

# Complexité des algorithmes

---

Semestre 3



---

# Modalité de Contrôle de connaissance

---

1. Devoir Maison à rendre avant 10h le 21 décembre. (10%)
2. Contrôle de continue sous forme de QCM lundi 3 décembre de 8h15 à 9h45 (20%)
3. Contrôle terminal vendredi 21 décembre de 10h à 12h (70%)

---

# Table des matières

---

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>1</b>
1.1	Complexité . . . . .	1
1.2	Complexité asymptotique . . . . .	2
1.3	Exemple de complexités d’algorithmes . . . . .	4
1.4	Comportement symptotique de fonctions usuelles . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Complexité des boucles</b>	<b>6</b>
2.1	Complexité de boucles “pour” . . . . .	6
2.2	Complexité de boucles “tant que” . . . . .	7
2.3	Approximation asymptotique de sommes partielles . . . . .	7
2.4	Analyse de cas particuliers de boucles . . . . .	9
<b>3</b>	<b>Complexité d’algorithmes définis par récurrence</b>	<b>11</b>
3.1	Exemple introductif : Tri fusion . . . . .	11
3.2	Méthode naïve d’analyse de complexité . . . . .	11
3.3	Équation récurrentes linéaires . . . . .	13
<b>4</b>	<b>Structure de données et complexité</b>	<b>14</b>
<b>A</b>	<b>Exercices</b>	<b>15</b>
A.1	TD 1 . . . . .	15

# Introduction

## Sommaire

<b>1.1</b>	<b>Complexité</b>	<b>1</b>
<b>1.2</b>	<b>Complexité asymptotique</b>	<b>2</b>
<b>1.3</b>	<b>Exemple de complexités d'algorithmes</b>	<b>4</b>
<b>1.4</b>	<b>Comportement symptotique de fonctions usuelles</b>	<b>4</b>

## 1.1 Complexité

On cherche à estimer le temps de calcul d'un algorithme A en fonction d'un paramètre n. Pour avoir une mesure indépendante de la machine, on identifie le temps de calcul avec le nombre d'instructions exécutées.

**Ex** Le paramètre n pourrait être la taille d'un tableau, par exemple.

Soit  $D_i$  l'ensemble des données possibles telle que  $n = i$ . Pour  $d \in D_i$  on notera  $T(A, d)$  le nombre d'instructions exécutée pendant l'exécution de  $A(d)$ .

On notera  $\text{prob}(d|i)$  la probabilité que les données soit  $d$  étant donné qu'elles sont de taille  $i$ .

### 1.1.1 La complexité temporelle maximale

La complexité temporelle maximale<sup>1</sup> d'un algorithme A :

$$T_{\max}(i) = \max_{d \in D_i} \{T(A, d)\}$$

### 1.1.2 La complexité temporelle moyenne

La complexité temporelle moyenne<sup>2</sup> d'un algorithme A :

$$T_{\text{moy}} = \sum_{d \in D_i} \text{prob}(d|i) \times T(A, d)$$

1. Complexité dans le pire des cas

2. Complexité dans le cas moyen

**R** Pour pouvoir calculer  $T_{\text{moy}}$ , il faut connaître la distribution des données, ce qui n'est pas toujours évident (par exemple en traitement d'image)

### 1.1.3 La complexité temporelle minimale

La complexité temporelle minimale<sup>3</sup> d'un algorithme A :

$$T_{\min}(i) = \min_{d \in D_i} \{T(A, d)\}$$

**R** Peu utilisé, sauf pour prouver qu'un algorithme est mauvais. Si la complexité temporelle minimale est mauvaise même dans le meilleur des cas, alors l'algorithme n'est pas bon.

### 1.1.4 Comparaison de complexités en fonction de la machine

Complexité	Nombre d'instructions pouvant exécuter la machine	
	1 000 000	1 000 000 000 000
$n$	1 000 000	1 000 000 000 000
$n \log_2 n$	64 000	32 000 000 000
$n^2$	1 000	1 000 000
$n^3$	100	10 000
$2^n$	20	40

## 1.2 Complexité asymptotique

Pour comparer des algorithmes, on ne s'intéresse qu'à leur comportements pour  $n$  grand. On cherche une mesure de complexité qui soit indépendante du langage de programmation et de la vitesse de la machine.

⇒ On ne doit pas perdre en compte des facteurs constants.

⇒ Ordre de grandeur

### 1.2.1 La complexité asymptotique

La complexité asymptotique<sup>4</sup> est l'ordre de grandeur de sa limite lorsque  $n \rightarrow \infty$

### 1.2.2 Notation

Soient  $T, f$  des fonctions positives ou nulles. Rotations de grandeur de fonction asymptotiques.

---

3. Complexité dans le meilleur des cas

4. Que ce soit maximale, moyenne ou minimale

**Grand O**  $T = O(f)$  si  $\exists c \in \mathbb{R}^{>0}$  et  $n_0 \in \mathbb{N}$  tels que  $\forall n \geq n_0, T(n) \leq cf(n)$ .

