

Symboles - Abréviations - Environnement

	Description	Exemple
<code>restart</code>	efface toutes les définitions, libère la mémoire	<code>restart:</code>
<code>;</code> <code>:</code>	fin d'instruction avec/sans affichage	<code>int(x^2, x); int(x^2, x):</code>
<code>with</code>	charge un package Maple	<code>with(linalg); with(plots):</code>
<code>?</code>	accès à l'aide en ligne de Maple	<code>?plots</code>
<code>:=</code>	affectation d'une variable	<code>expr := x^2/y^3;</code>
<code>assign</code>	affectation (souvent utilisé après <code>solve</code> ou <code>dsolve</code>)	<code>S:=solve({x+y=1, 2*x+y=3}, {x,y}); assign(S); x; y;</code>
<code>`</code> <code>`</code>	délimiteur de nom de variable	<code>`Ma variable` := 3*cos(Pi/8);</code>
<code>'</code> <code>'</code>	empêche l'évaluation	<code>x := 'x';</code>
<code>"</code> <code>"</code>	délimiteur de chaîne de caractères	<code>plot(sin(10*x) + 3*sin(x), x=0..2*Pi, title="Un tracé intéressant");</code>
<code>..</code>	définit un intervalle	<code>plot(t*exp(-2*t), t=0..3);</code>
<code>{ }</code>	délimiteur d'ensemble (éléments non ordonnés)	<code>{ y, x, y };</code>
<code>[]</code> <code>L[i]</code>	délimiteur de liste (éléments ordonnés) $i^{\text{ème}}$ élément de la liste L	<code>list:=[y, x, y];</code> <code>list[2]</code>
<code>seq, \$</code>	créent une séquence	<code>seq([0,i], i=-3..3); i\$i=1..4</code>
<code>for from to by</code> <code>while do od</code>	répétition d'instructions	<code>tot := 0;</code> <code>for i from 11 by 2 while i < 100 do</code> <code>tot := tot + i^2</code> <code>od;</code>
<code>if then elif then else fi</code>	test conditionnel	<code>if x>=0 then 1 else -1;</code>
<code>%</code>	référence au résultat précédemment évalué (à utiliser avec parcimonie)	<code>Int(exp(x^2), x=0..1):</code> <code>% = evalf(%);</code>
<code>-></code>	définition d'application (ou de procédure)	<code>f:=(x,y) -> x^2*sin(x-y); f(Pi/2,0);</code>
<code>unapply</code>	définition d'application	<code>x^2*sin(x-y); f:=unapply(%,x,y);</code>
<code>assume</code>	formulation d'une hypothèse sur un objet	<code>assume(t>0); assume(z, real)</code>
<code> </code>	concaténation de chaîne ou nom	<code>a i \$ i=1..5;</code>
<code>rhs lhs</code>	membre de droite/gauche d'une équation	<code>rhs(x=3*t+1);</code>

Opérations mathématiques, fonctions et constantes

	Description	Exemple
<code>+</code> , <code>-</code> , <code>*</code> , <code>/</code> , <code>^</code>	opérations arithmétiques	<code>3*x^(-4) + x/Pi;</code>
<code>sin</code> , <code>cos</code> , <code>tan</code> , <code>cot</code>	fonctions trigonométriques circulaires	<code>sin(theta-Pi/5) - cos(theta^2);</code>
<code>arcsin</code> , <code>arccos</code> , <code>arctan</code> , <code>arccot</code>	fonctions trigonométriques circulaires réciproques	<code>arctan(2*x);</code>
<code>sinh</code> , <code>cosh</code> , <code>tanh</code>	fonctions trigonométriques hyperboliques	<code>sinh(0) + cosh(2); tanh(ln(2));</code>
<code>arcsinh</code> , <code>arccosh</code> , <code>arctanh</code>	fonctions trigonométriques hyperboliques réciproques	<code>arctanh(-1/2);</code>
<code>exp</code> , <code>ln</code> , <code>log10</code>	fonction exponentielle, logarithme, log base 10	<code>exp(2*x); ln(x*y/2); log10(1000);</code>
<code>abs</code> , <code>sqrt</code>	module (valeur absolue), fonction $\sqrt{\quad}$	<code>abs((-3)^5); sqrt(24);</code>
<code>floor</code> , <code>ceil</code>	partie entière, partie entière supérieure	<code>floor(2.78);</code>
<code>@</code> <code>@@</code>	opérateur \circ de composition (répété)	<code>(cos@arcsin)(x); (D@@2)(ln);</code>
<code>!</code>	factorielle	<code>100!;</code>
<code>=</code> , <code><></code> , <code><</code> , <code><=</code> , <code>></code> , <code>>=</code>	équations et inégalités	<code>exp(Pi) > Pi^exp(1);</code>
<code>Pi</code> , <code>I</code> , <code>exp(1)</code>	π , i , e (constantes mathématiques)	<code>exp(Pi*I);</code>
<code>infinity</code> , <code>-infinity</code>	$+\infty$, $-\infty$	<code>limit(x^(-2), x=infinity);</code>
<code>.</code>	séparateur décimal, provoque un calcul numérique approché	<code>3+ln(0.5);</code>
<code>Digits</code>	nombre de chiffres significatifs des évaluations numériques	<code>Digits:=15;</code>

