Outils Informatiques pour le Multimédia

Master 1 informatique Tronc commun

Département d'informatique Université Paul Sabatier



Segmentation et extraction d'informations audio/vidéo

- Introduction et définitions
- Segmentation temporelle
 - Vidéo
 - Audio
- Extraction de caractéristiques
 - Vidéo
 - Audio



- Composition d'une vidéo
 - Des images, du son, du texte.



Extraction de l'information d'une vidéo Introduction

- Composition d'une vidéo
 - Des images, du son, du texte.

Extraction de l'information à partir d'une vidéo

- à partir des images
 - Couleur, texture, formes, objets ...
- à partir du mouvement
 - Traitement de séquences d'images
- à partir du son
 - Traitement de la parole et de la musique



Extraction de l'information d'une vidéo

- Composition d'une vidéo
 - Des images, du son, du texte.

Extraction de l'information à partir d'une vidéo

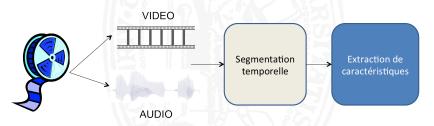
- à partir des images
 - Couleur, texture, formes, objets ...
- à partir du mouvement
 - Traitement de séquences d'images
- à partir du son
 - Traitement de la parole et de la musique

Nécessite une segmentation préalable



Extraction de l'information d'une vidéo

Segmentation d'une vidéo





Segmentation temporelle d'une vidéo

Des ciseaux numériques



Segmentation d'une vidéo

Pourquoi segmenter?

- o construire des unités stables pour
 - Etudier
 - Comparer
 - Caractériser



Segmentation d'une vidéo

Pourquoi segmenter?

- construire des unités stables pour
 - Etudier
 - Comparer
 - Caractériser

Types de segmentation

- Vidéo
 - plans, scènes, chapitres, émissions, ...
- Audio
 - parole/musique/bruit, locuteurs/chanteurs, ...



Vidéo Au

Segmentation temporelle d'une vidéo

Notion de plan

- Prise de vue sans interruption
- Durée de quelques secondes
- Unité de base du langage cinématographique



Notion de plan

- Prise de vue sans interruption
- Durée de quelques secondes
- Unité de base du langage cinématographique

- Identification automatique des bornes des plans
- Problème le plus ancien et le plus étudié
- Brique de base pour l'analyse de la vidéo



Segmentation temporelle d'une vidéo

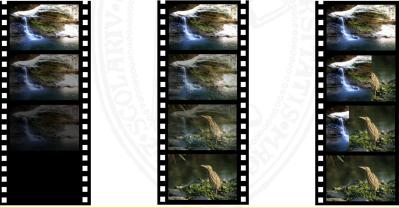
- recherche des transitions dans le flux d'images
 - Franches : Coupure ou cut





Segmentation temporelle d'une vidéo

- recherche des transitions dans le flux d'images
 - Franches : Coupure ou cut
 - Progressives : fondus, volets, ...



Segmentation temporelle d'une vidéo

- Images fortement dissemblables au voisinage d'une transition
 - Extraction d'une caractéristique depuis les images
 - Définition d'une distance sur les caractéristiques
 - Analyse des variations sur la courbe temps/distance



Segmentation en plans

- Images fortement dissemblables au voisinage d'une transition
 - Extraction d'une caractéristique depuis les images
 - Définition d'une distance sur les caractéristiques
 - Analyse des variations sur la courbe temps/distance

Outil de base : histogramme



Méthodes de segmentation en plans

- Domaine décompressé
 - Comparaison de données entre les images
 - Couleurs des pixels
 - Histogrammes locaux ou globaux
 - Structures : contours, coins, ...
 - Modélisation mathématique
 - Représentation de la transition



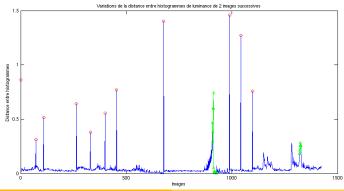
Méthodes de segmentation en plans

- Domaine compressé
 - En lien avec les propriétés du flux MPEG
 - Composante continue de la DCT
 - Analyse du mouvement
 - Analyse des blocs
 - Analyse du débit
 - ...



Segmentation en plans : exemple

- Pour chaque image, histogramme de luminance $H(p_i)$
- Fonction de distance entre histogramme d(h1, h2)
- Courbe se similarité $s(i) = d(H(p_i), H(p_{i+1}))$





Segmentation temporelle d'une vidéo

Notion de scène

Séquence de plan assemblés pour exprimer une idée



Segmentation temporelle d'une vidéo

Notion de scène

Séquence de plan assemblés pour exprimer une idée

Méthodes de segmentation en scènes

- Regroupement, sous contrainte temporelle, de plans similaires
- Regroupement de plans à base de règles



Segmentation temporelle d'une vidéo

Notion d'image clé

 Image la plus représentative de la structure étudiée (plan, scène, ...)



