

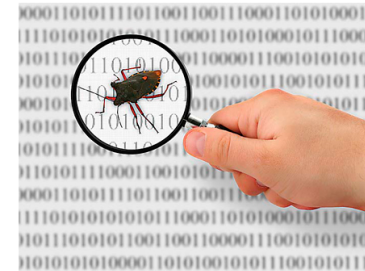
Sous-programmes imbriqués

Adresse de retour

→ main:
...
call1: bl f1
ret1: ...
...
f1: ...
...
call2: bl f2
ret2: ...
...
end1: mov r15,r14
f2: ...
...
end2: mov r15,r14

r14 ret2

r15 ret2



L'adresse de retour du 1^{er} appel
est écrasée
par celle du 2nd appel...

Adresse de retour



main:

...

call1: bl f1

ret1: ...

...

r14 ret2

r15 ret1

f1: stmfd r13!,{r14}

call2: bl f2

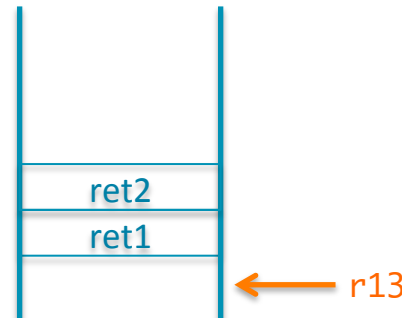
ret2: ...

end1: ld mfd r13!,{r15}

f2: stmfd r13!,{r14}

end2: ld mfd r13!,{r15}

mémoire



Paramètres empilés

→ main:

```
...  
    stmfd r13!,{r0}  
call1: bl f1  
ret1:  ...  
...
```

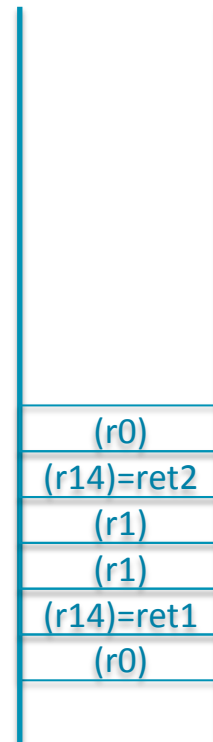
```
f1:    stmfd r13!,{r1,r14}  
        ldr r1,[r13,#8]
```

```
...  
    stmfd r13!,{r1}  
call2: bl f2  
ret2:  ...  
...  
end1:  ldmfd r13!,{r1,r15}
```

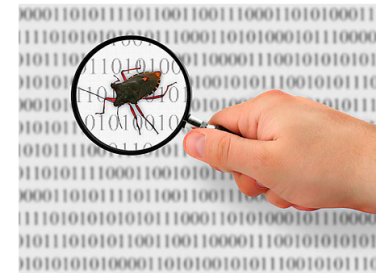
```
f2:    stmfd r13!,{r0,r14}  
        ldr r0,[r13,#8]
```

```
...  
end2:  ldmfd r13!,{r0,r15}
```

mémoire



← r13



Les paramètres de f2
n'ont pas été dépilés...

Paramètres empilés

main:

```
...  
    stmfd r13!,{r0}  
call1: bl f1  
ret1:  add r13,r13,#4  
...
```

```
f1:    stmfd r13!,{r1,r14}  
        ldr r1,[r13,#8]
```

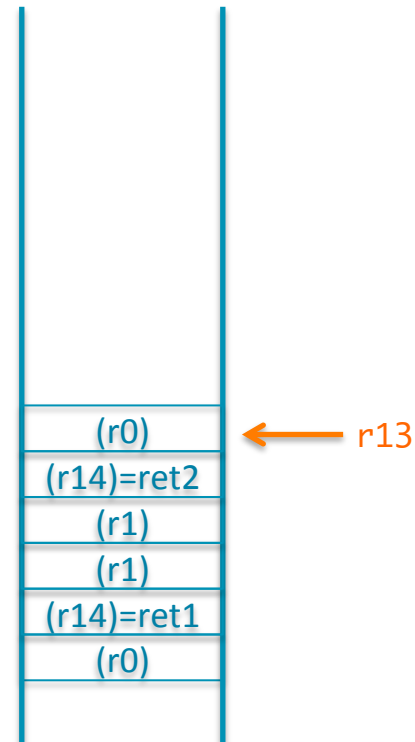
```
...  
    stmfd r13!,{r1}  
call2: bl f2  
ret2:  add r13,r13,#4
```

```
...  
end1:  ldmfd r13!,{r1,r15}
```

```
f2:    stmfd r13!,{r0,r14}  
        ldr r0,[r13,#8]
```

```
...  
→ end2: ldmfd r13!,{r0,r15}
```

mémoire



Sous-programmes imbriqués

□ En résumé :

- au début d'un sous-programme qui appelle un autre sous-programme, il faut sauvegarder r14
 - parce qu'il est modifié par l'appel interne
- ne pas oublier de dépiler les paramètres !
 - depuis le (sous-)programme appelant