**Grand Oméga**  $T = \Omega(f)$  si  $\exists c \in \mathbb{R}^{>0}$  et  $n_0 \in \mathbb{N}$  tels que  $\forall n \geq n_0, T(n) \geq cf(n)$

**Petit O**  $T = o(f)$  si  $\frac{T(n)}{f(n)} \rightarrow 0$  lorsque  $n \rightarrow \infty$ .

**R** T est négligeable devant f

**Ex**

1.  $2n^2 + 5n + 10 = O(n^2)$   
 Dans la définition  $n_0 = 5, c = 4$  :  
 $\forall n \geq 5, 2n^2 + 5n + 10 \leq 4n^2$
2.  $2n^2 + 5n + 10 = \Omega(n^2)$   
 Dans la définition,  $n_0 = 1, c = 2$   
 $\forall n \geq 1, 2n^2 + 5n + 10 \geq 2n^2 \dots$   
 Donc  $2n^2 + 5n + 10 = \Theta(n^2)$
3.  $\frac{1}{5} + n = O(n \log_2 n)$  ( $n_0 = 2, c = 2$ )
4.  $\frac{1}{5}n \log_2 n + n = \Omega(n \log n)$  ( $n_0 = 1, c = \frac{1}{5}$ )
5.  $\forall k \geq 0, n^k = O(n^{k+1})$  mais  $n^k \neq \Omega(n^{k+1})$
6.  $\forall a, b > 1, \log_a n = \Theta(\log_b n)$  car  $\log_a n = \frac{\log_b n}{\log_b a}$  et  $\log_b a$  est une constante.  
 $\Rightarrow$  On a pas besoin de préciser la base de logarithme dans une complexité asymptotique
7.  $2n^2 + 5n + 10 = 2n^2 + o(n^2)$
8. Pour toute constante  $c > 0, C = \Theta(1)$
9.  $2^n = o(3^n)$

**R**

1. O et  $\Omega$  sont des pré-ordres <sup>a</sup> :  
 $f = O(g)$  et  $g = O(f)$  et  $g = O(h) \Rightarrow f = O(h)$
2.  $\Theta$  est une relation d'équivalence <sup>b</sup> :  $f = \Theta(g) \Leftrightarrow g = \Theta(f)$

<sup>a</sup>. Relations réflexives et transitives

<sup>b</sup>. relation réflexives, symétrique et transitive

**Proposition**

Si  $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = a > 0$  Alors  $f = \Theta(g)$

**R** La réciproque est fausse

**Notation**

$$f \sim g \Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 1$$

**Ex**  $(3n + 1)^3 \sim 27n^3$

## 1.3 Exemple de complexités d'algorithmes

### 1.3.1 Le tri à bulles

$$\begin{aligned} T_{\min}(n) &= \Theta(n) \text{ Si le tableau est déjà trié} \\ T_{\max}(n) &= \Theta(n^2) \text{ Si le tableau est trié en ordre décroissant} \\ T_{\text{moy}}(n) &= T_{\max}(n) = \Theta(n^2) \end{aligned}$$

### 1.3.2 Tri par fusion

$$T_{\min}(n) = T_{\max}(n) = T_{\text{moy}}(n) = \Theta(n \log n)$$

### 1.3.3 Tri rapide

$$\begin{aligned} T_{\min}(n) = T_{\text{moy}}(n) &= \Theta(n \log n) \\ T_{\max}(n) &= \Theta(n^2) \end{aligned}$$

## 1.4 Comportement asymptotique de fonctions usuelles

Il y a quatre groupes importants de fonction positives croissantes.

**Logarithmiques**  $(\log n)^\sigma$  (où  $\sigma > 0$ ),  $\log \log n, \dots$

**Polynomiales**  $n^\gamma$  (où  $\gamma > 0$ ),  $n^\gamma (\log n)^\gamma$  (où  $\gamma > 0$ )

**Exponentielles**  $2^{\alpha n^\beta}$  (où  $\alpha > 0$  et  $0 < \beta \leq 1$ ), par exemple  $2^n$ ,  $4^n$ ,  $2^{\sqrt{n}}$

**Supra exponentielles**  $n!$ ,  $n^n$ ,  $2^{n^2}$ ,  $\dots$



**R** Il existe des fonctions intermédiaires (par exemple  $n^{\log_2 n}$ ) mais ces fonctions se rencontrent très rarement dans l'analyse de complexité d'algorithmes

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n^b}{a^n} = O \text{ Pour toutes constantes } a, b \text{ avec } a > 1)$$

$$n^b = o(a^n)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{(\log_2 n)^\sigma}{n^\sigma} = O$$

$$\Rightarrow (\log_2 n)^\sigma = o(n^\sigma)$$

### 1.4.1 La formule de Stirling

$$n! \sim \sqrt{2\pi n} \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

$$\Rightarrow n! = o(n^n) \text{ et } n! = \Omega(2^n)$$

On peut aussi en déduire :

$$\log(n!) \sim n \log n$$

# Complexité des boucles

## Sommaire

2.1	Complexité de boucles “pour” . . . . .	6
2.2	Complexité de boucles “tant que” . . . . .	7
2.3	Approximation asymptotique de sommes partielles . . . . .	7
2.4	Analyse de cas particuliers de boucles . . . . .	9

## 2.1 Complexité de boucles “pour”

```

1  pour i := 1 a n faire
2      -- Corps de la boucle
3  fin pour;
```

Notions  $I_i$  la  $i^e$  itération (les instructions exécutées lors du  $i^e$  passage dans la boucle) et  $T(I_i)$  sa complexité temporelle. :

Par exemple,  $T_{\text{moy}}(n) = T_{\text{max}}(n) = \Theta(n)$  si  $T(I_i)$  constant et  $= \Theta(n^2)$  si  $T(I_i) = an + b$  (boucle imbriquée).