Manipulations d'expressions

	Description	Exemple
limit, diff, int	calcule la limite, dérivée, intégration ou primitive d'une expression	limit(1/x , x=0 , left); diff(a*x*exp(b*x^2)*cos(c*y), x) int(sqrt(x), x=0..Pi);
Limit, Diff, Int	forme inerte (non évaluée) des précédentes	Limit(sin(a*x)/x, x=0);
value	évalue une expression (utilisée habituellement avec Limit, Diff, ou Int)	G := Int(exp(-x^2), x); value(G);
taylor series	développement limité d'une expression développement asymptotique d'une expr.	taylor(cos(x)-1)/x^2, x=0, 12); series(sin(x)/x^2, x=0, 12);
plot	représentation de graphiques dans le plan options scaling=constrained, colour=blue, discont=true, thickness=3...	plot(u^3, u=0..1, title="cubique"); plot([sin(x), cos(x)], x=0..Pi); plot([x(t), y(t), t=a..b], -1..1, -1..1); plot([r(t), t, t=a..b], coords=polar); plot([r(u), t(u), u=a..b], coords=polar);
display	affiche plusieurs graphiques sur une même image (nécessite le package plots)	F:=plot(exp(x), x=0..3, style=line); G:=plot(1/x, x=0..3, style=point); display([F,G], title="2 courbes");
solve	résolution d'équations, d'inéquations ou de systèmes	eqs:={x+y=3, x-y=2}; incs:={x,y}; solve(eqs, incs);
allvalues	tente de donner une expression de racines représentées par RootOf	e:=RootOf(_Z^5-1); allvalues(e);
dsolve	résolution d'équation différentielle ordinaire; voir ?dsolve pour les options	Ed := diff(y(x), x\$2) + y(x) = 1; dsolve(Ed, y(x));
D D[i]	opérateur de dérivation de fonction dérivation par rapport à la ième variable	CI := y(0)=1, D(y)(0)=1; dsolve({ Ed, CI }, y(x));
evalf, evalc evalb/is, evalm	évaluation approchée, complexe (a+I*b) booléenne (true ou false), matricielle	evalf(ln(Pi)); evalc(exp(x+I*y)); evalb(evalf(exp(Pi) > Pi^exp(1)));
subs	substitution de valeurs dans une expr.	subs(x=2, 3*x*ln(x^3));
simplify, combine	simplification d'une expression	simplify(exp(a+ln(b*exp(c))));
factor	factorisation d'une expression polynomiale	factor((x^3-y^3)/(x^4-y^4));
convert	conversion à une expr. de forme différente	convert(x^3/(x^2-1), parfrac, x); convert(taylor(sin(x), x), polynom);
collect, sort	regroupe les coefficients de même puissance	collect((x+1)^3*(x+2)^2, x);
coeffs, coeff	coefficients d'un polynôme	coeffs(p, x); coeff(p, x^2);
numer	extraie le numérateur d'une expression	numer((x+1)^3/(x+2)^2);
denom	extraie le dénominateur d'une expression	denom((x+1)^3/(x+2)^2);

Package LinearAlgebra

	Description	Exemple
Matrix, Vector, << >> , M[i,j] V[i] M-a Equal	définit une matrice, un vecteur changement de ligne, de colonne coefficient $m_{i,j}$ de matrice coordonnée i de vecteur matrice $M - aI_n$ si $a \in \mathbb{K}$ teste l'égalité entre deux matrices	A := Matrix([[a,b],[c,d]]); B := Matrix(2,2,[1,2,3,4]); A[1,2]; C := < <1, 2> <3, 4> > Equal(A, IdentityMatrix(3));
DiagonalMatrix	définit une matrice diagonale	DiagonalMatrix([1,1,1]);
. ou Multiply	multiplication matricielle	M . X;
Determinant, MatrixInverse Transpose, Trace, Rank	évident...	Determinant(A-x); Transpose(A);
NullSpace, ColumnSpace	base du noyau, de l'image d'une matrice	NullSpace(A); ColumnSpace(A);
CrossProduct, DotProduct	pdt vectoriel, pdt scalaire vecteurs	CrossProduct(U,V);
Normalize(,2), Norm(,2)	normalise un vecteur, donne la norme d'un vecteur	U:=Normalize(U,2); Norm(U,2);
EigenValues, EigenVectors, CharacteristicPolynomial	valeurs propres, vecteurs propres, polynôme caractéristique	EigenVectors(A); CharacteristicPolynomial(A,x);