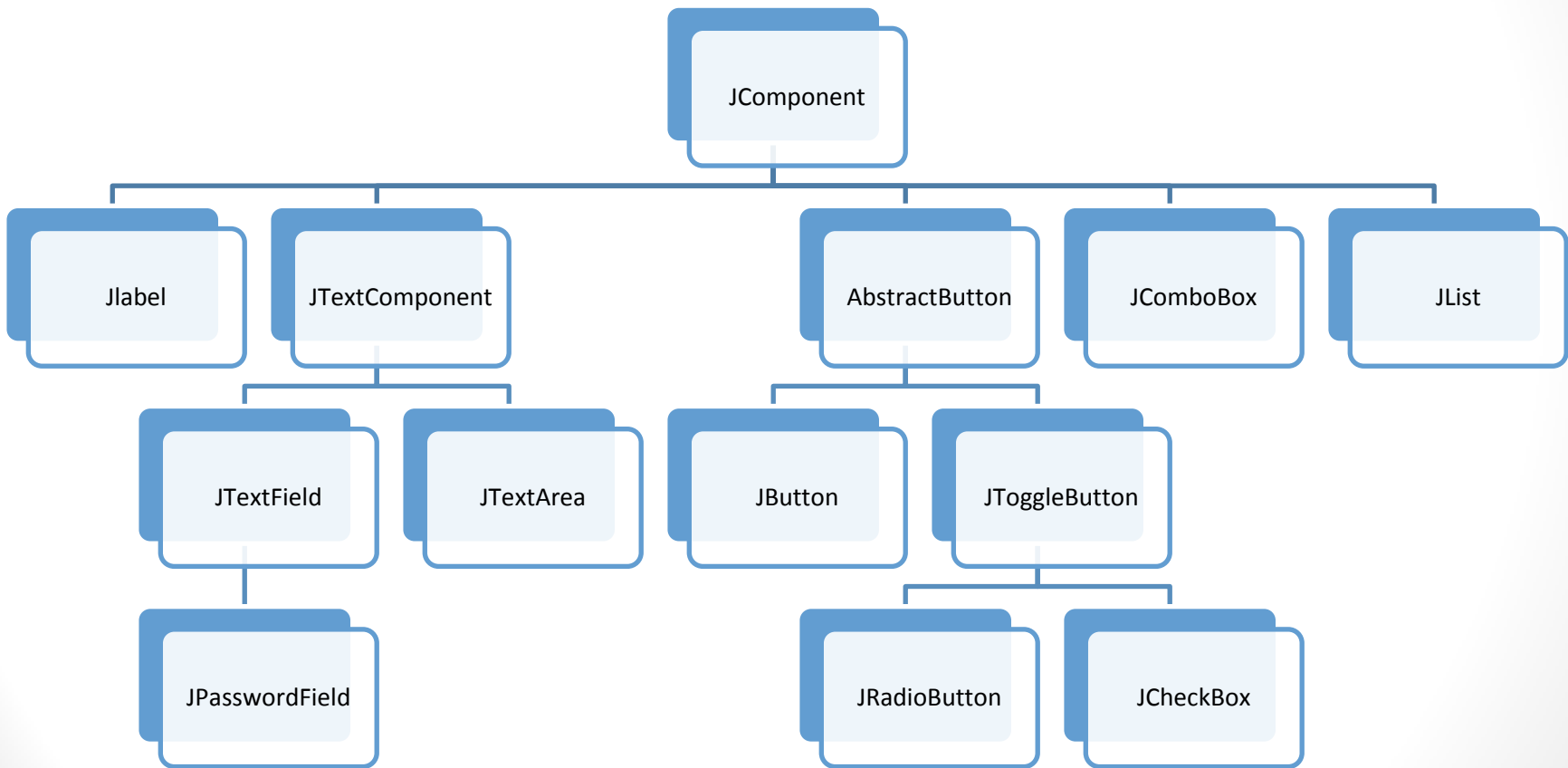


# COURS – TD 3: COMPOSANTS SIMPLES

# Rappel: hiérarchie de classes SWING

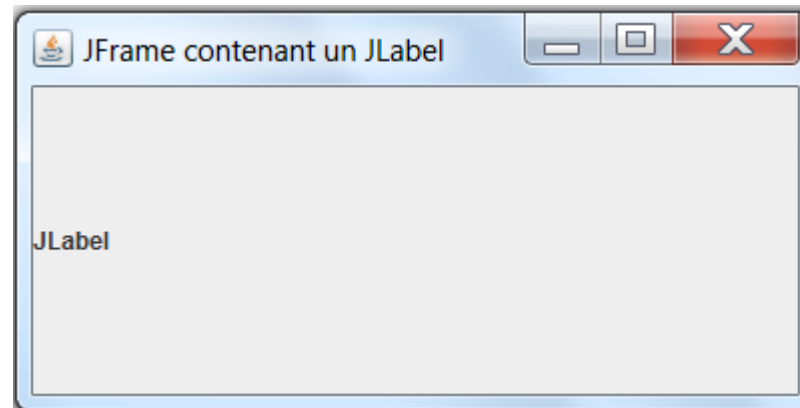


# JComponent



# JLabel

- javax.swing.JLabel
- Texte statique et/ou image
- Description d'information



```
JLabel myLabel = new JLabel("JLabel");
```

# Caractéristiques communes à tous les composants

- Apparence (Bordure, Couleur, Font)
- Taille, position
- Disposition (layout)
- Etat (nom, visible/invisible, actif/inactif,...)
- Gestion d'évènements
- Dessin (surcharge de la méthode paint, rafraîchissement)
- Hiérarchie de contenants

# Couleur

- Arrière plan

Color getBackground()

void setBackground(Color)

- Couleur d'écriture, de dessin

Color getForeground()

void setForeground(Color)