### 2.1.1 Exemple

Calculer  $A = BC$ , le produit de 2 matrices. Rappel :

$$a_{ik} = \sum_{j=1}^n b_{ij} c_{jk}$$

```

1  pour i = 1 a n faire
2      pour k = 1 a n faire
3          aik  0
4          pour j = 1 a n faire
5              aik = aik + bij * cjk;
6          fin pour;
7      fin pour;
8  fin pour;
```

$$T_{\text{moy}}(n) = T_{\text{max}}(n) = \sum_{i=1}^n \sum_{k=1}^n (1 + n) = \Theta(n^3)$$

## 2.2 Complexité de boucles “tant que”

```

1  tantque C faire
2      -- Corps de la boucle
3  fin tantque;
```

$$T_{\text{moy}} = 1 + \sum_{i=1}^{\infty} \text{Prob}$$

On ajoute 1 pour le test de la condition C lorsque C = faux.

Soit  $E_i$  l'événement C = Vrai au début de  $i_i$

Si  $\forall i, j, E_i, E_j$  sont indépendantes et  $\text{prob}(E_i) = p < 1$ , où p est une constante, alors  $\text{prob}(\text{on exécute } I_i) = \text{prob}(E_1 \cdots E_i) = p^i$  d'où

$$T_{\text{moy}}(n) = 1 + \sum_{i=1}^{\infty} p^i * T(I_i)$$

Si  $T(I_i)$  est constante, alors

$$T_{\text{moy}}(n) = \Theta\left(1 + \frac{p}{1-p}\right) = \Theta\left(\frac{1}{1-p}\right) = \Theta(1)$$

### 2.2.1 Exemple

Comparaison de 2 suites  $\{A_i\}, \{b_i\}$ .

```

1  i := 1;
2  tantque (ai = bi et i <= n) faire
3      i := i + 1;
4  fin tantque;
```

$T_{\text{moy}}(n) = \Theta(1)$  si les suites sont indépendantes et aléatoires.

## 2.3 Approximation asymptotique de sommes partielles

Exemples de sommes partielles

$$\sum_{i=1}^n \frac{1}{i} \quad \sum_{i=1}^n i^k \quad \sum_{i=1}^n \log_2 i$$

### 2.3.1 Principe de la méthode

Pour calculer une approximation asymptotique de  $\sum_{i=1}^n f(i)$  où f est une fonction monotone on l'encadre par  $\int f(n) du$ .

**Proposition** Si  $f$  est décroissante, alors

$$\int_p^{n+1} f(u)du \leq \sum_{i=p}^n f(i) \leq \int_{p-1}^n f(u)du$$

**Ex**  $f(u) = \frac{1}{u} \cdot H_n = \sum_{i=1}^n \frac{1}{i}$  est la série harmonique. On ne peut intégrer  $\frac{1}{u}$  qu'à partir de 1 donc on choisit  $p = 2$ .

$$\int_2^{n+1} \frac{1}{u} du \leq H_n - 1 \leq \int_1^n \frac{1}{u} du$$

$$\begin{aligned} [\log_e u]_2^{n+1} &\leq H_n - 1 \leq [\log_e u]_1^n \\ \log_e(n+1) - \log_e 2 &\leq H_n - 1 \leq \log_e n - \log_e 1 \\ \log_e n - \log_e 2 + 1 &< H_n \leq (\log_e n) + 1 \end{aligned}$$

Donc  $H_n = \Theta(\log n)$

## 2.3.2 Application

Étude de complexité d'un algorithme de génération d'une permutation aléatoire des entiers  $1, 2, \dots, n$  dans un tableau `perm`

**R** Il existe un algorithme de complexité  $\Theta(N)$  pour ce problème : pour chaque  $i \in \{1, 2, \dots, n\}$ , échanger `perm[i]` et `perm[random(i)]`.

```

1  pour i = 1 a n faire
2      vu[i] = faux;
3  fin pour;
4  pour i = 1 a n faire
5      x = random(n);
6      tantque vu[x] faire
7          x = random(n);
8      fin tantque;
9      perm[i] = x;
10     vu[x] = vrai;
11 fin pour;
```

Listing 2.1 – Génération d'une permutation aléatoire

**R**  $T_{\max} = \infty$  car il n'y a aucune garantie de terminaison. C'est un exemple d'algorithme de type *Las Vegas* la probabilité de non terminaison est nulle.

On suppose que la complexité de `perm(n)` est  $\Theta(1)$ .

Pour  $i, n$  fixe, à chaque itération de la boucle “tantque”, la probabilité de rentrer dans la boucle est une constante pour  $p = \frac{i-1}{n}$  et  $p < 1$  pour  $1 \leq i \leq n$ .

