Université Toulouse III – Paul sabatier L2 Informatique

Antoine de ROQUEMAUREL (antoine.de-roquemaurel@univ-tlse3.fr) Fabrice VALLEIX (valleix.fabrice@gmail.com) Groupe 2.2

Conception d'une application Web – SuperVod

Systèmes d'information et applications Web

Avant-propos

Ce dossier comporte les différentes de réalisation de l'application Web SuperVod, site permettant de répertorier des séries.

Il à été conçut par Antoine de ROQUEMAUREL et Fabrice VALLEIX dans le cadre du module Systèmes d'Information et Application Web de la L2 Informatique de l'université Toulouse III – Paul Sabatier.

Tester le projet

L'archive que vous avez reçus était organisée comme ceci :

scriptCreationBd.sql Contient le script de création de la base de données, le schéma n'a pas été changé, cependant MySQL étant sensible à la casse, des erreurs avait lieu avec le script de création qui nous étais fournis, ainsi par convention, toutes nos tables sont en minuscule.

superVod/ Contient tous les fichiers du Site Web.

rapport.pdf Le présent rapport que vous êtes en train de lire

Afin de tester le projet, vous pouvez avoir accès au site web fonctionnel directement en ligne à l'adresse http://dev.joohoo.fr/dev/superVod/. Il est également possible d'utiliser notre code source avec votre propre serveur web et votre base de données, pour cela les paramétrage des accès à la base de données sont présent dans le fichier superVod/database/connect.php. Toutes les adresses web étant en relatifs, aucun problème ne devrait avoir lieu.

Ce site Web utilisant des fonctionnalités de HTML5 et CSS3, il est recommandé d'utiliser un navigateur récent. Ce site à été développé sous Google Chrome, ainsi l'affichage sera optimal sur ce navigateur, cependant il devrait s'afficher correctement sur les autres.

Le site disposant d'un système d'upload d'image, afin que celui-ci fonctionne correctement, il est nécessaire que le dossier images possèdent les droits d'écritures pour le site web, soit les droits 777 dans le système Unix, ou appartenir au groupe www-data.

Pour se connecter à la partie administration, les identifiants sont :

Login admin

Mot de passe admin

Rédigé le 23 avril 2013 par Antoine de ROQUEMAUREL et Fabrice VALLEIX

Table des matières

1	Les	besoins de l'application	4
	1.1	Affichage des séries et épisodes	4
	1.2	Recherche de séries et épisodes	4
	1.3	Ajout de série et épisode	4
2	Org	ganisation du travail d'équipe	5
	2.1	Un outil de gestion de projet : Redmine	5
	2.2	Un logiciel de versionnement : Git	6
	2.3	Répartition des tâches	6
3	Imp	plémentation et conception	7
	3.1	Mise en forme : les vues	7
		3.1.1 Le CSS	7
		3.1.2 Le JavaScript	8
		3.1.3 Le HTML	8
	3.2	Connexions à la base de données : Les modèles	9
	3.3	Liaison des vues aux modèles : Les contrôleurs	10
4	Rés	sultats obtenus	11
	4.1	Affichage des séries et épisodes	11
	4.2	Recherche	12
	4.3	Ajout de séries et épisodes	13
	4.4	Valide HTML5	14
\mathbf{A}	Tab	ole des figures	15
В	List	te des codes sources	15

Les besoins de l'application

Ce projet consiste en la création d'un site web utilisant les technologies HTML, CSS, PHP et la base de données MySQL permettant de répertorier des séries et leurs épisodes associés.

Pour cela le schéma de la base de données et un jeu d'essai nous à été fournis afin de pouvoir commencer rapidement le développement du site.

1.1 Affichage des séries et épisodes

La possibilité d'afficher dynamiquement les séries et leurs épisodes avec ainsi pour chaque série son titre, son nombre de saison et son nombre d'épisodes ainsi que son type, pour chaque épisode d'une série son titre, sa saison, son numéro d'épisode son année de production, son réalisateur sa durée et sa limite d'âge.

Étant donné que le site est voué à disposé d'énormément de séries différentes, plutôt que de tout afficher sur une page, nous avons souhaités ajouter un menu permettant de sélectionner la série. Cf image?? page??.