- Transparence

void setOpaque(boolean)

boolean isOpaque()

# Color

- `java.awt.Color`

- `public Color (int r, int g, int b)`

Trois composantes rouge, vert, bleu (entiers de 0-255)

- Constantes de classes prédéfinies

`black, white, red, blue, yellow, orange, grey, lightgrey,...`

# Font - Police

- Par défaut, police du composant contenant
- `void setFont(Font)`
- `Font getFont()`
- Style, taille du texte, effets (gras, italique, souligné)
- `Font [] allFonts =  
GraphicsEnvironment.getLocalGraphicsEnvironment().getAllFonts();`



# Aide - Tooltip

- `public void setToolTipText(String text)`

# Bordure - Cadre

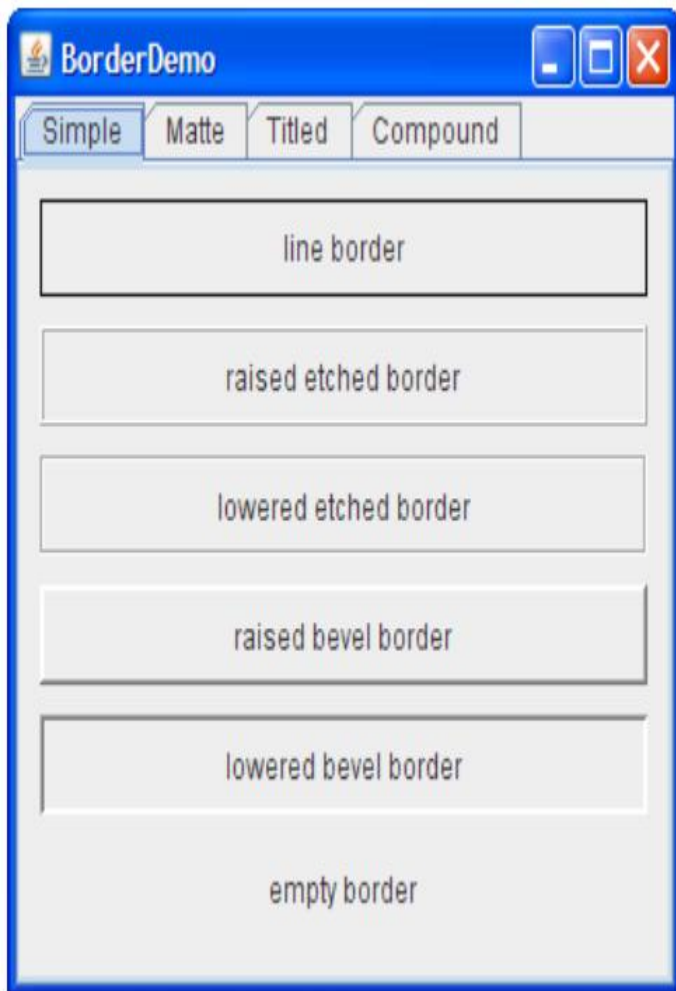
- Initialiser/configurer une bordure

```
void setBorder(Border)
```

```
Border getBorder()
```