Par l’analyse de la complexité d’une boucle “tantque” (section 2.2), la complexité moyenne de la boucle “tantque” est  $\Theta(\frac{1}{1-p})$  donc

$$\begin{aligned} T_{\text{moy}} &= \Theta\left(\sum_{i=1}^n \frac{1}{1 - \frac{i-1}{n}}\right) \\ &= \Theta\left(\sum_{i=1}^n \frac{n}{n - (i-1)}\right) \\ &= \Theta\left(n \sum_{k=1}^n \frac{1}{k}\right) \\ &= \Theta(nH_n) = \Theta(n \log n) \text{ car } H_n = \Theta(\log n) \end{aligned}$$

## 2.4 Analyse de cas particuliers de boucles

Parfois, il est possible de trouver un majorant de la complexité d’un algorithme en identifiant une variable monotone croissante dont la valeur est majorée.

### 2.4.1 Algorithme gourmand pour trouver une segmentation optimale

#### 2.4.1.1 Problème

Décomposer une suite d’entiers  $A_1 A_2 \cdots A_n$  en un nombre minimum de segments tels que les valeurs dans un même segment ne diffèrent que par au plus  $k$ .

**Ex**  $k = 1$ ,  $A = 1\ 1\ 1\ 2\ 3\ 4\ 4\ 4\ 4\ 3\ 3\ 1\ 1\ 1\ 2\ 2$

Cet exemple possède au moins deux segmentations possibles

111	23	44433	11122
-----	----	-------	-------

 4 segments.

1112	344433	11122
------	--------	-------

 3 segments.

**Application** Nettoyage de signal, compactage de données (avec perte d’informations)

#### Algorithme gourmand

1. Trouver le plus long préfixe  $A_1 \cdots A_{i_1}$ , de la suite  $A_1 \cdots A_n$  telle que  $\forall i, j \in \{1, \dots, i_1\}$ ,  $|A_i - A_j| \leq k$
2. Appel récursif du même algorithme sur la suite  $A_{i_1+1} \cdots A_n$

## 2.4.1.2 Démonstration que l'algorithme trouve toujours une segmentation optimale

Supposons que l'algorithme gourmand trouve une segmentation  $\sigma$  dont les segments se terminent aux positions  $i_1, i_2, \dots, i_\sigma$ , mais qu'il existe une segmentation optimale  $\sigma_{opt}$  dont les segments se terminent aux positions  $j_1, j_2, \dots, j_t$  avec  $t < r$ .

Soient  $i_0 = j_0 = 1$ . Nous avons  $i_t < i_r = n = j_t$ .

Soit  $m$  le plus petit indice tel que  $i_m < j_m$ . Donc  $i_{m-1} \geq j_{m-1}$ . Un tel indice existe car  $i_0 = j_0$  et  $i_t < j_t$ .

Par définition de la segmentation «gourmande»,  $\sigma$ , il y a une valeur  $j$  dans le segment  $S_m$  telle que  $|y - x| > k$ . Mais dans ce cas,  $\sigma_{opt}$  n'est pas une segmentation valide. Cette contradiction montre que la segmentation gourmande est toujours optimale.

```

1  i  = 1;
2  m  = 0;
3  i0 = 1;
4  tantque (i <= n) faire
5      m = m + 1; --On cherche le segment Sm
6      max = min = A[i] -- max et min sont les valeurs max et min de Sm
7      i = i + 1;
8      tantque (i <= n et A[i]-min <= k et max-A[i] <= k) faire
9          si A[i] > max alors
10             max = A[i];
11         fin si;
12         si A[i] < min alors
13             min = A[i];
14         fin si;
15
16         i = i + 1;
17     fin tantque
18     im = i-1; --im = fin du segmetn de Sm
19 fin tantque;
```

Chaque itération des deux boucles **tantque** incrémente  $i$ . Puisque  $i \leq n$ , on peut en déduire  $T_{\max}(n) = \Theta(n)$  malgré la présence de deux boucles imbriquées.

# Complexité d'algorithmes définis par récurrence

## 3.1 Exemple introductif : Tri fusion

Étant donné un tableau  $T$ , on note  $T[i:j]$  le sous tableau de  $T$  qui va de la case  $i$  à la case  $j$ . L'algorithme de tri fusion utilise une procédure `fusion(T,i,j,k)`. On suppose que les deux sous tableaux  $T[i:j]$  et  $T[j+1:k]$  sont déjà triés. En temps  $\Theta(n)$ , où  $n = k - i + 1$ , la procédure `fusion` produit le sous tableau  $T[i:k]$  trié à partir de la fusion de ces deux tableaux.

```

1 procedure triFusion(T,i,k) -- Tri du tableau T[i:k]
2 debut
3   si k-i+1 > 1 alors
4     j = (k+1)/2;
5     triFusion(T,i,j);
6     triFusion(T,j+1,k);
7     fusion(T,i,j,k);
8   fin si;
9 fin

```

Listing 3.1 – Algorithme du tri fusion

## 3.2 Méthode naïve d'analyse de complexité

Soit un temps maximal d'exécution de tri fusion sur un tableau de longueur  $n$ .

