

Antoine de ROQUEMAUREL
Mathieu SOUM
Geoffroy SUBIAS
Marie-Ly TANG
Groupe B

Pour Monsieur Max Chevalier (Resonsable projet)
Madame Caroline Kross (Tutrice)
Monsieur Thierry Millan (Client)

Les plans et les cahiers de tests

Bibliothèque d'objets graphiques UML

Avant-propos

Ce document fait partis d'un groupe de documents permettant de montrer notre approche pour développer une bibliothèque d'objets graphique UML¹. UML est un langage permettant de modéliser une application, de la concevoir.

Présentation du groupe

Notre groupe projet est composé de quatre étudiants de deuxième année de DUT Informatique à l'IUT² A de Toulouse, voici la composition de l'équipe :

- Antoine de ROQUEMAUREL
- Mathieu SOUM
- Geoffroy SUBIAS
- Marie-Ly TANG

Nous avons monté ce groupe, car nos compétences sont complémentaires et que nous savons déjà comment chacun travaille.

Antoine de ROQUEMAUREL et Mathieu SOUM sont spécialisés en programmation par objet, Geoffroy SUBIAS est le plus compétent lorsqu'il s'agit de modélisation UML³ et Marie-Ly TANG s'occupera principalement de l'organisation et de la gestion de projet.

Nos compétences sont différentes mais sont complémentaires pour mener à bien notre projet.

Fonctionnement du document

Ce document est un document expliquant notre approche pour développer une bibliothèque d'objets graphiques UML.

Dans ce dossier, vous pourrez repérer diverse notations, cette introduction à pour but de vous expliquer les notations afin que vous puissiez lire en toute sérénité.

Le glossaire

Un mot dans le glossaire à une police particulière, vous pourrez savoir qu'un mot est dans le glossaire lorsque vous repérerez un mot avec la police suivante : **leMotDansLeGlossiare**. Si vous voyez cette police, vous pouvez donc vous référer à l'annexe ?? page ??.

1. Unified Modelling Language
2. Institut Universitaire de Technologie
3. Unified Modelling Language

Les noms de méthode, d'attribut ou de classe

Les mots se référant à un nom présent dans du code ont une police particulière, une police type “machine à écrire”, si vous voyez la police suivante, c’est que c’est un nom de méthode, d’attribut ou de classe : `uneFonction`.

Les noms de paquetage

Les noms de paquetages utiliseront une police particulière, afin que l’on puisse les différencier d’une classe ou d’une méthode, il seront écrits comme ceci : `unPaquetage`.

Les notes de bas de page

Nous utilisons régulièrement des notes de bas de pages, pour donner un acronyme, pour expliquer plus en détail une notion, ces notes de bas de pages sont un numéro en exposant, vous trouverez la note correspondante en bas de la page courante, comme ceci⁴.

Les liens hypertext

Dans le document, nous pouvons faire référence à un lien d’un site web, tous les liens seront donc symbolisés par une petite puce, et une police particulière comme ceci :

▷ `http://monLien.fr/index.html`

4. Ceci est une note de bas de page

Table des matières

1	Les plans de tests	4
1.1	Les plans de non régression	4
1.2	Les tests de validation	4
1.2.1	Jeux d'essais	4
1.2.1.1	Dessiner un diagramme complet	4
1.2.1.2	Respecter les contraintes d'ajout d'éléments	4
1.2.1.3	Respecter les contraintes de liaisons d'éléments	5
1.2.2	Résultats obtenus	5
1.3	Les tests d'intégration	5
1.3.1	Les composants à tester	5
1.3.2	Les jeux d'essais	5
1.3.3	Les résultats attendus	5
1.4	Les tests unitaires	6
1.5	Le test de charges	6
1.5.1	Le jeu d'essai	6
1.5.2	Les résultats attendus	6
2	Les cahiers de tests	7
2.1	Création du démonstrateur	7
2.2	Les tests de validation	8
2.2.1	Dessiner un diagramme de cas d'utilisation	8
2.2.2	Dessiner un diagramme de classe	9
2.2.3	Dessiner un diagramme de séquence	10
2.3	Les tests d'intégration	11
2.4	Les tests unitaires	12
2.4.1	Création des tests	12
2.4.2	Résultat des tests	12
2.5	Le test de charge	13
2.5.1	Création du test	13
2.5.2	Résultat du test	15
A	Glossaire	16
B	Documentation des tests unitaires	17

Chapitre 1

Les plans de tests

1.1 Les plans de non régression

Notre projet est de développer une bibliothèque UML ¹, aucun système n'existant au départ, il est donc inutile de faire un test de non régression étant donné que nous ne continuons pas un système, il n'y aura pas de régression.

1.2 Les tests de validation

Nous avons développé un démonstrateur qui utilise notre bibliothèque et qui fait office de test de validation. Il nous permet de vérifier que toutes les attentes du client sont respectées.

Avec ce démonstrateur, nous pouvons montrer au client les différentes possibilités de la bibliothèque, ainsi qu'un exemple d'utilisation.

1.2.1 Jeux d'essais

1.2.1.1 Dessiner un diagramme complet

Nous avons effectués plusieurs jeux d'essais, le but est de pouvoir dessiner pour chacun des types de diagrammes demandés par le client, un diagramme utilisant tous les composants de la norme UML 2.0 et respectant cette même norme, ceci pour chacun des diagrammes demandés par notre client.

- Dessiner un diagramme de classe.
- Dessiner un diagramme de séquence.
- Dessiner un diagramme de cas d'utilisation.

1.2.1.2 Respecter les contraintes d'ajout d'éléments

Pour chacun des diagrammes, les contraintes doivent être respectées, ainsi en fonction du type de diagramme, certains éléments ne doivent pas pouvoir être insérés. Voici la liste des éléments autorisés en fonction du type de diagramme.

Diagramme de cas d'utilisation

- Cas d'utilisation
- Acteur actif

Diagramme de classe

- Classe
- Interface

Diagramme de séquence

- Traitement
- Acteur actif
- Acteur passif
- Ligne de vie

1. Unified Modeling Language

1.2.1.3 Respecter les contraintes de liaisons d'éléments

Nous devons également respecter les contraintes de liaison entre les différents éléments. Ainsi voici la liste des liaisons possible.

Diagramme de classe

- Entre deux classes
 - Agrégation
 - Composition
 - Association
 - Spécialisation
- Entre une classe et une interface
 - Spécialisation
 - Dépendance fonctionnelle

Diagramme de cas d'utilisation

- Entre un acteur un cas d'utilisation
 - Association
- Entre deux cas d'utilisations
 - Dépendance fonctionnelle

Diagramme de séquence

- Entre deux traitements
 - Dépendance fonctionnelle
 - Déclenchements

1.2.2 Résultats obtenus

Nous vérifierons que les diagrammes sont bien réalisés, qu'il n'y a aucune erreur, et qu'ils correspondent aux besoins du client.

Également, nous vérifierons que nous ne pouvons pas relier ou ajouter des éléments non autorisés par la norme UML 2.0.

1.3 Les tests d'intégration

Nous avons développé un démonstrateur qui utilise notre bibliothèque et qui fait office de test d'intégration démontrant que notre système est utilisable en tant que composant par un logiciel extérieur. Il nous permet également de montrer au client les possibilités de notre bibliothèque.

1.3.1 Les composants à tester

Notre bibliothèque d'objet graphique en tant que composant de notre démonstrateur.

1.3.2 Les jeux d'essais

Dessiner un diagramme de classe, un diagramme de séquence ainsi qu'un diagramme de cas d'utilisation chacun utilisant tous les objets graphiques possibles.

Une fois ces diagrammes dessinés, nous testerons la suppression², l'ajout de méthodes et d'attributs dans une classe, ainsi que la modification de données.

1.3.3 Les résultats attendus

Représentation graphique des différents diagrammes respectant les normes UML 2.0 avec possibilité d'ajout ou de suppression de données.

2. La suppression d'un élément devant supprimer les liens de l'élément supprimé

1.4 Les tests unitaires

Les tests unitaires servent à tester chacune des méthodes de notre bibliothèque.

Nous avons utiliser JUnit pour tester toutes les méthodes de notre bibliothèque. Les tests sont validés si la bibliothèque JUnit nous indique que tous les tests passent et ne posent pas de problème. La description des tests unitaires est disponible sous format Javadoc à l'annexe A page 7. Elle est également disponible sous format HTML à l'adresse suivante :

▷ <http://documentation.joohoo.fr/libUML/junitTests/index.html>

1.5 Le test de charges

1.5.1 Le jeux d'essai

Le test de charge permet de savoir si la création d'un grand nombre d'élément graphique ne posera pas de problème. Ainsi, nous allons créer les éléments suivants dans un diagramme sans contraintes.

- 20 Classes
- 20 Cas d'utilisation
- 20 Traitements
- 20 Acteurs actifs
- 20 Acteurs passifs
- 20 interface
- 60 liens

Une fois ces éléments suivants créer, nous supprimerons 40 éléments, qui devront supprimer les liens reliés aux éléments.

1.5.2 Les résultats attendus

Aucune exception, les éléments ont été bien créer et certains éléments ont été supprimés avec les liens.

Chapitre 2

Les cahiers de tests

2.1 Création du démonstrateur

Pour les tests de validation, nous avons donc créer un démonstrateur, ce démonstrateur à évolué tout au long du développement de la bibliothèque UML, lorsque nous rajoutions des éléments dans la bibliothèque, nous modifions le démonstrateur pour pouvoir les intégrer.

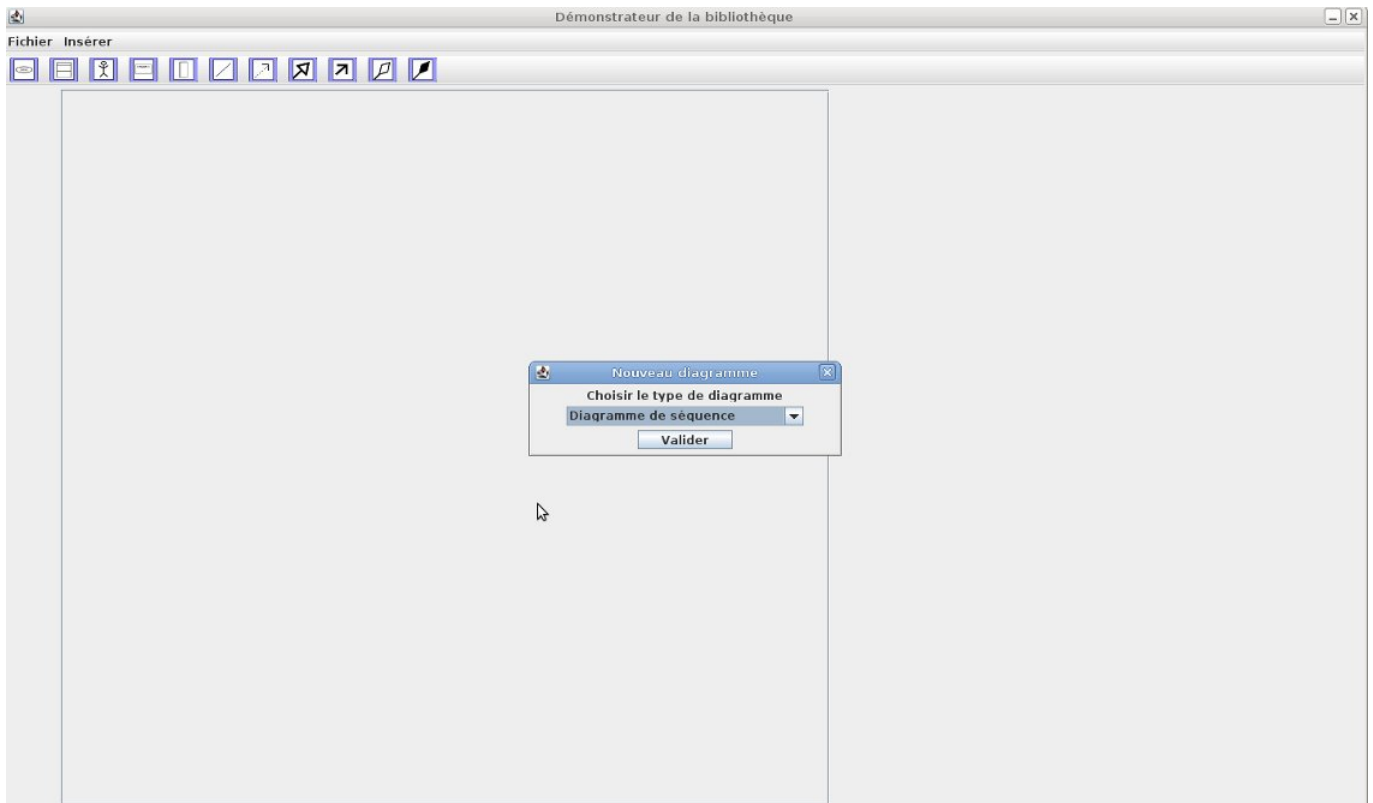


FIGURE 2.1 – Ouverture du démonstrateur (Choix du type de diagramme)