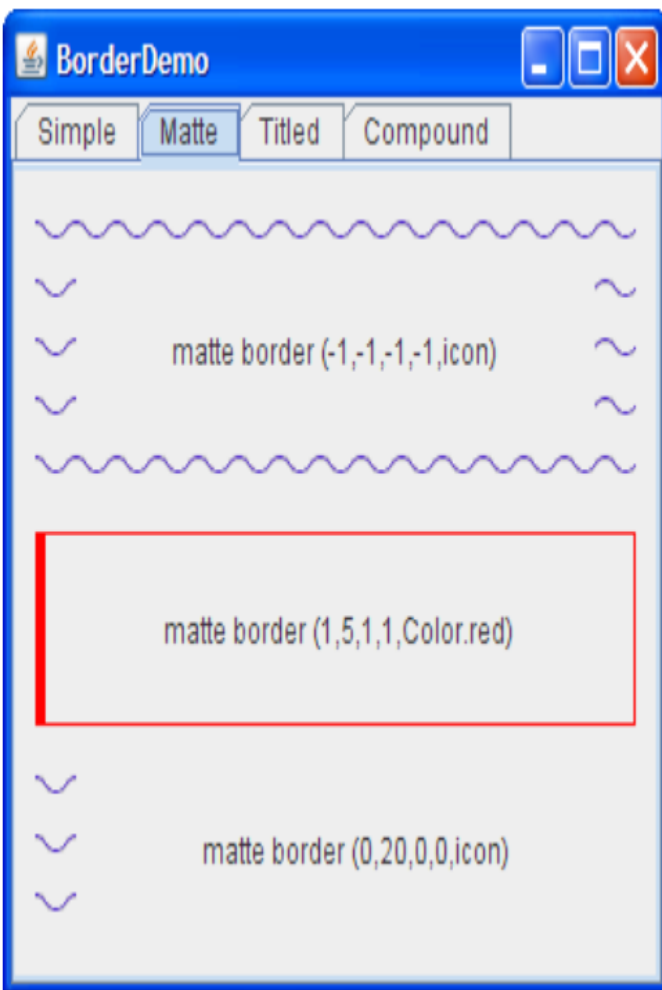
- BorderFactory
  - Simple
  - Matte (“Emmêlé”)
  - Titled
  - Compound