D'après l'algorithme, on a

$$U_n = U_{\frac{n}{2}} + U_{\frac{n}{2}}\Theta(n)$$

et  $u_1 = 0$

Pour simplifier la récurrence on suppose que  $n$  est pair, et donc  $U_n = 2U_{\frac{n}{2}} + \Theta(n)$

La méthode naïve consiste à deviner la solution, ici on devine  $U_n \leq cn \log_2 n$ . On suppose  $U_{\frac{n}{2}} \leq C_{\frac{n}{2}} \log_2 \frac{n}{2}$  et on essaye d'en déduire  $U_n \leq cn \log_2 n$

$$\begin{aligned}
 U_n = 2U_{\frac{n}{2}} + cn &\leq 2c \frac{n}{2} \log_2 \frac{n}{2} + cn \\
 &= cn(\log_2 n - 1) + cn = cn \log_2 n
 \end{aligned}$$

Puisque  $u_1 = 0 \leq c1 \log_2 1$ , on en déduit  $\forall n, u_n \leq cn \log_2 n$

### 3.2.1 Résumé de la méthode naïve

Pour une équation récurrente  $u_n = f_n(U_{n-1}, \dots, u_1)$  où  $f$  est une fonction monotone croissante

1. On devine une fonction  $g$
2. On suppose que  $\forall n < 1$  on a  $U_n \leq g(n)$
3. On montre  $U_n = f_n(U_{n-1}, \dots, u_1 \leq f_n(g(n-1), \dots, g(1))) \leq g(n)$
4. On conclut par récurrence que  $\forall n$  on a  $U_n \leq g(n)$

### 3.2.2 Exemples d'application

On commence par une **mauvaise** utilisation. Soit l'équation  $U_n = 2U_{\frac{n}{2}}$ . L'intuition  $U_n \leq kn$  n'est pas correcte.

En effet, en remplaçant on obtient :

$$\begin{aligned} n_n &= 2U_{\frac{n}{2}} + 1 \\ &= 2k\frac{n}{2} + 1 \\ &= kn + 1 \end{aligned}$$

La bonne intuition est  $u_n \leq kn - b$ . En remplaçant on obtient :

$$\begin{aligned} u_n &= 2U_{\frac{n}{2}} + 1 \\ &\leq 2(k\frac{n}{2} - b) + 1 = kn - 2b + 1 \\ &\leq kn - b \text{ Si } b \geq 1 \end{aligned}$$

### 3.2.3 Réduction à des formes simples

Lors de l'analyse d'algorithmes récursifs, on rencontre souvent des équations récurrentes de la forme

$$u_n = aU_{\frac{n}{2}} + b,$$

où  $a$  et  $b$  sont des constantes. Par exemple le tri fusion.

Pour convertir ce type de récurrence en une forme affine  $u'_n = a'u'_{n-1} + b'$ , on pose

$$v_k = U_{2^k}$$

Autrement dit, on étudiera la suite  $\{u_n\}_{n \geq 0}$  uniquement sur les puissances de 2. Par exemple, pour le tri fusion, en remplaçant  $n$  par  $2^k$ ,

$$\begin{aligned} U_{2^k} &= 2U_{\frac{2^k}{2}} + C2^k \\ \text{donc } V_k &= 2v_{k-1} + c2^k \end{aligned}$$



### 3.3 Équation récurrentes linéaires

**Définition** Une équation récurrente linéaire à coefficients constants d'ordre  $k$  est une équation de la forme

$$\begin{cases} u_1 &= C_i (0 \leq i \leq k-1) & \text{CONDITIONS INITIALES (CI)} \\ u_n &= \sum_{i=0}^k a_i u_{n-i} + g(n) & \text{EQUATION GÉNÉRALE} \end{cases}$$

Une équation est **homogène** si  $\forall n g(n) = 0$ . La solution générale est une suite satisfaisant uniquement l'équation générale. Une solution particulière est une solution générale satisfaisant aussi des conditions initiales.

#### 3.3.1 Équations récurrentes linéaires homogènes d'ordre 1

**Proposition** La solution particulière de l'équation :

$$\begin{cases} u_0 &= c \\ u_n &= a u_{n-1} \end{cases}$$

est  $u_n = C a^n$  (c'est une suite géométrique)

#### 3.3.2 Équations récurrentes linéaires non-homogènes d'ordre 1

On ne sait traiter facilement que les équations dans lesquelles le second membre  $g(n)$  est un polynôme ou une exponentielle. Pour cela, on «dérive» l'équation pour faire baisser le degré du polynôme jusqu'à arriver à 0.

##### Ex Le tri fusion

On a une équation qui n'est pas homogène :

$$V_n = 2V_{n-1} + C2^n$$

Donc, au rang  $n+1$ , on a aussi

$$V_{n+1} = 2V_n + C \times 2^{n+1}$$

Pour éliminer la partie non-homogène, on enlève 2 fois la première équation à la seconde.

$$\begin{aligned} V_{n+1} - 2V_n &= 2V_n - 4V_{n-1} \\ V_{n+1} &= 4V_n - 4V_{n-1} \end{aligned}$$

### 3.3.3 Recherche d'une solution générale pour les équations récurrentes linéaires homogènes d'ordre 2

Une équation récurrente homogène d'ordre 2 est de la forme

$$\begin{cases} u_0 &= C_0 \\ u_1 &= C_1 \\ u_n &= a_1 u_{n-1} + a_2 u_{n-2} \end{cases}$$

On peut obtenir ce type d'équation indirectement lorsque l'on a réduit une équation d'ordre 1 à une équation homogène d'ordre 2.