1.2 Recherche de séries et épisodes

Le site doit permet d'effectuer des recherches, d'une part des recherches d'épisodes, en fonction d'une partie du titre, ses année de production, son type, son age minimum, toutes les séries trouvés grâce à la recherche permette d'afficher les épisodes de la série.

Mais il doit également être possible de chercher un épisode en fonction de la série concernée, de son année de diffusion, de sa saison et de ses différents prix d'achats maximum (Streaming, location ou achat) dans le cas où on souhaite acheter un épisode.

Des captures d'écrans de recherches sont disponibles image?? et?? page??.

1.3 Ajout de série et épisode

Afin que le dynamisme du site ai un intérêt, il devait être possible d'ajouter des séries ou des épisodes dynamiquement. Ainsi une partie administration à été créé afin que seul l'administrateur puisse ajouter des séries. Lors de l'ajout d'une série ou d'un épisode, une image peut être téléchargée sur le site à l'aide d'un formulaire d'envoi.

Organisation du travail d'équipe

Pour ce projet, nous étions deux à travailler dessus, ainsi nous avons utilisé plusieurs techniques afin de se coordonner et de limiter les problèmes. Ceci n'est pas notre premier projet ensemble, notre travail en fut simplifié.

2.1 Un outil de gestion de projet : Redmine

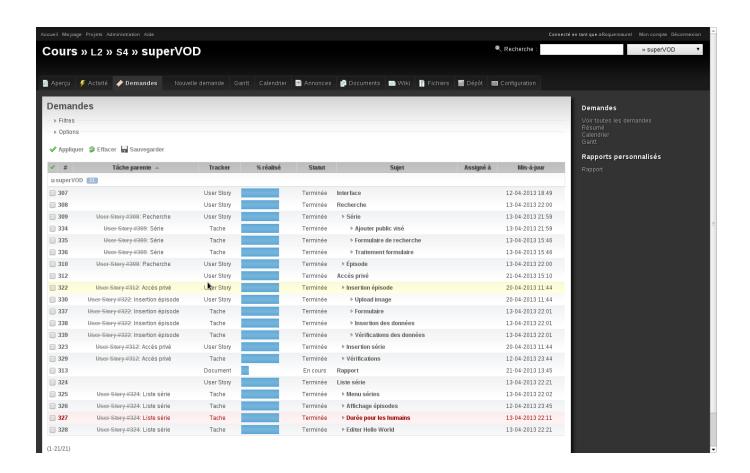


Figure 2.1 – Affichage des demandes dans Redmine

Pour le projet, nous avons utiliser *Redmine*, une plateforme web de gestion de projet (Cf figure 2.1). Elle nous a permis de simplifier le travail, et de ne rien oublier.

En effet, nous pouvons créer des tâches, signaler qu'elles sont en cours/terminés/en tests, leur donner des dates limites, les affecter à une personne etc...Ainsi lorsque l'un de nous commençait une tâche, il le signalait sur le redmine, ce qui permettait de tenir au courant son binôme de ses actions et de l'avancée du projet.

2.2 Un logiciel de versionnement : Git

Afin de limiter les problèmes du travail collaboratif, nous avons utilisé un logiciel de versionnement Git. Il a deux intérêt, tout d'abord, nous pouvons travailler à deux en parallèle sur le projet sans se soucier de fusionner notre travail ¹.

D'autre part, tous les logs étant enregistrés, nous pouvons savoir qui à fait quoi et quel jour, cela permet de voir également l'avancée du projet.

Enfin, toutes les modification sont stockées sur le serveur, ainsi en cas de problème, il est très facile de revenir à la version précédente ou même de comparer deux versions afin de voir les changements et de comprendre rapidement pourquoi une fonctionnalité à régressé.

2.3 Répartition des tâches

Nous nous sommes répartis les tâches afin de travailler efficacement, en fonction de nos domaines d'affinités et d'expertise, ainsi Fabrice s'occupait plutôt de la partie base de données et SQL pendant qu'Antoine architecturait l'application afin qu'elle soit la plus cohérente possible, le reste du projet était fait sans répartition particulière, en fonction des besoins et de l'envie de chacun.

^{1.} À condition de ne pas travailler sur deux lignes de code identiques

Implémentation et conception

La conception du projet est l'étape la plus importante, ainsi nous avons préférés repenser à notre manière le projet, nous sommes partis sur une architecture respectant plus le patron de conception MVC^1 , c'est à dire que toute la partie affichage (notamment le HTML), Modèle (c'est-à-dire les requêtes SQL) sont séparés, c'est le Contrôleur qui dirige le modèle et la vue, c'est ainsi le *chef d'orchestre*.