# Simple border



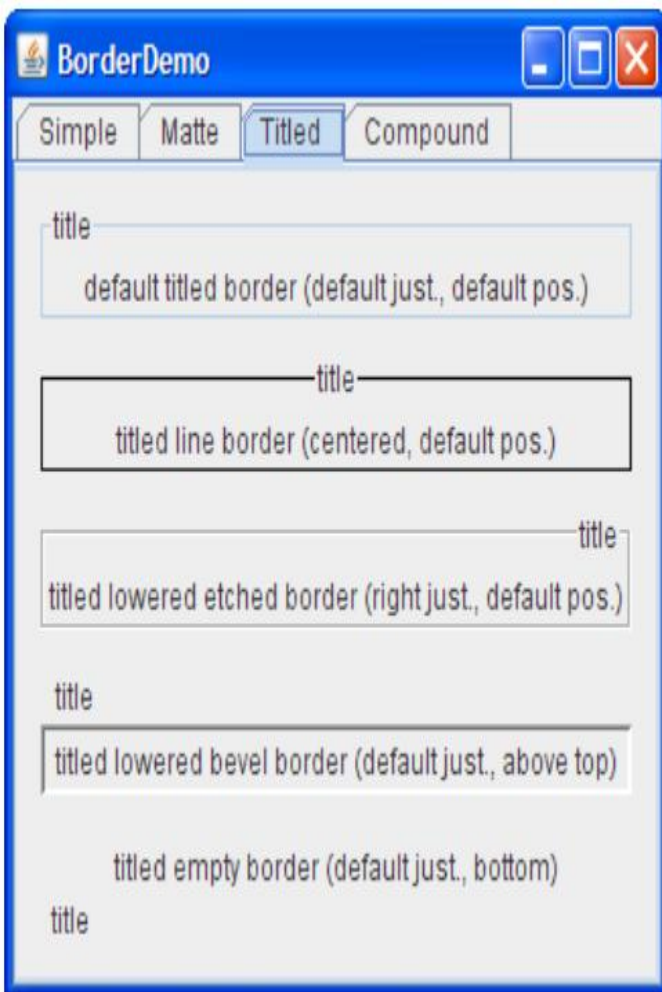
- static `Border createLineBorder(Color color, int thickness, boolean rounded)`
  - Couleur, épaisseur, coins arrondis
- static `Border createEtchedBorder(int type, Color highlight, Color shadow)`
  - Type (`EtchedBorder.RAISED` or `EtchedBorder.LOWERED`), couleurs (partie illuminée, partie ombragée)
- static `Border createBevelBorder(int type, Color highlightOuter, Color highlightInner, Color shadowOuter, Color shadowInner)`
  - Type (`BevelBorder.LOWERED` or `BevelBorder.RAISED`), couleurs

# Matte border



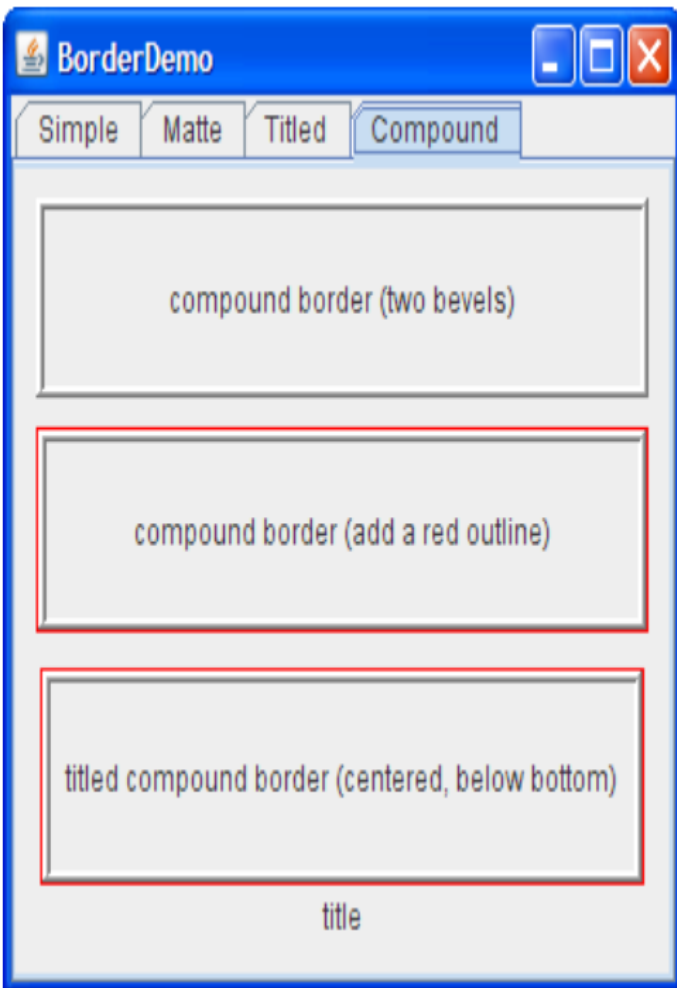
- Static Border createMatteBorder(**int top, int left, int bottom, int right**, Icon tileIcon)
  - Largeur de chaque bord (pixel)
  - Icône

