تجهيز بيئة العمل لتطوير تطبيقات بلغة جافا

لكي يتعرف الحاسوب على الأوامر التي نكتبها بلغة جافا يجب تثبيت الـ JDK من ثم نحتاج برنامج خاص لكتابة الكود.

سنعتمد برنامج NetBeans لأنه من أفضل و أقوى البرامج المجانية المتاحة لكتابة كود بلغة جافا.

خطوات تحميل و تثبيت JDK و NetBeans

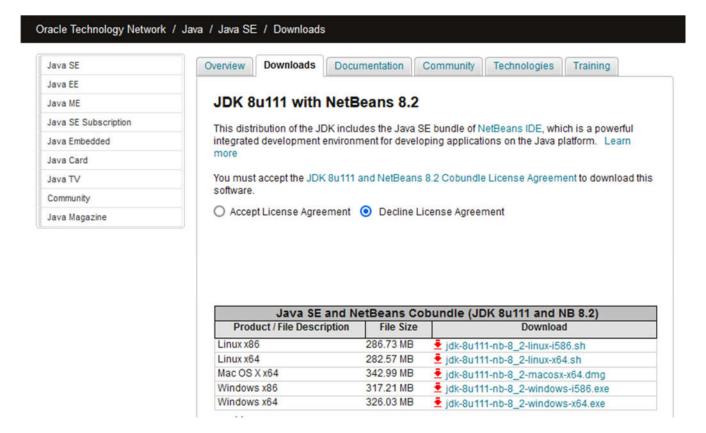
قديماً كان لا بد من تثبيتهما بشكل منفصل و لكن لحسن الحظ يمكنك الآن تثبتهما دفعة واحدة و بكل سهولة. شاهد الخطوات التالية لتتعلم كيف تقوم بتحميل و تثبيت الإصدار الثامن من JDK و NetBeans الملائمين لحاسوبك.

خطوات التحميل الرسمية

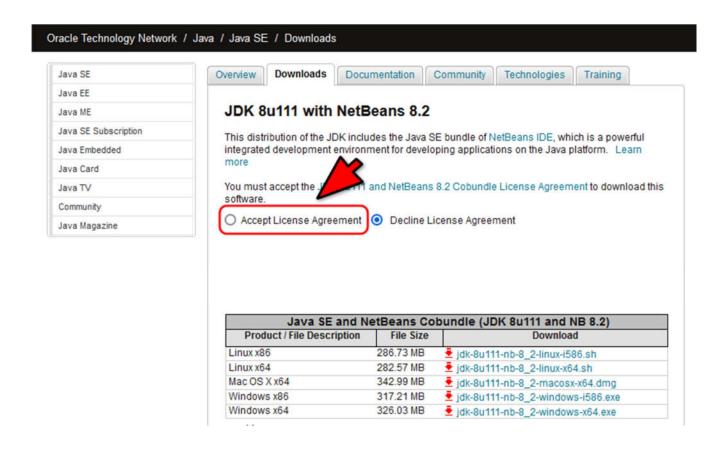
في البداية, يمكنك تحميل الإصدار الثامن JDK و الإصدار الثامن من NetBeans بشكل منفصل إن أردت و لكن الأفضل و الأسهل لك هو أن تقوم بتحميلهما و تثبيتهما دفعة واحدة كما فعلنا بالضبط. فيما يلي, خطوات التحميل:

1. أنقر على الرابط التالي لتتوجه بشكل مباشر للصفحة التي ستقوم فيها بتحميل البرنامجين دفعة واحدة و التي ستبدو كالتالي.

