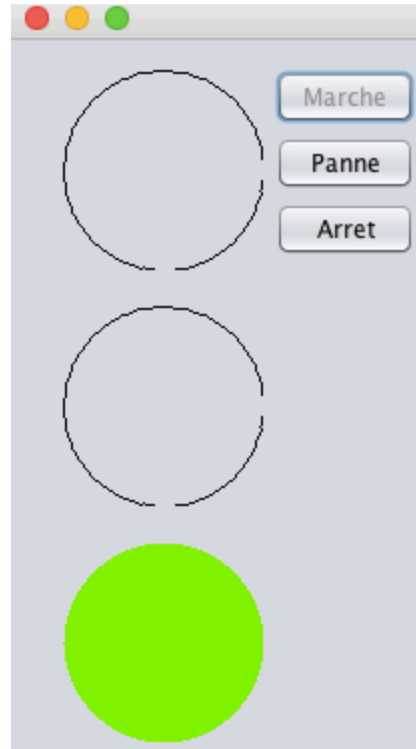


CISI - TD N° 3

Exercice 1 :

Etat MARCHÉ :	Etat PANNE	Fonctionnement attendu
rouge 2 sec vert 1.5 orange 0.5	panne allume : 0.6 panne eteint 0.4	

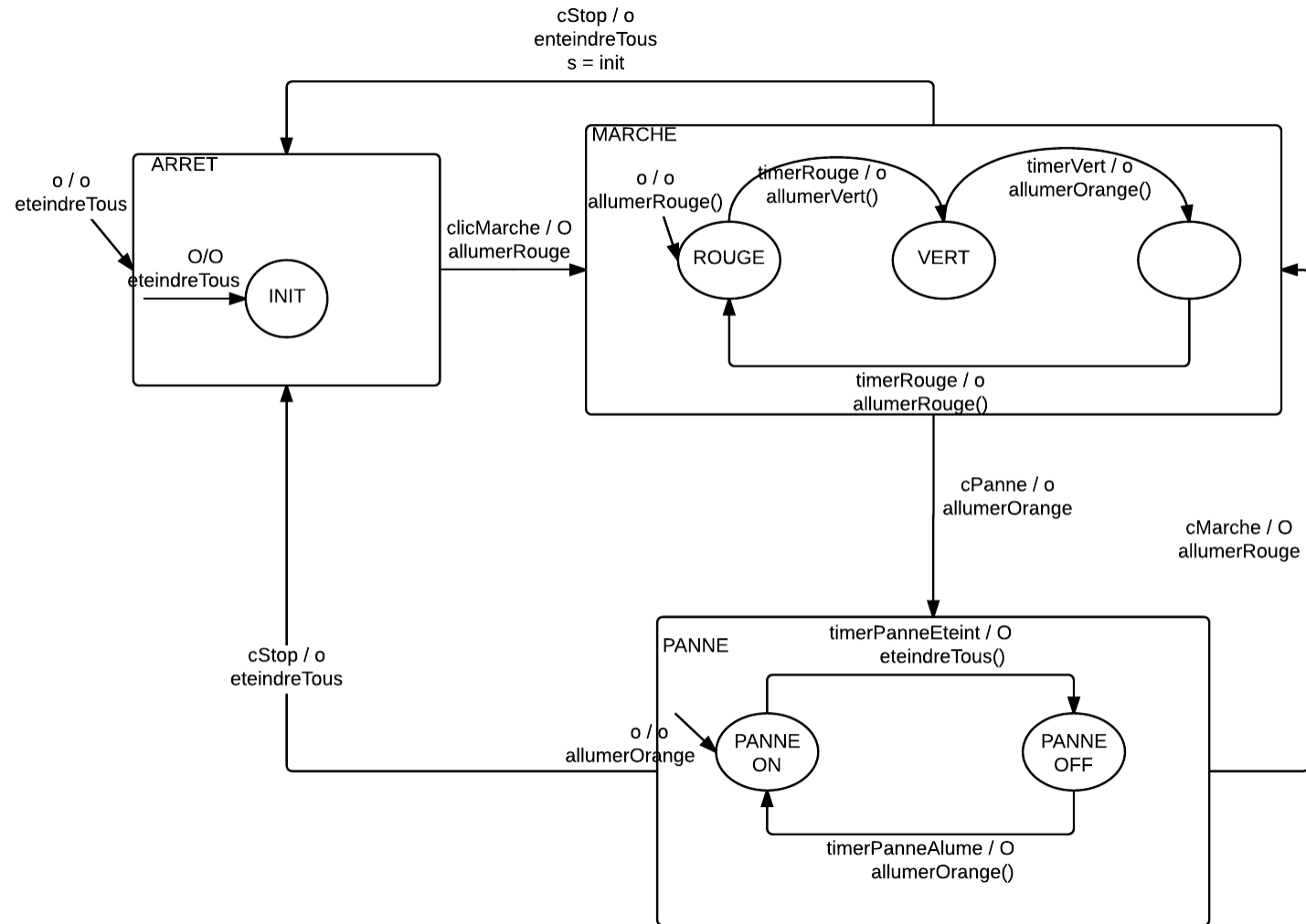
Etape 1: Liste des evenements

cMarche, cArret, cPanne, tVert, tOrange, tRouge, tPanneAllume, tPanneEteint

Etape 2 : Liste des actions

allumerOrange, allumerRouge, allumerVert, eteindreTous

Etape 3 : Automate



Etape 4 : Matrice états-événements

	cMarche	cArret	cPanne	tRouge	tOrange	tVert	tPanneAllume	tPanneEteint
INIT	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ROUGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	s = VERT; allumerVert();	⊖	⊖	⊖	⊖