# Titled border



- Static Border createTitledBorder(**Border border, String title**, int titleJustification, int titlePosition, Font titleFont, Color titleColor)
- Border ou titre
- Justification du titre
  - TitledBorder.LEFT, TitledBorder.CENTER , TitledBorder.RIGHT , TitledBorder.LEADING , TitledBorder.TRAILING , TitledBorder.DEFAULT\_JUSTIFICATION (leading)
- Position
  - TitledBorder.ABOVE\_TOP , TitledBorder.TOP (sitting on the top line), TitledBorder.BELOW\_TOP , TitledBorder.ABOVE\_BOTTOM, TitledBorder.BOTTOM (sitting on the bottom line), TitledBorder.BELOW\_BOTTOM, TitledBorder.DEFAULT\_POSITION (top)
- Police
- Couleur du titre

# Compound border



- Static Border  
`createCompoundBorder(Border outsideBorder, Border insideBorder)`
  - Combinaison de deux types de bordures

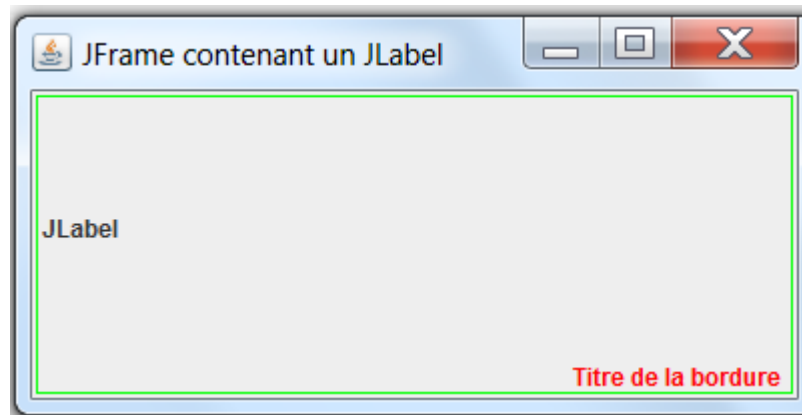
# Exercice 1

- **A compléter pour afficher un label encadré d'une bordure rouge aux coins arrondis**

```
public class Exercice1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        JFrame myFrame = new JFrame("JFrame contenant un JLabel");  
        JLabel myLabel = ...  
  
        ...  
  
        myFrame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
        myFrame.setSize(400, 200);  
        myFrame.setLocationRelativeTo(null);  
        myFrame.getContentPane().add(myLabel);  
        myFrame.setVisible(true);  
    }  
}
```

# Exercice 2

- Ecrire la portion de code permettant d'afficher le label contenu dans la JFrame suivante



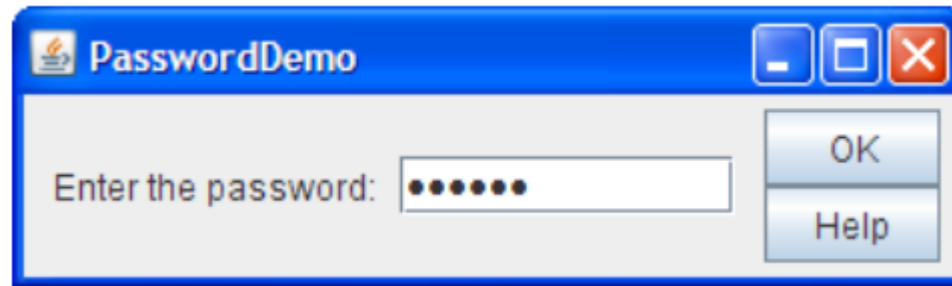


# JTextField

- Saisie d'un texte utilisateur
- `public JTextField(String text)`
  - Valeur initiale du texte
- `public setText(String t)`
- `public String getText()`

