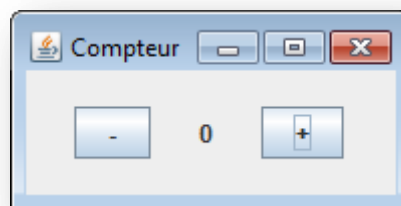


TD 4 – Gestion des événements

Les trois exercices ci-dessous sont à réaliser, dans un premier temps, en utilisant l'éditeur Matisse de NetBeans, puis à refaire en écrivant tout le code dans l'éditeur de texte de NetBeans.

I. ActionEvent

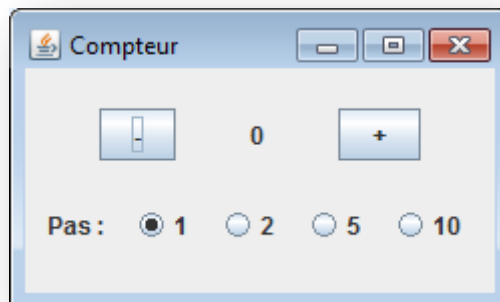
Réalisez l'interface suivante.



Un appui sur le bouton « + » incrémente de 1 la valeur. Un appui sur le bouton « - » décrémente de 1 la valeur qui se situe entre les deux boutons. Au lancement de l'interface, la valeur vaut 0.

II. ItemEvent

En reprenant l'exercice 1, rajoutez des boutons radio qui permettent de sélectionner le pas de l'incrément.



III. MouseEvent

Réalisez l'interface suivante.

L'interface est composée d'un label qui affiche le dernier événement souris qui s'est produit sur le label. Le texte affiché contiendra le type d'événement et les coordonnées du curseur au moment de l'émission de l'événement.