**Ex** L'équation récurrente linéaire homogène d'ordre 2 de Fibonacci

$$\begin{cases} U_0 &= 1 \\ U_1 &= 1 \\ U_n &= U_{n-1} + U_{n-2} \end{cases}$$

On résout ces équations d'ordre 2 comme des équations d'ordre 1 : On cherche une solution générale de la forme  $\lambda r^n$ . Une telle solution vérifie, pour le cas de la suite de Fibonacci :  $\forall n \geq 2, \lambda r^n = \lambda r^{n-1} + \lambda r^{n-2}$

Soit, en divisant par  $\lambda r^{n-2}$

$$r^2 = r + 1$$

Autrement dit,  $r$  est une racine du polynôme  $P(x) = x^2 - x - 1$ .

**Définition** Le polynôme caractéristique d'une équation récurrente homogène d'ordre  $k$

$$V_{n+k} + a_1 V_{n+k-1} + \dots + a_k V_n = 0$$

est le polynôme  $P(x) = x^k + a_1 x^{k-1} + \dots + a_{k-1} x + a_k$

**Théorème** Si  $r$  est une racine du polynôme caractéristique d'une équation récurrente linéaire homogène, alors pour toute constante  $\lambda$ , toute suite de la forme  $\{\lambda r^n\}_{n \geq 0}$  est une solution générale de cette équation.

Dans le cas de la suite de Fibonacci, on calcule le discriminant  $\Delta = 5$  et on trouve les deux racines  $r_1 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$  et  $r_2 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$

**Cas des racines doubles** Si le discriminant  $\Delta = 0$ , alors le polynôme n'a qu'une seule racine (de multiplicité 2). En remarquant que  $r$  racine double de  $P(x)$  implique que  $r$  est aussi une racine de  $P'(x)$  on peut démontrer que  $\{n \lambda r^n\}_{n \geq 0}$  est aussi une solution de l'équation récurrente.

**Théorème** Les solutions générales d'une équation récurrente linéaire homogène d'ordre 2 dont le polynôme caractéristique de deux racines  $r_1$  et  $r_2$  sont :

- Si  $r_1 \neq r_2$  :  $\{\lambda_1 r_1^n + \lambda_2 r_2^n\}_{n \geq 0}$  pour toutes constantes  $\lambda_1, \lambda_2$
- Si  $r_1 = r_2$  :  $\{(\lambda_1 + \lambda_2 \times n) r_1^n\}_{n \geq 0}$  pour toutes constantes  $\lambda_1, \lambda_2$

**Preuve dans le cas d'une racine double** Soit l'équation  $u_{n+2} + aU_{n+1} + bu_n = 0$  et soit  $r$  une racine double du polynôme caractéristique.

$P(x) = x^2 + ax + b$ , donc  $r$  est aussi une racine de  $P'(x) = 2x + a$ . La suite  $\{nr^n\}_{n \geq 0}$  est une solution de l'équation car

$$\begin{aligned}(n+2)r^{n+2} + a(n+1)r^{n+1} + bnr^n &= n(r^{n+2} + ar^{n+1} + br^n) + 2r^{n+2} + ar^{n+1} \\ &= r^n[n(r^2 + ar + b) + r(2r + a)] \\ &= 0\end{aligned}$$

### 3.3.4 Recherche de solutions particulières pour les équations récurrentes linéaires homogènes d'ordre 2

Dans le cas de la suite de Fibonacci, on cherche une solution particulières satisfaisant les conditions initiales et qui est de la forme  $\lambda_1 r_1^n + \lambda_2 r_2^n$  où  $r_1 = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$  et  $r_2 = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$

Donc on cherche  $\lambda_1, \lambda_2$  tels que

$$\begin{aligned}u_0 &= 1 = \lambda_1 r_1^0 + \lambda_2 r_2^0 = \lambda_1 + \lambda_2 \\ u_1 &= 1 = \lambda_1 r_1^1 + \lambda_2 r_2^1 = \frac{\lambda_1 + \lambda_2}{2} + \frac{\lambda_2 - \lambda_1}{2} \times \sqrt{5}\end{aligned}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 1 &= \lambda_1 + \lambda_2 \\ \frac{1}{2} &= \frac{\lambda_2 - \lambda_1}{2} \sqrt{5} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 1 &= \lambda_1 + \lambda_2 \\ \frac{1}{\sqrt{5}} &= \lambda_2 - \lambda_1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 &= \frac{1 + \frac{1}{\sqrt{5}}}{2} \\ \lambda_1 &= \frac{1 - \frac{1}{\sqrt{5}}}{2} \end{cases}$$

Au final, on trouve la solution particulière :

$$U_n = \frac{\sqrt{5}-1}{2\sqrt{5}} \left( \frac{1-\sqrt{5}}{2} \right)^n + \frac{\sqrt{5}+1}{2\sqrt{5}} \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^n$$

#### 3.3.4.1 Résumé de la méthode pour les équations homogènes d'ordre 2

Pour résoudre l'équation  $u_n = aU_{n-1} + bu_{n-2}$

1. On calcule le polynôme caractéristique  $P(x) = x^2 - ax - b$
2. On calcul les racines (éventuellement complexes)  $r_1$  et  $r_2$  de  $P$
3. On cherche les coefficients  $\lambda_1, \lambda_2$  tels que  $\lambda_1 r_1^n + \lambda_2 r_2^n$  satisfaisant les CI

### 3.3.5 Équations récurrentes d'ordre $k$

Pour les équations récurrentes homogènes d'ordre  $k$ , les considérations sur le polynôme caractéristique et ses racines restent valables. La difficulté est calculatoire car il faut trouver les racines d'un polynôme de degré  $k$ . Mais lorsque l'équation a été obtenu en éliminant la partie non-homogène, les coefficients utilisés sont des solutions.