2.2 Les tests de validation

2.2.1 Dessiner un diagramme de cas d'utilisation

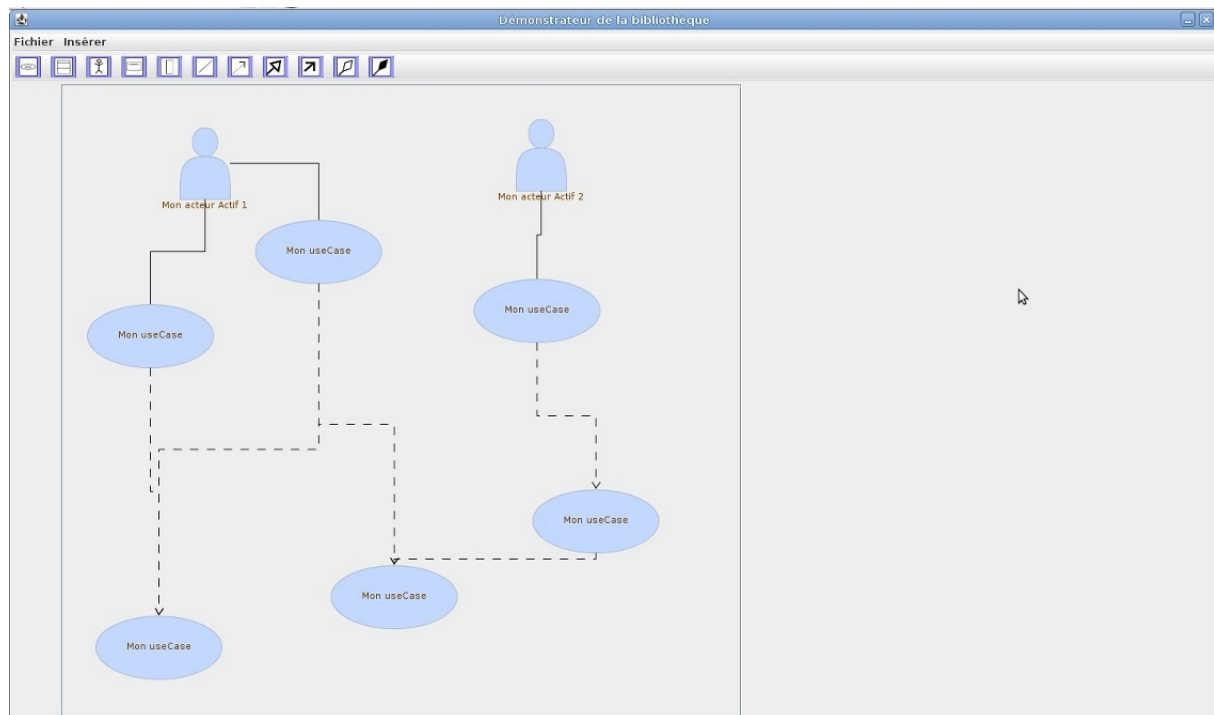


FIGURE 2.2 – Création d'un diagramme de cas d'utilisation simple

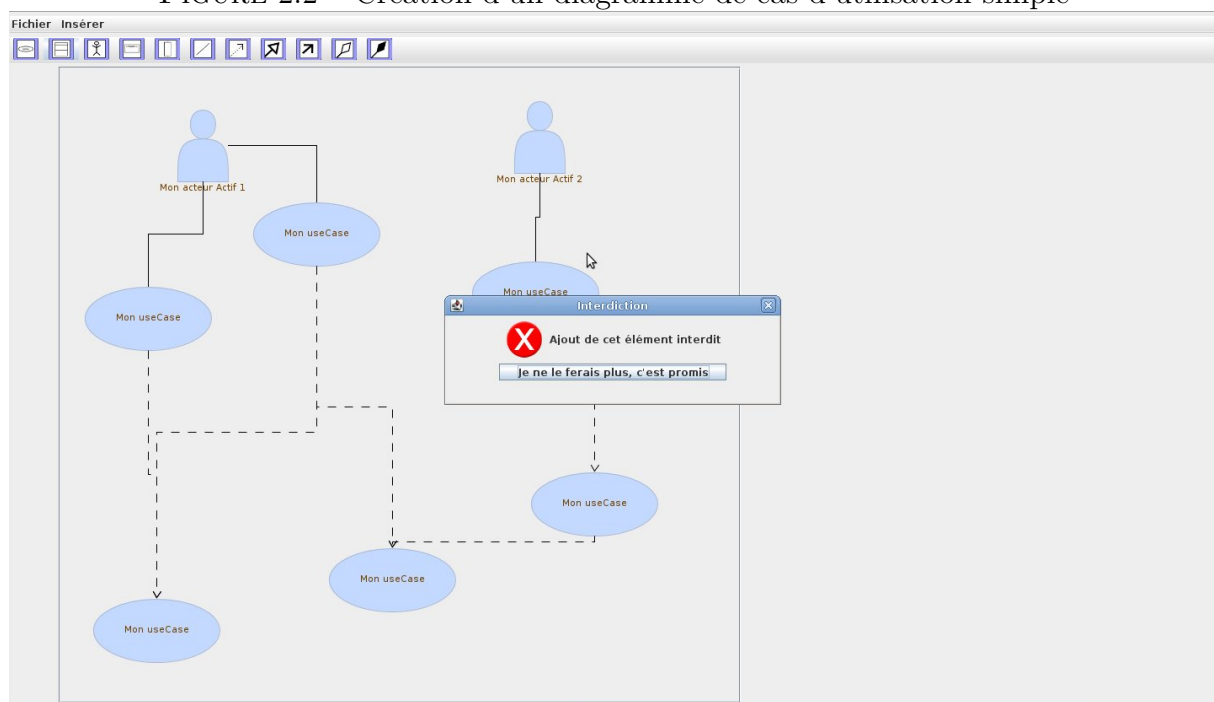


FIGURE 2.3 – Validation de l'interdiction d'ajouter des éléments non autorisés

2.2.2 Dessiner un diagramme de classe

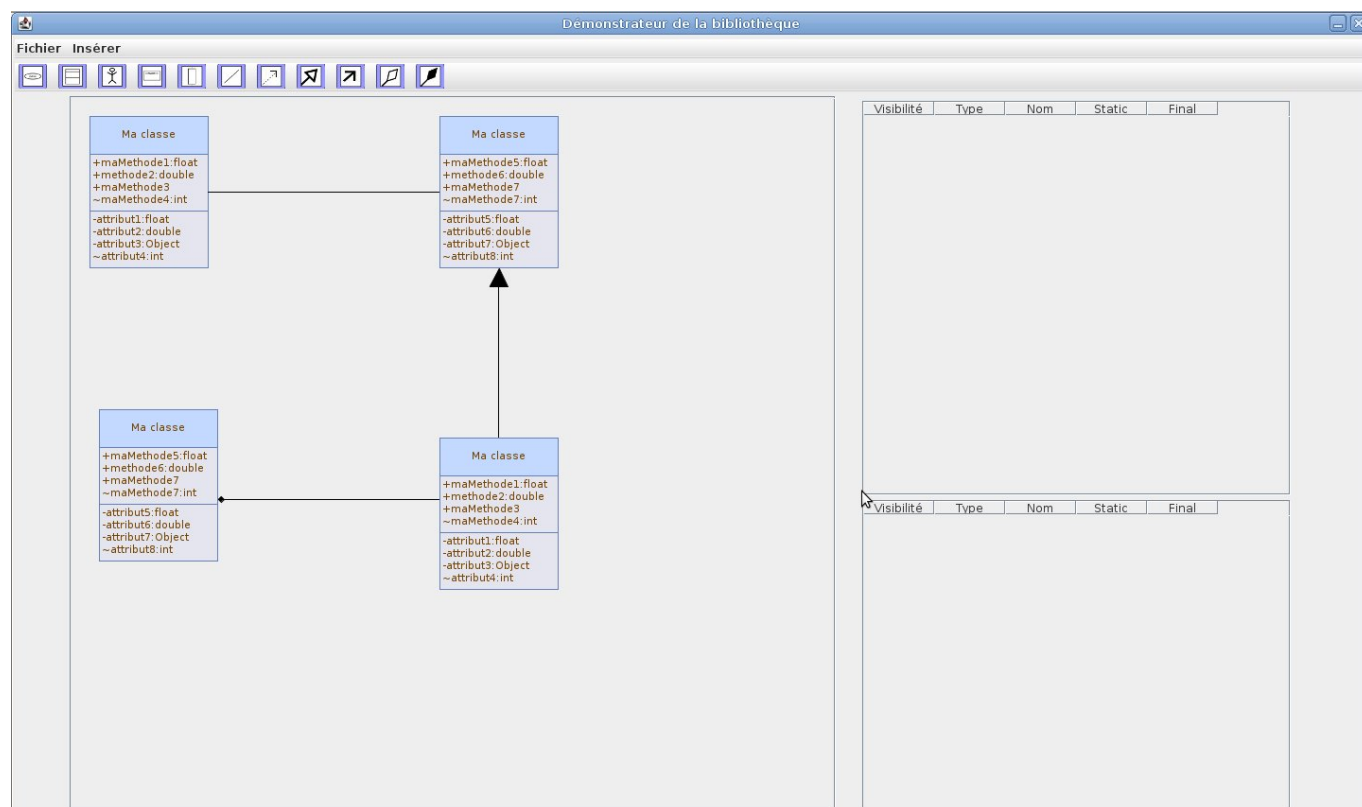


FIGURE 2.4 – Création d'un diagramme de classe simple

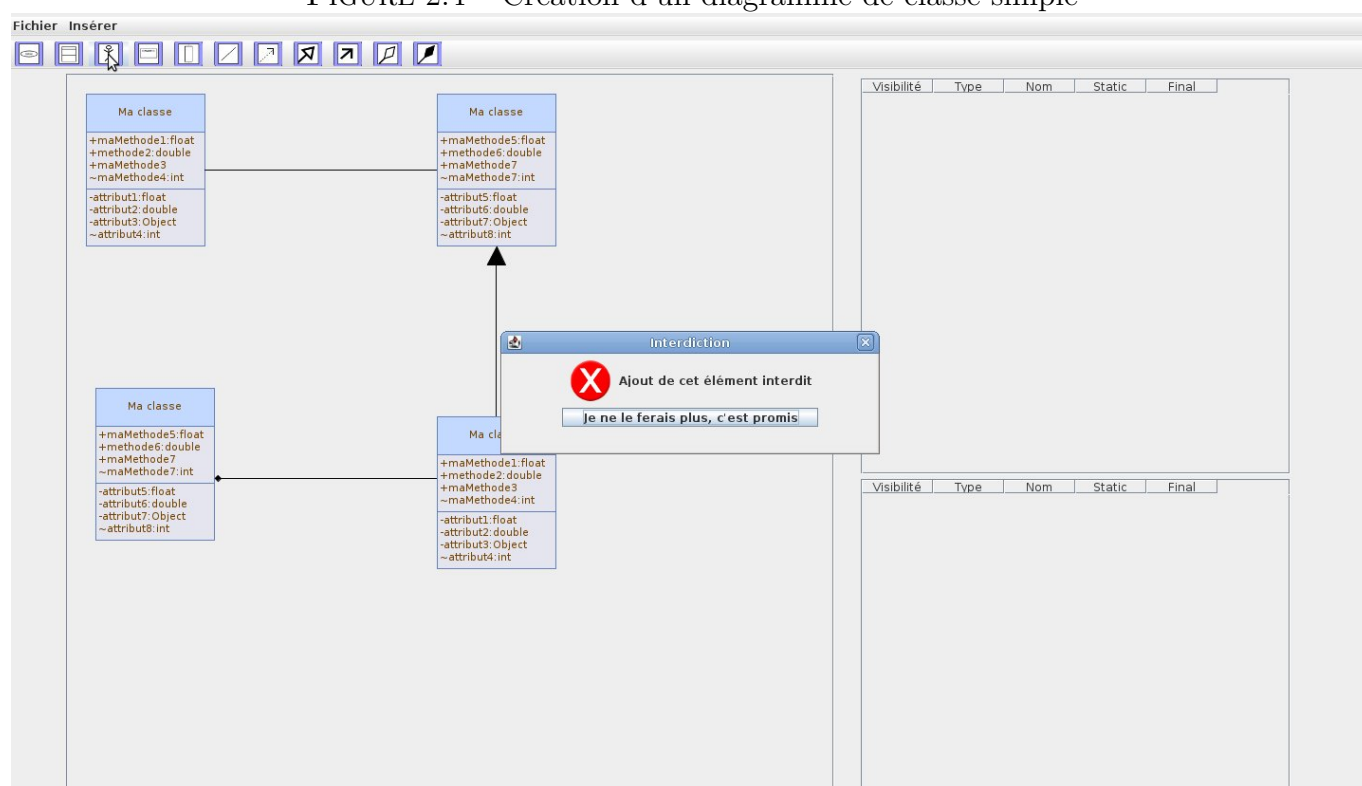


