

# Construction et réutilisation de composants logiciel

Collections et généricité

L3 Informatique Semestre 6

Cours donné par Rédigé par Antoine de ROQUEMAUREL

# Table des matières

1	Listes: ArrayList et Iterator			
	1.1 Dét	tection d'un Palindrome	3	
	1.2 Ges	stion de tâches	3	
2	Généricité		5	
3	Files: 0	Files : Queue		
	3.1 Tra	avail sur la collection ArrayQueue	8	
	3.2 Tra	avail sur l'ordre naturel avec Comparable	8	
	3.3 Tra	avail sur la collection PriorityQueue	9	
	3.4 Pou	ur aller plus loin Problème : gestion d'un planning	9	
4	Ensemb	ples : Set	12	
	4.1 Enu	umSet	12	
	4.2 Ark	ore rouge-noir: TreeSet	12	
	4.3 Has	shSet	14	
5	Associa	tion: Map	16	
	5.1 Env	umMap	16	
	5.2 Has	shMap	16	
${f A}$	Liste de	es codes sources	19	

Listes : ArrayList et Iterator

## 1.1 Détection d'un Palindrome

```
boolean isPalindrome(String s) {
   ArrayList < Character > 1;
   // 1 contient les charactères de la String
   ListIterator iBegin = 1.iterator();
   ListIterator iEnd = 1.iterator(1.size());
   boolean out = true;

while(iBegin.hasNext() && iEnd.hasPrevious() &&
   iBegin.nextIndex() <= iEnd.previousIndex() && out) {
   out = iBegin.netx().equals(iEnd.previous());
}

return out;
}</pre>
```

Listing 1.1 – Palinrome

## 1.2 Gestion de tâches

```
public abstract class Tache {
    public abstract String toString();
4
  public final class TacheCodage extends Tache {
    private final String spec;
    public TacheCodage(final String spec) {
       this.spec = spec;
10
    public String getSpec() {
12
      return spec;
14
    public String toString() {
      return "Code "+spec;
16
18
  public final class TacheTelephone extends Tache {
    private final String nom;
    private final String numero;
22
     public TacheTelephone(final String nom, final String numero) {
       this.nom = nom;
```

```
this.numero = numero;
26
28
    public String getNom() {
       return nom;
30
    pulic String getNumero() {
32
       return numero;
34
    public String toString() {
36
       return "Telephone "+nom;
38
                  Listing 1.2 - Classes Tache TacheCodage et TacheTelephone
  Tache appelerEric = new TacheTelephone("Ertineric", "0211223344");
  Tache appelerMartine = new TacheTelephone("", "0211223344");
3
  Tache coderBd = new TacheCodage("bd");
  Tache coderIHM = new TacheCodage("ihm");
  Tache coderLogique = new TacheCodage("logique");
  // Le paramètre correspond au nombre d'élément intialement alloués.
  // Ca permet d'éviter la réallocation inutile
  // Par défaut = 10
  List tachsAppel = new ArrayList();
  List tachsCodage = new ArrayList();
  List tachsLundi = new ArrayList(8);
  List tachsMardi = new ArrayList(8);
15
  tachesAppel.add(appelerEric);
  tachesAppel.add(appelerMartine);
17
  tachesCodage.add(coderBd);
19
  tachesCodage.add(coderLogique);
  tachesCodage.add(1,coderIHM);
  tachesLundi.add(coderLogique);
23
  tachesLundi.add(appelerMartine);
  tachesLundi; set (1, appelerEric);
25
  Tache toutesLesTaches = new ArrayList(tachesLundi);
27
  toutesLesTaches.addAll(tachesMardi);
29
  tachesLundi.remove(appelerEric);
31
```

List tachesMardiNonAppel = new ArrayList(tachesMardi);

tachesMardiNonAppel.removeAll(tachsAppel);

tachesMardi.contains(appelerMartine);
tachesMardi.containsAll(tachesMardiAppel);

