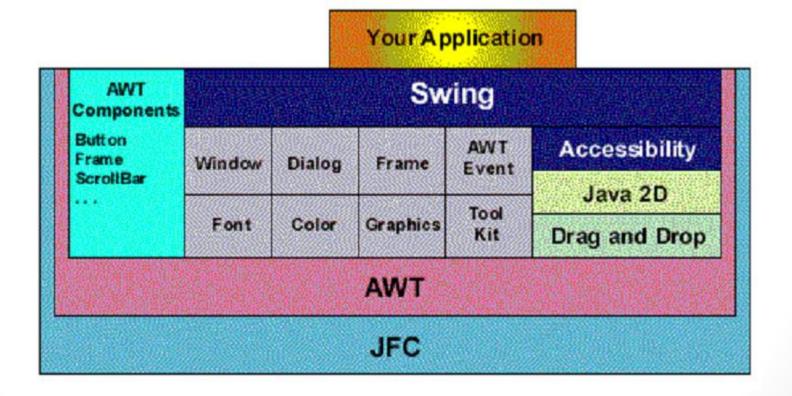
#### COURS - TD 10: L'HEURE DU BILAN

#### Contenu du cours

- Eléments graphiques de la bibliothèque SWING
- Disposition, Layout
- Actions utilisateur, gestion des évènements
- MVC (Données, Rendu, Contrôle)
- Dessin