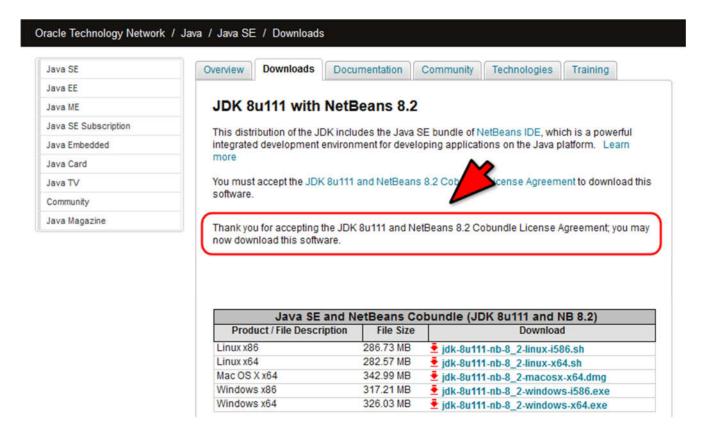
https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk-netbeans-jsp-3413139-esa.html



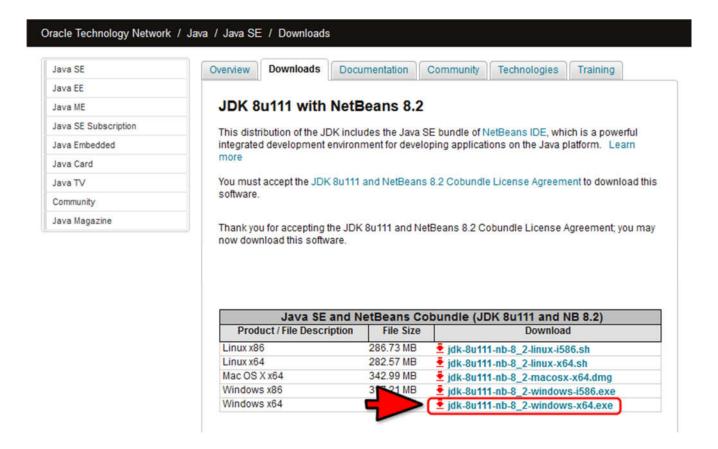
2. قم بالنقر على خيار Accept License Agreement حتى يسمح لك بتحميل الملف.



3. بعد النقر على خيار Accept License Agreement سيظهر لك الجملة التالية التي تغيد أنك تستطيع الآن أن تحمل النسخة التي تريدها.



4. الآن قم بتحميل النسخة التي تتناسب مع حاسوبك من خلال النقر على رابطها كالتالي. ملاحظة: في حالتنا سنقوم بتحميل النسخة الخاصة بنظام Windows x64 لأنها النسخة المناسبة للحاسوب الذي نستخدمه.

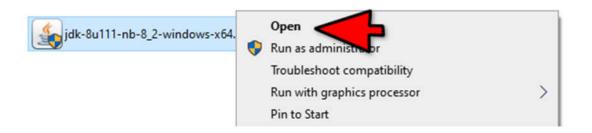


معلومة تقنية

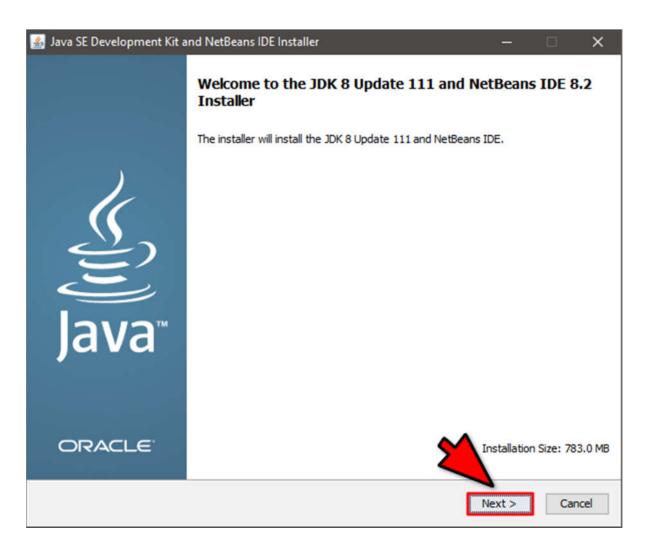
في حال كنت لا تعرف النسخة التي تتناسب مع حاسوبك, وإذا كنت تستخدم نظام ويندوز قم بتحميل النسخة ما قبل الأخيرة لأنها تعمل على جميع أنظمة ويندوز. و بالطبع أنت لن تلاحظ أي فرق يذكر بين النسخ, أي لا تظن أن هناك نسخة تحتوي على ميزات غير موجودة في نسخة أخرى.