3.1 Mise en forme : les vues

Afin d'avoir un site web élégant sans passer beaucoup de temps à réinventer la roue en CSS, nous avons choisis d'utiliser un framework ² CSS appelé *bootstrap*. Celui-ci nous permet d'avoir une mise en forme sobre très rapidement. La mise en forme est organisé comme suit :

3.1.1 Le CSS

Le CSS est présent dans le dossier style/css, dedans nous avons d'une part le CSS fourni par bootstrap, auquel nous n'avons pas touché, d'autre part, notre CSS qui surcharge certains affichage de bootstrap, celui-ci est dans style/css/style.css.

```
.menuSeries {
       padding-left: 30px; /* On ne colle pas le menu à gauche de l'écran */
3
       float: left; /* flottement lors de la recherche d'une série */
     Taille/affichage du carousel */
   .carousel h1 {
       color: #d5d5d5;
11
   .carousel {
      height: 250px;
       width: 800px;
       background-color: black;
15
      margin: auto;
       margin-bottom: 15px;
17
```

Listing 3.1 – Exemple d'une partie du CSS

^{1.} Modèles Vue Contrôleur ou $pattern\ MVC$: Model View Controller en anglais

^{2.} Kit de composants logiciels structurels, qui sert à créer les fondations ainsi que les grandes lignes de tout ou d'une partie d'un logiciel (architecture). — D'après wikipédia

3.1.2 Le JavaScript

Les bibliothèques JavaScript utilisées par bootstrap sont présentes dans style/js, celle-ci nous n'y avons pas touchés, le code JavaScript que nous avons développé étaient toujours très simple, ceci dût au travail de bootstrap, ainsi il est présent en fin de page HTML le cas échéant.

```
// quand on change l'état de la checkbox, si elle devient cochée
// On met le input en read/write, sinon on grise
// Pour la location mais le principe est le même pour les autres
$("#typeLocation").on("change", function() {
   if($('#typeLocation').is(':checked')) {
      $('#prixLocation').removeAttr('readonly')
   } else {
      $('#prixLocation').attr('readonly', 'readonly')
   }
});
```

Listing 3.2 – Code javascript grisant le champ de prix lors de l'ajout d'un épisode

3.1.3 Le HTML

Le HTML correspond aux vues, tous nos fichiers contenant du HTML sont dans le dossier views/, les formulaires eux sont dans le dossier views/forms.

Les vues peuvent ne comporter que du HTML, comme c'est le cas dans les formulaires, mais ils peuvent également comporter des instructions simples de PHP comme des boucles ou des conditions.

Le dossier views contient également les fonctions de série et épisode servant uniquement à l'affichage de ceux-ci.

```
<div id="formSearch">
     <?php include('views/forms/rechercheSerie.php'); // formulaire de recherche?>
   </div>
4
   <?php
  echo '<div id="series">';
  echo '<div id="monaccordeon">';
  $i = 0;
  foreach($series as $serie) { ?>
       <!-- On utilise un accordion de Bootstrap pour éviter de surcharger la \hookleftarrow
10
          page lorsqu'on affiche pour chaque série ses épisodes associés -->
     <div class="accordion-group">
     <div class="accordion-heading" data-toggle="collapse" \leftarrow
12
        data-parent="#monaccordeon" data-target="#item'.$i.'">
       <a style="cursor: pointer">
         <?php afficherSerie($serie); // on affiche la série courante ?>
       </a>
       </div>
16
       <div id="item'.$i.'" class="collapse accordion-group">
         <?php afficherListeEpisodes(sepisodes[si]); // la liste des épisodes de \leftarrow
18
            la série courante
         ?>
       </div>
20
     </div>
     <?php
22
     ++$i;
24
  </div>
```

</div>

Listing 3.3 – Vue de la page permettant de rechercher une série

3.2 Connexions à la base de données : Les modèles

L'application ne comporte que deux modèles : un pour les séries et un pour les épisodes, ces deux fichiers contiennent des fonctions effectuant des requêtes et retournant un tableau avec les attributs, ceci afin de bien séparer le SQL du php

