

TD 4

Atelier de création multimédia

production de logiciel
Semestre 3

1 Les différents acteurs

1.1 Acteurs principaux

- Élève

1.2 Acteurs secondaires

- Animateur
- Agents Municipaux

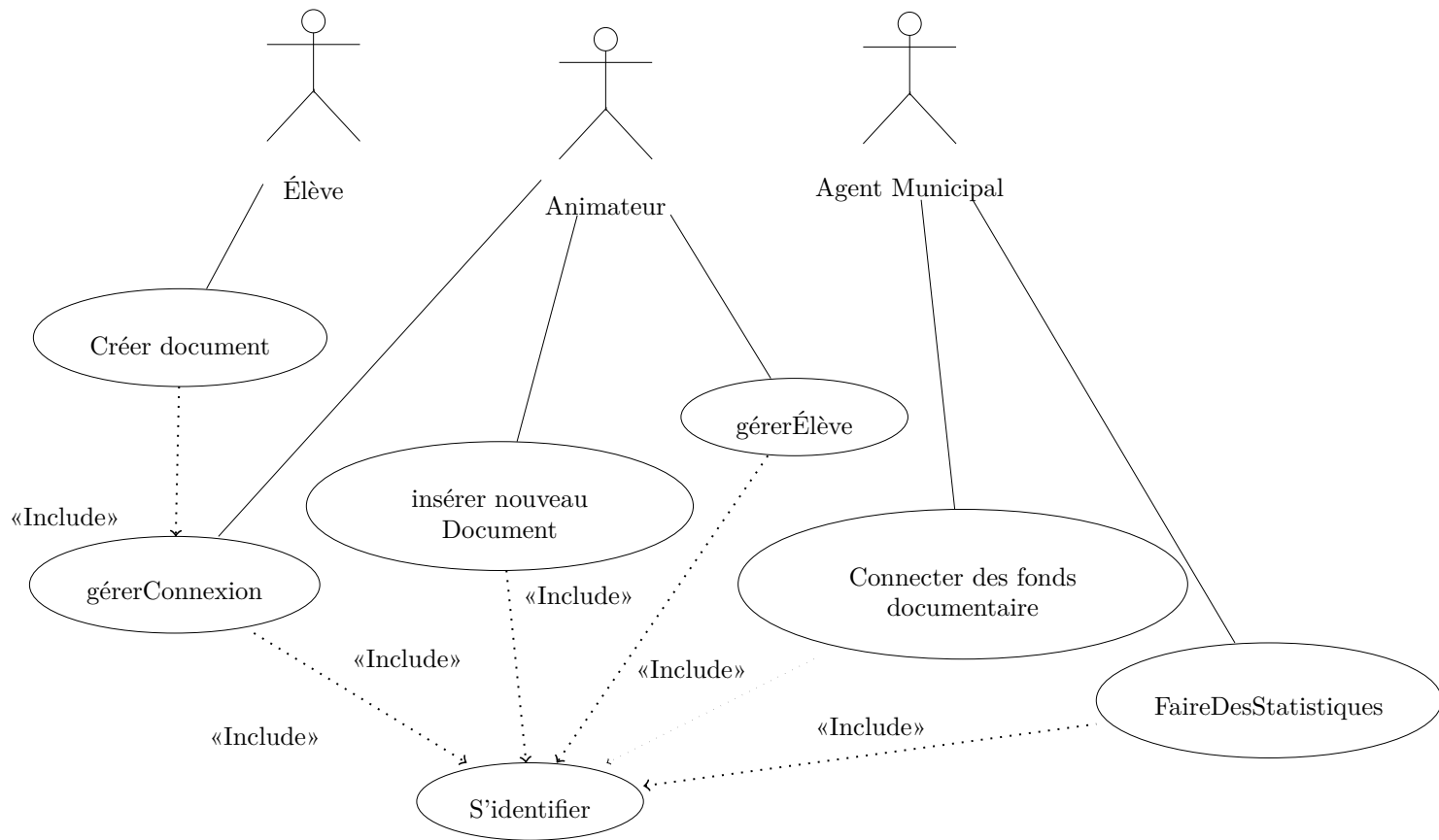
1.3 Système externe

- Fonds documentaire musée
- Fonds bibliothèque

1.4 Matériel externe

- Lecteur de carte
- Lecteur CD-ROM

2 Les besoins du client et le diagramme d'utilisation



3 cas d'utilisation

3.1 S'identifier

Rôle Ce cas d'utilisation regroupe les différents scénarios et les différentes fonctionnalités permettant aux agents municipaux et aux animateurs de se connecter au système une fois identifié. *Ce cas d'utilisation est déclenché une seule fois lorsque l'animateur désire réaliser une activité. Tant que l'animateur ou l'agent municipal reste connecté il n'a plus à s'identifier pour enchaîner les activités.*

Début Le cas d'utilisation se produit quand un animateur ou un agent municipal désire utiliser le système pour :

- Connecter élèves
- Insérer de nouveaux éléments
- Enregistrer de nouveaux élèves
- Valider des documents d'élèves
- Connecter ou déconnecter des fonds
- Faire des statistiques

Fin Le cas d'utilisation est terminé lorsque l'autorisation de se connecter au système se produit, que l'animateur/l'agent municipal n'est pas reconnu ou qu'il annule.

Pré-condition Le lecteur de carte est opérationnel.

Post-condition

- L'animateur ou l'agent municipal est reconnu \Rightarrow le système est débloqué.
- L'animateur ou l'agent municipal n'est pas reconnu \Rightarrow Le système n'est pas débloqué.

Données en entrée La carte de l'utilisateur.

Données en sortie Ok / Pas Ok

Exception La carte introduite n'est pas valide.

3.2 GérerConnexion

Rôle Ce cas d'utilisation regroupe les différents scénarios et les différentes fonctionnalités permettant aux animateurs d'autoriser des élèves à se connecter au site et aux élèves de se connecter. Ce cas d'utilisation est déclenché chaque fois que l'animateur autorise des élèves à se connecter, que l'animateur supprime l'autorisation à des élèves, qu'un élève essaie de se connecter ou de se déconnecter. Tant que l'élève reste connecté et que l'animateur l'autorise à travailler, il n'a plus à se reconnecter pour enchaîner les activités.

