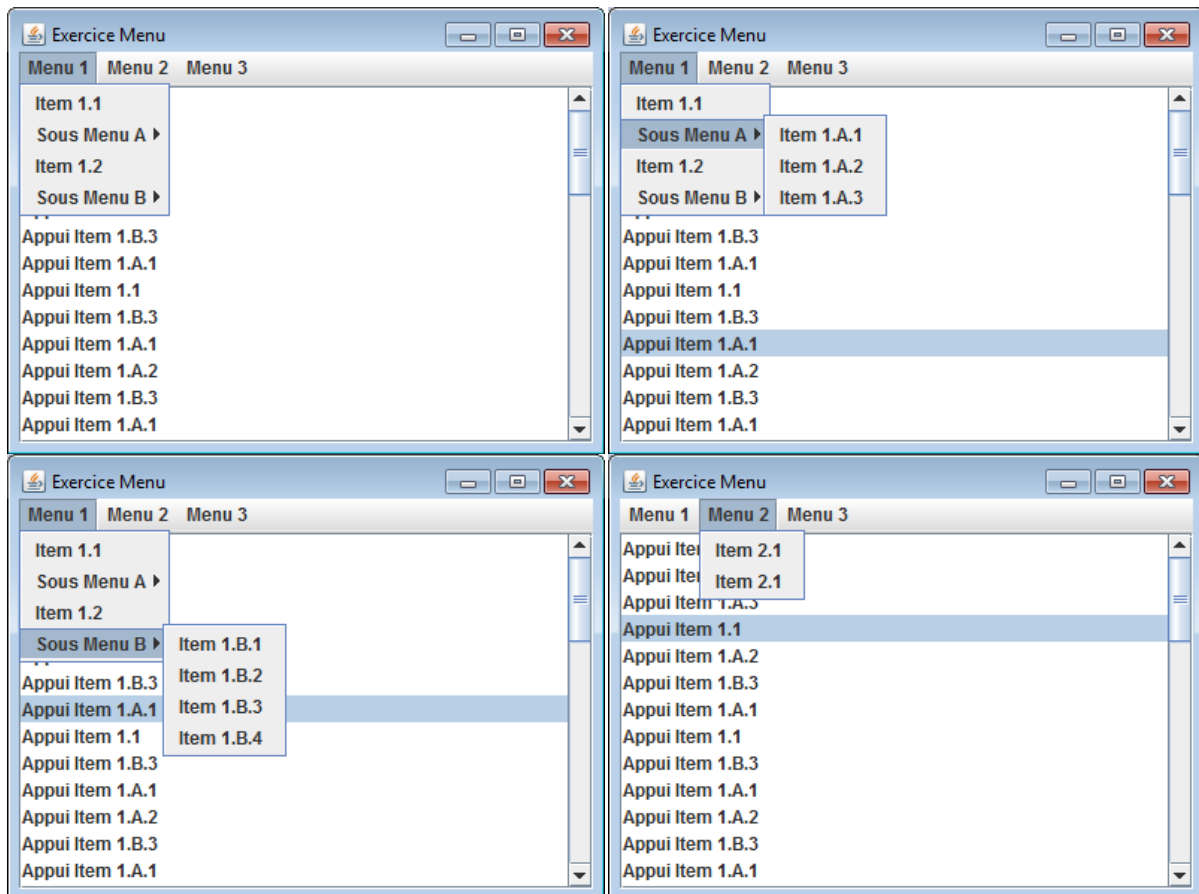


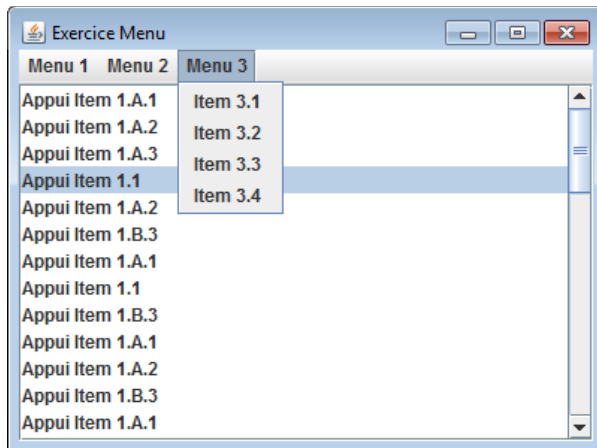
TD 5 - Utilisation des menus

Les trois exercices ci-dessous sont à réaliser, dans un premier temps, en utilisant l'éditeur Matisse de NetBeans, puis à refaire en écrivant tout le code dans l'éditeur de texte de NetBeans.

I. Menus et sous menus

Réalisez la barre de menu avec les menus et sous-menus comme décrits ci-dessous. L'interface contiendra une liste dans laquelle apparaîtront tous les items qui ont été sélectionnés dans le menu.