Listing 1.3 – Exercices sur les taches

33

```
public abstract class Valeur {
    public abstract String toString();
    public abstract boolean egale(Valeur valeur);
4
  public class Nombre extends Valeur {
     private int nombre;
    public Nombre(int nombre) {
8
      this.nombre = nombre;
10
    public int getNombre() {
12
       return nombre;
    public String toString() {
16
      return "" + nombre;
18
    public boolean egale(Valeur valeur) {
20
      return ((Nombre) valeur).getNombre() == nombre;
22
24
  public enum Image { ROI, DAME, VALET, AS };
26
  public class Figure extends Valeur {
    private Image image;
28
    private String nom;
30
    public Figure(Image image) {
       this.image = image;
32
       this.nom = (image.toString().toLowerCase();
34
    public Image getImage() {
36
       return image;
38
    public String toString() {
      return nom;
40
42
    public boolean egale(Valeur valeur) {
       return ((Figure)valeur).getImage() == image;
44
46
  public Carte extends Pair < Valeur, Couleur > {
    public Carte(Valeur valeur, Couleur couleur) {
48
       super(valeur, couleur);
```

```
50
52
   abstract public class Genre {
     private List<Valeur> liste;
54
     public Genre(List pValeurs) {
56
       valeurs = pValeurs;
58
     private int positionCarte(Valeur val) {
60
       int pos = 0;
       for(Valeur v : liste) {
62
         if(val.equals(v)) {
            break;
64
         }
          ++pos;
66
68
       return pos;
70
72
   public class HorsAtout extends Genre {
     public Atout(List 1) {
74
       super(Arrays.asList(
              new Figure(Image.AS), new Nombre(10), new Figure(Image.ROI), new ←
76
                 Figure(Image.VALET), new Figure(Image.DAME),
              new Nombre (9), new Nombre (8), new Nombre (7)
              );
78
   }
80
   public class Atout extends Genre {
82
     public HorsAtout() {
       super(Arrays.asList(
84
              new Figure(Image.VALET), new Nombre(9), new Figure(Image.AS), new ←
                 Nombre (10), new Figure (Image.ROI),
              new Figure(Image.DAME), new Nombre(8), new Nombre(7)
86
              );
88
90
   public class Jeu {
     private Couleur atout;
     private int calculGagnant(Carte c1, Carte c2) {
94
96
     public int levee(Couleur atout, Pair < Carte, Carte > equipeMain, ←
        Paire < Carte , Carte < equipe) {
       this.atout = atout;
       int numVainqueurEquipeMain = calculGagnant(equipeMain.getFirst(), ←
           equipeMain.getSecond());
       Carte joueurEquipeMain;
100
       // TODO
102
     static class ClassInterne < G extends Genre > {
       G genre;
104
       public classInterne(G genre) {
106
         this.genre = genre;
```

Listing 2.1 - TD belotte

# 3.1 Travail sur la collection ArrayQueue

Listing 3.1 - ArrayDeque

# 3.2 Travail sur l'ordre naturel avec Comparable

```
public abstract class Tache implements Comparable < Tache > {
    public abstract toString();
    public boolean equals(Object objetAComparer) {
3
      if(objetAComparer instanceof Tache) {
         Tache tacheAComparer = (Tache)objetAComparer;
        return toString().equals(tacheAComparer.toString());
       } else {
7
         return false;
9
11
    public int compareTo(Tache tacheAComparer) {
      return toString().compareTo(tacheAComparer.toString());
13
15
                                 Listing 3.2 - Comparable
  public class TacheAvecPriorite implements Comparable < TacheAvecPriorite > {
    private final Tache tache;
    private Priorite priorite;
3
    public TacheAvecPriorite(Tache tache, Priorite priorite) {
5
      this.tache = tache;
       this.priorite = priorite;
7
9
    public String toString() {
      retrn tache+" :"+priorite;
11
```

```
13
     public boolean equals(Object objetAComparer) {
       if(objetAComparer instanceof TacheAvecPriorite) {
15
         TacheAvecPriorite tacheAComparer = (TacheAvecPriorite) objetAComparer;
         return tache.equals(tacheAComparer.tache) && \hookleftarrow
17
            priorite.equals(tacheAComparer.priorite);
       } else {
         return false;
19
       }
     }
21
     public int compareTo(TacheAvecPriorite tacheAComparer) {
23
       int resultat = priorite.compareTo(tacheAComparer.priorite);
       if(resultat == 0) {
         resultat = tache.compareTo(tacheAComparer.tache);
27
       return resultat;
29
31
```

