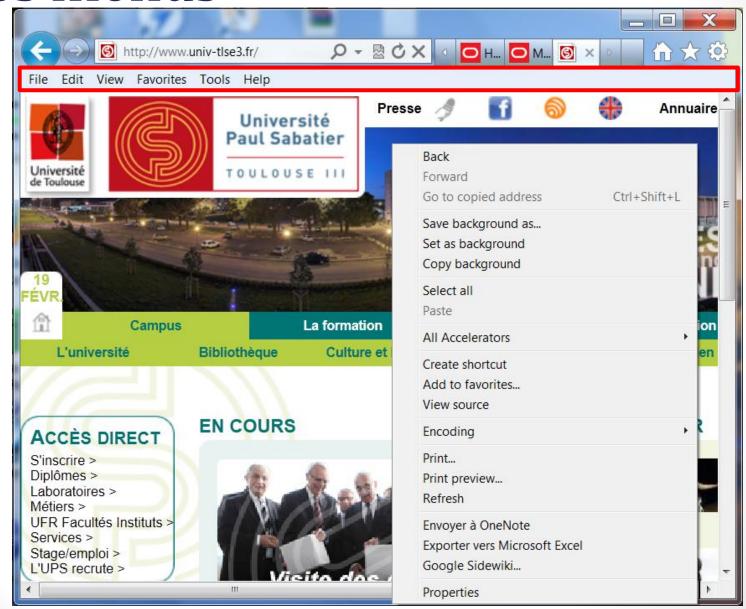
COURS - TD 6: MENUS

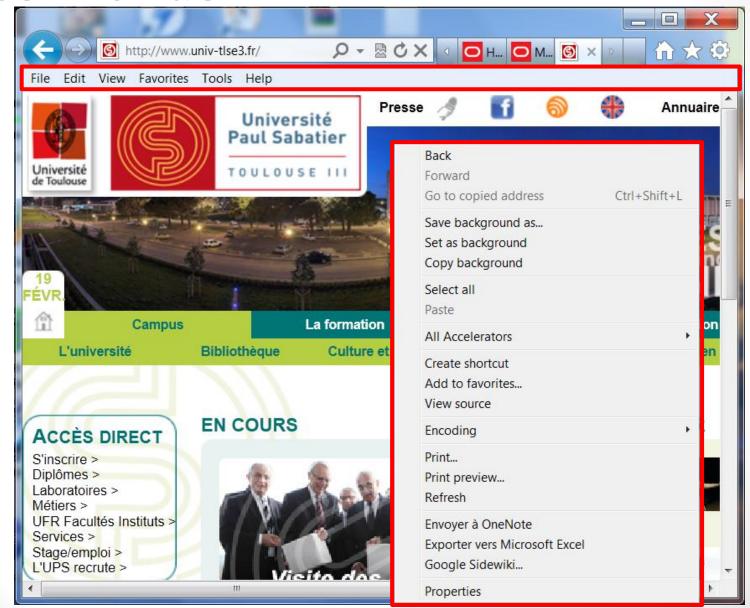
Interface utilisateur graphique et programmation évènementielle

Les menus

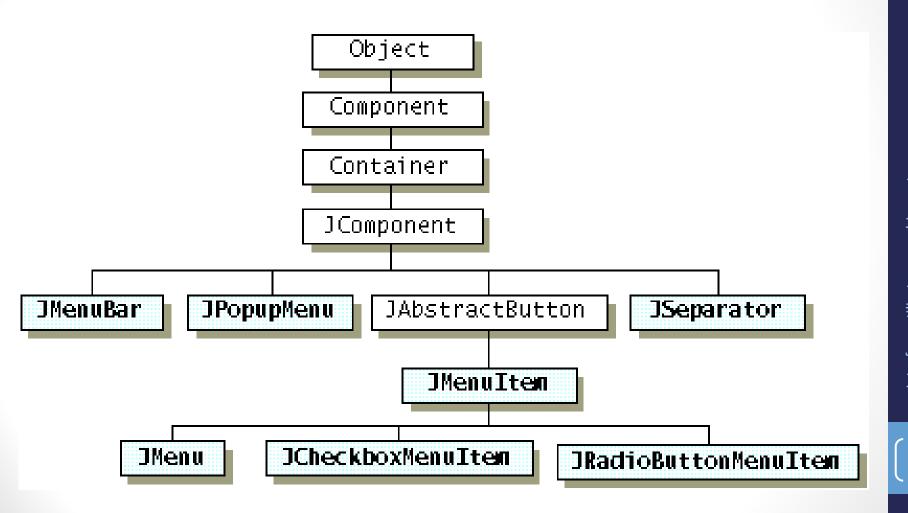


Interface utilisateur graphique et programmation évènementielle

Les menus



Hiérarchie d'héritage



La barre de menu

- Espace spécifique pour le menu
 - Pas géré sur le contentPane
- Une classe spécifique : JMenuBar
 - Qui est liée à la JFrame
 - JMenuBar getJMenuBar()
 - setJMenuBar(JMenuBar)
 - Sur laquelle on ajoute les menus
 - add(JMenu)