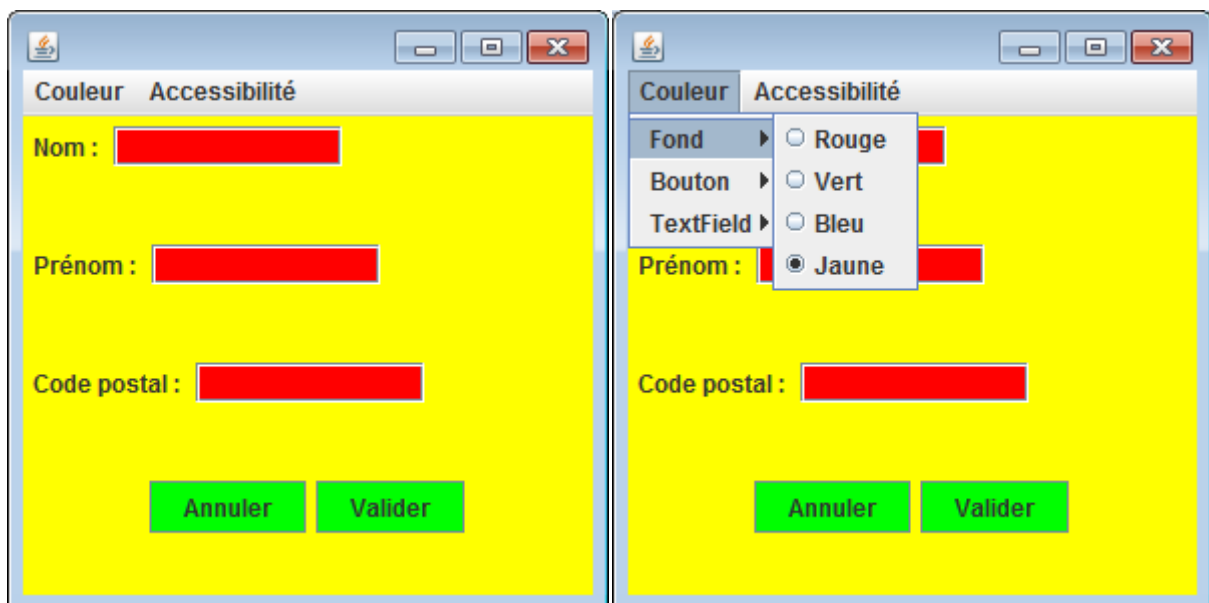


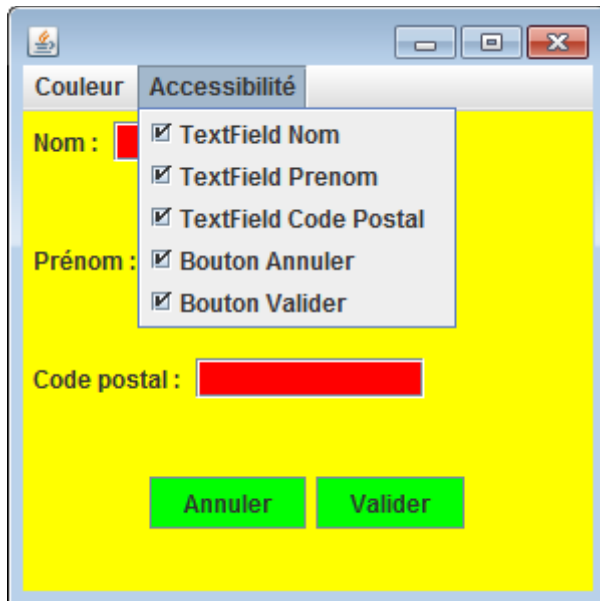
II. Menus avec cases à cocher

Réalisez l'interface suivante.

Le premier menu permettra de modifier la couleur de fond de l'interface, des champs de saisie et des boutons.

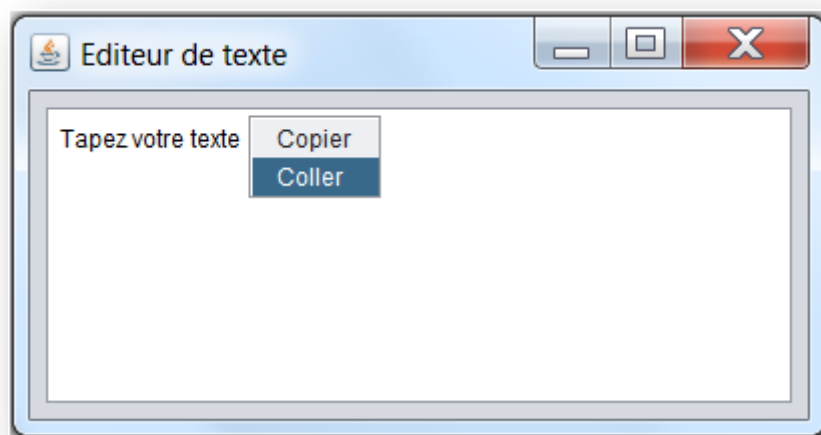
Le second menu permettra de rendre actif ou inactif les champs de saisie et les boutons.





III. Menu contextuel

Réalisez une interface contenant simplement une zone de texte. Un menu contextuel apparaîtra lors du clic droit sur le bouton de la souris. Le coin supérieur gauche du menu sera affiché à la position du curseur de la souris.



L'item « copier » sera actif que si un texte est sélectionné. L'item « coller » ne sera actif que si une chaîne de caractère a été copiée.