Également présent dans le dossier database, le fichier connect.php contient les identifiants et les instructions de connexion à la base de données.

```
-- Retourne toutes les séries avec pour chaque série le nombre de saison
-- et le nombre d'épisodes
select distinct noms, series.image, series.cs, types, max(saison) AS ←
nb_saisons, count(numero) as nb_episodes
from series
left join episodes
on series.cs = episodes.cs
group by types, noms
```

Listing 3.4 – Requête sélectionnant toutes les séries

```
<?php
      function searchEpisodes($psSerie, $piAnnee, $piSaison, $piPrix, $paType) {
           $return = array();
3
           $whereType = '';
           $bAnnee = isset($piAnnee) && $piAnnee != '';
           /* construction de la requête */
           requete = requeres requete = requeres requete = requeres requete = requeres requeres
7
                   numero, annee, realisateur, ';
           $requete .= 'de,lim,episodes.image as epImage, series.image as seImage, ';
           // selection du prix des fichiers
9
           $requete .= '(select prix from fichiers,episodes where fichiers.ce = ep and \hookleftarrow
                   type=\'S\' and episodes.ce=fichiers.ce) as prixStream, ';
           $requete .= '(select prix from fichiers,episodes where fichiers.ce = ep and \hookleftarrow
11
                   type=\'L\' and episodes.ce=fichiers.ce) as prixLocation, ';
           $requete .= '(select prix from fichiers,episodes where fichiers.ce = ep and \hookleftarrow
                   type=\'A\' and episodes.ce=fichiers.ce) as prixAchat ';
            // jointures
           $requete .= 'from episodes left join fichiers on fichiers.ce = episodes.ce
                join series on series.cs = episodes.cs';
15
           // Recherche du nom
           $requete .='where noms LIKE LOWER(\'%'.strtolower($psSerie).'%\')';
17
           /* en fonction de ce qu'a rentré l'utilisateur, on ajoute les différents \hookleftarrow
                   critères */
           if($bAnnee) {
19
                $requete .= ' AND annee = \''.$piAnnee.'\';
21
           nbType = 0;
           foreach($paType as $type) {
                if($type) {
                      $whereType .= ' AND fichiers.type <> \''.\$type.'\''; // Les types \hookleftarrow
25
                             d'achat possibles
                     ++$nbType;
                }
27
           }
29
           if($nbType != 3) //si rien n'est coché, on ne filtre pas
```

```
$requete .= $whereType;
31
     if($piSaison != '')
33
       $requete .= ' AND saison=\''.$piSaison.'\';
35
     if($piPrix != '')
       $requete .= ' AND prix<'.$piPrix.'';</pre>
37
     $result = mysql_query($requete) or die(mysql_error()); // on execute la requete
     while($object = mysql_fetch_object($result)) {
39
       $return[$object->cs][] = $object; // on met tout dans un tableau
41
     return $return;
43
```

Listing 3.5 – Requête recherchant des épisodes

3.3 Liaison des vues aux modèles : Les contrôleurs

Chaque contrôleur correspond aux pages que verra un utilisateur lambda dans l'URL, les contrôleurs sont en général assez simples, ils font appels au modèle puis font une inclusion de la vue, ceux sont eux qui feront les éventuels vérifications sur des paramètres, sur une connexion pour la partie privée etc...

```
<?php
  $page = 'Accueil'; // Titre de la page
  include_once('views/header.php');
  require_once('views/episodes.php');
  require_once('views/series.php');
  require_once('functions/util.php');
  require_once('database/db_series.php');
  require_once('database/db_episodes.php');
  $series = getAllSeriesComplete();
10
  $iSerieActuel = 0;
  if(!isset($_GET['serie'])) {
     $iSerieActuel = 1;
14
    else {
     $iSerieActuel = $_GET['serie'];
18
  if(isset($_GET['p'])) {
     switch($_GET['p']) {
20
     case "connect":
       include_once('connexion.php');
22
       break;
     case "disconnect":
24
       include_once('deconnexion.php');
       break;
26
28
  include_once('views/index.php');
30
  include_once('views/footer.php');
```

Listing 3.6 – Contrôleur de la page d'accueil

Comme dit plus haut, c'est relativement simple, on inclus les vues et fonctions nécessaires, on demande l'obtention des séries, on fait quelques vérifications puis on affiche la vue de la page d'accueil.