FIGURE 2.5 – Validation de l'interdiction d'ajouter des éléments non autorisés

2.2.3 Dessiner un diagramme de séquence

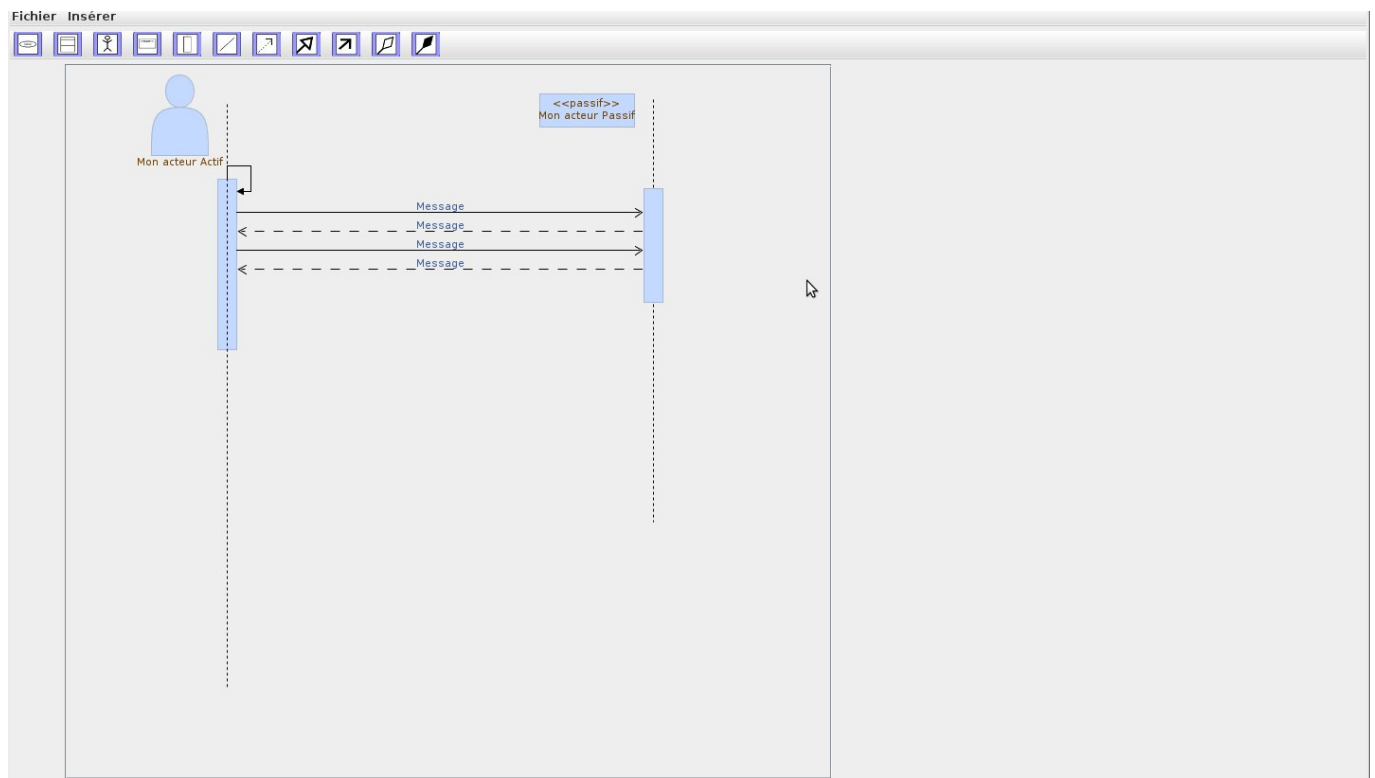


FIGURE 2.6 – Création d'un diagramme de séquence simple

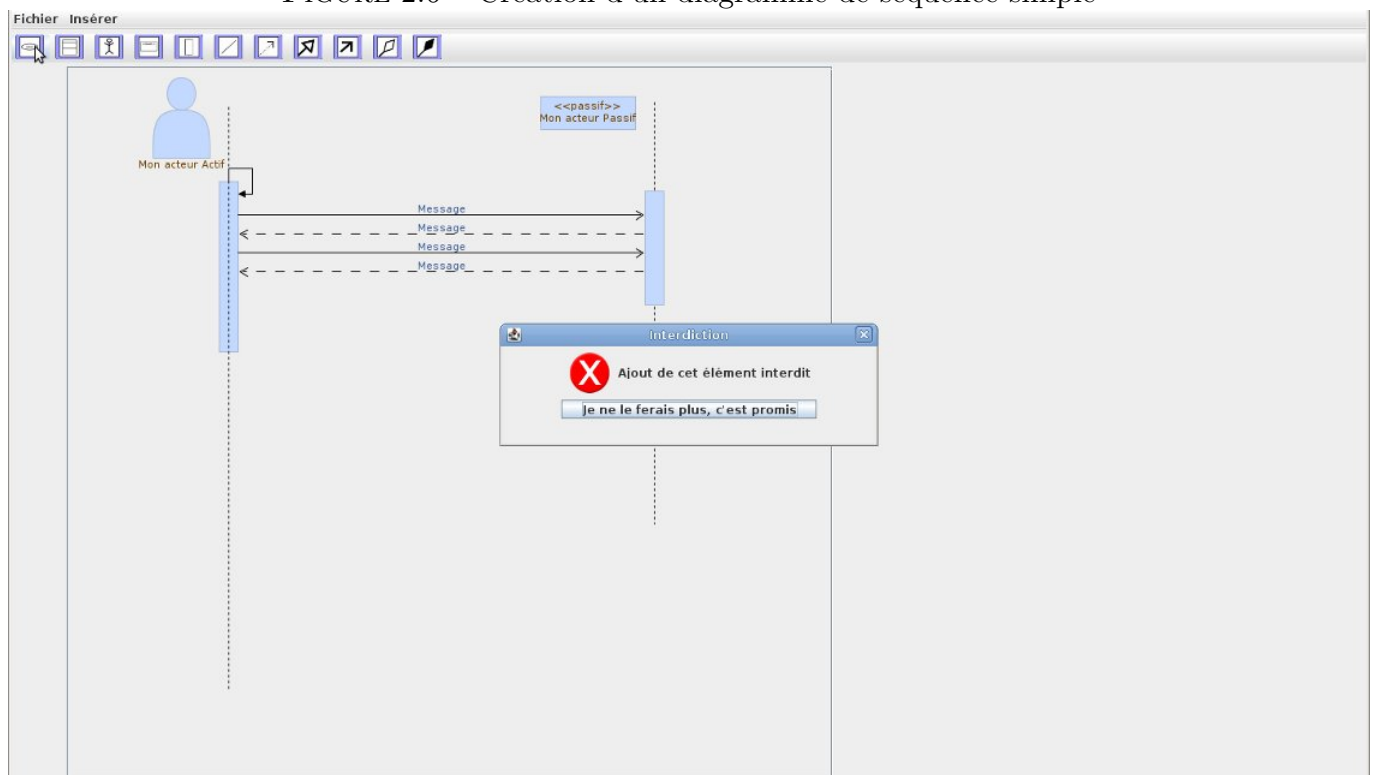


FIGURE 2.7 – Validation de l'interdiction d'ajouter des éléments non autorisés

2.3 Les tests d'intégration

Nous avons créer un diagramme sans aucune contrainte, tous les éléments pouvant donc être reliés entre eux.