# JPasswordField

- `public JPasswordField()`
- `public JPasswordField(String text)`



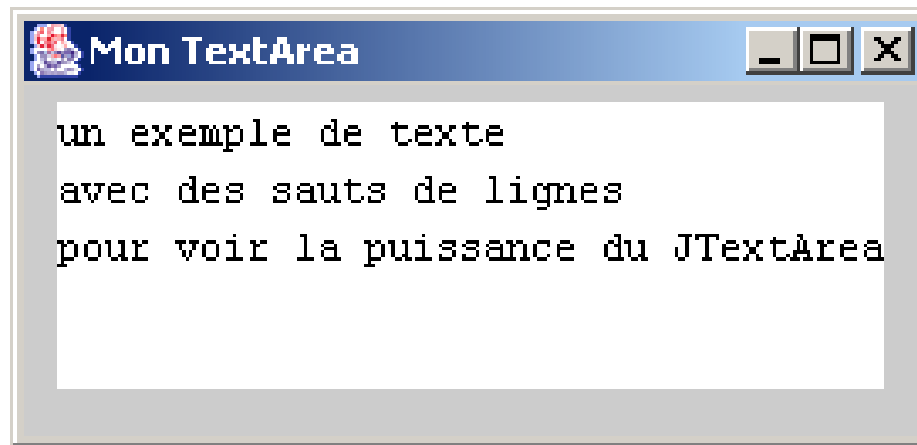
# JTextArea

- Champ de saisie sur plusieurs lignes

**JTextArea**(int rows, int columns)

**JTextArea**(String text)

**JTextArea**(String text, int rows, int columns)



# Boutons

- JButton
- JToggleButton
- JRadioButton
- JCheckBox

# AbstractButton

- Activation par touches alt + mnemonic (autre touche clavier)

```
public void setMnemonic(int mnemonic)
```

```
java.awt.event.KeyEvent  
    VK_A à VK_Z
```

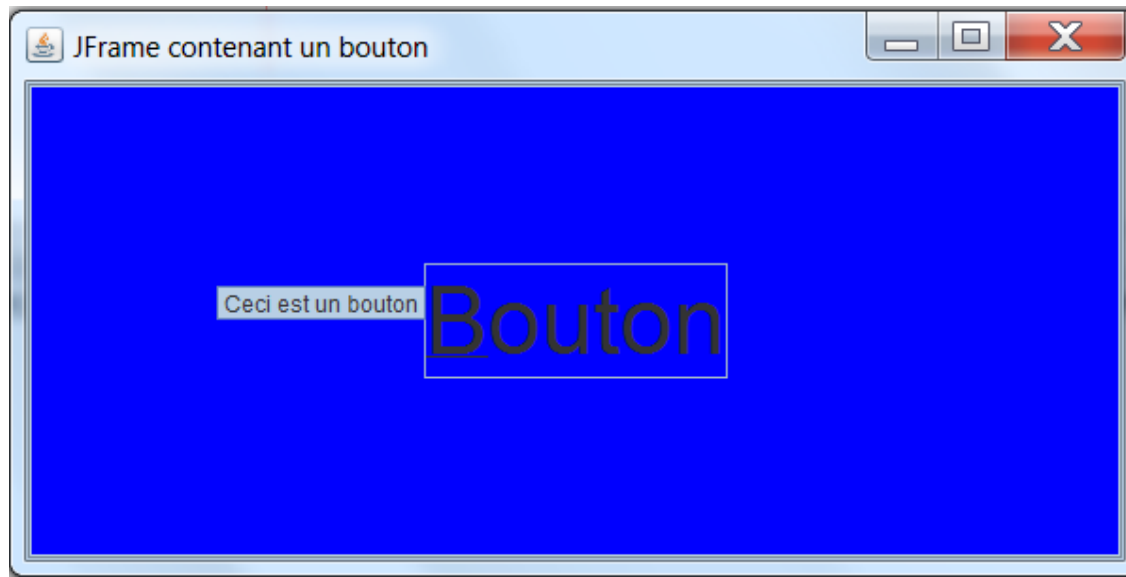
- Etat
    - Sélectionné ou non
- ```
public void setSelected(boolean b)
```

# JButton

- Bouton simple avec ou sans image
- `JButton(String text, Icon icon)`

# Exercice 3

- Ecrire la portion de code permettant d'afficher le bouton suivant
  - Raccourci clavier avec la lettre B
  - Au passage du curseur, un texte d'aide s'affiche