خطوات التثبيت

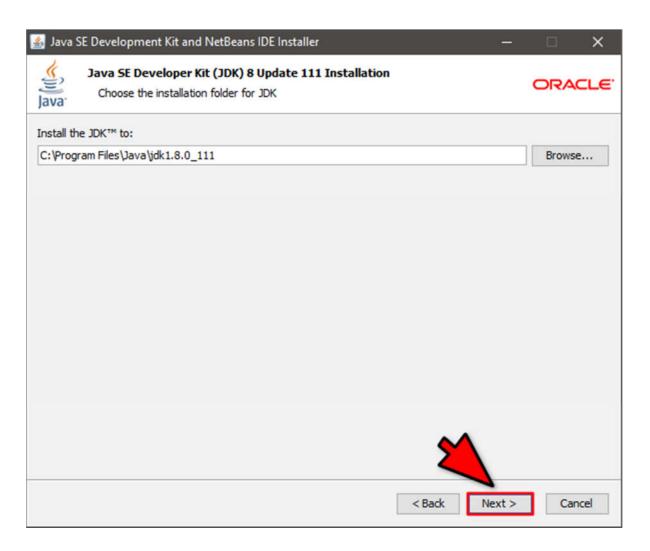
1. بعد تحميل الملف الذي يتضمن JDK و NetBeans قم بفتحه حتى تبدأ بتثبيتهما كما في الشكل التالي:



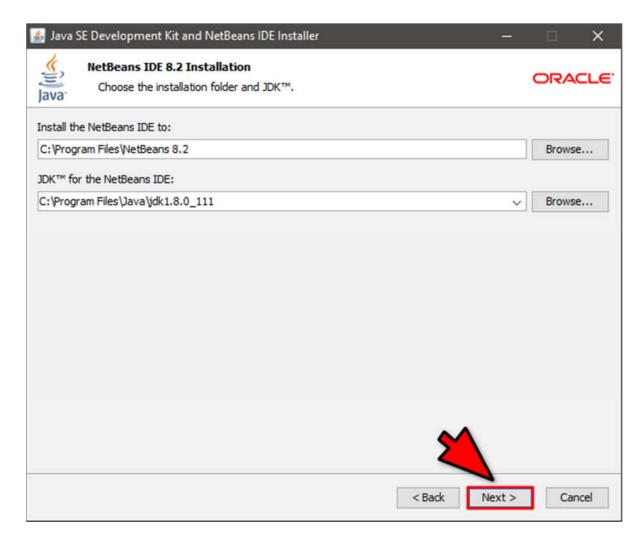
2. اضغط على Next.



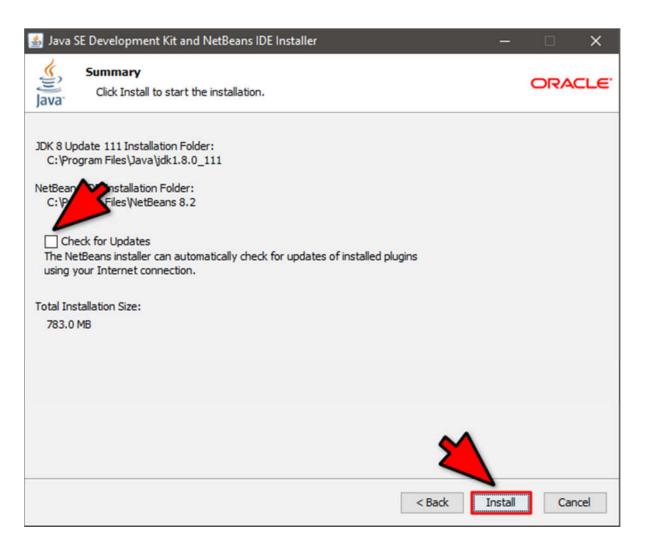
3. إضغط على Next.



