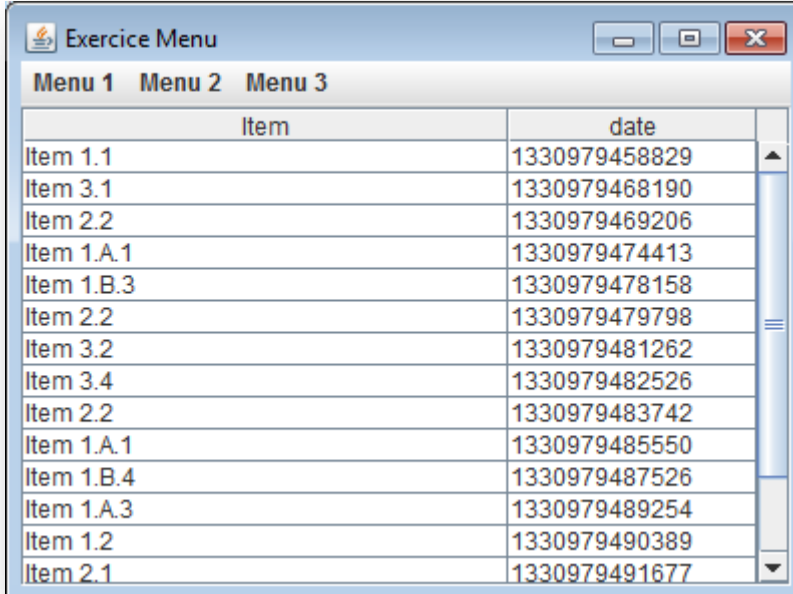


TD 6 – Utilisation des tables

I. AbstractTableModel

En implémentant votre propre modèle de données (héritage de la classe AbstractTableModel), et en réutilisant l'exercice 1 du TP précédent, réalisez l'interface ci-dessous.

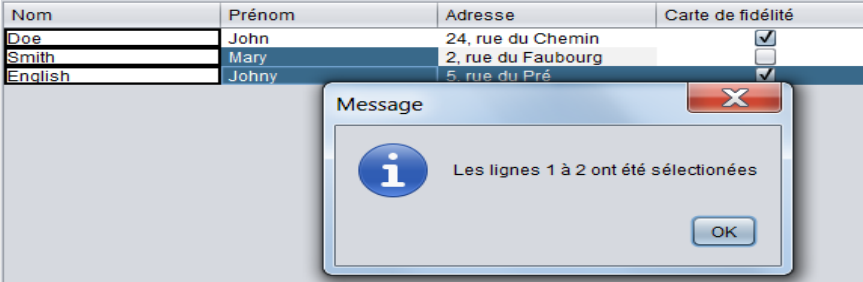


Item	date
Item 1.1	1330979458829
Item 3.1	1330979468190
Item 2.2	1330979469206
Item 1.A.1	1330979474413
Item 1.B.3	1330979478158
Item 2.2	1330979479798
Item 3.2	1330979481262
Item 3.4	1330979482526
Item 2.2	1330979483742
Item 1.A.1	1330979485550
Item 1.B.4	1330979487526
Item 1.A.3	1330979489254
Item 1.2	1330979490389
Item 2.1	1330979491677

II. GridLayout

Réalisez l'interface suivante avec :

- La première ligne qui contient une bordure noire d'épaisseur de 2 pixels ;
- Seules les cellules de la troisième colonne sont éditables ;
- Lors de la sélection d'une ou plusieurs ligne(s), une boîte de dialogue apparaît avec le numéro des lignes sélectionnées.



Nom	Prénom	Adresse	Carte de fidélité
Doe	John	24, rue du Chemin	<input checked="" type="checkbox"/>
Smith	Mary	2, rue du Faubourg	<input type="checkbox"/>
English	Johnny	5, rue du Pré	<input checked="" type="checkbox"/>

Message

Les lignes 1 à 2 ont été sélectionnées

OK