Listing 3.3 - TachesAvecPriorite

# 3.3 Travail sur la collection PriorityQueue

Listing 3.4 - TachesAvecPriorite

# 3.4 Pour aller plus loin ... Problème : gestion d'un planning

```
public class FileTachesPrioritaires {
     private Queue < Tache Avec Priorite > file De Taches;
2
     private boolean estArrete = false;
     public FileTachesPrioritaires() {
       fileDeTaches = new PriorityQueue <>();
6
     public boolean ajouterTache(TacheAvecPriorite tache) {
       if(estArrete) {
10
         return false;
       } else {
12
         fileDeTaches.offer(tache);
         return true;
14
       }
     }
16
```

```
public TacheAvecPriorite obtenirTache() {
18
       return fileDeTaches.poll();
20
     public Collection(TacheAvecPriorite> arreter() {
22
       estArrete = true;
       retunr fileDeTaches;
24
26
     public String toString() {
       String file = "";
28
       int tailleFile = fileDeTaches.size();
       int i = 1;
       for (TacheAvecPriorite tache : fileDeTaches) {
32
         file += tache;
         if (i < tailleFile) {</pre>
34
           file += ", ";
         }
36
         ++i;
       }
38
       return file;
40
     }
42
                            Listing 3.5 - FileTachesPrioritaires
  public class OrdonnanceurTaches {
     private final int DUREE_PLANNING_EN_JOUR = 365;
3
     private List<FileTachesPrioritaires> planning;
     private int jourCourant;
5
     public OrdonnanceurTaches() {
7
       jourCourant = 0;
       planning = new ArrayList<>();
       for(int i = 0 ; i < DUREE_PLANNING_EN_JOUR ; ++i) {</pre>
         planning.add(new FileTachesPrioritaires());
11
       }
     }
13
     public void ajouterTache(TachesAvecPriorite tache, int jour) {
15
       if(jour < 0 || jour > DUREE_PLANNING_EN_JOUR) {
         throw new IllegalArgumentException("jour hors planning");
17
19
       FileTachesPrioritaires fileTachesDuJour = planning.get(jour);
21
       if(!fileTachesDuJour.ajouterTache(tache)) {
         throw new IllegalArgumentException("impossible d'ajouter la tache"+tache);
23
       }
    }
     public TachesAvecPriorite obtenirTache() {
27
       return planning.get(jourCourant).obtenirTache();
29
     public void renouveler() {
31
       {\tt Collectino < Taches Avec Priorite > tache R stantes} \ = \ \hookleftarrow
          planning.get(jourCourant).arreter();
```

```
planning.remove(jourCourant);
33
       FileTachesPrioritaires premierJour = planning.get(jourCourant);
       for(TachesAvecPriorite tache : tacheRstantes) {
35
         tache.incrementerPriorite();
         premierJour.ajouterTache(tache);
37
39
       FileTachesPrioritaires dernierJour = new FileTachesPrioritaires();
       planning.add(jourCourant, dernierJour);
41
       jourCourant = (jourCourant+1) % DUREE_PLANNING_EN_JOUR;
43
  public ListIterator < FileTachesPrioritaires > obtenirSousPlanning (int \hookleftarrow
45
      premierJour, int dernierJour) {
    return planning.subList(premierJour, dernierJour).listIterator();
47
```

Listing 3.6 - OrdonnanceurTaches

Ensembles : Set

### 4.1 EnumSet

```
public enum Apprecation {
   EXCEPTIONNEL, TRESBIEN, BIEN, PASSABLE, MAUVAIS, TRESMAUVAIS
}

EnumSet < Apprecation > e1 = e.allOf(Apprecation.class);
EnumSet < Apprecation > e2 = e.range(Apprecation.EXCEPTIONNEL, Apprecation.BIEN);
EnumSet < Apprecation > e3 = e.complementOf(e2);
EnumSet < Apprecation > e34 = e.of(Apprecation.EXCEPTIONNEL);

Listing 4.1 - EnumSet
```