Résultats obtenus

Dans cette partie, nous allons regrouper quelques captures d'écrans montrant les résultats obtenus sur notre application Web. L'application est répartie en 3 fonctionnalités :

- L'affichage des séries et épisodes présents
- La recherche de série ou épisodes
- L'ajout de série ou épisodes

L'ajout d'épisodes implique la possibilité de se connecter afin que seul l'administrateur puisse utiliser l'administrateur puisse utiliser l'administrateur.

R Le couple login/mot de passe de l'application est admin/admin

4.1 Affichage des séries et épisodes

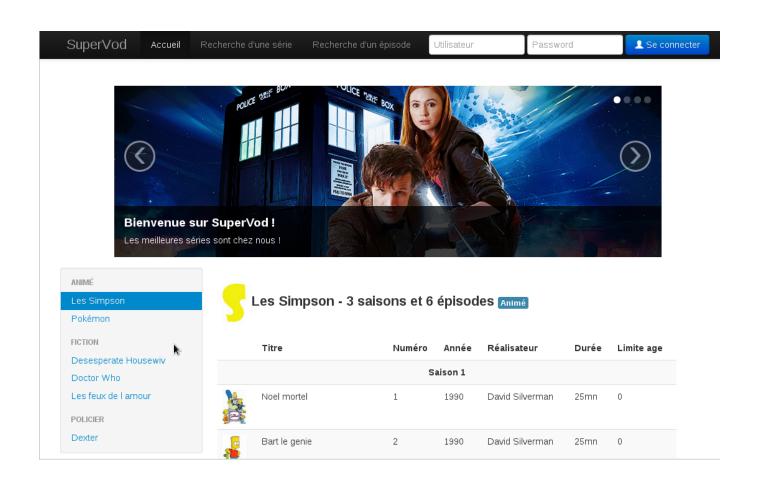


FIGURE 4.1 – Page d'accueil de l'application

La figure 4.1 nous montre la page d'accueil du site, avec la possibilité de sélectionner une série via le menu de gauche, affichant ainsi tous ses épisodes. On peut remarquer sur cette figure que le site possède un thème qui est commun à tout le site : la barre de navigation en haut de l'écran permet d'accéder d'un clique à chacune des fonctionnalités présentes sur le site.

4.2 Recherche

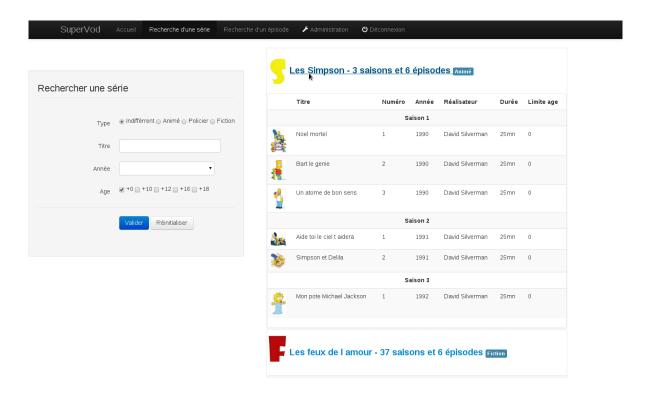


FIGURE 4.2 – Recherche d'une série

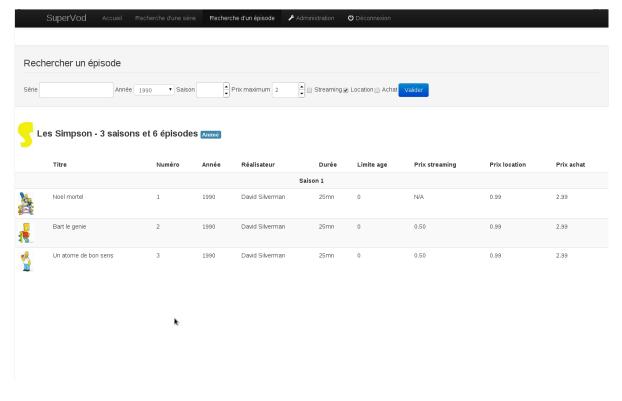


FIGURE 4.3 – Recherche d'un épisode

Les figures 4.2 et 4.3 nous montrent respectivement la recherche d'une série et la recherche d'un épisode.

