## Le TAD Couleur

## Spécification fonctionnelle

**uneCouleur**: Entier x Entier x Entier → Couleur

construit une couleur à partir de sa nuance rouge, verte et bleue

rouge: → Couleur

constante désignant la couleur rouge

vert: → Couleur

constante désignant la couleur verte

bleu: → Couleur

constante désignant la couleur bleue

nuanceRouge : Couleur → Entier

fournit la nuance de rouge d'une couleur

nuanceVert : Couleur → Entier

fournit la nuance de vert d'une couleur

nuanceBleu : Couleur → Entier

fournit la nuance de bleu d'une couleur

valeurRVB : Couleur → Entier fournit la valeur RVB d'une couleur

modifierRouge: Couleur x Entier → Couleur modifie la nuance de rouge d'une couleur modifierVert: Couleur x Entier → Couleur modifie la nuance de vert d'une couleur modifierBleu: Couleur x Entier → Couleur modifie la nuance de bleu d'une couleur

## Domaine de définition des opérations

 $\forall$  c  $\in$  Couleur,  $\forall$  r, v, b  $\in$  Entier avec  $0 \le r \le 255$ ,  $0 \le v \le 255$ ,  $0 \le b \le 255$ 

## **Propriétés**

- (P1) nuanceRouge (uneCouleur (r, v, b)) = r
- (P2) nuanceVert (uneCouleur (r, v, b)) = v
- (P3) nuanceBleu (uneCouleur (r, v, b)) = b
- (P4) nuanceRouge (rouge) = 255
- (P5) nuanceVert (rouge) = 0
- (P6) nuanceBleu (rouge) = 0
- (P7) nuanceRouge (vert) = 0
- (P8) nuanceVert (vert) = 255
- (P9) nuanceBleu (vert) = 0
- (P10) nuanceRouge (bleu) = 0
- (P11) nuanceVert (bleu) = 0
- (P12) nuanceBleu (bleu) = 255
- (P13) valeurRVB(c) = nuanceRouge(c)\* $256^2$  + nuanceVert(c)\* $256^1$  + nuanceBleu(c)\* $256^0$
- (P14) nuanceRouge (modifierRouge (c, r)) = r
- (P15) nuanceVert (modifierRouge (c, r)) = nuanceVert (c)
- (P16) nuanceBleu (modifierRouge (c, r)) = nuanceBleu (c)
- (P17) nuanceRouge (modifierVert (c, v)) = nuanceRouge (c)
- (P18) nuanceVert (modifierVert (c, v)) = v

- (P19) nuanceBleu (modifierVert (c, v)) = nuanceBleu (c) (P20) nuanceRouge (modifierBleu (c, b)) = nuanceRouge (c)
- (P21) nuanceVert (modifierBleu (c, b)) = nuanceVert (c) (P22) nuanceBleu (modifierBleu (c, b)) = b