# TD 12 L'adresse dispersé

## TAD Semestre 2

Ce TD à été codé avec les pieds par nos chers professeurs, P comme Taille bien entendu, le rang k comme... jenesaispas

Les noms de variables ont donc été modifier en conséquences;-)

# 1 Hachage direct

### 1.1

```
procedure chercherEmplacementClé(entree table <Table[T1,T2]>, entree
      emplacementSupposé <Entier>,
                    entree clé <T1>, sortie trouvé <Booleen>,
                   sortie emplacementClé <Entier>)
  glossaire
    i <Entier>; -- indice de parcours de table
    si table[emplacementSupposé].clé = clé alors
       trouve <- VRAI;</pre>
       emplacementClé <- emplacementSupposé;</pre>
    sinon
10
       -- recherche la clé dans la table table à partir du rang
          emplacementSupposé + 1
       i <- (emplacementSupposé + 1) mod TAILLE_TABLEAU
       trouve <- FAUX;</pre>
       tantque i /= emplacementSupposé et non trouvé faire
         si table[i].clé = clé alors
           trouvé <- VRAI;
           rang <- i;
         sinon
           i <- (i+1) mod TAILLE_TABLEAU;</pre>
         fin si;
      fin tantque;
    fin si;
  fin
```

#### 1.2

```
procedure chercherPremierEmplacementLibre(entree table <Table[T1,T2]>,
                         entree debutRecherche <Entier>,
                         sortie videExiste <Booleen>,
                         sortie emplacementLibre < Entier >)
  glossaire
     i <Entier>; -- indice de parcours de la table
  debut
     si tab[debutRecherche].libre alors
       videExiste <- emplacementLibre;</pre>
       emplacementLibre <- debutRecherche;</pre>
10
     sinon
11
       -- rechercher le premier emplace libre à partir
12
       -- de debutRecherche + 1
13
       i <- (debutRecherche + 1) mod TAILLE_TABLEAU;</pre>
       trouve <- FAUX;
15
16
       tantque i /= debutRecherche et non videExiste faire
17
         si tab[i].libre alors
           videExiste <- VRAI;</pre>
19
            emplacementLibre <- i;</pre>
         sinon
21
            i <- (i + 1) mod TAILLE_TABLEAU;</pre>
         fin si;
23
       fin tantque;
     fin si;
25
  fin
```

#### 1.3

```
procedure chercher (entree tab <Table[T1, T2]>, entree clé <T1>, sortie
      trouvé <Booleen>,
             sortie element <T2>)
  glossaire
    rang <Entier>; --resultat de la recherche
  debut
     chercherEmplacementClé(tab, clé, hach(clé), trouvé, rang);
    si trouvé alors
       element <- tab[rang].element;</pre>
    fin si;
  fin
10
11
  procedure inserer(maj table <Table[T1, T2]>, entree clé <T1>, entree élément
       <T2>)
    declenche cléPrésente, tablePleine
  glossaire
    h <Entier>;
    trouvé <Booleen>;
16
    rang <Entier>;
17
  debut
    chercherEmplacementClé(tab, clé, hach(clé), trouvé, rang);
    si trouvé alors
       declenche (cléPrésente);
21
    fin si;
    chercherPremierEmplacementLibre(tab, clé, hach(clé), trouvé, rang);
23
    si non trouvé alors
```

```
declencher(taillePleine);
25
     fin si;
     -- insérer clé et élément dans tab à l'emplacement rang
27
     tab[rang].clé <- clé;</pre>
     tab[rang].élément <- élément;</pre>
     tab[rang].libre <- FAUX;</pre>
31
  procedure supprimer(maj table <Table[T1, T2]>, entree clé <T1>)
     declenche cléNonPrésente
  glossaire
     trouvé <Booleen>, rang <Entier>;
36
  debut
     chercherEmplacementClé(tab, clé, hash(clé), trouvé, rang);
     si non trouvé alors
39
       declencher (cléNonPrésente);
40
     fin si;
     tab[rang].libre <- VRAI;</pre>
  fin
44
```