Notion d'image clé

 Image la plus représentative de la structure étudiée (plan, scène, ...)

Méthodes de construction d'image clé

- En théorie, représentation sémantique
- En pratique, utilisation de la couleur, de la texture, du mouvement.



Vidéo Audio

Segmentation audio

Il n'y a pas que l'image dans la vidéo ...



- Recherche des transitions dans le flux audio
- Notion de traits acoustiques caractéristique



- Recherche des transitions dans le flux audio
- Notion de traits acoustiques caractéristique
 - pour la parole
 - pour la musique
 - pour le silence
 - pour le bruit



- Traits acoustiques caractéristiques de la parole
- Liés à sa production
 - Energie du son : liée à la pression de l'air en amont du larvnx
 - Son voisé : vibration des cordes vocales
 - Son non voisé (bruit) : turbulences liées à l'écoulement de l'air dans le conduit vocal
 - Durée d'un son : 60 à 100ms



- Traits acoustiques caractéristiques de la musique
- Assez difficile à définir
 - produite et perçue de façons différentes



- Traits acoustiques caractéristiques de la musique
- Assez difficile à définir
 - produite et perçue de façons différentes
- Pour la musique instrumentale occidentale
 - Sons harmoniques (notes)
 - Hauteur fondamentale
 - Fréquence fondamentale



Segmentation parole/bruit/musique

- Traits acoustiques caractéristiques du silence
 - En théorie, énergie nulle (0 dB)
 - En pratique, énergie seuil (40 dB)
- Traits acoustiques caractéristiques du bruit
 - Difficile à définir, tout ce qui n'est pas d'une autre classe
 - Bruits recherchés : applaudissement, rires, bruitages,

....



Segmentation parole/bruit/musique

Propriétés de quasi stationnarité

- Séquence de son : succession d'états
 - Non stationnaire à long terme
 - Quasi stationnaire à court terme
 - Besoin d'une longueur perceptuelle significative
- Analyse à court terme
 - Approche centiseconde (tranches de 10ms)



Vidéo Audio

Segmentation audio

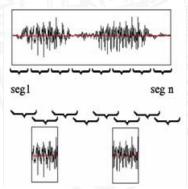
Approche centiseconde

- Découpage en trames d'analyse
 - Longueur de tranche : 20 ou 30ms
 - Plus long : non stationnarité
 - Plus court : pas d'analyse fréquentielle
 - Recouvrement de 10ms



Approche centiseconde

- Découpage en trames d'analyse
 - Longueur de tranche : 20 ou 30ms
 - Plus long : non stationnarité
 - Plus court : pas d'analyse fréquentielle
 - Recouvrement de 10ms





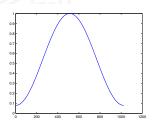
Approche centiseconde

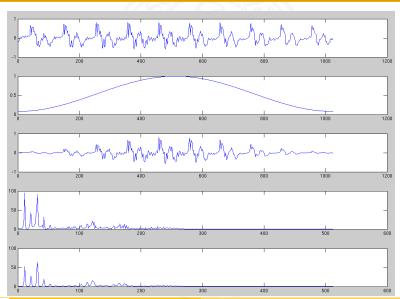
Fenêtrage



Approche centiseconde

- Fenêtrage
- Pondération des fenêtres d'Analyse
 - Réduire les effets de bord pour l'analyse fréquentielle
- Recouvrement de 10ms







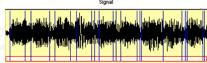
Audiogramme

- Succession de zones
 - Silence, voisées, bruitées

Parole Audiogramme



Musique Audiogramme



Découper n'est pas structurer ...



Caractérisation et structuration de la vidéo

- Vidéo étudiée image par image
 - Couleur, texture, formes, objets, ...
 - Algorithmes d'extraction à partir d'images



Caractérisation et structuration de la vidéo

- Vidéo étudiée image par image
 - Couleur, texture, formes, objets, ...
 - Algorithmes d'extraction à partir d'images
- Vidéo étudiée comme un tout
 - Caractérisation du mouvement



- Mouvement de caméra
 - information riche sur l'activité d'un plan et des objets



- Mouvement de caméra
 - information riche sur l'activité d'un plan et des objets
- Flux optique
 - Ensemble des vecteurs de mouvement des points (ou régions)
 - Flux fournis par formats MPEG



- Histogramme des vecteurs de mouvements
 - Renseigne sur le type et l'amplitude du mouvement



- Histogramme des vecteurs de mouvements
 - Renseigne sur le type et l'amplitude du mouvement
- Décomposition en ondelettes
 - Modélisation multi-résolution des vecteurs de mouvement
 - Mouvement général + détails de mouvement



