

---

# Développement collaboratif

Franck Silvestre <franck.silvestre@ticetime.com>

Cette oeuvre est mise à disposition selon les termes de la Licence Creative Commons Paternité - Pas d'Utilisation Commerciale 3.0 non transposé.

## Table of Contents

Développement collaboratif .....	1
Développement collaboratif .....	1
1. Partager juridiquement le code source .....	2
Le logiciel est régi par le droit d'auteur .....	2
Logiciel développé par des employés .....	2
Logiciel libre et entreprise .....	2
Logiciel libre et entreprise .....	2
Logiciels développés par une communauté .....	3
Logiciel libre, entreprise et communauté .....	3
Logiciel libre, entreprise et communauté .....	3
2. Partager techniquement le code source .....	3
Version Control System (VCS) .....	3
Exemples de VCS .....	4
3. Construire de manière uniforme un projet .....	4
"Build" d'un logiciel .....	4
Le "build" en question .....	4
Maven .....	4
Autres outils de build .....	5
4. Gérer les exigences .....	5
Référentiel d'exigences .....	5
IDE - VCS - Exigences .....	5
5. Garantir la qualité du code .....	5
Tester, tester et tester encore .....	5
Outils de test .....	6
Analyse statique de code .....	6
6. Délivrer le logiciel .....	6
Délivrer le logiciel .....	6
Exemple de workflow .....	7
Plateforme d'intégration continue .....	7
Que permet une PIC ? .....	7
Les outils .....	7

## Développement collaboratif

### Développement collaboratif

Développer de manière collaborative, c'est travailler à plusieurs sur la même base de code pour produire un logiciel.

# 1. Partager juridiquement le code source

## Le logiciel est régi par le droit d'auteur

### Warning

This HTML code couldn't be converted: <tag0:em xmlns:tag0="http://www.w3.org/1999/xhtml">Code de la propriété intellectuelle - Article L113-9</tag0:em>

Sauf dispositions statutaires ou stipulations contraires, les droits patrimoniaux sur les logiciels et leur documentation créés par un ou plusieurs employés dans l'exercice de leurs fonctions ou d'après les instructions de leur employeur sont de#volus à l'employeur qui est seul habilité à les exercer. Toute contestation sur l'application du présent article est soumise au tribunal de grande instance du siège social de l'employeur. Les dispositions du premier alinéa du présent article sont également applicables aux agents de l'Etat, des collectivités publiques et des établissements publics à caractère administratif.

## Logiciel développé par des employés

- Logiciel développé par les employés d'une même entité
- Le code source est produit par les employés
- Les droits patrimoniaux appartiennent à l'employeur
- Exemples
  - CATIA - Dassault Systèmes
  - Oracle - Oracle
  - iTunes - Apple

## Logiciel libre et entreprise

### Exercice

Un logiciel libre peut-il "appartenir" à une entreprise ?

## Logiciel libre et entreprise

FAQ MySQL [<http://www.mysql.com/about/legal/licensing/oem/#4>]

Q4: What is Oracle's dual license model for MySQL software?

A: Oracle makes its MySQL database server and MySQL Client Libraries available under both the GPL and a commercial license. As a result, developers who use or distribute open source applications under the GPL can use the GPL-licensed MySQL software, and OEMs, ISVs and VARs that do not want to combine or distribute the MySQL software with their own commercial software under a GPL license can purchase a commercial license.

## Logiciels développés par une communauté

FAQ PostgreSQL [<http://www.postgresql.org/about/press/faq/>]

Q: What company owns PostgreSQL?

A: None. We are an unincorporated association of volunteers and companies who share code under the PostgreSQL License. The PostgreSQL project involves a couple dozen companies who either support PostgreSQL contributors or directly contribute corporate projects to our repository. Some of our major corporate sponsors are on the sponsors page, and there are many more companies who contribute to the project in other ways.

## Logiciel libre, entreprise et communauté

### Exercice

Un logiciel libre appartenant à une entreprise et développé par une communauté, c'est possible ?

## Logiciel libre, entreprise et communauté

Wiki Oracle MySQL [<https://wikis.oracle.com/display/mysql/Contributing+Code+to+MySQL>]

If you expect to make code-related contributions, you must sign and return the Oracle Contributor Agreement (OCA). Without an OCA on file, Oracle cannot integrate your contribution into the MySQL code base or engage in extended discussions on proposed patches. The OCA gives Oracle and the contributor joint copyright interests in the code: The contributor retains copyright while also granting those rights to Oracle as the open-source development project sponsor. The OCA is applicable to all products and projects owned or managed by Oracle; signing it once means you can contribute code to any Oracle-sponsored open-source project. More detail, and the OCA itself, is available on the Oracle Contributor Agreement page.

## 2. Partager techniquement le code source

### Version Control System (VCS)

- Gestion de version de code source
- Permet de gérer les changements sur le code source
- Prise en compte des modifications provenant de plusieurs contributeurs
- Révision : un lot de changements reporté par un contributeur induit une nouvelle version du code source

- Possibilité de retrouver à tout moment le code source correspondant à une révision donnée
- Et bien d'autres choses...

