

# Projet — Le problème du voyageur de commerce

Antoine de ROQUEMAUREL (Groupe 1.1)

---

## 1 Le projet

### 1.1 Compilation

- `make` ou `make build` Compile le projet
- `make clean` supprime les fichiers binaires (.o)

Une fois un `make` effectué le fichier exécutable est disponible en racine du projet, il se nomme `voyageurDeCommerce`.

### 1.2 Execution

Comme demandé dans le cahier des charges, le programme doit respecter une liste d'argument précis, exemples d'utilisation :

```
1 ./voyageurDeCommerce -v -f resources/inputFiles/essai8.txt -bf
2 ./voyageurDeCommerce -f resources/inputFiles/essai8.txt -bf -lsr 50
3 ./voyageurDeCommerce -f resources/inputFiles/ulyse16.txt -lsnr 20 -lsr 50
4 ./voyageurDeCommerce -v -f resources/inputFiles/ulyse16.txt -ga 15 0.8
```

Listing 1 – Exemple d'exécution du programme

### 1.3 Organisation des fichiers

Afin d'avoir une meilleur clarté, le projet est organisé en plusieurs fichiers, qui sont répartis dans différents dossiers, ci-dessous l'utilité de chacun des dossiers.

**build** Ce dossier contient les fichiers binaires (.o) du projet, ceux-ci seront supprimés en utilisant la commande `make clean`

**doc** Ce dossier contient la documentation générée à l'aide de `doxygen` du projet.<sup>1</sup>

**lib** Ce dossier contient les fichiers headers (.h)

**src** Ce dossier contient les sources du projet (.c)

**resources** Ici sont entreposés les fichiers de ressources pouvant être utiles au programmes

**tests** Les fichiers de tests.

## 2 Modifications apportés depuis la validation du 7 Janvier 2013

## 3 Programmation avec preuve de `util_searchFirstOccurence`

---

1. Celle-ci est disponible en format HTML ou pdf.