VERT	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	⊖	s = ORANGE; allumerOrange();	⊖	⊖
ORANGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖
PANNEON	s = ROUGE; allumerRouge();	s = INIT; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	s = PANNEOFF; eteindreTous();	⊖
PANNEOFF	s = ROUGE; allumerRouge();	s = INIT; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	S = PANNEON; allumerOrange();

INIT :
s = INIT;
eteindreTous();

Etape 5 : Pseudo code

Pour le pseudo code, se référer au TP de Léo MIEULET

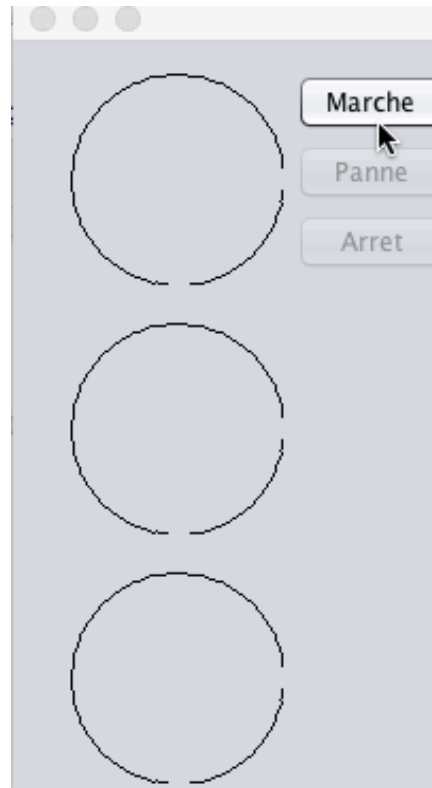
Exercice 2 :