Caractérisation du mouvement

- Histogramme des vecteurs de mouvements
 - Renseigne sur le type et l'amplitude du mouvement
- Décomposition en ondelettes
 - Modélisation multi-résolution des vecteurs de mouvement
 - Mouvement général + détails de mouvement

Limiter les calculs par traitement des macroblocs du flux **MPEG**



Caractérisation et structuration de l'audio



Caractérisation et structuration de l'audio

- Le son se définit par :
 - Volume (amplitude)
 - Vitesse de vibration (fréquence)
 - Type de voix ou d'instrument (timbre)



Caractérisation et structuration de l'audio

- Le son se définit par :
 - Volume (amplitude)
 - Vitesse de vibration (fréquence)
 - Type de voix ou d'instrument (timbre)
- Le codage du son se définit par :
 - La fréquence d'échantillonnage
 - Le nombre de bits de quantification



Exemples audio

- Fichier original de parole : 16 bits, 16 kHz
- Variation de la fréquence d'échantillonnage
 - 8 kHz
 - 4 kHz
 - 2 kHz
- Variation du nombre de bits de quantification
 - 8 bits
 - 4 bits
 - 2 bits



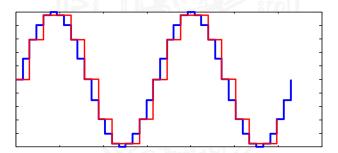
Traitements élémentaires

- Mixage
 - $\alpha \times Son1 + \beta \times Son2$
- Ajouts d'effets
 - Changement de vitesse
 - Echo
 - Inversion
 - sous quantification
 - ...



Traitements élémentaires

- Sous échantillonnage
 - min, max, moyenne, ...



Tronc commun

Extraction de paramètres temporels

- Énergie à court terme
 - Signal x(t), fenêtre d'analyse de taille Δt contenant N points

$$E(t) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} x_i(t)^2$$

- ZCR (Zero Crossing Rate)
 - Nombre de fois ou le signal passe à 0 sur la fenêtre d'analyse

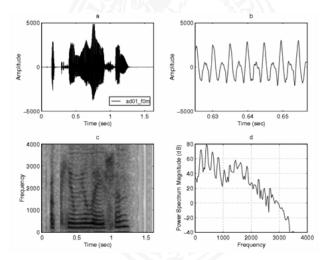


Extraction de paramètres fréquentiels

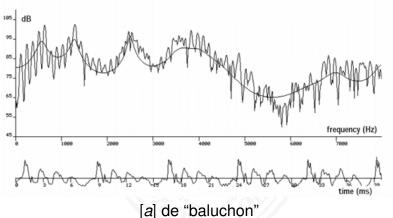
- Fréquence fondamentale (F0)
 - Fréquence de vibration des cordes vocales
 - 70 à 250 Hz chez l'homme
 - 150 à 400 chez la femme
 - 200 à 600 chez l'enfant
- Formants (*F*1, *F*2, ...)
 - Maxima d'énergie du spectre
- Spectrogramme
 - Représentation graphique de l'évolution du spectre
 - temps × fréquence × énergie



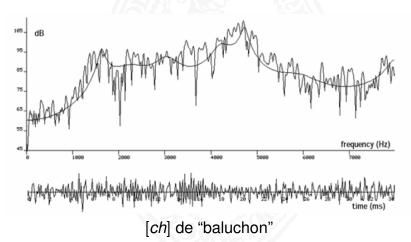
Exemple: analyse fréquentielle court terme



Exemple: analyse d'un son voisé

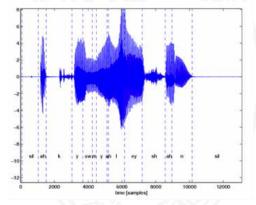


Exemple : analyse d'un son voisé



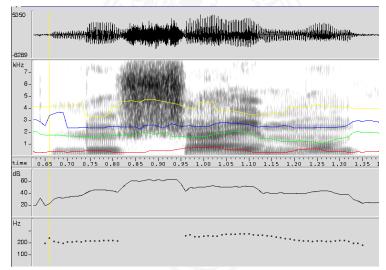


Exemple : analyse d'un son voisé



"accumulation" en anglais

Exemple: logiciel wavesurfer





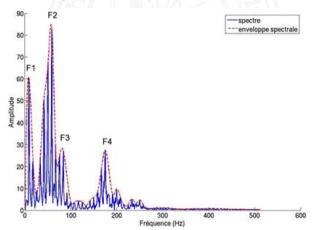
Extraction de paramètres fréquentiels

- Densité spectrale de puissance (transformée de Fourier)
 - Flux spectral
 - Centroîde spectral
 - Moments du spectre
 - les 4 premiers
 - Enveloppe spectrale



Enveloppe spectrale

- Parole
 - Forme générale du spectre (Sans F0)





Enveloppe spectrale

- Musique
 - Forme générale du spectre

