

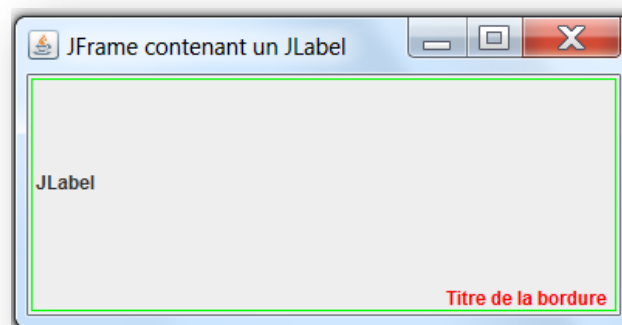
## TD 2 – Création et personnalisation de composants SWING

---

Les quatre exercices ci-dessous sont à réaliser, dans un premier temps, en écrivant tout le code dans l'éditeur de texte de NetBeans. Dans un second temps, refaites ces exercices en utilisant l'outil de conception d'interface graphique de NetBeans.

### I. JLabel

Réalisez l'interface suivante qui contient un label avec une double bordure



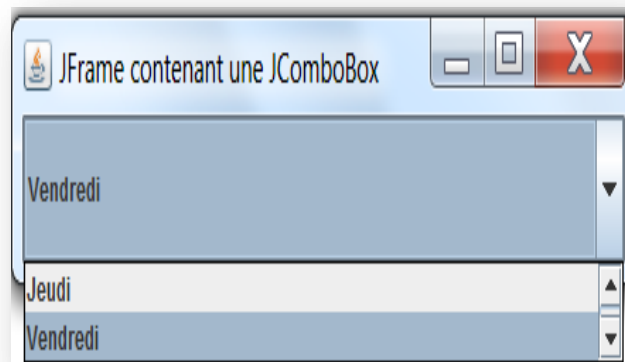
### II. JButton

Réalisez le bouton suivant, avec une aide contextuelle au survol du bouton et un raccourci clavier avec la touche B



### III. JComboBox

Réalisez l'interface suivante avec une liste déroulante des jours de la semaine. Liste limitée à 2 items affichés.



#### IV. JList

Réalisez l'interface suivante en permettant une sélection multiple d'item.