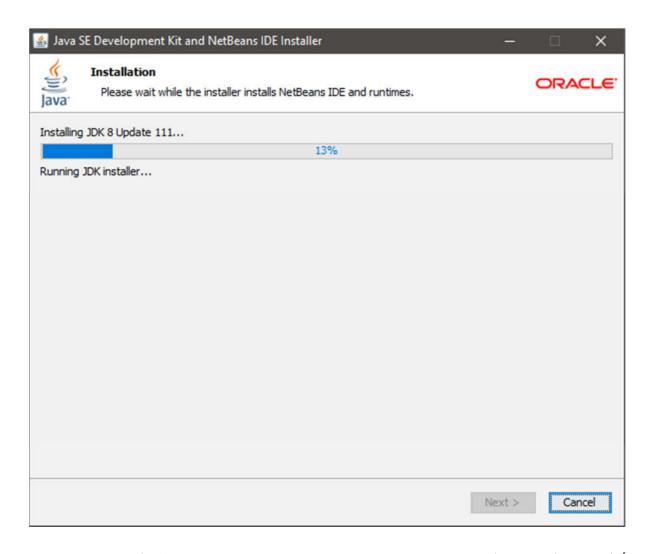
4. إضغط على Next من دون التعديل في الخيارات.



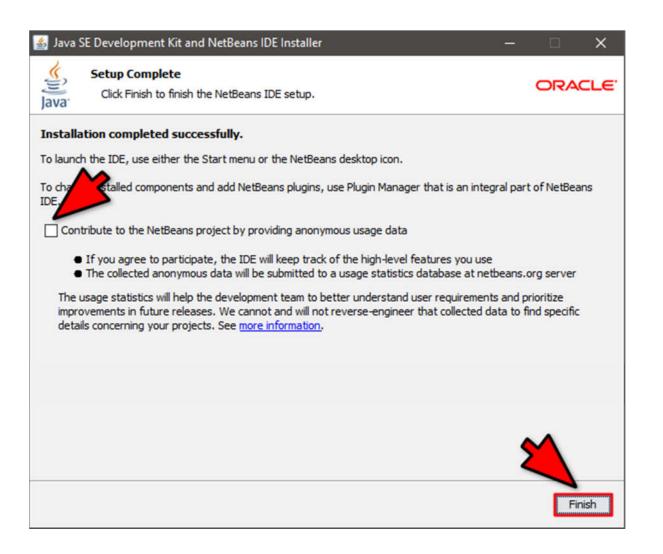
5. أزل علامة الصح عن الخيار Check for updates لإيقاف أي تحديثات للبرنامج ثم إضغط على Install.



6. هنا لا تفعل أي شيء إنتظر فقط ريثما يتم إنهاء التثبيت.



7. أزل علامة الصح عن الخيار ...Contribute to the NetBeans ثم إضغط على Finish.



إلى هنا تكون قد قمت بتثبيت JDK و NetBeans بنجاح.

