Un programme connu?

On donne le programme suivant qui permet de tracer plusieurs triangles équilatéraux de tailles différentes.

Ce programme comporte une variable nommée «côté». Les longueurs sont données en pixels.

On rappelle que l'instruction s'orienter à 90

signifie que l'on se dirige vers la droite.

Script	Le bloc triangle
Quand est cliqué effacer tout aller à x:-200 y: -100 s'orienter à 90	définir triangle stylo en position écriture répéter 3 fois avancer de côté tourner de 120 degrés
Mettre côté à 100	
triangle	relever le stylo
Ajouter à côté -20	
	Quand est cliqué effacer tout aller à x: -200 y: -100 s'orienter à 90 Mettre côté à 100 répéter 5 fois triangle avancer de côté

Dessiner le résultat de ce programme écrit avec le langage scratch.

Un nouveau langage...

Le même programme est écrit dans le langage python ci-contre.

- 1. Surligner le bloc triangle
- 2. Comment peut-on répéter 3 ou 5 fois une instruction ?
- 3. Retrouver les correspondances entre les instructions scratch et les instructions sous Python. (L'anglais peut vous y aider!)
- 4. a) Ecrire ce programme en utilisant eduPython
 b) Modifications : modifier le programme pour tracer 5 carrés côte à côte.

```
from turtle import *
def triangle(côté) :
    pendown()
    for i in range(3):
        forward(côté)
        left(120)
    penup()
clear()
penup()
goto(-200,-100)
côté=100
for i in range(5):
    triangle(côté)
    forward(côté)
    côté=côté-20
exitonclick()
```