Etape 1: Liste des evenements

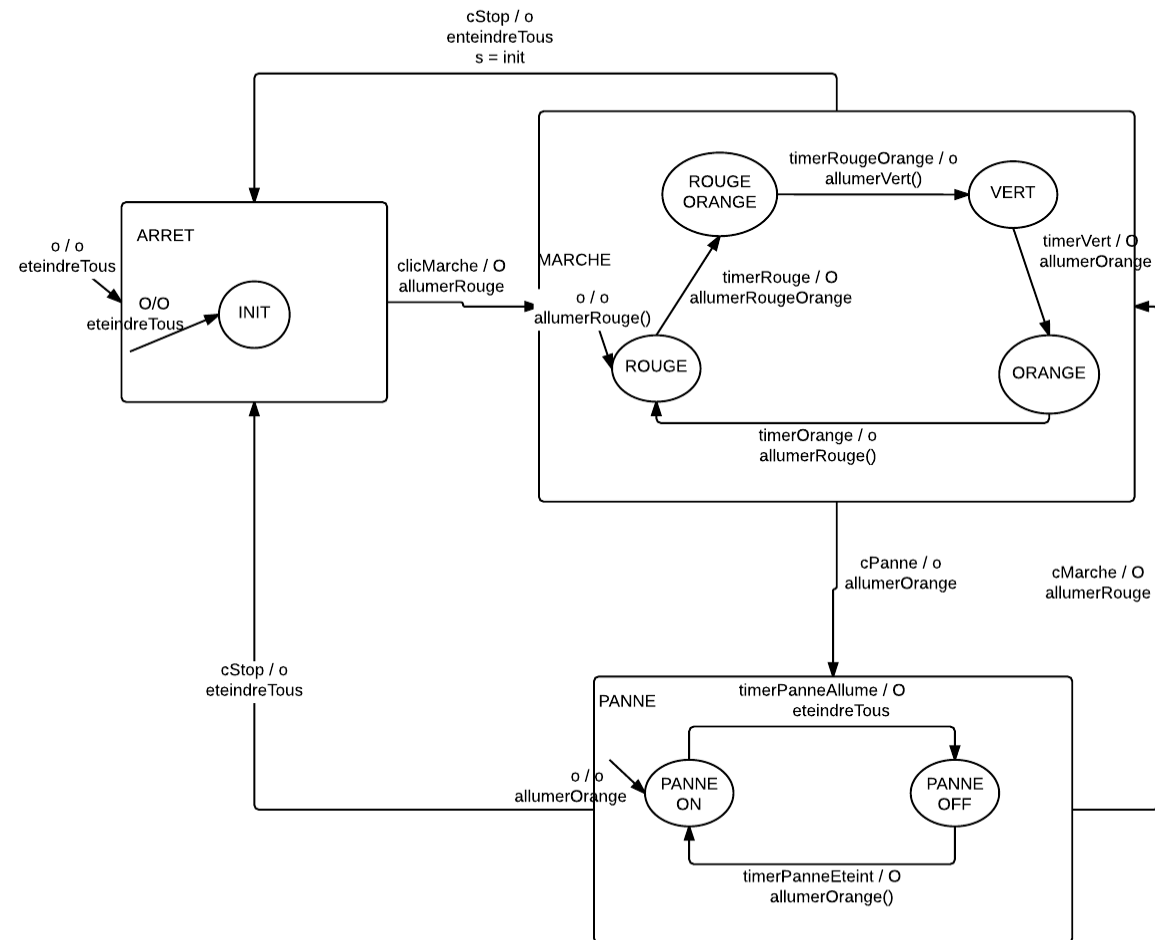
cMarche, cArret, cPanne, tVert, tOrange, tRouge, tRougeOrange, tPanneAllume, tPanneEteint

Etape 2 : Liste des actions

allumerOrange, allumerRouge, allumerVert, allumerRougeOrange, eteindreTous



Etape 3 : Automate



1.

Etape 4 : Matrice états-événements

	cMarche	cArret	cPanne	tRouge	tOrange	tVert	tPanneAllume	tPanneEteint	tRougeOrange
INIT	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ROUGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	s = ROUGEORANGE; allumerRougeOrange();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ROUGEORANGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	s = VERT; allumerVert();
VERT	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	⊖	s = ORANGE; allumerOrange();	⊖	⊖	⊖
ORANGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖	⊖
PANNEON	s = ROUGE; allumerRouge();	s = INIT; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	s = PANNEOFF; eteindreTous();	⊖	⊖
PANNEOFF	s = ROUGE; allumerRouge();	s = INIT; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	S = PANNEON; allumerOrange();	⊖

INIT :

s = INIT;

eteindreTous();

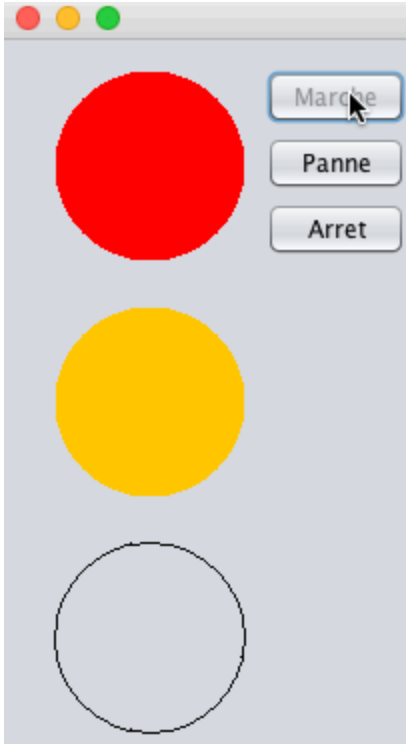
Exercice 3 :