**Ex** Pour l'algorithme de Strasser, on a obtenu l'équation en faisant

$$E_n - GE_{n-1}$$

où  $E_n$  désigne l'équation de rang  $n$   
 $\Rightarrow 4$  est une racine du polynôme caractéristique.

En cas de racine d'ordre  $m$ , on peut montrer par récurrence que  $\{n^j \alpha^n\}_{n \geq 0}$  est une solution de l'équation récurrente homogène pour tout  $j = 0, \dots, m-1$ . Ceci nous permet d'avoir  $k$  variables dans le système d'équation linéaires dérivées des CI.

Le théorème suivant généralise le théorème 2 au cas de récurrences homogènes d'ordre  $k > 2$  et prend en compte directement le second membre.

**Théorème 3** Supposons que le polynôme caractéristique de la récurrence homogène  $u_n = au_{n-1} + \dots + a_k u_{n-k}$  admet  $p$  racines  $r_i (i = 1, \dots, p)$  de multiplicité  $m_i (i = 1, \dots, p)$ . Alors la solution de la récurrence

$$u_n = a_1 u_{n-1} + \dots + a_k u_{n-k} + \sum_{i=1}^t b_i^n P_i(n)$$

où  $p_i$  est un polynôme de degré  $d_i$  est donnée par

$$\sum_{i=1}^t b_i^n Q_i(n)^1 + \sum_{i \in \{1, \dots, p\}} r_i^n R_i(n)^2$$

tel que  $r_i \notin \{b_1, \dots, b_t\}$

Où

$$\deg(Q_i) = \begin{cases} d_i & \text{si } b_i \notin \{r_1, \dots, r_p\} \\ d_i + m_j & \text{si } b_i = r_j \end{cases}$$

Et  $\deg(R_i) = m_i - 1$

On obtient les polynômes  $Q_i$  et  $R_i$  à partir des CI et par identification des coefficients des termes  $b_i^n n^j$  dans la récurrence.

**R** Dans le théorème 2, il n'y avait de second membre ( $t=0$ ) et les polynômes  $R_i$  étaient de la forme  $\lambda_1$  ou  $\lambda_1 = \lambda_2 n$

$$\left. \begin{aligned} u_n &= u_{n-1} + 1n^3 \\ u_{n-1} &= u_{n-2} + 1 \end{aligned} \right\} u_n - u_{n-1} = u_{n-1} - u_{n-2}$$

1. Partie de la solution qui prend en compte le second membre
2. Solution pour la récurrence homogène

**Ex**

$$T(n) = 2T\left(\frac{n}{2}\right) + n; T(1) = 1$$

Après changement de variable  $n = 2^k$ ,  $u_k = T(n)$ , nous avons  $u_k = 2u_{k-1} + 2^k$ . Ici le second membre

$$\sum_{i=1}^t b_i^k P_i(k) = 2^k$$

Donc  $T = 1$ ,  $P_i(k) = 1$ ,  $b_i = 2$

Le polynôme caractéristique  $P(x) = x - 2$ . La seule racine est  $r_i = 2$ . Donc la solution particulière est de la forme  $2^k(q_0 + q_1^k)$  car  $\deg(Q_i) = \deg P_i + \text{multiplicité} = 0 + 1$ , et cette solution satisfait la CI et la récurrence  $1 = T(1) = u_0$

$$2^k(q_0 + q_1 k) = 2 \times 2^{k-1}(q_0 + q_1(k-1))$$

D'où  $q_0 = 1$ ,  $q_1 = 1$  donc  $u_n = 2^k(1 + k)$  et  $T(n) = u_k = n(1 + \log_2 n)$

### 3.3.6 Théorème pour les récurrences par divisions

Le théorème suivant nous donne directement l'ordre de grandeur de la solution en fonction des coefficients de l'équation récurrente.

**Théorème 4** Soient  $a \geq 1$ ,  $b > 1$  deux constantes,  $f(n)$  une fonction, et  $\{t(n)\}_{n \geq 0}$  une suite vérifiant l'équation  $T(n) = aT(\frac{n}{b}) + f(n)$

On a pour  $\epsilon > 0$

- Si  $f(n) = O(n^{\log_b a - \epsilon})$  alors  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a})$
- Si  $f(n) = \Theta(n^{\log_b a})$  alors  $T(n) = \Theta(n^{\log_b a} \log n)$
- Si  $f(n) = \Omega(n^{\log_b a + \epsilon})$  et  $af(\frac{n}{b}) \leq cf(n)$  pour une constante  $c > 1$ , alors  $T(n) = \Theta(f(n))$