Créer un item de menu

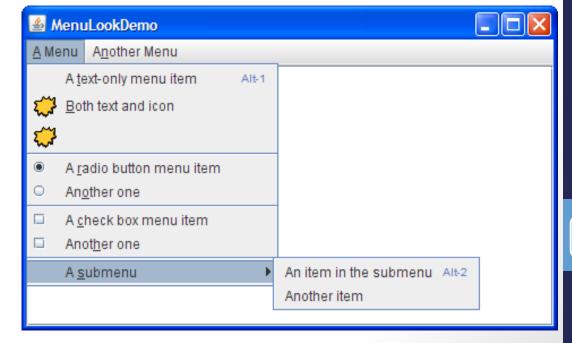
- Un item simple : JMenultem
 - Même fonctionnement qu'un bouton classique (hérite de AbstractButton)
 - Affiche un texte et/ou une icône
 - JMenultem(Icon icon)
 - JMenuItem(String text)
 - JMenuItem(String text, Icon icon)
 - Possibilité d'avoir
 - Un accélérateur clavier : setAccelerator(KeyStroke.getKeyStroke(KeyEvent.VK_T, ActionEvent.ALT_MASK));
 - Un mnemonic : setMnemonic(KeyEvent.VK_...);

Les autres types d'items

- JRadioButtonMenuItem
- JCheckboxMenuItem

Fonctionne de la même manière que JRadioButton

et JCheckbox



Programmer une barre de menu

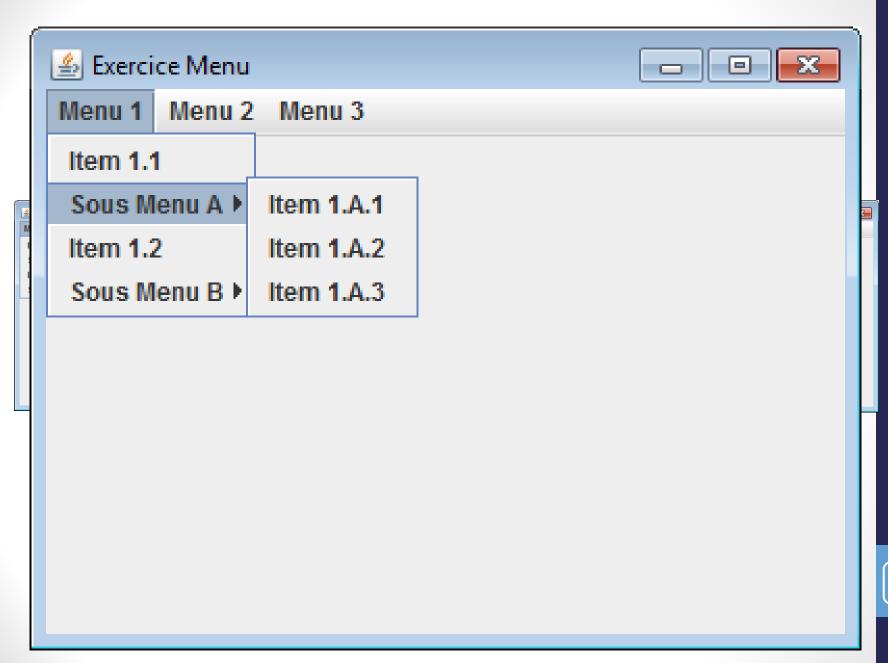
- Ajout d'un élément JMenu à une JMenuBar JMenuBar jMenuBarMain = new JMenuBar(); JMenu jMenuFile = new Jmenu(); jMenuFile.setText("File"); jMenuBarMain.add(jMenuFile);
- Ajout d'un élément JMenuItem à un Jmenu
 JMenuItem jMenuItemSave = new JMenuItem();
 jMenuItemSave.setText("Save");
 jMenuFile.add(jMenuItemSave);

Créer un menu ou sous menu

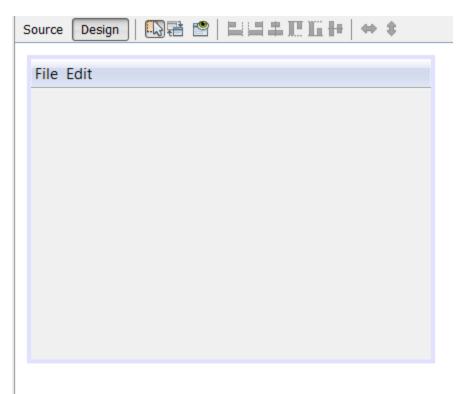
- La barre de menu (JMenuBar)
 - Contient des Menus (JMenu) qui contiennent
 - Des items (JMenultem, JRadioButtonMenultem, JCheckboxMenultem)
 - Des sous menus (JMenu)
 - Des séparateurs (Jseparator)
- Positionne les menus à l'aide d'un BoxLayout
 - Possibilité d'utiliser les glues