# 4.2 Arbre rouge-noir: TreeSet

```
public class Video extends Comparable < Video > {
1
    private int annee;
    private String realiateur;
3
    private String titre;
5
    public Video(String ptitre, String prealisateur, int pannee) {
       annee = pannee;
       realiateur = prealisateur;
       titre = ptitre;
11
    public String getTitre() {
      return titre;
13
15
    public int getAnnee() {
      return annee;
17
19
    public String getRealisateur() {
       return realiateur;
21
23
    public String toString() {
       return titre.toString() + " " +
25
         realiateur.toString() + " "+annee.toString();
    public int compareTo(Video v) {
29
       int compairaison = titre.compareTo(v.getTitre());
31
```

```
if(compairaison != 0) {
         return compairaison;
33
       }
       compairaison = realiateur.compareTo(v.getRealisateur());
35
       if(compairaison != 0) {
         return compairaison;
39
       return (new Integer(annee)).compareTo(new Integer(v.getAnnee()));
43
     public boolean equals(Object o) {
       if(!o instanceof Video) {
         return false;
47
       Video v = (Video)o;
49
       return (titre.equals(v.getTitre()) &&
           realiateur.equals(v.getRealisateur) &&
51
           annee.equals(o.getAnnee());
53
55
                                  Listing 4.2 - Classe Video
  public class Test {
     public static void afficherElements(NavigableSet < Video > ens) {
2
       for(Video v : ens) {
         System.out.println(v);
6
     public static void afficherElementOrdreInverse(NavigableSet < Video > ens) {
       for(Video v : ens) {
         System.out/println(v);
10
       }
     }
12
     public static void main(String[] args) {
14
       NavigableSet < Video > ens = new TreeSet < Video > ();
       ensemble.add(new Video("le jour le plus long", "Ken Annakin", 1962);
16
       ensemble.add(new Video("Un pont trop loin", "Richard Attenborough",1977);
       ensemble.add(new Video("Platoon", "Olier Stone", 1986);
18
       ensemble.add(new Video("Full metal jacket", "Stanley Kubrick", 1987);
       ensemble.add(new Video("La ligne rouge", "Terrence Malick", 1962);
20
       ensemble.add(new Video("The patriot", "Roland Emmerich", 2000);
22
       afficherElements(ens);
24
       // tri par réalisateurs
       NavigableSet < Video > ensRealisateur = new TreeSet < > (
26
         new Comparator < Video > () {
           public int compare(Video v1, Video v2) {
28
             return v1.getRealisateur().compareTo(v2.getRealisateur());
           }
30
         });
       ensRealisateur.addAll(ens);
32
       afficherElements (ensRealisateur);
34
       // tri par annee
```

```
NavigableSet < Video > ensAnnee = new TreeSet < > (
36
         new Comparator < Video > () {
           public int compare(Video v1, Video v2) {
38
             return (new Integer(v1.getAnnee())).compareTo(v2.getAnnee());
40
         });
       ensAnnee.addAll(ens);
42
       afficherElements (ensAnnee);
44
       System.out.println("Le remier film tourné à partr de 1977" +
           ensAnnee.ceiling(new Video("", "", 1977));
46
48
       System.out.println("Le remier film tourné avant 1977" +
           ensAnnee.lower(new Video("", "", 1977));
50
       afficherElementOrdreInverse(ensAnnee);
52
       // afficher la selection correspondant aux films tournés
       // après "Full metal jacket"
54
       SortedSet selection1 = ensAnnee.tailSet(new Video("Full metal jacket",
           "Stanley Kubric", 1987));
       System.out.print("affichage selection1 ");
58
       // afficher l'ensemble correspondant aux fils tournées
       // après "Full metal jacket"
       NavigableSet < Video > ensembleSelection1 = new TreeSet <> {
         ensembleSelection1.retainAll(selection1);
62
       }
       ensAnnee.add(new Video("Sherlock Holmes", "Guy Ritchie", 2010);
66
       NavigableSet < Video > selection2 = ensAnnee.subset(new Video("", "", 1987),
         true, new Video("", "", 2000), false);
       afficherElements(selection2);
70
       NavigableSet < Video > selection3 = ensAnnee.subset(new Video("", "", 1992),
         true, new Video("", "", 2012), true);
       NavigableSet < Video > ensembleSelectionne = new TreeSet < Video > (ensemble);
74
       ensembleSelectionne.retainAll(selection3));
76
       afficherElements(selection3);
    }
78
80 }
```

Listing 4.3 – Affichage

#### 4.3 HashSet

```
Set < Video > ensemble Alouer = new HashSet < > (ensemble Trie);
Set < Video > ensemble Loue = new HashSet < > ();

public int hashcode() {
   return titre.hashcode() * annee * realisateur.hashcode();
}

public boolean equals(Objct o) {
   if(o instance of Video) {
      Video video To Cmpare = (Video) o;
}
```

Listing 4.4 – Ajout du hashCode et equals dans Video

```
System.out.prntln("", !ensembleLoue.isEmpty());

// Sans utiliser add
ensembleAlouer.remove(new video("Le jour le plus long", "Ken Annakin", 1962);
ensembleLoue.addAll(ensembleTrie);
ensembleLoue.removeAll(ensembleAlouer);
```

On doit ajouter dans le equals la possibilité de comparer une VideoAppreciation.

```
public boolean equals(Objct o) {
2
    if(o instanceof VideoAppreciation) {
       VideoAppreciation videoToCmpare = (VideoAppreciation) o;
       return (titre.equals(videoToCmpare.getVideo().getTitre()) &&
             realisateur.equals(videoToCompare.getVideo().getRealisateur()) &&
             annee == videoToCmpare.getVideo().annee);
     if(o instanceof Video) {
       Video videoToCmpare = (Video) o;
       return (titre.equals(videoToCmpare.getTitre()) &&
10
             realisateur.equals(videoToCompare.getRealisateur()) &&
             annee == videoToCmpare.annee);
12
    } else {
       return false
14
16
1 | Set < Video > ensembleLie = new LinkedHashSet < > (ensembleTrie);
```

Les vidéos sont affichés triés carensembleTrie était trié. Si on ajoute une nouvelle vidéo celle-ci sera à la fin : affichage dans l'ordre d'insertion.