## Exemples de VCS

- Open Source
  - Git - <http://git-scm.com/>
  - SVN - <https://subversion.apache.org/>
  - Mercurial - <http://mercurial.selenic.com/>
  - CVS - <http://cvs.nongnu.org/>
- Propriétaires
  - Perforce - <http://www.perforce.com/>
  - Clearcase - <http://www-03.ibm.com/software/products/en/clearcase>

## 3. Construire de manière uniforme un projet

### "Build" d'un logiciel

[http://en.wikipedia.org/wiki/Software\\_build](http://en.wikipedia.org/wiki/Software_build)

In the field of computer software, the term software build refers either to the process of converting source code files into standalone software artifact(s) that can be run on a computer, or the result of doing so. One of the most important steps of a software build is the compilation process where source code files are converted into executable code.

### Le "build" en question

- Comment fournir un système de build uniforme ?
- Comment garantir la mise en oeuvre de bonnes pratiques ?
- Comment gérer les dépendances de manière uniforme ?

## Maven

- Gestion de build et de dépendances développé en Java
- <http://maven.apache.org/>
- Objectifs
  - rendre le processus de build facile
  - fournir un système de build uniforme
  - fournir des informations de qualité sur le logiciel

- fournir un cadre pour les bonnes pratiques de développement

## Autres outils de build

- Gradle - <http://www.gradle.org/>
- builder - <http://buildr.apache.org/>

## 4. Gérer les exigences

### Référentiel d'exigences

- Objectifs
  - Maintenir dans le temps (tracabilité) la liste des exigences fonctionnelles, techniques, bogues, autres
  - Donner de la visibilité aux parties prenantes du projet (utilisateurs, clients,...)
- Outils
  - Outils spécialisés
  - Outils de gestion de bogues de tournes
  - Mantis, Bugzilla, Issues Github, Jira
- Illustration
  - Ruby On Rails - <https://github.com/rails/rails/issues>
  - Grails - <http://jira.grails.org/browse/GRAILS>

### IDE - VCS - Exigences

- Bonne pratique : associer chaque révision à une exigence
- Certains IDE permettent l'interfaçage à la fois avec le VCS et gestionnaire d'exigences.
- Exemples
  - Plugin gestion de tâches IntelliJ
  - Plugin Mylin pour Eclipse
  - Illustration avec TsaaP-Notes - <https://github.com/TSaaP/tsaaP-notes>

## 5. Garantir la qualité du code

### Tester, tester et tester encore

- Tests unitaires
- Tests d'intégration

- Tests fonctionnels

L'automatisation des tests prévient les régressions.

## Outils de test

- Tests unitaires et d'intégration de projets Java
  - JUnit - <http://www.junit.org>
  - Spock - <https://code.google.com/p/spock>
  - TestNG - <http://testng.org/>
- Tests fonctionnels d'applications Web
  - Selenium - <http://seleniumhq.org>
  - Geb - <http://www.gebish.org/>

## Analyse statique de code

- Analyse statique de code
  - détection des violations de règles de codage
  - calcul de métriques (complexité, taille des méthodes)
  - détection des bugs (si, si, si mais pas tous)
- En Java
  - Checkstyle [<http://checkstyle.sourceforge.net/>]
  - PMD [<http://pmd.sourceforge.net/>]
  - Findbugs [<http://findbugs.sourceforge.net/>]

# 6. Délivrer le logiciel

## Délivrer le logiciel

- Figurer l'ensemble des sources
  - le code source
  - la documentation
  - la liste des exigences associées
- Empaqueter les livrables
  - les binaires

- la documentation
- ...
- Dé#livrer les livrables

## Exemple de workflow

- Dé#finition de la version du logiciel
- Exemples de pattern de nume#ro de version
  - major.minor.maintenance
  - major.minor.build.revision
  - annee.mois
- Sur le de#po#t de code source
  - Fusions ne#cessaires
    - cre#ation d'un tag correspondant a# la version
- Construction des livrables
  - Compilation, tests, paquetages,...
- Dé#ploiement des livrables
  - Sur un de#po#t d'artefact
  - Sur une ou plusieurs plateformes d'exploitation (test, de#monstration, pre#-prod, prod ...)

## Plateforme d'intégration continue

### Que permet une PIC ?

Le de#clenchement de manie#re automatique et en continu de...

- la construction du projet
  - compilations, tests, analyses statiques de code
- le de#ploiement des livrables
- La ge#ne#ration et la pre#sentation de rapports
  - Re#sultats des tests, re#sultats des analyses statiques)

En continue : à chaque révision, à période régulière,...

### Les outils

- Serveur d'inte#gration continue

- Jenkins - <http://jenkins-ci.org/>
- Travis - <https://travis-ci.org/>
- Plateforme de gestion de la qualite# du code
- Sonarqube - <http://www.sonarqube.org/>