Ces deux fonctionnalités sont assez similaires, bien que les critères de recherches soit différents. Ainsi, la recherche d'une série affiche les séries répondants au critères renseignés ¹, ainsi que la possibilité d'affiche les épisodes correspondants de la série.

La recherche d'un épisode quand à elle à une mise en forme différente, étant donné qu'il y a plus d'informations a afficher pour un épisode, cependant le principe reste le même via les critères de recherche ²

4.3 Ajout de séries et épisodes

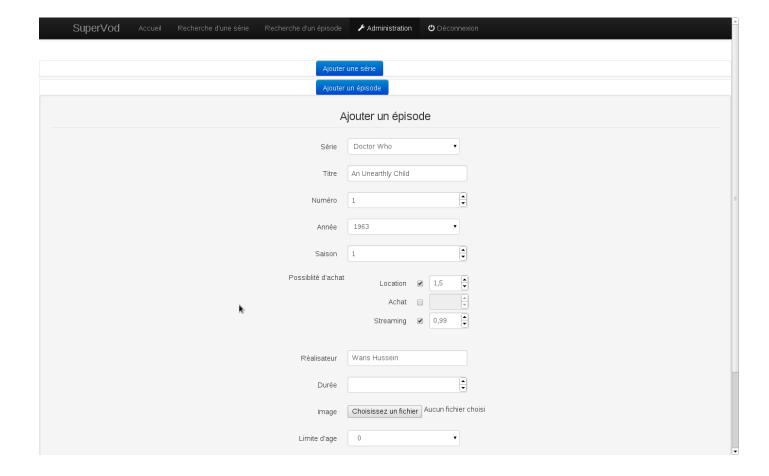


FIGURE 4.4 – Administration

La figure 4.4 nous montre la partie administration, ici l'ajout d'un nouvel épisode à la série *Doctor Who*, tous les champs présents précédemment peuvent être renseignés, cependant seuls les champs Série, Titre, Numéro et Saison sont obligatoires, les autres sont facultatifs.

Il est également possible de sélectionner une image pour la série depuis notre ordinateur via un champ d'upload.

Nous n'avons pas fait de capture d'écrans de l'ajout d'une série, cependant le principe est le même bien que les champs soient moins nombreux, pour une série, les champs Type et Nom sont obligatoires.

^{1.} Une série peut être cherché par son type, son titre, ses années de diffusion ainsi que son age

^{2.} Un épisode peut être trouvé grâce à sa série, son année de diffusion, sa saison, le prix maximum auquel on veut l'acheter, ainsi que sa disponibilité (Streaming, Location, Achat)

4.4 Valide HTML5

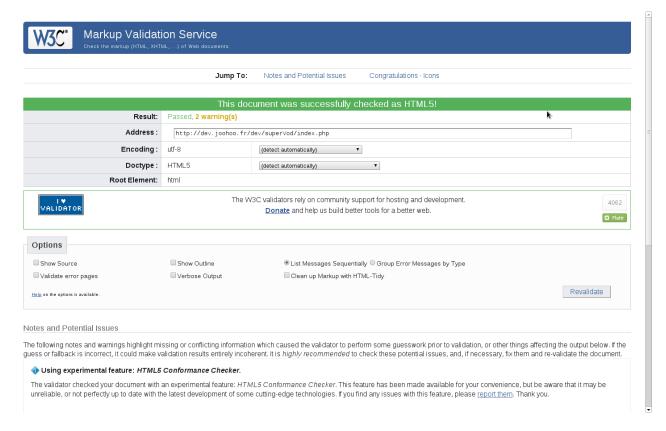


Figure 4.5 - HTML5 validator - Passed

La figure 4.5 montre simplement notre site web passant la validation du W3C ³ avec la norme HTML5.

^{3.} World Wide Web Consortium



Table des figures

2.1	Affichage des demandes dans Redmine	5
4.1	Page d'accueil de l'application	11
4.2	Recherche d'une série	12
4.3	Recherche d'un épisode	12
4.4	Administration	13
4.5	HTML5 validator – Passed	14

Annexe

INEX

Liste des codes sources

3.1	Exemple d'une partie du CSS	7
3.2	Code javascript grisant le champ de prix lors de l'ajout d'un épisode	8
3.3	Vue de la page permettant de rechercher une série	8
3.4	Requête sélectionnant toutes les séries	9
3.5	Requête recherchant des épisodes	9
3.6	Contrôleur de la page d'accueil	10