# Interface utilisateur graphique et programmation évènementielle

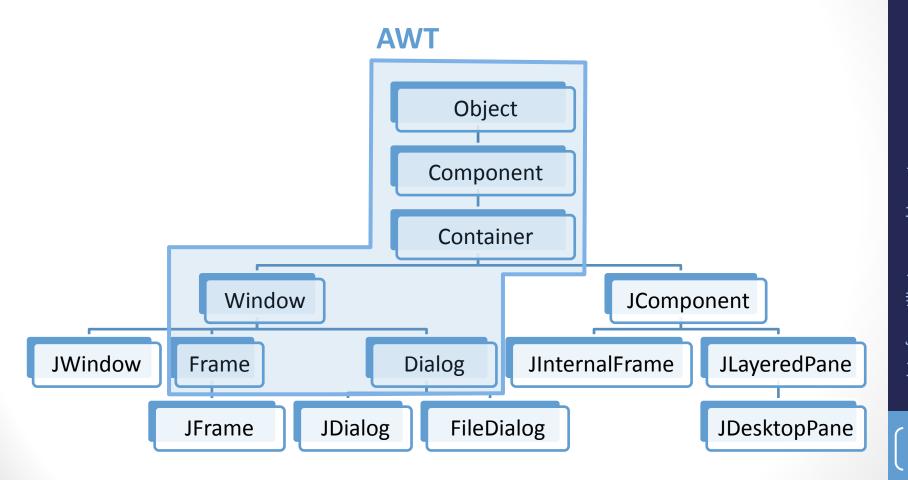
# Architecture logicielle



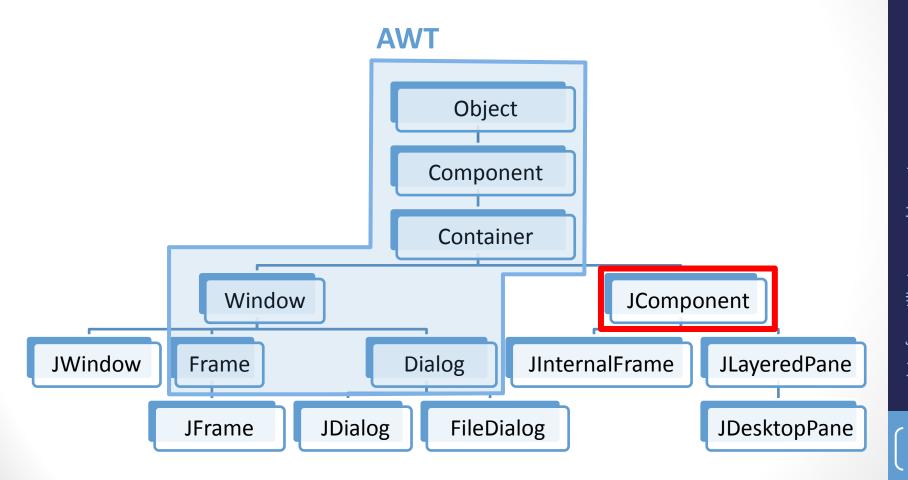
# Eléments graphiques

- Hiérarchie de classe
- Hiérarchie de contenants

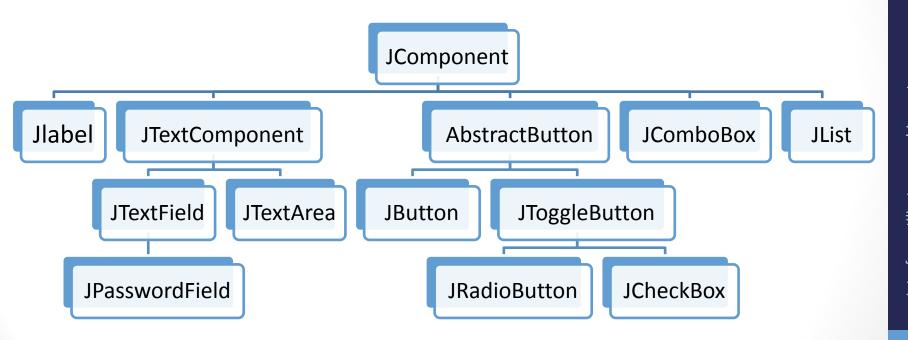
#### Hiérarchie de classes SWING



#### Hiérarchie de classes SWING



# **JComponent**

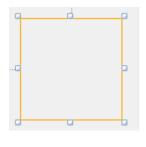


#### Hiérarchie de contenants



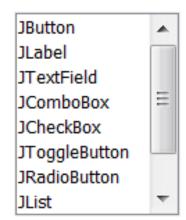
Conteneurs (externes, internes)





Interacteurs





#### Des composants / Conteneurs

- Composants qui contiennent d'autres composants
  - JPanel
  - JScrollPane
  - JTabbedPane
  - JSplitPane
- Un layoutManager est associé à chaque Conteneur
- Ils héritent tous de JComponent
  - Mêmes caractéristiques que les autres composants

# Ajouter les composants à la fenêtre

- La fenêtre a son Container
  - Container getContentPane()
- Les composants sont ajoutés à des conteneurs
  - Selon une disposition définie par le LayoutManager

# Quelle fenêtre utiliser

- JFrame
  - Fenêtre principale d'une application de bureau
- JDialog
  - Fenêtre de dialogue
  - à utiliser au dessus de la fenêtre principale
- JWindow
  - Sans bordures
  - Utilisé pour les splashscreen
- JApplet
  - Pour application dans une page HTML

# Ne pas toujours tout refaire ...

- JDialog
  - Même propriété qu'une Jframe
  - Permet de bloquer l'application principale (JDialog modale)
- JOptionPane
  - Ensemble de JDialog prédéfinies
    - Message d'erreurs / informations
    - Demande de confirmations / choix
    - Saisie d'une valeur
- JFileChooser / JColorChooser
  - Boite de dialogue prédéfinie pour choisir un fichier / une couleur

#### Des composants simples ...

- JComponent
  - JLabel
  - AbstractButton
    - JButton
    - JRadioButton (associé à un ButtonGroup)
    - JCheckbox
  - JTextComponent
    - JTextField
    - JTextArea
    - JEditorPane

# ... personnalisables

- void <u>setBackground(Color</u> bg)
- void <u>setBorder</u>(<u>Border</u> border)
- void <u>setEnabled</u>(boolean enabled)
- void <u>setFont</u>(<u>Font</u> font)
- void <u>setForeground(Color</u> fg)
- void <u>setPreferredSize</u>(<u>Dimension</u> preferredSize)
- void <u>setToolTipText(String text)</u>

# Disposition spatiale

- Layout manager
- 1 par conteneur

# Question

Quel gestionnaire de disposition utilise Netbeans/Matisse?

- BorderLayout
- FlowLayout
- BoxLayout
- GridLayout
- FormLayout
- GroupLayout
- GridBagLayout

#### Exercice 1

 Combien de gestionnaires de disposition Netbeans/Matisse va-t-il générer

automatiquement? 1Button JLabel JTextField jButton1 iButton2 JComboBox 5 cm 1CheckBox JToggleButton 1RadioButton JList Inspector orm NewJFrame Other Components [JFrame] jScrollPane1 [JScrollPane] jList1 [JList] jPanel1 [JPanel] iButton1 [JButton] ····· 📧 jButton2 [JButton]

