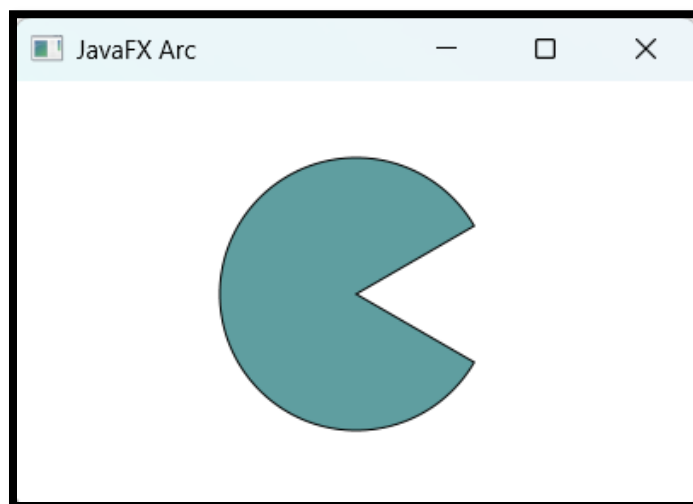
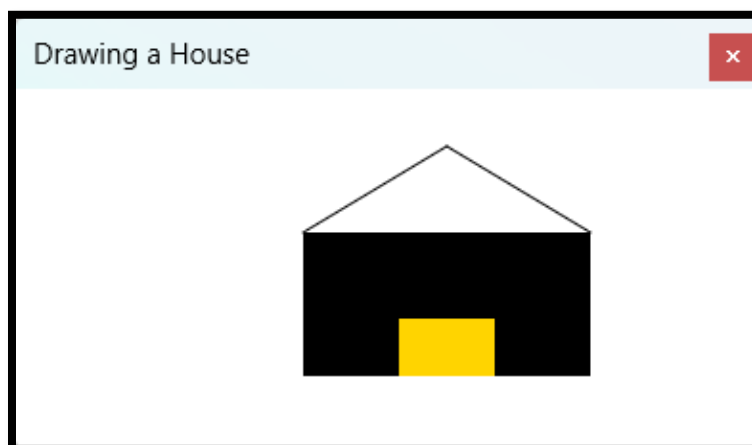


ITSE423 - S2025 Lab (1) Exercises

التمرين الأول: اكتب برنامج باستخدام JavaFX لإظهار الشكل الآتي الذي يحوي على دائرة غير مكتملة مستخدماً ما تراه مناسباً من 2D Shapes.

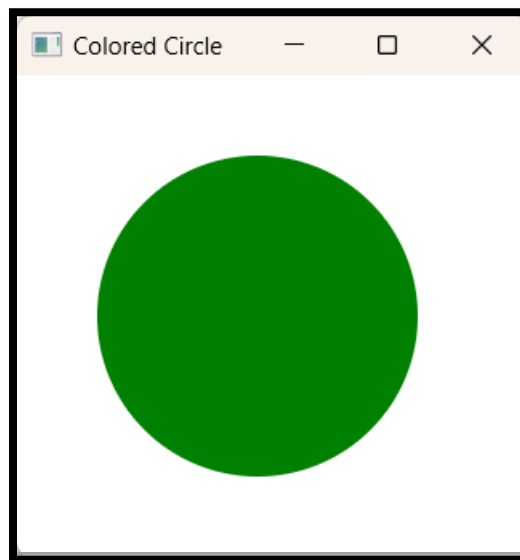


التمرين الثاني: اكتب برنامج باستخدام JavaFX لإظهار الشكل الآتي.

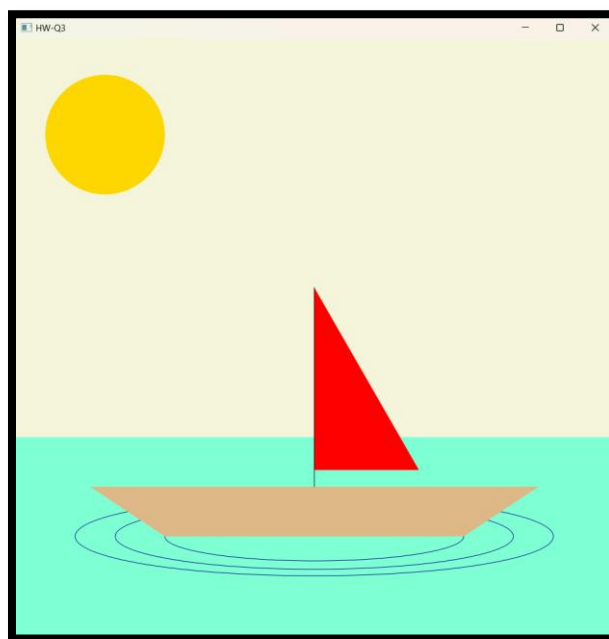


ITSE423 - S2025 Lab (1) Exercises

التمرين الثالث: اكتب برنامج باستخدام JavaFX لإظهار الشكل الاتي الذي يحوي دائرة خضراء وعند الضغط عليها تصبح حمراء وبالضغط ثانية ترجع خضراء وهكذا.



التمرين الرابع: صمم الواجهة التالية مستخدما ما تراه مناسباً من Shapes في Group Layout.



انتهت التمارين بالتوفيق