خطوات تشغيل برنامج NetBeans

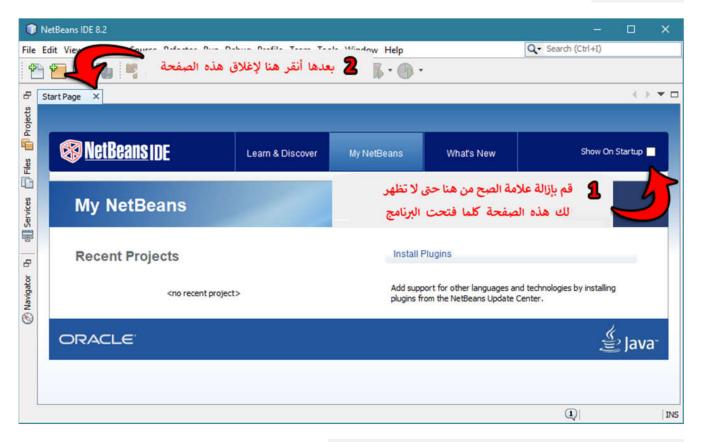
في البداية تذكر أننا قمنا بتثبيت JDK بشكل أساسي لجعل الحاسوب يفهم الأوامر التي نكتبها بلغة جافا و برنامج NetBeans هو ما سنستخدمه لكتابة الكود. الآن لتفتح برنامج NetBeans أنقر على أيقونته التي ستجدها على سطح المكتب.

و في حال لم تجد أيقونة البرنامج على سطح المكتب إبحث عن إسم البرنامج, أي أنقر على زر البحث ثم أكتب NetBeans و من ثم أنقر عليه ليفتح.





الآن, بداخل البرنامج, سيفتح لك صفحة إفتراضية مليئة بروابط لتعليم لغات البرمجة كما في الشكل التالي: أزل علامة الصح عن الخيار Show on startup لكي لا تظهر لك هذه الصفحة كلما قمت بفتح البرنامج, ثم قم بإغلاق الصفحة.

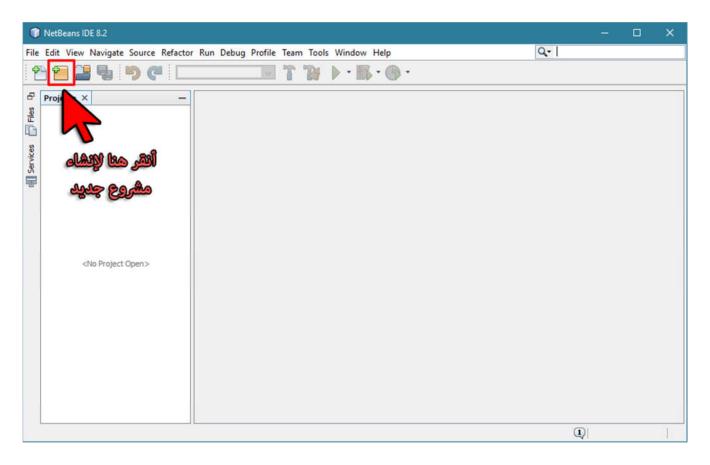


إلى هنا تكون قد قمت بتثبيت برنامج NetBeans بنجاح.

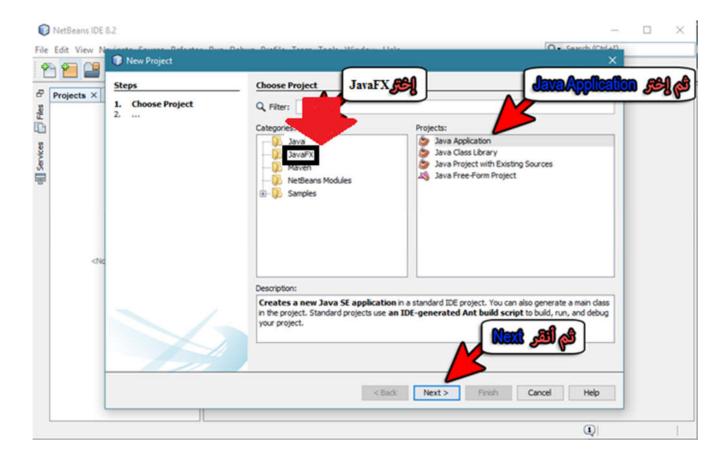
خطوات إنشاء مشروع جديد في برنامج NetBeans

خطوات إنشاء مشروع جديد

1. أنقر على أيقونة New Project.

