

# TD 2

## Les E/S sur fichiers

Programmation C  
Semestre 2

```
1  /* Exemple de menu */
2  #include <stdio.h>
3  #include <string.h>
4
5  typedef enum {FAUX=0, VRAI=1} Booleen ;
6
7  /* declarations des fonctions */
8  void afficherMenu(void);
9  void saisirChoix(int * n);
10 void traitement1(void);
11 void traitement2(void);
12 void traitement3(void);
13
14 /* programme principal */
15 int main(int argc, char *argv[])
16 {
17     int choix ;
18     Booleen fini ;
19
20     fini = FAUX ;
21     while (! fini)
22     {
23         afficherMenu( );
24         saisirChoix(&choix);
25
26         switch (choix)
27         {
28             case 1:
29                 traitement1( );
30                 break;
31             case 2:
32                 traitement2( );
33                 break;
34             case 3:
35                 traitement3( );
36                 break;
37             case 9:
38                 fini = VRAI;
39                 break;
40             default:
41         }
42     }
43 }
```

```
44
45 printf ("\n*** Erreur: choix invalide \n") ;
46
47 /* definitions des fonctions */
48 void afficherMenu(void)
49 {
50     printf ("\nMENU\n") ;
51     printf ("----\n") ;
52     printf ("1- traitemnt 1\n") ;
53     printf ("2- traitemnt 2\n") ;
54     printf ("3- traitemnt 3\n") ;
55     printf (".....\n") ;
56     printf ("9- arreter le programme\n\n") ;
57 }
58 void saisirChoix(int * n)
59 {
60     char tampon[64];
61     int dernier;
62     int ret;
63
64     /* saisie du choix */
65     printf ("Entrer votre choix: ") ;
66     fgets (tampon, 64, stdin) ;
67
68     dernier = strlen (tampon)-1 ;
69     if (tampon[dernier] == '\n')
70         tampon[dernier] = '\0' ;
71
72     ret=sscanf(tampon, "%d", n) ;
73     if (ret != 1)
74         * n=0 ;
75 }
76 void traitement1(void)
77 {
78     printf ("\ntraitement 1\n") ;
79 }
80 void traitement2(void)
81 {
82     printf ("\ntraitement 2\n") ;
83 }
84 void traitement3(void)
85 {
86     printf ("\ntraitement 3\n") ;
87 }
```

Listing 1 – Application