Début Le cas d'utilisation se produit quand un animateur désire autoriser ou interdire aux élèves de se connecter ou qu'un élève désire utiliser le système pour créer des documents ou qu'il désire se déconnecter.

Fin Le cas d'utilisation est terminée lorsque le ou les élèves sont effectivement autorisés à se connecter ou qu'un élève est autorisé ou que l'animateur a supprimé l'autorisation à un ou plusieurs élèves de se connecter

fin Le cas d'utilisation est terminée lorsque le ou les élèves sont effectivement autorisés à se connecter ou qu'un élève s'est déconnecté.

Pré-condition L'animateur est identifié et les élèves qui veulent se connecter sont enregistrés dans le système.

Post-condition L'animateur autorise des utilisateurs à se connecter \Rightarrow La liste des élèves autorisés contient les nouveaux élèves autorisés.

Données en entrée La liste des élèves enregistrés dans le système.

Données en sortie

- L'animateur supprime l'autorisation de connexion à des élèves \Rightarrow les élèves qui n'ont plus l'autorisation de se connecter sont supprimés de la liste des élèves autorisés.
- L'élève se déconnecte \Rightarrow l'élève qui se déconnecte est supprimé de la liste des élèves
- L'élève se connecte \Rightarrow la liste des élèves connectés contient le nouvel élève connecté.

3.3 Remarque

La décomposition présente ici est loin d'être unique toute fois elle doit respecter les deux fondamentaux suivants :

- Chaque cas d'utilisation permet d'atteindre un but précis
- Chaque cas d'utilisation matérialise bien les interactions d'un acteur actif avec le système

4

4.1 Lecteur de Carte

- Le système consomme : ok pas ok
- Le système fournit : /

4.2 Lecteur CD-Rom

- Le système consomme : données présentes sur le CD
- Le système fournit : /

4.3 Le fond documentaire du musée

- Le système consomme : Des documents du musée
- Le système fournit : ?

4.4 Le fond documentaire de la bibliothèque

- Le système consomme : Documents de la bibliothèque
- Le système fournit : Les requêtes

5