---

# Exercices

---

## A.1 TD 1

### A.1.1 Lesquelles des affirmations suivantes sont vraies ?

1.  $n^{2.5} = \Theta(n^3)$  : Faux
2.  $n^{2.5} = O(n^3)$  : Vrai
3.  $n^{2.5} = \Omega(n^3)$  : Faux
4.  $\log_2(2n) = \Theta(\log n)$  : Vrai
5. Vrai
6. Faux

### A.1.2 Une seule des affirmations suivantes est vraie. Laquelle ?

Réponse D

### A.1.3 Une seule des affirmations suivantes est vraie. Laquelle ?

Réponse C  $n + n \log_2 n \leq 2n \log_2 n = \Theta(n \log n)$

**R** On ne s'occupe pas des facteurs constants

### A.1.4

Réponse D

### A.1.5 Laquelle des affirmations suivantes sont vraies

1.  $\max(f(n), g(n)) = \Theta(f(n) + g(n))$  Vrai :  $\max(f(n), g(n)) \leq f(n) + g(n) \leq 2 \max(f(n), g(n))$
2. Vrai :  $\frac{1}{c}f(n) \leq g(n)$  et  $g(n) \leq \frac{1}{2}f(n)$

3. Vrai :  $\forall n \geq n_0 : f(n) \leq cg(n)$
4. Faux
5. Vrai
6. Faux

$$g(n) = 2n, f(n) = ng(n) = O(f(n))2^{g(n)} = 2^{2n} = (2^n)^2$$

### A.1.6 Lesquelles des affirmations suivantes sont vraies ?

Réponse D.

$$\begin{aligned} f(n) &\leq c_1 g(n) \quad , \quad g(n) \leq c_2 f(n) \\ \frac{1}{c_2} &\leq \frac{f(n)}{g(n)} \leq c_1 \cdot 1 \Rightarrow \frac{f(n)}{g(n)} = \Theta(1) \end{aligned}$$

### A.1.7 Simplifiez les expressions suivantes

1.  $O(4n^2 + 3n^2 + 7 \log_2(n^n)) = O(n^3)$
2.  $\Theta(n \log_2 n + 17n + 2n^3) = \Theta(n^3)$
3.  $\Omega(4n^2 + 3n^3) = \Omega(n^3)$
4.  $O(2^{n \log_3 n} + 3 \log_2 n!) = O(n^2)$
5.  $O(2 \log_3 n + 3 \log_2 n + 6) = O(\log n)$

### A.1.8 Classez les fonctions suivantes dans l'ordre croissant d'ordre de grandeur

1.  $4n \log_2 n + 4n$
2.  $2n \log_2 n + 4n$
3.  $n^2 \log_e n$

### A.1.9

$$\begin{aligned} &\Theta\left(\frac{1}{1-p}\right) \\ p &= 1 - \left(\frac{1}{6}\right)^{n-1} \\ \Theta\left(\frac{1}{1 - \left(1 - \frac{1}{6^{n-1}}\right)}\right) &= \Theta\left(\frac{1}{\frac{1}{6^{n-1}}}\right) = \Theta(6^{n-1}) = \Theta(6^n) \end{aligned}$$

Donc réponse D.

## A.1.10

- a  $\Theta(1)$
- b  $\Theta(1)$
- c  $\Theta(\log n)$
- d  $\Theta(n \log n)$
- e  $\Theta(n^3)$
- f  $\Theta(n^4)$

## A.1.11 16.

## A.1.11.1 a

$$\left. \begin{array}{l} V_n = V_{n-1} + 1 \\ V_{n+1} = V_n + 1 \end{array} \right\} \Rightarrow \begin{array}{l} V_{n+1} - V_n = V_n - V_{n-1} \\ V_{n+1} = 2V_n - V_{n-1} \end{array}$$

## A.1.11.2 b

$$\left. \begin{array}{l} T(n) = 7T(n-1) + 4^n \\ T(n+1) = 7T(n) + 4^{n+1} \end{array} \right\} T(n+1) - 4T(n) = 7T(n) - 28T(n-1)$$

## A.1.12 17.

## A.1.12.1 a

$$\begin{array}{l} V_{k+1} - 4V_k + 4V_{k-1} = 0 \\ x^2 - 4x + 4 = 0 \end{array}$$

$$\Delta = 16 - 16 = 0$$

$$r = \frac{4}{2} = 0$$

$$(\lambda_1 + \lambda_2 n)2^n$$

## A.1.12.2 b

$$\begin{array}{l} V_{k+2} - 2V_{k+1} + V_k = 0 \\ x^2 - 2x + 1 \end{array}$$



$$\Delta = 0$$

$$r = 1$$

$$S = \lambda_1 + \lambda_2 n$$

A.1.12.3 c

A.1.13 18

A.1.13.1 a

$$U_n = U_{n-1} + 2U_{n-2}; U_0 = u_1 = 1$$

**Polynôme caractéristique**  $p(x) = x^2 - x - 2 = (x - 2)(x + 1)$ **Solution générale**  $U_n = \lambda_1 2^n + \lambda_2 (-1)^n$ **CI**

$$\left. \begin{array}{l} 1 = \lambda_1 + \lambda_2 \\ 1 = 2\lambda_1 - \lambda_2 \end{array} \right\} 2 = 3\lambda_1; y_1 = \frac{2}{3}; \lambda_2 = \frac{1}{3}$$

D'où la solution particulière  $u_n = \frac{2}{3}2^n + \frac{1}{3}$