#### 5.1 EnumMap

```
| Map < Priorite , ArrayDeque < Tache >> m = new EnumMap < > (Priorite.class);
  for(Priorite p : Priorite.value()) {
    m.put(p, new ArrayDeque <>());
  m.get(Priorite.MOYENNE).offerFirst(appelerEric);
  m.get(Priorite.HAUTE).offerFirst(appelerMartine);
  m.get(Priorite.HAUTE).offerFirst(coderBD);
  m.get(Priorite.BASSE).offerFirst(coderLogique);
  m.get(Priorite.MOYENNE).offerFirst(coderIHM);
  ArrayDeque < Tache > 1 = m.get(Priorite.HAUTE);
System.out.println("La liste des taches de priorités haute est : "+1);
```

Listing 5.1 – Utilisation de EnumMap

#### 5.2 HashMap

```
public class Client {
     private String _name;
3
     public Client(String name) {
       _name = name;
5
7
     public String getNom() {
       return name;
9
11
     @Override
     public String toString() {
13
       return _name;
     public void facturer(Tache t) {
17
       System.out.println("Le client "+nom" recoit la facture concernant "+
           "la tache "+t);
                                 Listing 5.2 - Classe Client
  public abstract class Tache {
     @Override
```

public boolean equals(Object o) {

```
if(o instanceof Tache) {
4
         return toString().equals(o.toString());
        else {
6
         return false;
8
     }
10
     @Override
     public int hashCode() {
12
       return toString().hashCode();
14
     @Override
16
     public String toString();
18 }
                        Listing 5.3 – Classe Tache; equals et hashCode
  public class Clee extends Tache {
     String chaine;
2
     public Clee(String pchaine) {
4
       chaine = pchaine;
6
     public String toString() {
8
       return chaine;
10
  }
                  Listing 5.4 – Classe Concrète de Tache; equals et hashCode
  Client societeBricolage = new Client("Tous travaux");
  Client bijoutier = new Client("L'étincelant");
  Client jardinerie = new Client("Espace vert");
  Map < Tache , Client > m = new HashMap <>();
  m.put(coderBD, bijoutier);
  m.put(coderLogique, jardinerie);
  m.put(coderIHM, societeBricolage);
  m.put(appelerMartine, societeBricolage);
  m.put(appelerEric, null);
11
  for(Tache t : m.keySet()) {
     Client c = m.get(t);
13
     if(c == null) {
       System.out.print("pas de client");
     } else {
       System.out.prnt("Client" + c);
17
     System.out.println(", pour la tache : "+t);
19
  m.get(CoderIHM).facturer(coderIHM);
21
  client = m.get(new Clee("Telephone Martine"));
  client.facturer(appelerMartine);
25
  Collection < Client > clients = m.values();
  for(Iterator < Client > it = clients.iterator(); it.hasNext()) {
     if(societeBricolage.equals(it.next())) {
       it.remove();
29
31
 }
```

```
Collection < Client > clients = m.values();
clients.removeAll(Collections.singleton(societeBricolage));
System.out.println("Facturation des clients en préparation :", m);

clients.removeAll(Collections.singleton(null));
System.out.println("Facturation des clients en prépa :"+m);

Listing 5.5 - Utilisation de HashMap
```



# Liste des codes sources

1.1	Palinrome	3
1.2	Classes Tache TacheCodage et TacheTelephone	3
1.3	Exercices sur les taches	4
2.1	TD belotte	5
3.1	ArrayDeque	8
3.2	Comparable	8
3.3	TachesAvecPriorite	8
3.4	TachesAvecPriorite	Ĉ
3.5	FileTachesPrioritaires	Ĉ
3.6	OrdonnanceurTaches	10
4.1	EnumSet	12
4.2	Classe Video	12
4.3	Affichage	13
code	s/11.java	14
4.4	Ajout du hashCode et equals dans Video	14
codes	s/11-2.java	15
code	s/11–3.java	15
code	s/11-4.java	15
5.1	Utilisation de EnumMap	16
5.2	Classe Client	16
5.3	Classe Tache; equals et hashCode	16
5.4	Classe Concrète de Tache; equals et hashCode	17
5.5	Utilisation de HashMap	17