# Associer une icône

```
public void setIcon(Icon defaultIcon)
```

ImageIcon: Implémentation de l'interface Icon

```
ImageIcon(URL location, String description)
```

```
java.net.URL getClass().getResource(String path)
```

package monpackage contient la classe de code source

package monpackage.images contient le fichier pict.png



# Exercice 4

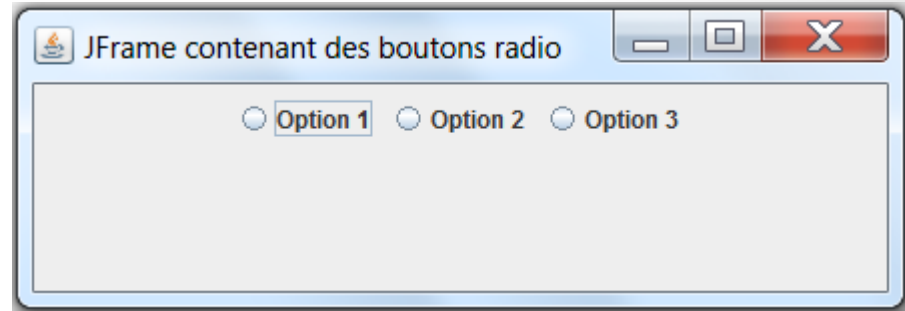
- Ecrire la portion de code permettant d'afficher le bouton suivant



# JToggleButton

- Boutons à état
  - Aspect visuel du bouton reflète l'état d'une fonctionnalité
  - Exemple: barres d'outils d'éditeurs de texte (gras, italique, surligné)
  - Deux aspects
    - Sélectionné
    - Non sélectionné
- JToggleButton(String text, Icon icon, boolean selected)
- Classe mère de JRadioButton et JCheckBox

# JRadioButton



- Boutons radio

`JRadioButton` public `JRadioButton(String text, Icon icon, boolean selected)`

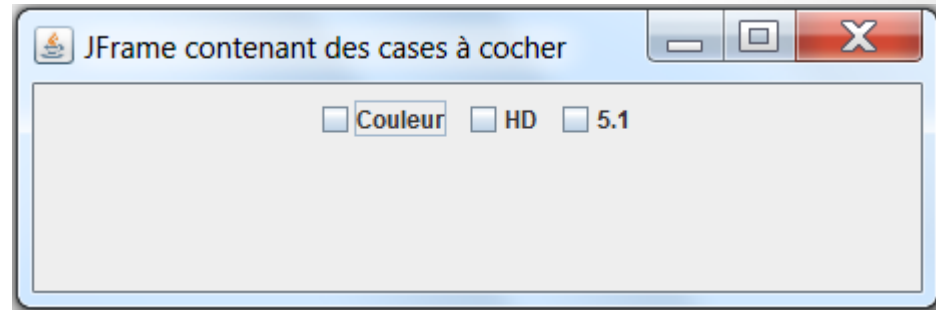
- Prévus pour être utilisés au sein d'un groupe

```
ButtonGroup public ButtonGroup  
    public void add(AbstractButton b)
```

Composant logique, doivent aussi être ajoutés à un container graphique (`JPanel`).

- 1 seul sélectionné à la fois

# JCheckBox



- Cases à cocher
- Plusieurs cases peuvent être cochées simultanément
- Doivent être ajoutés à un container graphique (JPanel)

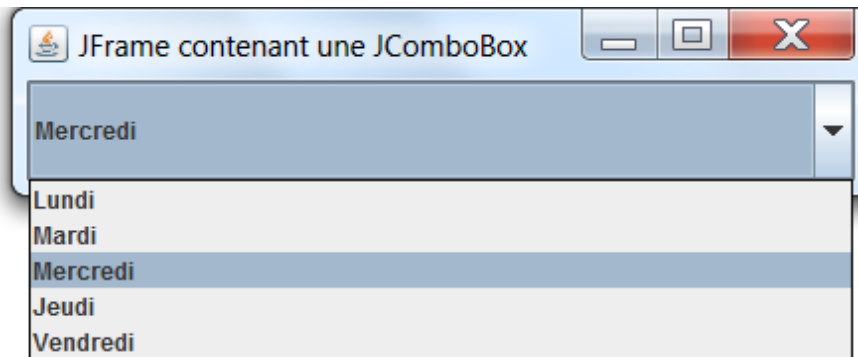
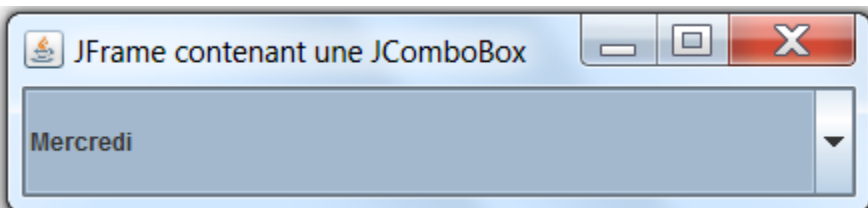
`JCheckBox` public `JCheckBox`(String text, Icon icon, boolean selected)

