# Architecture de l’application

Notre application se définit comme étant une application monoposte composée :

* D’une partie « Client » gérant les interactions avec les utilisateurs à l’aide d’une interface graphique simple et efficace
* D’une partie « Base de données » stockant toutes les informations relatives à l’application et aux choix de l’utilisateur. Cette base se voulant légère et intégrée.

L’application utilisera des fonctionnalités réseaux lorsqu’un utilisera désirera effectuer une lecture synchronisée d’un fichier multimédia ou lorsque l’application récupéra des informations auprès d’API Web tel que IMDb.



Figure : Schéma de l'architecture de l'application

# Technologie

Pour mener à bien la création de cette application, nous utiliserons les technologies suivantes :

* Java, en tant que langage de programmation, celui-ci nous donnera l’avantage de générer une application portable sur tout système d’exploitation ayant la JVM installée.
* JavaFX, pour la conception de l’interface graphique, nouvel outil de création de GUI d’Oracle ayant remplacé Swing.
* SQLite, moteur de base de données SQL, celui-ci nous donnera l’avantage de pouvoir utiliser le langage SQL connu de tous et surtout d’avoir une intégration directe à l’application, contrairement au schéma client-serveur des autres moteurs tel que MySQL.