Etape 1: Liste des evenements

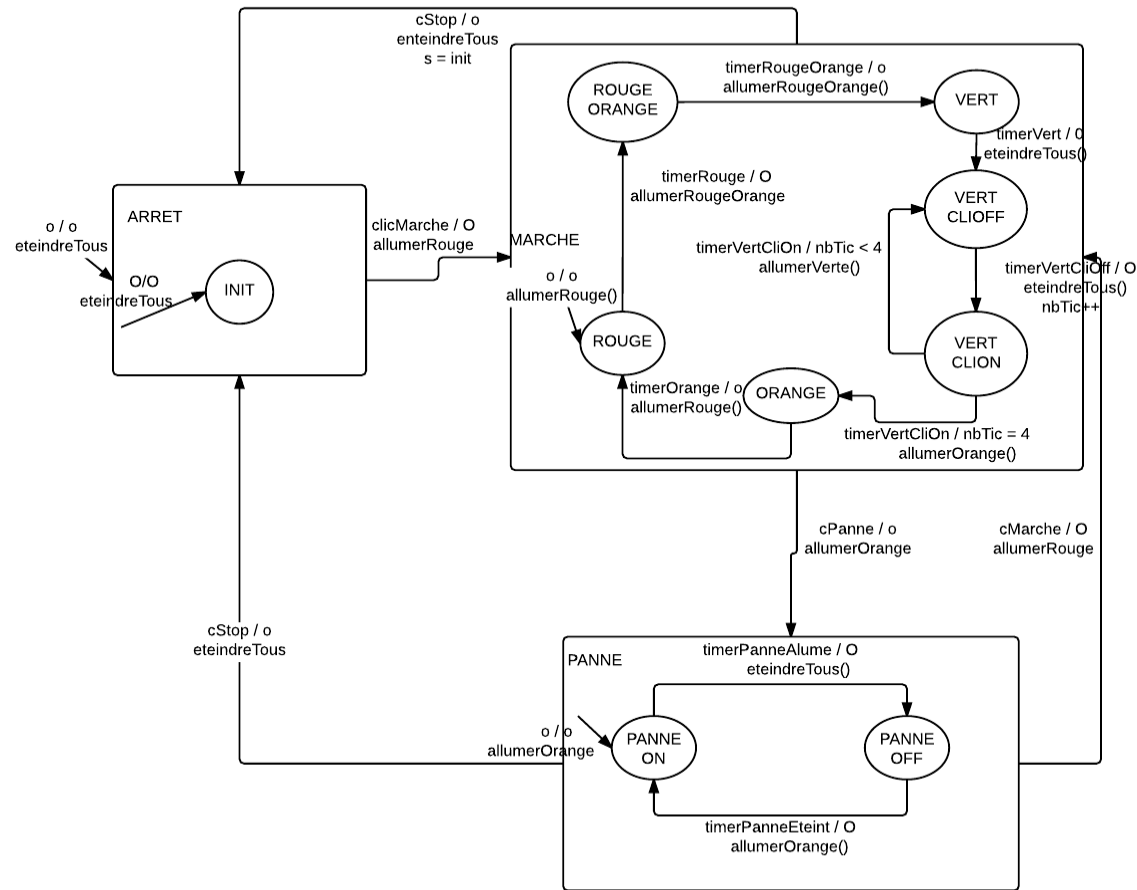
cMarche, cArret, cPanne, tVert, tVertClignotant, tOrange, tRouge, tRougeOrange, tPanneAllume, tPanneEteint

Etape 2 : Liste des actionst

allumerOrange, allumerRouge, allumerVert, allumerRougeOrange, eteindreTous



Etape 3 : Automate



	cMarche	cArret	cPanne	tRouge	tOrange	tVert	tPanneAllume	tPanneEteint	tRougeOrange	tVertCliOff	tVertCliOn
INIT	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ROUGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	s = ROUGEORANGE; allumerRougeOrange();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ROUGEORANGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	s = VERT; allumerVert();	⊖	⊖
VERT	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	⊖	s = VERTCLIOFF; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
ORANGE	⊖	s = INIT; eteindreTous();	s = PANNEON; allumerOrange();	⊖	s = ROUGE; allumerRouge();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖
PANNEON	s = ROUGE; allumerRouge();	s = INIT; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖	s = PANNEOFF; eteindreTous();	⊖	⊖	⊖	⊖

PANN EOFF	s = ROUGE ; allumer Rouge() ;	s = INIT; eteindreTou s();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	S = PANNEON; allumerOrang e()	⊖	⊖	⊖
VERT CLI OFF	⊖	s = INIT; eteindreTou s();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	S = VERTC LION nbTic++ ; allumer Verte()	⊖
VERT CLIO N	⊖	s = INIT; eteindreTou s();	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	⊖	if nbTic < 4 S = VERTC LIOFF eteindr eVerte(); else S = ORAN GE allumer Orange

INIT :

s = INIT;

nbTic = 0;

eteindreTous();