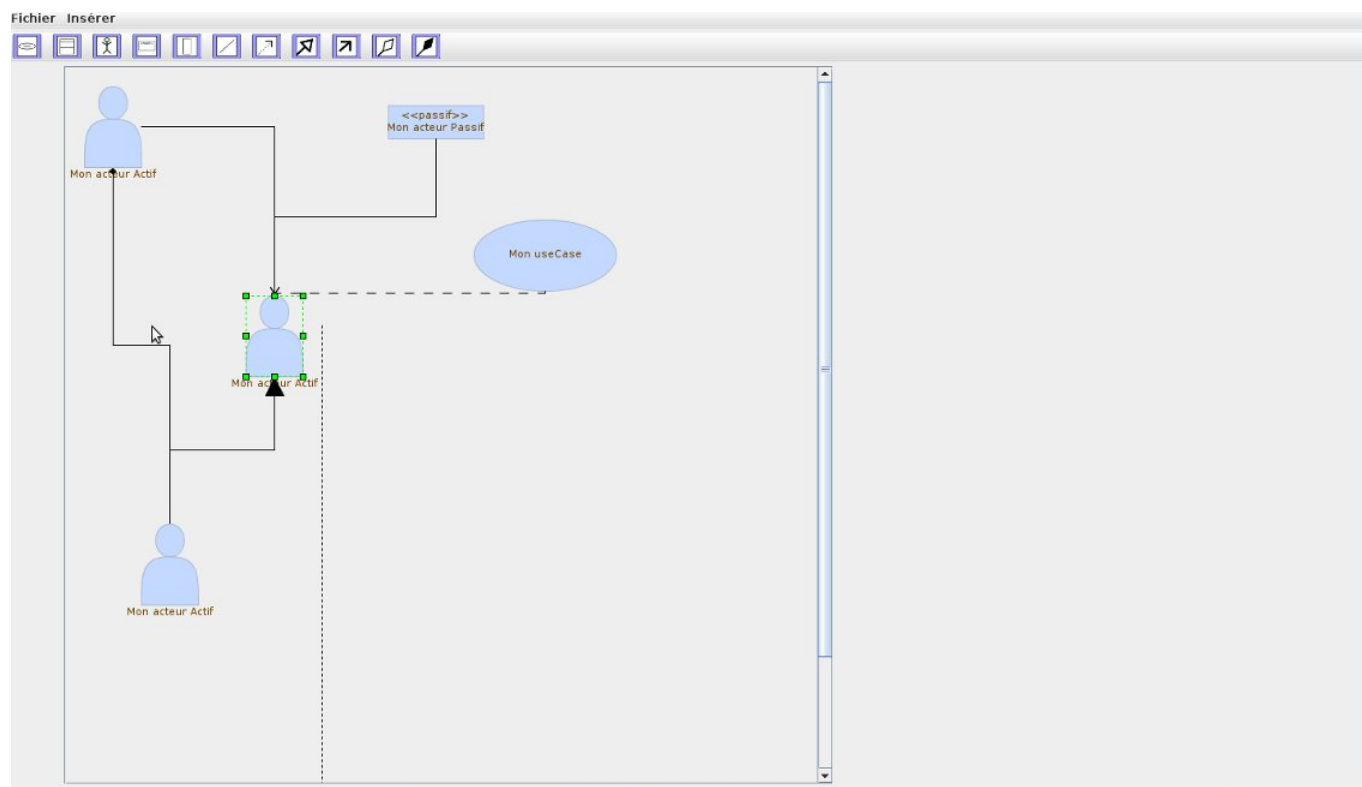


FIGURE 2.8 – Diagramme sans aucune contrainte

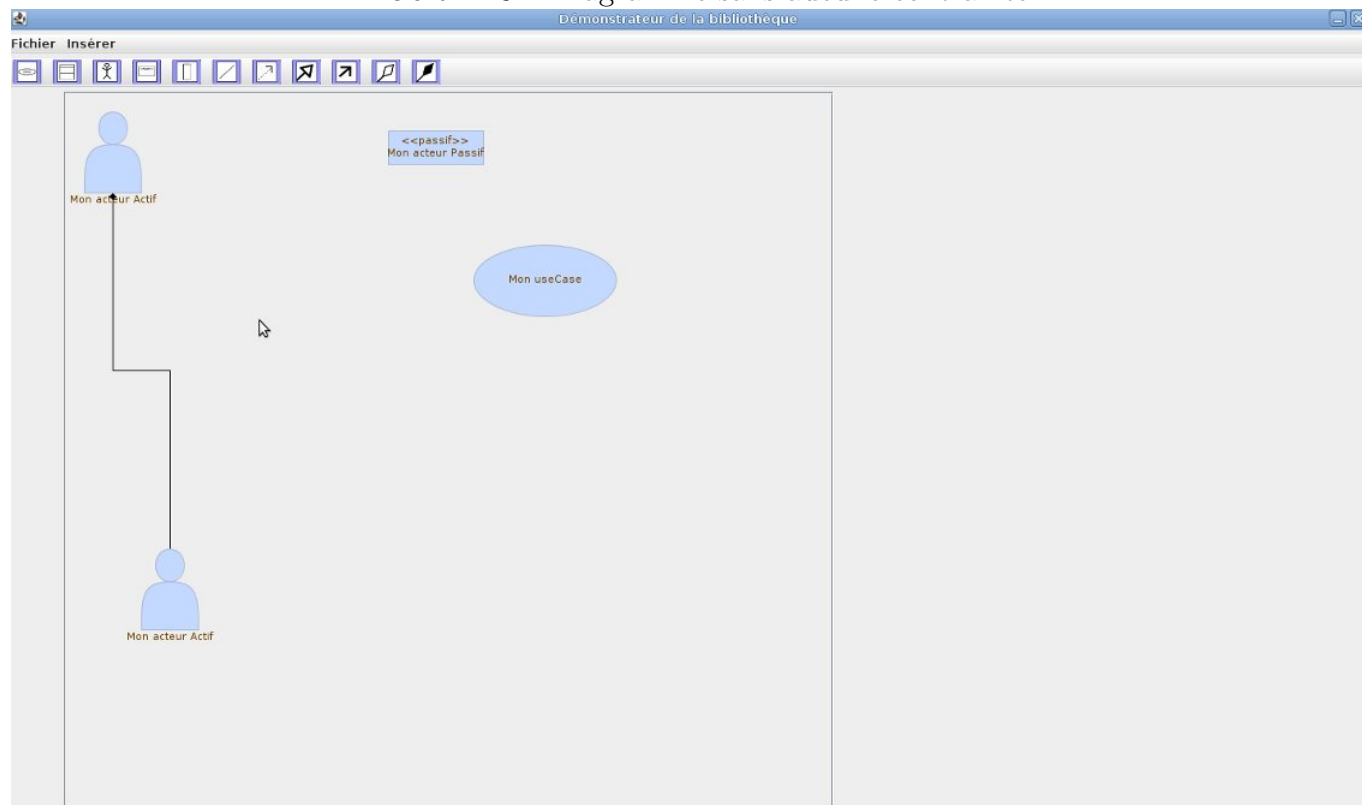


FIGURE 2.9 – Le même diagramme après suppression de l'acteur au centre

2.4 Les tests unitaires

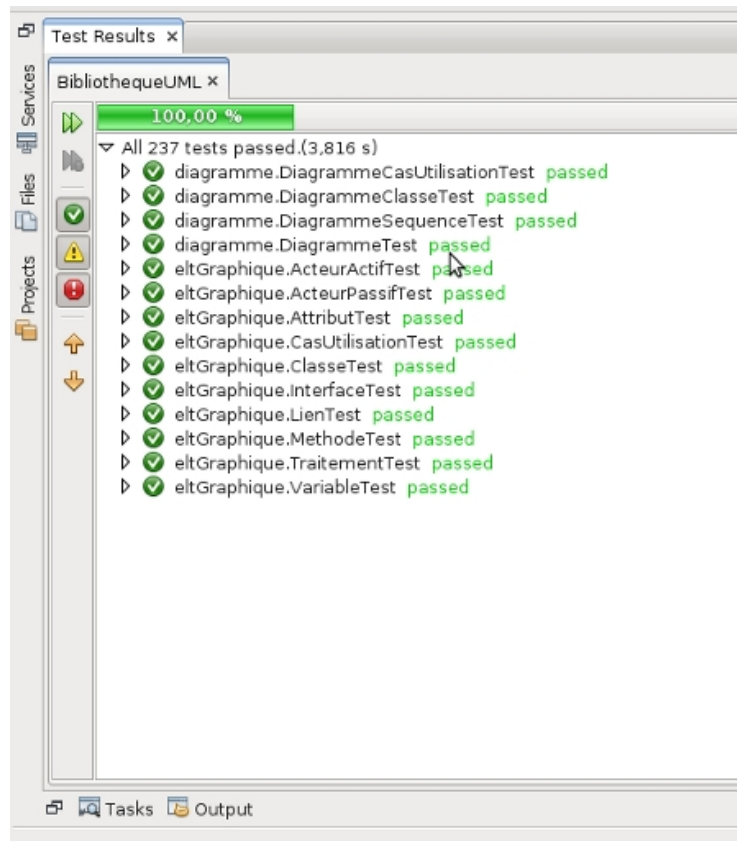
2.4.1 Création des tests

Nous avons donc créer des tests unitaires `JUnit`, une classe de test pour une classe à tester. Chaque méthodes doivent être testés, avec un ou plusieurs tests.

Vous pouvez avoir les détails des tests unitaires avec la documentation en Annexe A page 7.

2.4.2 Résultat des tests

Après lancement des tests unitaires, ils sont tous passés. Nous pouvons donc en conclure que les différents modules de la bibliothèque UML fonctionnent.



2.5 Le test de charge

2.5.1 Création du test

Le test de charge à été effectuée en créant les éléments graphiques répertorié dans les plans de tests. Voici le code permettant d'effectuer ce tests :

```
1 public static void main(String[] args){
2     int valeurMinX = 0, valeurMaxX = 1300;
3     int valeurMinY = 0, valeurMaxY = 700;
4     Random r;
5     Position position;
6
7     Classe classes[] = new Classe[20];
8     CasUtilisation casUtilisations[] = new CasUtilisation[20];
9     Traitement traitements[] = new Traitement[20];
10    Acteur acteursActifs[] = new ActeurActif[20];
11    Acteur acteursPassifs[] = new ActeurPassif[20];
12    Lien liens[] = new Lien[60];
13
14    ChargeTest fenetre = new ChargeTest();
15    fenetre.afficherFenetre();
16
17    /* créer des éléments */
18    for(int i = 0; i < 20 ; ++i) {
19        /* on instancie une classe */
20        position = calculPositionAleatoire();
21        classes[i] = new Classe(fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
22                                new Diagramme(), "Test "+i, position);
23
24        /* on instancie un cas d'utilisation */
25        position = calculPositionAleatoire();
26        casUtilisations[i] = new CasUtilisation(
27            fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
28            new Diagramme(), "Test "+i, position);
29
30        /* on instancie un traitement */
31        position = calculPositionAleatoire();
32        traitements[i] = new Traitement(
33            fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
34            new Diagramme(), "Test "+i, null, position, false);
35
36        /* on instancie un acteur passif*/
37        position = calculPositionAleatoire();
38        acteursPassifs[i] = new ActeurPassif(
39            fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
40            new Diagramme(), "Test "+i, position);
41
42        /* on instancie un acteur actif*/
43        position = calculPositionAleatoire();
44        acteursActifs[i] = new ActeurActif(
45            fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
```

```
46         new Diagramme(), "Test "+i, position);
47
48     /* on créer tous les éléments instanciés précédemment */
49     classes[i].creer();
50     casUtilisations[i].creer();
51     traitements[i].creer();
52     acteursPassifs[i].creer();
53     acteursActifs[i].creer();
54
55     /* on relie les éléments créer */
56     if(i != 0) {
57         traitements[i].ajouterMessage(traitements[i-1], "test",
58             TypeLien.ASSOCIATION);
59     }
60     liens[i+1] = new Lien(acteursActifs[i], classes[i], fenetre.
61         getPanneauGraph().getGraph(), new Diagramme(),
62         TypeLien.AGREGATION);
63     liens[i+2] = new Lien(acteursPassifs[i], casUtilisations[i],
64         fenetre.getPanneauGraph().getGraph(),
65         new Diagramme(), TypeLien.SPECIALISATION);
66
67     /* on affiche les liens */
68     liens[i+1].creer();
69     liens[i+2].creer();
70 }
71
72 /* on supprime une vingtaine d'éléments */
73 for(int i =0 ; i < 20 ; i++){
74     if(i % 2 == 0){
75         acteursActifs[i].supprimer();
76     } else if(i % 3 == 0) {
77         classes[i].supprimer();
78     } else if(i% 5 == 0){
79         traitements[i].supprimer();
80     } else {
81         casUtilisations[i].supprimer();
82     }
83 }
```

Listing 2.1 – Code du test de charge

Annexe A

Glossaire

Bibliothèque (p 5) – Un composant indépendant fournissant des méthodes déjà implémentées, facilitant le développement de d’une application plus importante.

Démonstrateur (p 5) – Un démonstrateur est un logiciel simple, permettant de montrer les possibilités d’une bibliothèque

Diagramme de cas d’utilisation (p 5) – Représentation graphique permettant de décrire les interactions entre les acteurs et le système.

Diagramme de classe (p 5) – Schéma utilisé en génie logiciel pour représenter les classes et les interfaces des systèmes ainsi que les différentes relations entre celles-ci.

Diagramme de séquence (p 5) – Représentation graphique des interactions entre les acteurs et le système selon un ordre chronologique. Ce diagramme est inclus dans la partie dynamique d’UML.

JUnit (p 7) – Bibliothèque permettant de créer des tests unitaires simplement

UML (p 5) – (Unified Modeling Language) Langage de modélisation graphique à base de pictogramme. Il est apparu dans le monde du génie logiciel dans le cadre de la conception orientée objet. Ce langage est composé de différents diagrammes, allant du développement à la simple analyse des besoins.

Annexe B

Documentation des tests unitaires

diagramme
Class DiagrammeCasUtilisationTest
java.lang.Object └─ diagramme.DiagrammeCasUtilisationTest

public class DiagrammeCasUtilisationTest
extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe DiagrammeCasUtilisationTest

See Also:

DiagrammeCasUtilisation

Constructor Summary
DiagrammeCasUtilisationTest()

Method Summary
void setUp() Initialisation des champ avant chaque test
void tearDown() Suppression de ces champs après chaque test
void testEltAutoriseActeurActif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
void testEltAutoriseActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai

void testEltAutoriseClasse() Test unitaire qui vérifie que l'élément classe n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseInterface() Test unitaire qui vérifie que l'élément Interface n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseLien() Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
void testEltAutoriseTraitement() Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAgregation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

void testLienAutoriseAssociationActeurPassifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un acteur actif est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void testLienAutoriseClasseAssociation() Test unitaire qui vérifie que le lien de classe-association entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseComposition() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceActeurActifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceActeurPassifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void testLienAutoriseFleche() Test unitaire qui vérifie que le lien de fleche entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne

	faux
void	testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseSpecialisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

DiagrammeCasUtilisationTest

testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif

public void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif

public void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurPassifCasUtilisation

public void testLienAutoriseAssociationActeurPassifCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurPassif

public void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurPassif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif

public void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

public [DiagrammeCasUtilisationTest\(\)](#)

Method Detail

setUp

public void setUp()
Initialisation des champ avant chaque test

tearDown

public void tearDown()
Suppression de ces champs après chaque test

testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation

public void testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif

public void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation

public void testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif

public void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif()
Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation

public void testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseGeneralisationActeurActifCasUtilisation

public void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurActif

public void testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurActif()
Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifCasUtilisation

public void testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifCasUtilisation()
Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurPassif

```
public void testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif

```
public void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurActif

```
public void testLienAutoriseGeneralisationActeurPassifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurPassif

```
public void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseAgregation

```
public void testLienAutoriseAgregation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseClasseAssociation

```
public void testLienAutoriseClasseAssociation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de classe-association entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation

```
public void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurActifCasUtilisation

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurActifCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurActif

```
public void testLienAutoriseDependanceCasUtilisationActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurPassifCasUtilisation

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurPassifCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur passif et un cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseComposition

```
public void testLienAutoriseComposition()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseSpecialisation

```
public void testLienAutoriseSpecialisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFleche

```
public void testLienAutoriseFleche()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de fleche entre n'importe quel élément graphique n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testEltAutoriseCasUtilisation

```
public void testEltAutoriseCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseLien

```
public void testEltAutoriseLien()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseActeurActif

public void **testEltAutoriseActeurActif()**

Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai

testEltAutoriseActeurPassif

public void **testEltAutoriseActeurPassif()**

Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux

testEltAutoriseTraitement

public void **testEltAutoriseTraitement()**

Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux

testEltAutoriseClasse

public void **testEltAutoriseClasse()**

Test unitaire qui vérifie que l'élément classe n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux

testEltAutoriseInterface

public void **testEltAutoriseInterface()**

Test unitaire qui vérifie que l'élément Interface n'est pas autorisé dans un diagramme de cas d'utilisation Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux

void	testEltAutoriseClasse() Test unitaire qui vérifie que l'élément classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
void	testEltAutoriseInterface() Test unitaire qui vérifie que l'élément interface n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void	testEltAutoriseLien() Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
void	testEltAutoriseTraitement() Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAgregationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAgregationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAgregationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAgregationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAssociationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseAssociationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

diagramme

Class DiagrammeClasseTest

java.lang.Object
└─ **diagramme.DiagrammeClasseTest**

public class **DiagrammeClasseTest**
extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe DiagrammeClasseTest

See Also:

DiagrammeClasse

Constructor Summary

[DiagrammeClasseTest\(\)](#)

Method Summary

void	setUp() Initialisation des champ avant chaque test
void	tearDown() Suppression de ces champs après chaque test
void	testEltAutoriseActeurActif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void	testEltAutoriseActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void	testEltAutoriseCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux

void	testLienAutoriseAssociationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseAssociationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseClasseAssociationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseClasseAssociationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseCompositionClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseCompositionClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseCompositionLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseCompositionLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseDependanceClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseDependanceClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

void	testLienAutoriseDependanceLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseDependanceLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseFleche() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
void	testLienAutoriseGeneralisationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseGeneralisationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
void	testLienAutoriseSpecialisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

testLienAutoriseCompositionLienLien

public void testLienAutoriseCompositionLienLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationClasseClasse

public void testLienAutoriseAssociationClasseClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseClasseAssociationLienClasse

public void testLienAutoriseClasseAssociationLienClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseClaseeAssociationLienLien

public void testLienAutoriseClaseeAssociationLienLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationClasseLien

public void testLienAutoriseAssociationClasseLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

DiagrammeClasseTest

public DiagrammeClasseTest()

Method Detail

setUp

public void setUp()

Initialisation des champ avant chaque test

tearDown

public void tearDown()

Suppression de ces champs après chaque test

testLienAutoriseCompositionClasseClasse

public void testLienAutoriseCompositionClasseClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseCompositionClasseLien

public void testLienAutoriseCompositionClasseLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseCompositionLienClasse

public void testLienAutoriseCompositionLienClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationLienClasse

public void testLienAutoriseAssociationLienClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationLienLien

public void testLienAutoriseAssociationLienLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationClasseClasse

public void testLienAutoriseGeneralisationClasseClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseGeneralisationClasseLien

public void testLienAutoriseGeneralisationClasseLien()

Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationLienClasse

public void testLienAutoriseGeneralisationLienClasse()

Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et une classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseGeneralisationLienLien

```
public void testLienAutoriseGeneralisationLienLien()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et un
    lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceClasseClasse

```
public void testLienAutoriseDependanceClasseClasse()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une
    classe et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que :
    - la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceClasseLien

```
public void testLienAutoriseDependanceClasseLien()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une
    classe et un lien est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : -
    la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceLienClasse

```
public void testLienAutoriseDependanceLienClasse()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un
    lien et une classe est autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : -
    la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceLienLien

```
public void testLienAutoriseDependanceLienLien()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un
    lien et un lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que
    : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFleche

```
public void testLienAutoriseFleche()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre n'importe quels
    éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de classe
    Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testEltAutoriseClasse

```
public void testEltAutoriseClasse()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément classe est autorisé dans un
    diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseLien

```
public void testEltAutoriseLien()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un diagramme
    de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseCasUtilisation

```
public void testEltAutoriseCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation n'est pas autorisé
    dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise()
    retourne faux
```

testEltAutoriseActeurActif

```
public void testEltAutoriseActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif n'est pas autorisé dans
    un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
    faux
```

testEltAutoriseActeurPassif

```
public void testEltAutoriseActeurPassif()
```

testLienAutoriseAgregationClasseClasse

```
public void testLienAutoriseAgregationClasseClasse()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et une
    classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseAgregationClasseLien

```
public void testLienAutoriseAgregationClasseLien()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et un
    lien n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseAgregationLienClasse

```
public void testLienAutoriseAgregationLienClasse()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et une
    classe n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseAgregationLienLien

```
public void testLienAutoriseAgregationLienLien()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et un lien
    n'est pas autorisé dans un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode
    lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseSpecialisation

```
public void testLienAutoriseSpecialisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quels
    éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de classe
    Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

```
Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif n'est pas autorisé dans
un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
faux
```

testEltAutoriseTraitement

```
public void testEltAutoriseTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement n'est pas autorisé dans
    un diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
    faux
```

testEltAutoriseInterface

```
public void testEltAutoriseInterface()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément interface n'est pas autorisé dans un
    diagramme de classe Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
```

diagramme
Class DiagrammeSequenceTest
java.lang.Object └─ diagramme.DiagrammeSequenceTest

```
public class DiagrammeSequenceTest
extends java.lang.Object
```

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe DiagrammeSequenceTest

See Also:
DiagrammeSequence

Constructor Summary
DiagrammeSequenceTest()

Method Summary
<div>void setUp() Initialisation des champ avant chaque test</div> <div>void tearDown() Suppression de ces champs après chaque test</div> <div>void testEltAutoriseActeurActif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai</div> <div>void testEltAutoriseActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif est autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai</div> <div>void testEltAutoriseCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux</div>

void testEltAutoriseClasse() Test unitaire qui vérifie que l'élément classe n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseInterface() Test unitaire qui vérifie que l'élément interface n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseLien() Test unitaire qui vérifie que l'élément lien n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne faux
void testEltAutoriseTraitement() Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement est autorisé dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
void testLienAutoriseAgregation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationActeurActifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.

void testLienAutoriseAssociationActeurPassifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationTraitementActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationTraitementActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseClasseAssociation() Test unitaire qui vérifie que le lien de classe-association entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseComposition() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceActeurActifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur actif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.

void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceActeurPassifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur passif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceTraitementActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceTraitementActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurActifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void testLienAutoriseFlecheActeurPassifTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.

void	testLienAutoriseFlecheTraitementActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void	testLienAutoriseFlecheTraitementActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void	testLienAutoriseFlecheTraitementTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme de séquence.
void	testLienAutoriseGeneralisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
void	testLienAutoriseSpecialisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

DiagrammeSequenceTest

public **DiagrammeSequenceTest**()

Method Detail

setUp

public void **setUp**()

Initialisation des champ avant chaque test

tearDown

public void **tearDown**()

testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurPassif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement

public void **testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

Suppression de ces champs après chaque test

testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement

public void **testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationActeurActifTraitement

public void **testLienAutoriseAssociationActeurActifTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationActeurPassifTraitement

public void **testLienAutoriseAssociationActeurPassifTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationTraitementActeurActif

public void **testLienAutoriseAssociationTraitementActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseAssociationTraitementActeurPassif

public void **testLienAutoriseAssociationTraitementActeurPassif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif

public void **testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceActeurActifTraitement

public void **testLienAutoriseDependanceActeurActifTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur actif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceActeurPassifTraitement

public void **testLienAutoriseDependanceActeurPassifTraitement**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un acteur passif et un traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceTraitementActeurActif

public void **testLienAutoriseDependanceTraitementActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceTraitementActeurPassif

public void **testLienAutoriseDependanceTraitementActeurPassif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un traitement et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux

testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un
    acteur passif et un acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de
    séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un
    acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de
    séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurPassifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dependance fonctionnelle entre un
    acteur passif et un acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de
    séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheTraitementTraitement

```
public void testLienAutoriseFlecheTraitementTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un
    traitement est autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseFlecheActeurActifTraitement

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurActifTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un
    traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que
    : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un
    acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurActif

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un
    acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseSpecialisation

```
public void testLienAutoriseSpecialisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de spécialisation entre n'importe quels
    éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
    Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseAgregation

```
public void testLienAutoriseAgregation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre n'importe quels
    éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
    Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseClasseAssociation

```
public void testLienAutoriseClasseAssociation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de classe-association entre n'importe
    quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de
    séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheActeurPassifTraitement

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurPassifTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un
    traitement n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie que
    : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheTraitementActeurActif

```
public void testLienAutoriseFlecheTraitementActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un
    acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheTraitementActeurPassif

```
public void testLienAutoriseFlecheTraitementActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un traitement et un
    acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurActif

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurActifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur actif et un
    acteur actif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurPassif

```
public void testLienAutoriseFlecheActeurPassifActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre un acteur passif et un
    acteur passif n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence. Vérifie
    que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseGeneralisation

```
public void testLienAutoriseGeneralisation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre n'importe
    quels éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de
    séquence. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testLienAutoriseComposition

```
public void testLienAutoriseComposition()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre n'importe quels
    éléments graphiques n'est pas autorisé dans un diagramme de séquence.
    Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne faux
```

testEltAutoriseTraitement

```
public void testEltAutoriseTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement est autorisé dans un
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
    vrai
```

testEltAutoriseClasse

```
public void testEltAutoriseClasse()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément classe n'est pas autorisé dans un
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
    faux
```

testEltAutoriseLien

```
public void testEltAutoriseLien()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément lien n'est pas autorisé dans un
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne
    faux
```

testEltAutoriseActeurActif

```
public void testEltAutoriseActeurActif()  
  
    Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un  
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne  
    vrai
```

testEltAutoriseActeurPassif

```
public void testEltAutoriseActeurPassif()  
  
    Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif est autorisé dans un  
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne  
    vrai
```

testEltAutoriseInterface

```
public void testEltAutoriseInterface()  
  
    Test unitaire qui vérifie que l'élément interface n'est pas autorisé dans un  
    diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne  
    faux
```

testEltAutoriseCasUtilisation

```
public void testEltAutoriseCasUtilisation()  
  
    Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation n'est pas autorisé  
    dans un diagramme de séquence Vérifie que : - la méthode eltAutorise()  
    retourne faux
```

	est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleInterface() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique interface est bien relié à sa cellule.
void	setUp() Suppression de ces champs après chaque test
void	tearDown() Suppression de ces champs après chaque test
void	testConstructeurDiagramme() Test unitaire qui vérifie que l'instanciation de la liste d'éléments graphiques.
void	testEltAutoriseActeurActif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseClasse() Test unitaire qui vérifie que l'élément classe est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseInterface() Test unitaire qui vérifie que l'élément interface est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseLien() Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un diagramme.
void	testEltAutoriseTraitement() Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement est autorisé dans un diagramme.
void	testGetElementsGraphiques() Test unitaire qui vérifie que l'instanciation de la liste d'éléments graphiques.
void	testLienAutoriseAgregationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.

diagramme

Class DiagrammeTest

```
java.lang.Object  
└─ diagramme.DiagrammeTest
```

```
public class DiagrammeTest  
    extends java.lang.Object
```

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe DiagrammeTest

See Also:

Diagramme

Constructor Summary

[DiagrammeTest\(\)](#)

Method Summary

void	getElementGraphiqueViaCelluleActeurActif() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique acteur actif est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique acteur passif est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique cas d'utilisation est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleClasse() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique classe est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleLien() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique lien est bien relié à sa cellule.
void	getElementGraphiqueViaCelluleTraitement() Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique traitement

void	testLienAutoriseAgregationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAgregationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAgregationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme.

void	testLienAutoriseClasseAssociation() Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre n'importe quels éléments graphiques est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseCompositionClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseCompositionClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseCompositionLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseCompositionLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de composition entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement() Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un traitement et un traitement est autorisé dans un diagramme.

tearDown

public void **tearDown**()

Suppression de ces champs après chaque test

testConstructeurDiagramme

public void **testConstructeurDiagramme**()

Test unitaire qui vérifie que l'instanciation de la liste d'éléments graphiques. Vérifie que : - la liste d'éléments graphiques est une instance de liste

testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation

public void **testLienAutoriseAssociationActeurActifCasUtilisation**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif

public void **testLienAutoriseAssociationCasUtilisationActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un acteur actif est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation

public void **testLienAutoriseAssociationCasUtilisationCasUtilisation**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurActifActeurActif**()

void	testLienAutoriseFleche() Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre n'importe quels éléments graphiques est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationClasseClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationClasseLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre une classe et un lien est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationLienClasse() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et une classe est autorisé dans un diagramme.
void	testLienAutoriseGeneralisationLienLien() Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme.

