

TP n° 3 — Algorithmique en langage C

Antoine de ROQUEMAUREL

Dans ce fichier, sont disponibles tous les cartouches des exercices, ceci afin d'avoir une meilleure présentation du langage logique.

1 Exercice 1

Exo1 : Modification d'un vecteur de 10 entiers

Données : int T[10]

Après l'étape 1, Résultat1 : int t[10].

$$\begin{aligned} PS1 &= \forall i : ((0 \leq i \leq 9 \wedge T[i] \bmod 2 = 1) \rightarrow t[i] = 0) \wedge \\ &\quad \forall i : ((0 \leq i \leq 9 \wedge T[i] \bmod 2 = 0) \rightarrow t[i] = T[i]) \\ PS2 &= \forall i : ((0 \leq i \leq 9 \wedge T[i] \bmod 2 = 1 \vee i \bmod 2 = 1) \rightarrow t[i] = 0) \wedge \\ &\quad \forall i : ((0 \leq i \leq 9 \wedge T[i] \bmod 2 = 0) \rightarrow t[i] = T[i]) \end{aligned}$$

2 Exercice 2

3 Exercice 3

4 Exercice 4