1 Instruction arithmétiques et logiques

1.1 Arithmétique

| ADD r0,r1,#cst | r0 <- r1 + cst | Addition |
|----------------|---------------------|---------------------------------|
| ADC r0,r1,#cst | r0 <- r1 + ct + C | Addition avec cary |
| SUB r0,r1,#cst | r0 <- r1 - cst | Soustraction |
| SBC r0,r1,#cst | r0 <- r1 -cst + C-1 | Soustraction avec carry |
| RSB r0,r1,#cst | r0 <- cst - r1 | Soustraction inverse |
| RSC r0,r1,#cst | r0 <- cst -r1 + C-1 | Soustraction inverse avec carry |

1.2 Logique

| AND r0,r1,#cst | r0 <- r1 ET cst | Et logique (AND) |
|----------------|------------------|---------------------|
| ORR r0,r1,#cst | r0 <- r1 OU st | Ou logique (OR) |
| EOR r0,r1,#cst | r0 <- r1 XOR cst | Ou exclusif (XOR) |
| BIC r0,r1,#cst | r0 <- r1 ET!cst | RAZ bit (BIT CLEAR) |

1.3 Décalages et rotations

| rj, LSL #cst | | Décalage logique à gauche |
|--------------|------------------|---------------------------------|
| rj, LSR #cst | | Décalage logique à drote |
| rj, ASR #cst | | Décalage arithmétique à droite |
| rj, ROR #cst | | Rotation droite |
| ri RRX | 1 scule rotation | Rotation droite avec intro de C |

2 Affectations ou transferts

| MOV r0,#cst | r0 <- cst | Assigne cst dans r0 |
|-------------|-----------|---------------------------|
| MVN r0,#cst | r0 <- cst | Complément de cst dans r0 |

2.1 Transferts mémoires

| LDR r0,[r1] | r0 <- MEM32(r1) |
|------------------|--|
| STR r0,[r1] | MEM32(r1) <- r0 |
| LDR r0,[r1,#4] | r0 <- MEM32(r1+4) |
| LDR r0,[r1],#4 | r0 <- MEM32(r1); r1 <- r1+4 |
| LDR r0,[r1,#4]! | r1 <- r1 + 4; r0 <- MEM32(r1) |
| STMFD sp!{r0,r5} | Stocke dans la pile r0 et r5 |
| LDMFD sp!{r0,r5} | Recharge r0 et r5 qui étaient dans la pile |

R

- LDR et STR transfèrent des mots (32bits)
- LDRH et STRH transfèrent des demis mots (16bits)
- LDRB et STRB transfèrent des octets (8bits)

2.2 Sous programmes

2.2.1 Appel de sous programme

Initialiser les registres au valeurs souhaités dans le sous programme, puis effectuer un branchement.

2.2.2 Dans le sous programme

- 1. Stocker les registres utilisés dans la Pile (STMFD)
- 2. Execution du sous programme
- 3. Décharger la pile (LDMFD)
- 4. MOV pc,r14

 $\ensuremath{\Delta}$ En cas de sous programme imbriqué, ne pas oublier de stocker r
14 dans la pile

3 Branchement et comparaison

3.1 Comparaison

| CMP r1,r2 | cpsr <- cc(r1-r2) |
|-----------|-------------------------------------|
| TST r1,r2 | cpsr <- cc(r1 ET r2) |
| TEQ r1,r2 | <pre>cpsr <- cc(r1 XOR r2)</pre> |

3.2 Branchement

| | BEQ | if Equa | 1 | == | |
|----------------------|---------------------|----------|-------|-------------------|----|
| | BNE | if Not I | Equal | != | |
| | Signé | | | Non signé | |
| BGT | if Greater Than | > | BHI | if HIgher | > |
| $_{\mathrm{BGE}}$ | if Greater or Equal | >= | BHS | if Higher or Same | >= |
| BLT | if Less Than | < | BLO | if LOwer | < |
| BLE | if Less or Equal | <= | BLS | if Lower or Same | <= |

Always

4 Directives d'assemblage

| .byte | Octet |
|-------------|--|
| .word | Mots |
| .eq: N, 10 | const N=10 |
| t. word 1.5 | Tableau de mots possédant les valeurs listés |