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

DiagrammeTest

public **DiagrammeTest**()

Method Detail

setUp

public void **setUp**()

Suppression de ces champs après chaque test

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif

public void **testLienAutoriseAssociationActeurPassifActeurPassif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un acteur passif et un acteur passif est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation

public void **testLienAutoriseGeneralisationCasUtilisationCasUtilisation**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif

public void **testLienAutoriseGeneralisationActeurActifActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de généralisation entre un acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation

public void **testLienAutoriseDependanceCasUtilisationCasUtilisation**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un cas d'utilisation et un cas d'utilisation est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode lienAutorise() retourne vrai

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif

public void **testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif**()

Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un

Test unitaire qui vérifie que le lien d'agrégation entre un lien et un lien est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode `lienAutorise()` retourne vrai

testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement

```
public void testLienAutoriseAssociationTraitementTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que le lien d'association entre un traitement et un
    traitement est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la méthode
    lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement

```
public void testLienAutoriseDependanceTraitementTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un
    acteur actif et un traitement est autorisé dans un diagramme. Vérifie que :
    - la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif

```
public void testLienAutoriseDependanceActeurActifActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de dépendance fonctionnelle entre un
    acteur actif et un acteur actif est autorisé dans un diagramme. Vérifie que
    : - la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseClasseAssociation

```
public void testLienAutoriseClasseAssociation()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de classe association entre n'importe
    quels éléments graphiques est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : -
    la méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testLienAutoriseFleche

```
public void testLienAutoriseFleche()

    Test unitaire qui vérifie que le lien de flèche entre n'importe quels
    éléments graphiques est autorisé dans un diagramme. Vérifie que : - la
    méthode lienAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseCasUtilisation

```
public void testEltAutoriseCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément cas d'utilisation est autorisé dans
    un diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testGetElementsGraphiques

```
public void testGetElementsGraphiques()

    Test unitaire qui vérifie que l'instanciation de la liste d'éléments
    graphiques. Vérifie que : - la liste d'éléments graphiques est une liste
    d'éléments graphiques vide
```

getElementGraphiqueViaCelluleTraitement

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique traitement est bien
    relié à sa cellule. Vérifie que : - la méthode
    getElementGraphiqueViaCellule retourne bien l'élément graphique dont
    la cellule est mise en paramètre.
```

getElementGraphiqueViaCelluleClasse

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleClasse()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique classe est bien relié
    à sa cellule. Vérifie que : - la méthode getElementGraphiqueViaCellule
    retourne bien l'élément graphique dont la cellule est mise en paramètre.
```

getElementGraphiqueViaCelluleLien

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleLien()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique lien est bien relié à
    sa cellule. Vérifie que : - la méthode getElementGraphiqueViaCellule
    retourne bien l'élément graphique dont la cellule est mise en paramètre.
```

testEltAutoriseTraitement

```
public void testEltAutoriseTraitement()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément traitement est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseClasse

```
public void testEltAutoriseClasse()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément classe est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseLien

```
public void testEltAutoriseLien()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément lien est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseActeurActif

```
public void testEltAutoriseActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur actif est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseActeurPassif

```
public void testEltAutoriseActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément acteur passif est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

testEltAutoriseInterface

```
public void testEltAutoriseInterface()

    Test unitaire qui vérifie que l'élément interface est autorisé dans un
    diagramme. Vérifie que : - la méthode eltAutorise() retourne vrai
```

getElementGraphiqueViaCelluleActeurActif

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleActeurActif()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique acteur actif est bien
    relié à sa cellule. Vérifie que : - la méthode
    getElementGraphiqueViaCellule retourne bien l'élément graphique dont
    la cellule est mise en paramètre.
```

getElementGraphiqueViaCelluleActeurPassif

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleActeurPassif()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique acteur passif est
    bien relié à sa cellule. Vérifie que : - la méthode
    getElementGraphiqueViaCellule retourne bien l'élément graphique dont
    la cellule est mise en paramètre.
```

getElementGreaphiqueViaCelluleInterface

```
public void getElementGreaphiqueViaCelluleInterface()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique interface est bien
    relié à sa cellule. Vérifie que : - la méthode
    getElementGraphiqueViaCellule retourne bien l'élément graphique dont
    la cellule est mise en paramètre.
```

getElementGraphiqueViaCelluleCasUtilisation

```
public void getElementGraphiqueViaCelluleCasUtilisation()

    Test unitaire qui vérifie que qu'un élément graphique cas d'utilisation est
    bien relié à sa cellule. Vérifie que : - la méthode
    getElementGraphiqueViaCellule retourne bien l'élément graphique dont
    la cellule est mise en paramètre.
```

eltGraphique
Class ActeurActifTest
java.lang.Object ↳eltGraphique.ActeurActifTest
public class ActeurActifTest extends java.lang.Object
Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe ActeurActif
See Also: ActeurActif

Constructor Summary
ActeurActifTest()

Method Summary
void setUp() Initialisation du champ avant chaque test
void tearDown() Suppression de ce champ après chaque test
void testApplicationStyle() Test unitaire qui vérifie l'application du style sur l'acteur actif en récupérant le style de la cellule liée à l'acteur actif Vérifie que : - le style de la cellule est ACTEUR_ACTIF
void testCelluleParent() Test unitaire qui teste l'acteur actif n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle
void testCelluleTarget() Test unitaire qui teste l'acteur actif n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle
void testCreerCelluleNotNull() Test unitaire qui teste la création de la cellule en vérifiant que l'attribut n'est pas null Vérifie que : - L'attribut celle du champ n'est pas

tearDown
public void tearDown() Suppression de ce champ après chaque test

testCreerStyle
public void testCreerStyle() Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur actif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un acteur actif - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte

testApplicationStyle
public void testApplicationStyle() Test unitaire qui vérifie l'application du style sur l'acteur actif en récupérant le style de la cellule liée à l'acteur actif Vérifie que : - le style de la cellule est ACTEUR_ACTIF

testCreerCelluleNotNull
public void testCreerCelluleNotNull() Test unitaire qui teste la création de la cellule en vérifiant que l'attribut n'est pas null Vérifie que : - L'attribut celle du champ n'est pas null

testInstance
public void testInstance() Test unitaire que teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe ActeurActif

testCelluleParent

	null
void testCreerStyle()	Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur actif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un acteur actif - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte
void testInstance()	Test unitaire que teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe ActeurActif
void testSetCellule()	Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur actif Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule cible est la même que la cellule courante - la cellule parent est la mee que la cellule courante
void testSetTexte()	Test unitaire qui teste la modification du texte lié à l'acteur actif Vérifie que : - le texte est modifié correctement
void testSupprimer()	Test unitaire qui teste al suppression de la cellule liée à l'acteur Vérifie que : - la cellule courante est null - la cellule cible est null - la cellule parent est null

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

ActeurActifTest

public ActeurActifTest()

Method Detail

setUp

public void setUp()

Initialisation du champ avant chaque test

public void testCelluleParent()

Test unitaire qui teste l'acteur actif n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle

testCelluleTarget

public void testCelluleTarget()

Test unitaire qui teste l'acteur actif n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle

testSetTexte

public void testSetTexte()

Test unitaire qui teste la modification du texte lié à l'acteur actif Vérifie que : - le texte est modifié correctement

testSetCellule

public void testSetCellule()

Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur actif Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule cible est la même que la cellule courante - la cellule parent est la mee que la cellule courante

testSupprimer

public void testSupprimer()

Test unitaire qui teste al suppression de la cellule liée à l'acteur Vérifie que : - la cellule courante est null - la cellule cible est null - la cellule parent est null

eltGraphique Class ActeurPassifTest
<pre>java.lang.Object └─eltGraphique.ActeurPassifTest</pre>
<pre>public class ActeurPassifTest extends java.lang.Object</pre>
Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe ActeurPassif
See Also: ActeurPassif

Constructor Summary
ActeurPassifTest()

Method Summary
<div><div>void</div><div>setUp()</div></div> <div>Initialisation du champ avant chaque test</div>
<div><div>void</div><div>tearDown()</div></div> <div>Suppression de ce champ après chaque test</div>
<div><div>void</div><div>testCellule()</div></div> <div>Test unitaire qui teste que la methode getCellule retourne bien la bonne cellule Vérifie que : - la cellule renvoyée par getCellule est correcte</div>
<div><div>void</div><div>testCelluleParent()</div></div> <div>Test unitaire qui teste l'acteur passif n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle</div>
<div><div>void</div><div>testCelluleTarget()</div></div> <div>Test unitaire qui teste que l'acteur passif n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle</div>
<div><div>void</div><div>testCreationStyle()</div></div> <div>Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur passif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé -</div>

<pre>public void setUp()</pre>
Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

<pre>public void tearDown()</pre>
Suppression de ce champ après chaque test

testCelluleParent

<pre>public void testCelluleParent()</pre>
Test unitaire qui teste l'acteur passif n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle

testCelluleTarget

<pre>public void testCelluleTarget()</pre>
Test unitaire qui teste que l'acteur passif n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle

testCellule

<pre>public void testCellule()</pre>
Test unitaire qui teste que la methode getCellule retourne bien la bonne cellule Vérifie que : - la cellule renvoyée par getCellule est correcte

testInstance

<pre>public void testInstance()</pre>
Test unitaire qui teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe ActeurPassif

testCreationStyle

	la forme est celle d'un acteur passif - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte
<div>void</div> <div>testInstance()</div>	Test unitaire qui teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe ActeurPassif
<div>void</div> <div>testSetCelluleParent()</div>	Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur passif Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule parent est la même que la cellule courante
<div>void</div> <div>testSetCelluleTarget()</div>	Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur passif Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule courante
<div>void</div> <div>testSetTexte()</div>	Test unitaire qui teste la modification du texte lié à l'acteur passif Vérifie que : - le texte est modifié correctement
<div>void</div> <div>testStyle()</div>	Test unitaire qui vérifie l'application du style sur l'acteur passif en récupérant le style de la cellule liée à l'acteur passif Vérifie que : - le style de la cellule est ACTEUR_PASSIF
<div>void</div> <div>testSupprimer()</div>	Test unitaire qui teste al suppression de la cellule liée à l'acteur Vérifie que : - la cellule courante est null - la cellule cible est null - la cellule parent est null

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

ActeurPassifTest

<pre>public ActeurPassifTest()</pre>
Method Detail

setUp

<pre>public void testCreationStyle()</pre>
Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur passif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un acteur passif - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte

testStyle

<pre>public void testStyle()</pre>
Test unitaire qui vérifie l'application du style sur l'acteur passif en récupérant le style de la cellule liée à l'acteur passif Vérifie que : - le style de la cellule est ACTEUR_PASSIF

testSetTexte

<pre>public void testSetTexte()</pre>
Test unitaire qui teste la modification du texte lié à l'acteur passif Vérifie que : - le texte est modifié correctement

testSetCelluleParent

<pre>public void testSetCelluleParent()</pre>
Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur passif Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule parent est la même que la cellule courante

testSetCelluleTarget

<pre>public void testSetCelluleTarget()</pre>
Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à l'acteur passif Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule courante

testSupprimer

<pre>public void testSupprimer()</pre>
--

Test unitaire qui teste al suppression de la cellule liée à l'acteur Vérifie que : - la cellule courante est null - la cellule cible est null - la cellule parent est null

eltGraphique

Class AttributTest

java.lang.Object
└─eltGraphique.AttributTest

public class **AttributTest**
extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe Attribut