Création d'un menu (exemple)

```
JMenuBar barreMenu = new JMenuBar();
JMenu menuFichier = new JMenu("Fichier");
JMenuItem itemNouveau = new JMenuItem("Nouveau");
JMenuItem itemOuvrir = new JMenuItem("Ouvrir");
JMenuItem itemSauvegarder = new JMenuItem("Sauvegarder");
JMenuItem itemQuitter = new JMenuItem("Quitter");
menuFichier.add(itemNouveau);
menuFichier.add(itemOuvrir);
menuFichier.add(itemSauvegarder);
                                                    Fichier
menuFichier.add(new JSeparator());
                                                     Nouveau
menuFichier.add(itemQuitter);
                                                     Ouvrir
                                                     Sauvegarder
                                                     Quitter
barreMenu.add(menuFichier);
setJMenuBar(barreMenu);
```

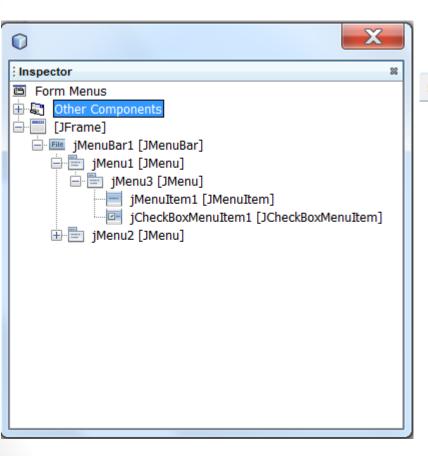


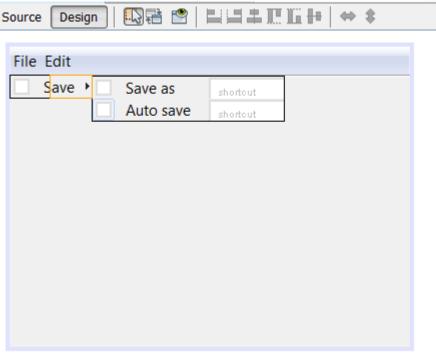
Avec Netbeans - Palette



Swing Menus	
Menu Bar	- Menu
- Menu Item	Menu Item / CheckBox
o Menu Item / RadioButton	🔄 Popup Menu
Separator	

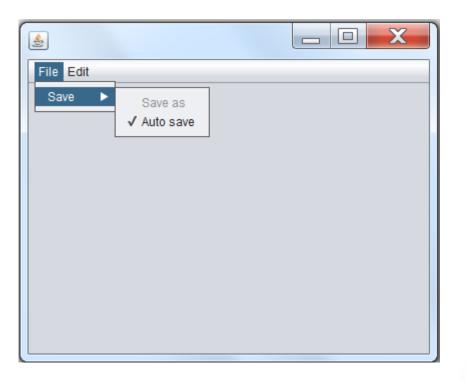
Avec Netbeans - Inspector





Activation/Désactivation

Rendre un élément du menu visible mais inactif



jMenuItem1.setEnabled(false);

Gérer les évènements des items du menu

- Sélection d'un élément génére un ActionEvent
- Le listener implémente l'interface ActionListener

```
jMenuItem1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {
   public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
        iMenuItem1ActionPerformed(evt);
private void jMenuItem1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)
       // TODO add your handling code here:
```

Programmer un menu contextuel

- Déclaration du menu contextuel
 JPopupMenu jPopupMenu = new javax.swing.JPopupMenu();
- Ajout d'éléments au menu contextuel

 JMenuItem jMenuItemCut = new javax.swing.JMenuItem("Copier");

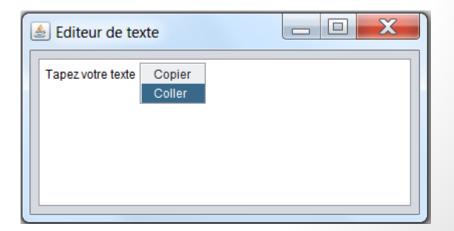
 JMenuItem jMenuItemPaste = new javax.swing.JMenuItem("Coller");
 jPopupMenu.add(jMenuItemCut);
 jPopupMenu.add(jMenuItemPaste);

Déclencher son affichage

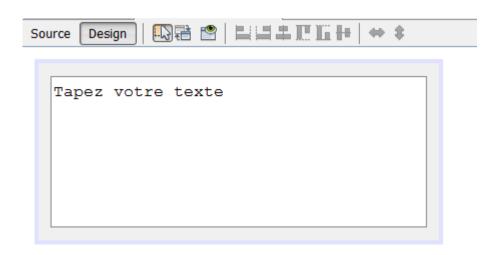
- Listeners et event handlers
- Fonction de l'élément graphique sur lequel le curseur se trouve
- <u>show(Component</u> invoker, int x, int y)

Exercice 2

- Ecrire la portion de code permettant d'afficher
 - Une zone de texte
 - Un menu contextuel associé contenant deux éléments (Copier, Coller)
 - Le menu contextuel peut être déclenché par un clic droit avec la souris



Avec Netbeans - Palette



☐ Swing Menus	
File Menu Bar	Menu Menu
Menu Item	Menu Item / CheckBox
Menu Item / RadioButton	🔄 Popup Menu
Separator	

Avec Netbeans - Inspector