17

Interface utilisateur g

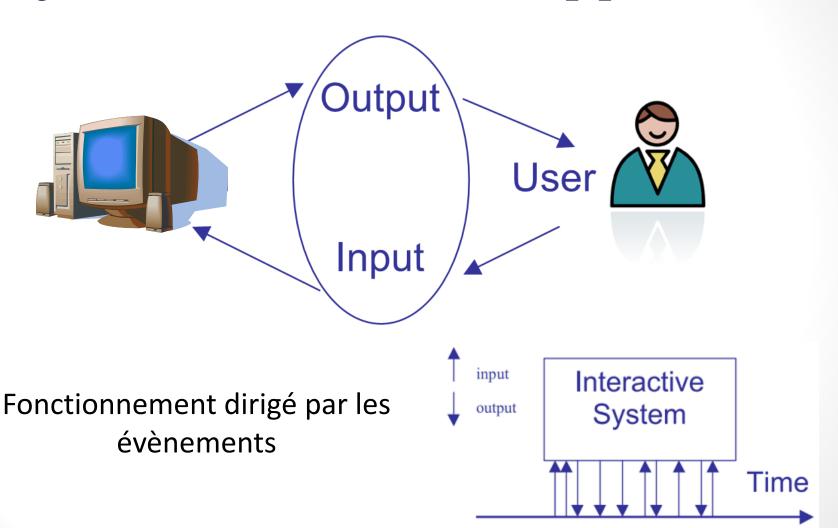
# Rappel Layout

- Privilégier l'utilisation de Netbeans/Matisse
  - Optimisation du temps de configuration fine de la disposition (WYSIWYG)
  - Evite erreurs triviales de programmation
  - Modifiabilité

 "Otherwise, if you want to code by hand and do not want to use GroupLayout, then GridBagLayout is recommended as the next most flexible and powerful layout manager."

Java, Oracle, http://docs.oracle.com

# Système interactif - Rappel



#### Evènements

- Construits par le système en fonction des actions en entrée produites par l'utilisateur
- Types
  - Bas niveau
  - Sémantique
- Association

Elément graphique – Action utilisateur - Listener

- Agissent sur l'état de l'application
  - Event handlers

# **Event Dispatch Thread**

- La modification de l'interface graphique par plusieurs threads n'est pas conseillée
- Interface graphique est mono-thread
  - Gestion des évènements
    - Parcours des évènement de la file
    - Appel des listeners
    - Gestion des timers
  - Rafraîchissement de l'interface graphique
    - Affichage des composants

#### Menu

- Barre
- Contextuel (Popup)
- Elément de base
  - JMenultem
    - Simple
    - Avec image
    - Case à cocher
    - Bouton radio

#### Positionnement du menu

- La barre de menu n'est pas ajoutée au container
  - setJMenuBar(JMenuBar)
- La barre de menu : JMenuBar
  - Les menus : JMenu
    - Les items du menu : JMenultem
  - Ajout des items au menu via la méthode add
    - Idem pour l'ajout des menus à la barre

# Des composants plus complexes ...

- Composants qui manipulent un ensemble de données
  - JList
  - JComboBox
  - JTable
  - JTree
  - JSpinner
  - JSlider
- Par défaut
  - utilise les structures de données Object[] et Vector
  - Utilise implicitement la méthode toString des objects à afficher

# Associer à une structure de données : le modèle

- void setModel(XXXModel)
- Interface XXXModel
- Classe Abstraite : AbstractXXXModel
- Classe par défaut : DefaultXXXModel

# Et une manière d'afficher : le rendu

JTable : TableCellRenderer
public Component getTableCellRendererComponent
(JTable table Object value boolean isSelected)

(JTable table, Object value, boolean isSelected, boolean hasFocus, int row, int column)

JTree: DefaultTreeCellRenderer
public Component getTreeCellRendererComponent
(JTree tree, Object value, boolean sel, boolean expanded, boolean leaf, int row, boolean hasFocus)

#### Tables, arbres

- Modèle de données
- Rendu visuel
- Edition

#### Dessin

- Surcharge de la méthode paintComponent() d'un Jpanel
- Graphics2D

#### Conclusion

- MVC Model View Controller
  - Niveau Toolkit (Données Rendu Control)
    - Jtable mais aussi Jlist, JComboBox...
  - Niveau applicatif

#### Conclusion

- MVC Model View Controller
  - Niveau Toolkit (Données Rendu Control)
    - JTable mais aussi JList, JComboBox...
  - Niveau applicatif
- Eléments graphiques
  - Composants?
  - Java Bean?

Attention au terme employé: définitions différentes, propriétés différentes

#### Références

Tutoriaux SWING

http://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/

Tutoriaux Netbeans

http://netbeans.org/kb/trails/matisse.html

Javadoc

http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/

# Pre-requis M1 IHM

- Utilisation de Netbeans
  - Matisse
  - Association éléments graphiques-évènementslisteners
  - Architecture du code
    - Event handlers (lisibilité, modifiabilité)
- Connaissance générale des composant SWING
- Utilisation de la documentation

#### Perspectives – cursus IHM

- Conception d'un système interactif
- Evaluation d'un système interactif
- Utilisabilité
- Composants
- Expérience utilisateur

# Questions?