See Also:
Attribut

Constructor Summary

[AttributTest\(\)](#)

Method Summary

void	setUp()	Initialisation du champ avant chaque test
void	tearDown()	Suppression de ce champ après chaque test
void	testDeClasse()	Test unitaire qui teste la modification du fait que l'attribut est de classe Vérifie que : - la modification de l'attribut deClasse est effective
void	testToString()	Test unitaire qui teste le retour de la méthode toString() Vérifie que : - la génération de la chaîne est correcte
void	testVisibilite()	Test unitaire qui teste la modification de l'attribut visibilite Vérifie que : - la modification de l'attribut visibilite est effective

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

AttributTest

public **AttributTest**()

Method Detail

setUp

public void **setUp**()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void **tearDown**()

Suppression de ce champ après chaque test

testVisibilite

public void **testVisibilite**()

Test unitaire qui teste la modification de l'attribut visibilite Vérifie que : - la modification de l'attribut visibilite est effective

testDeClasse

public void **testDeClasse**()

Test unitaire qui teste la modification du fait que l'attribut est de classe Vérifie que : - la modification de l'attribut deClasse est effective

testToString

public void **testToString**()

Test unitaire qui teste le retour de la méthode toString() Vérifie que : - la génération de la chaîne est correcte

eltGraphique

Class CasUtilisationTest

java.lang.Object
└─eltGraphique.CasUtilisationTest

public class **CasUtilisationTest**
extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe CasUtilisation

See Also:
CasUtilisation

Constructor Summary
CasUtilisationTest()

Method Summary
<div><div>void</div><div>setUp()</div><div>Initialisation du champ avant chaque test</div></div>
<div><div>void</div><div>tearDown()</div><div>Suppression de ce champ après chaque test</div></div>
<div><div>void</div><div>testCelluleParent()</div><div>Test unitaire qui teste que le cas d'utilisation n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle</div></div>
<div><div>void</div><div>testCelluleTarget()</div><div>Test unitaire qui teste le cas d'utilisation n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle</div></div>
<div><div>void</div><div>testChampsStyle()</div><div>Test unitaire qui teste la création du style du cas d'utilisation en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle du cas d'utilisation - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte</div></div>

<div>public void tearDown()</div>
Suppression de ce champ après chaque test

testCelluleParent

<div>public void testCelluleParent()</div>
Test unitaire qui teste que le cas d'utilisation n'a pas d'élément parent Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle

testCelluleTarget

<div>public void testCelluleTarget()</div>
Test unitaire qui teste le cas d'utilisation n'a pas d'élément cible Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule actuelle

testInstance

<div>public void testInstance()</div>
Test unitaire que teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe CasUtilisation

testStyle

<div>public void testStyle()</div>
Test unitaire qui vérifie l'application du style sur le cas d'utilisation en récupérant le style de la cellule liée à le cas d'utilisation Vérifie que : - le style de la cellule est USECASE

testChampsStyle

<div>public void testChampsStyle()</div>
Test unitaire qui teste la création du style du cas d'utilisation en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle du cas d'utilisation - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la

<div>void</div>	<div>testInstance()</div> <div>Test unitaire que teste l'instanciation du champ Vérifie que : - le champ est une instance de la classe CasUtilisation</div>
<div>void</div>	<div>testSetCellule()</div> <div>Test unitaire qui teste que la modification d'une cellule est effective Vérifie que : - la cellule actuelle est modifiée correctement - la cellule parente est modifiée correctement - la cellule cible est modifiée correctement</div>
<div>void</div>	<div>testSetTexte()</div> <div>Test unitaire qui teste que la modification du texte est effective Vérifie que : - le nouveau texte est attribué correctement</div>
<div>void</div>	<div>testStyle()</div> <div>Test unitaire qui vérifie l'application du style sur le cas d'utilisation en récupérant le style de la cellule liée à le cas d'utilisation Vérifie que : - le style de la cellule est USECASE</div>
<div>void</div>	<div>testSupprimer()</div> <div>Test unitaire qui vérifie que la méthode supprimer fonctionne correctement Vérifie que : - la cellule actuelle est à null - la cellule parente est à null - la cellule cible est à null</div>

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

CasUtilisationTest

public CasUtilisationTest()

Method Detail

setUp

<div>public void setUp()</div>
Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

couleur de la bordure est correcte

testSetTexte

<div>public void testSetTexte()</div>
Test unitaire qui teste que la modification du texte est effective Vérifie que : - le nouveau texte est attribué correctement

testSetCellule

<div>public void testSetCellule()</div>
Test unitaire qui teste que la modification d'une cellule est effective Vérifie que : - la cellule actuelle est modifiée correctement - la cellule parente est modifiée correctement - la cellule cible est modifiée correctement

testSupprimer

<div>public void testSupprimer()</div>
Test unitaire qui vérifie que la méthode supprimer fonctionne correctement Vérifie que : - la cellule actuelle est à null - la cellule parente est à null - la cellule cible est à null

eltGraphique
Class ClasseTest
<div>java.lang.Object</div> <div>↳eltGraphique.ClasseTest</div>
<div>public class ClasseTest</div> <div>extends java.lang.Object</div>
Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe CasUtilisation
See Also:
CasUtilisation

Constructor Summary
ClasseTest()

Method Summary
<div>void setUp()</div> <div>Initialisation du champ avant chaque test</div>
<div>void tearDown()</div> <div>Suppression de ce champ après chaque test</div>
<div>void testAjouterAttribut()</div> <div>Test unitaire qui vérifie lors de l'ajout d'un attribut à la classe que ledit est bien référencée dans la liste des attributs de la classe Vérifie que : - le nouvel attribut est présent dans la liste des attributs de la classe</div>
<div>void testAjouterAttributTailleListe()</div> <div>Test unitaire qui teste la modification de la taille de la liste d'attributs lors de l'ajout d'un attribut à la classe Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1</div>
<div>void testAjouterMethode()</div> <div>Test unitaire qui vérifie lors de l'ajout d'une méthode à la classe que ladite est bien référencée dans la liste des méthodes de la classe Vérifie que : - la nouvelle méthode est présente dans la liste des méthodes de la classe</div>

<div>void testGetMethodesInstance()</div> <div>Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe Vérifie que : - la liste des attributs est une instance de Liste</div>
<div>void testSetAttributs()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la modification de la liste d'attributs de la classe via la méthode setAttributs Vérifie que : - la nouvelle liste d'attributs est assignée correctement</div>
<div>void testSetCelluleParent()</div> <div>Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à la classe Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule parent est la même que la cellule courante</div>
<div>void testSetCelluleTarget()</div> <div>Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à la classe Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule courante</div>
<div>void testSetMethodes()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la modification de la liste de méthodes de la classe via la méthode setMethodes Vérifie que : - la nouvelle liste de méthodes est assignée correctement</div>
<div>void testSetTexte()</div> <div>Test unitaire qui teste la modification du texte lié à la classe Vérifie que : - le texte est modifié correctement</div>
<div>void testSupprimer()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la suppression de l'élément Vérifie que : - la cellule actuelle est à null - la cellule parente est à null - la cellule cible est à null</div>

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

ClasseTest

public **ClasseTest**()

Method Detail

setUp

<div>void</div>	<div>testAjouterMethodeTailleListe()</div> <div>Test unitaire qui teste la modification de la taille de la liste de méthode lors de l'ajout d'une méthode à la classe Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1</div>
<div>void</div>	<div>testCelluleParentTarget()</div> <div>Test unitaire qui teste que la classe n'a pas d'élément parent et cible Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle - la cellule cible est la même que la cellule actuelle</div>
<div>void</div>	<div>testCreerInstance()</div> <div>Test unitaire qui teste si l'instanciation du champ est correcte Vérifie que : - le champ est une instance de Classe</div>
<div>void</div>	<div>testCreerStyle()</div> <div>Test unitaire qui teste l'application du style à la cellule Vérifie que : - Le style appliqué est bien "CLASSE"</div>
<div>void</div>	<div>testCreerStyleClasse()</div> <div>Test unitaire qui teste la création du style de la classe en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'une classe - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte</div>
<div>void</div>	<div>testCreerStyleContenuClasse()</div> <div>Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur passif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle du contenu d'une classe - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte - le redimensionnement du contenu soit impossible - le déplacement du contenu soit impossible - la suppression du contenu soit impossible - l'alignement du texte est à gauche</div>
<div>void</div>	<div>testEstAbstraite()</div> <div>Test unitaire qui vérifie que l'on peut mettre une classe abstraite Vérifie que : - la modification de l'attribut abstraite de la classe est effective</div>
<div>void</div>	<div>testEstConstante()</div> <div>Test unitaire qui vérifie que l'on peut mettre une classe constante Vérifie que : - la modification de l'attribut constante de la classe est effective</div>
<div>void</div>	<div>testGetAttributsInstance()</div> <div>Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de méthodes de la classe Vérifie que : - la liste des méthode est une instance de Liste</div>

public void **setUp**()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void **tearDown**()

Suppression de ce champ après chaque test

testCelluleParentTarget

public void **testCelluleParentTarget**()

Test unitaire qui teste que la classe n'a pas d'élément parent et cible Vérifie que : - la cellule parente est la même que la cellule actuelle - la cellule cible est la même que la cellule actuelle

testCreerInstance

public void **testCreerInstance**()

Test unitaire qui teste si l'instanciation du champ est correcte Vérifie que : - le champ est une instance de Classe

testCreerStyle

public void **testCreerStyle**()

Test unitaire qui teste l'application du style à la cellule Vérifie que : - Le style appliqué est bien "CLASSE"

testSetTexte

public void **testSetTexte**()

Test unitaire qui teste la modification du texte lié à la classe Vérifie que : - le texte est modifié correctement

testSetCelluleParent

public void **testSetCelluleParent()**

Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à la classe Vérifie que : - la cellule actuelle a bien été remplacée - la cellule parent est la même que la cellule courante

testSetCelluleTarget

public void **testSetCelluleTarget()**

Test unitaire qui teste la modification de la cellule lié à la classe Vérifie que : - la cellule cible est la même que la cellule courante

testSupprimer

public void **testSupprimer()**

Test unitaire qui vérifie la suppression de l'élément Vérifie que : - la cellule actuelle est à null - la cellule parente est à null - la cellule cible est à null

testAjouterMethodeTailleListe

public void **testAjouterMethodeTailleListe()**

Test unitaire qui teste la modification de la taille de la liste de méthode lors de l'ajout d'une méthode à la classe Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1

testAjouterMethode

public void **testAjouterMethode()**

Test unitaire qui vérifie lors de l'ajout d'une méthode à la classe que ladite est bien référencée dans la liste des méthodes de la classe Vérifie que : - la nouvelle méthode est présente dans la liste des méthodes de la classe

testAjouterAttribut

public void **testAjouterAttribut()**

Test unitaire qui vérifie lors de l'ajout d'un attribut à la classe que ledit est bien référencé dans la liste des attributs de la classe Vérifie que : - le nouvel attribut est présent dans la liste des attributs de la classe

Test unitaire qui vérifie lors de la suppression d'un attribut de la classe que ledit est bien référencé dans la liste des attributs de la classe Vérifie que : - l'attribut est bien supprimé

Test unitaire qui vérifie lors de la suppression d'un attribut de la classe que ledit est bien référencé dans la liste des attributs de la classe Vérifie que : - l'attribut est bien supprimé

Vérifie que : - la liste des attributs est une instance de Liste

See Also:
Liste

testSetAttributs

public void **testSetAttributs()**

Test unitaire qui vérifie la modification de la liste d'attributs de la classe via la méthode setAttributs Vérifie que : - la nouvelle liste d'attributs est assignée correctement

testSetMethodes

public void **testSetMethodes()**

Test unitaire qui vérifie la modification de la liste de méthodes de la classe via la méthode setMéthodes Vérifie que : - la nouvelle liste de méthodes est assignée correctement

testCreerStyleClasse

public void **testCreerStyleClasse()**

Test unitaire qui teste la création du style de la classe en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'une classe - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte

testCreerStyleContenuclasse

public void **testCreerStyleContenuclasse()**

Test unitaire qui teste la création du style de l'acteur passif en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle du contenu d'une classe - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte - le redimensionnement du contenu soit impossible - le déplacement du contenu soit impossible - la suppression du