# JComboBox

- Liste déroulante pour choisir un item (fermée, ouverte)

```
public JComboBox(E[] items)
```

```
public JComboBox(Vector<E> items)
```



# JComboBox - suite

- Pré-sélection

setSelectedIndex

```
public void setSelectedIndex(int anIndex)
```

- Nombre d'items à afficher quand déroulée

setMaximumRowCount

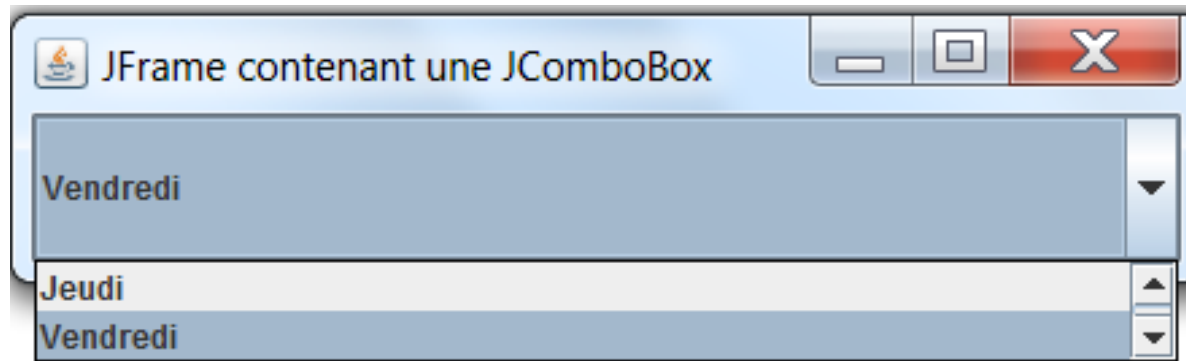
```
public void setMaximumRowCount(int count)
```

- Récupération de l'élément sélectionné

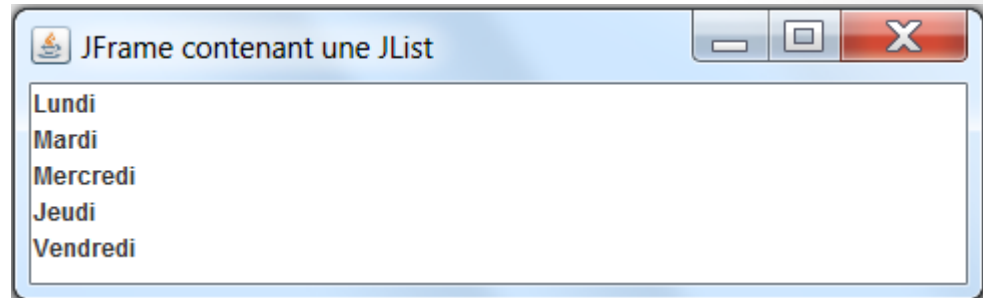
```
public Object getSelectedItem()
```

# Exercice 5

- Ecrire la portion de code permettant d'afficher la boîte déroulante suivante



# JList



- Liste de valeurs

```
public JList(E[] listData)
public JList(Vector<? extends E> listData)
```
- Pré-sélection

```
setSelectedIndex
public void setSelectedIndex(int anIndex)
```
- Doit être ajoutée à un container particulier pour être défilante (JScrollPane)



# Exercice 6

- Ecrire la portion de code permettant d'afficher la liste suivante