Test unitaire qui vérifie lors de l'ajout d'un attribut à la classe que ledit est bien référencé dans la liste des attributs de la classe Vérifie que : - le nouvel attribut est présent dans la liste des attributs de la classe

testAjouterAttributTailleListe

public void **testAjouterAttributTailleListe()**

Test unitaire qui teste la modification de la taille de la liste d'attributs lors de l'ajout d'un attribut à la classe Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1

testEstConstante

public void **testEstConstante()**

Test unitaire qui vérifie que l'on peut mettre une classe constante Vérifie que : - la modification de l'attribut constante de la classe est effective

testEstAbstraite

public void **testEstAbstraite()**

Test unitaire qui vérifie que l'on peut mettre une classe abstraite Vérifie que : - la modification de l'attribut abstraite de la classe est effective

testGetAttributsInstance

public void **testGetAttributsInstance()**

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de méthodes de la classe Vérifie que : - la liste des méthode est une instance de Liste

See Also:

Liste

testGetMethodesInstance

public void **testGetMethodesInstance()**

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe

Test unitaire qui teste l'instanciation de la liste de attributs de la classe

contenu soit impossible - l'alignement du texte est à gauche

eltGraphique

Class InterfaceTest

java.lang.Object

↳eltGraphique.InterfaceTest

public class InterfaceTest

extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe Interface

See Also:

Interface

Constructor Summary
InterfaceTest()

Method Summary
<div>void</div> <div>setUp()</div> <div>Initialisation du champ avant chaque test</div>
<div>void</div> <div>tearDown()</div> <div>Suppression de ce champ après chaque test</div>
<div>void</div> <div>testFail()</div> <div>Les tests unitaires ne sont pas encore implémentés pour cette classe</div>

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

InterfaceTest

public InterfaceTest()

eltGraphique

Class LienTest

java.lang.Object

↳eltGraphique.LienTest

public class LienTest

extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe Lien

See Also:

Lien

Constructor Summary
LienTest()

Method Summary
<div>void</div> <div>setUp()</div> <div>Initialisation du champ avant chaque test</div>
<div>void</div> <div>tearDown()</div> <div>Suppression de ce champ après chaque test</div>
<div>void</div> <div>testCreerStyleAgregation()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la création du style des liens d'agrégation Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien d'agrégation - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte</div>
<div>void</div> <div>testCreerStyleAssociation()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la création du style des liens d'association Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien d'association - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte</div>
<div>void</div> <div>testCreerStyleComposition()</div> <div>Test unitaire qui vérifie la création du style des liens de composition Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien de composition - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est</div>

Method Detail

setUp

public void setUp()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void tearDown()

Suppression de ce champ après chaque test

testFail

public void testFail()

Les tests unitaires ne sont pas encore implémentés pour cette classe

	impossible - la couleur du lien est correcte
void	testCreerStyleFleche() <div>Test unitaire qui vérifie la création du style des flèches Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'une flèche - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte</div>
void	testCreerStyleSpecialisation() <div>Test unitaire qui vérifie la création du style des liens de spécialisation Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien de spécialisation - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte</div>

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

LienTest

public LienTest()

Method Detail

setUp

public void setUp()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void tearDown()

Suppression de ce champ après chaque test

testCreerStyleComposition

public void testCreerStyleComposition()

Test unitaire qui vérifie la création du style des liens de composition
Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien de composition
- l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte

testCreerStyleAgregation

public void testCreerStyleAgregation()

Test unitaire qui vérifie la création du style des liens d'agrégation Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien d'agrégation - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte

testCreerStyleAssociation

public void testCreerStyleAssociation()

Test unitaire qui vérifie la création du style des liens d'association Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien d'association - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte

testCreerStyleSpecialisation

public void testCreerStyleSpecialisation()

Test unitaire qui vérifie la création du style des liens de spécialisation Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un lien de spécialisation - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte

testCreerStyleFleche

public void testCreerStyleFleche()

Test unitaire qui vérifie la création du style des flèches Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'une flèche - l'opacite est correcte - le déplacement du lien est impossible - la couleur du lien est correcte

	paramètres de la méthode sans passage de l'index Vérifie que : - le nouveau paramètre est dans la liste des paramètres de la méthode
void	testAjouterParametreSansIndexTailleListe() Test unitaire qui teste que la taille est incrémentée de 1 après ajout d'un paramètre sans index Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1
void	testConstante() Test unitaire qui vérifie la modification de l'état constant d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée constante
void	testDeClasse() Test unitaire qui vérifie la modification de l'état de classe d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée de classe
void	testInstanceParametre() Test unitaire qui vérifie l'instanciation de la liste des paramètres d'une méthode Vérifie que : - la liste des paramètres est une instance de Liste
void	testNom() Test unitaire qui teste la modification du nom de la méthode Vérifie que : - le texte est assigné correctement
void	testParametres() Test unitaire qui vérifie la modification de la liste des paramètres de la méthode Vérifie que : - la liste des méthodes est assignée correctement
void	testParametresTailleListe() Test unitaire qui vérifie la modification de la taille de la liste des paramètres de la classe lors de l'ajout d'un paramètre à la méthode Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1
void	testToString() Test unitaire qui teste le retour de la méthode toString Vérifie que : - la chaîne retournée est correcte
void	testTypeDeRetour() Test unitaire qui vérifie la modification du type de retour de la méthode Vérifie que : - le nouveau type de retour est assigné correctement
void	testVisibilite() Test unitaire qui vérifie la modification de la visibilite de la méthode Vérifie que : - la nouvelle visibilite est assignée correctement

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

eltGraphique

Class MethodeTest

java.lang.Object
↳ eltGraphique.MethodeTest

public class MethodeTest
extends java.lang.Object

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe Methode

See Also:

Methode

Constructor Summary

[MethodeTest\(\)](#)

Method Summary

void	setUp() Initialisation du champ avant chaque test
void	tearDown() Suppression de ce champ après chaque test
void	testAbstraite() Test unitaire qui vérifie la modification de l'état abstrait d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée abstraite
void	testAjouterParametreAvecIndex() Test unitaire qui vérifie l'ajout d'un paramètre à la liste des paramètres de la méthode avec passage de l'index Vérifie que : - le nouveau paramètre est dans la liste des paramètres de la méthode
void	testAjouterParametreAvecIndexTailleListe() Test unitaire qui teste que la taille est incrémentée de 1 après ajout d'un paramètre avec index Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1
void	testAjouterParametreSansIndex() Test unitaire qui vérifie l'ajout d'un paramètre à la liste des

Constructor Detail

MethodeTest

public MethodeTest()

Method Detail

setUp

public void setUp()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void tearDown()

Suppression de ce champ après chaque test

testAjouterParametreSansIndex

public void testAjouterParametreSansIndex()

Test unitaire qui vérifie l'ajout d'un paramètre à la liste des paramètres de la méthode sans passage de l'index Vérifie que : - le nouveau paramètre est dans la liste des paramètres de la méthode

testAjouterParametreSansIndexTailleListe

public void testAjouterParametreSansIndexTailleListe()

Test unitaire qui teste que la taille est incrémentée de 1 après ajout d'un paramètre sans index Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1

testAjouterParametreAvecIndex

```
public void testAjouterParametreAvecIndex()

    Test unitaire qui vérifie l'ajout d'un paramètre à la liste des paramètres de la méthode avec passage de l'index Vérifie que : - le nouveau paramètre est dans la liste des paramètres de la méthode
```

testAjouterParametreAvecIndexTailleListe

```
public void testAjouterParametreAvecIndexTailleListe()

    Test unitaire qui teste que la taille est incrémentée de 1 après ajout d'un paramètre avec index Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1
```

testAbstraite

```
public void testAbstraite()

    Test unitaire qui vérifie la modification de l'état abstrait d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée abstraite
```

testConstante

```
public void testConstante()

    Test unitaire qui vérifie la modification de l'état constant d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée constante
```

testDeClasse

```
public void testDeClasse()

    Test unitaire qui vérifie la modification de l'état de classe d'une méthode Vérifie que : - la classe est passée de classe
```

testNom

```
public void testNom()

    Test unitaire qui teste la modification du nom de la méthode Vérifie que : - le texte est assigné correctement
```

```
Test unitaire qui teste le retour de la méthode toString Vérifie que : - la chaîne retournée est correcte
```

testInstanceParametre

```
public void testInstanceParametre()

    Test unitaire qui vérifie l'instanciation de la liste des paramètres d'une méthode Vérifie que : - la liste des paramètres est une instance de Liste
```

testParametres

```
public void testParametres()

    Test unitaire qui vérifie la modification de la liste des paramètres de la méthode Vérifie que : - la liste des méthodes est assignée correctement
```

testParametresTailleListe

```
public void testParametresTailleListe()

    Test unitaire qui vérifie la modification de la taille de la liste des paramètres de la classe lors de l'ajout d'un paramètre à la méthode Vérifie que : - la nouvelle taille est égale à l'ancienne + 1
```

testVisibilite

```
public void testVisibilite()

    Test unitaire qui vérifie la modification de la visibilite de la méthode Vérifie que : - la nouvelle visibilite est assignée correctement
```

testTypeDeRetour

```
public void testTypeDeRetour()

    Test unitaire qui vérifie la modification du type de retour de la méthode Vérifie que : - le nouveau type de retour est assigné correctement
```

testToString

```
public void testToString()
```

eltGraphique
Class TraitementTest

```
java.lang.Object
└─eltGraphique.TraitementTest
```

```
public class TraitementTest
extends java.lang.Object
```

Cas de test JUnit regroupant les tests unitaires de chaque méthode de la classe Traitement

See Also:
Traitement

Constructor Summary
TraitementTest()

Method Summary
<div>void</div> <div>setUp()</div> <div>Initialisation du champ avant chaque test</div>
<div>void</div> <div>tearDown()</div> <div>Suppression de ce champ après chaque test</div>
<div>void</div> <div>testCreerStyle()</div> <div>Test unitaire qui teste la création du style du traitement en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un traitement - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte</div>
<div>void</div> <div>testCreerStyleFleche()</div> <div>Test unitaire qui teste la création du style de la flèche de début de séquence en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un traitement - le déplacement de la flèche soit impossible - le redimensionnement de la flèche soit impossible - la suppression de la flèche soit impossible - l'opacite est correcte - la direction est correcte - la'alignement du texte est à gauche - la couleur du texte est correcte - la couleur de fond est correcte - la</div>

	couleur de la bordure est correcte
void	testDebutSequence() Test unitaire qui teste la modification du champ de début de séquence du traitement Vérifie que : - l'état initial du traitement est faux (pas début de séquence) - la modification de l'état à vrai est effective
void	testEvenementDeclencheur() Test unitaire qui test la modification de l'élément déclencheur du traitement Vérifie que : - le nouveau traitement est assigné correctement

Methods inherited from class java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail

TraitementTest

public **TraitementTest**()

Method Detail

setUp

public void **setUp**()

Initialisation du champ avant chaque test

tearDown

public void **tearDown**()

Suppression de ce champ après chaque test

testCreerStyle

public void **testCreerStyle**()

Test unitaire qui teste la création du style du traitement en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme

est celle d'un traitement - l'inclusion d'un autre élément soit impossible - l'opacite est correcte - la couleur du texte est correcte - la couleur de la bordure est correcte

testCreerStyleFleche

public void **testCreerStyleFleche**()

Test unitaire qui teste la création du style de la flèche de début de séquence en vérifiant chaque champ du nouveau style Vérifie que : - le style est créé - la forme est celle d'un traitement - le déplacement de la flèche soit impossible - le redimensionnement de la flèche soit impossible - la suppression de la flèche soit impossible - l'opacite est correcte - la direction est correcte - la'aligement du texte est à gauche - la couleur du texte est correcte - la couleur de fond est correcte - la couleur de la bordure est correcte

testEvenementDeclencheur

public void **testEvenementDeclencheur**()

Test unitaire qui test la modification de l'élément déclencheur du traitement Vérifie que : - le nouveau traitement est assigné correctement

testDebutSequence

public void **testDebutSequence**()

Test unitaire qui teste la modification du champ de début de séquence du traitement Vérifie que : - l'état initial du traitement est faux (pas début de séquence) - la modification de l'état à vrai est effective