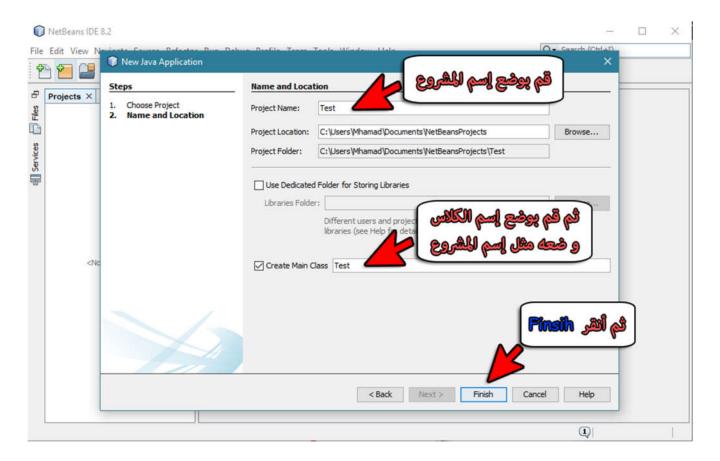


2. ثم أنقر على مجلد JavaFX, ثم مجلد JavaFX, ثم مجلد JavaFX Application, ثم أنقر على الزر Next كما في الصورة التالية.



3. الآن قم بوضع إسم للمشروع, ثم ضع إسم للكلاس الذي سيتم إنشاؤه بداخل المشروع, ثم إضغط Finish كما في الصورة التالية.

ملاحظة: هنا قمنا بتسمية المشروع و الكلاس الذي بداخله Test مع الإشارة إلى أنه يمكنك وضع أي إسم تريد. إنتبه: لا يمكنك إنشاء مشروعين عندهم نفس الإسم و إن فعلت ذلك سيظهر لك أن هناك مشكلة.



4. قم بمسح جميع التعليقات الموجودة في ملف الجافا بتأني و إنتبه جيداً لكي لا تمسح كودات الجافا. ملاحظة: كل شيء موضوع بين /* */ أو يوجد قبله // هو مجرد تعليق.

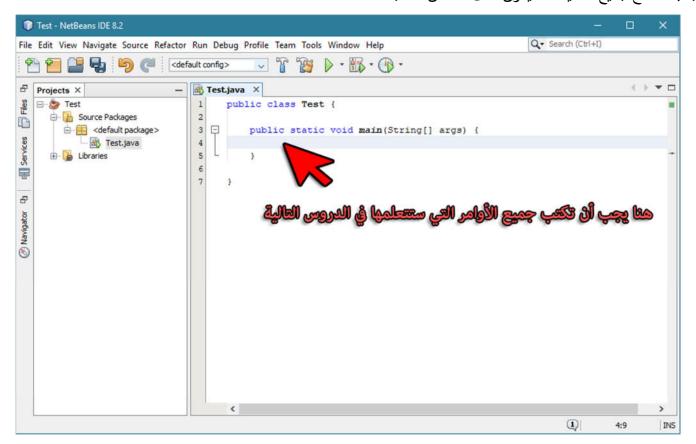
التعليق هو ملاحظة يكتبها المبرمج فوق الكود و هذه الملاحظة لا تؤثر إطلاقاً على الكود, لذلك قم بمسح جميع التعليقات عند إنشاء أي مشروع جديد لأنك لست بحاجة إليهم.

```
Test - NetBe
              هذا المشروع Test
                                                                                            Q - Search (Ctrl+I)
File Edit View
                                    ebug Profile Team Tools Window Help
                                          🔽 🔐 👂 · 🜇 · 😘 ·
8
                               Test.java X
E S
   ⊟- > Test

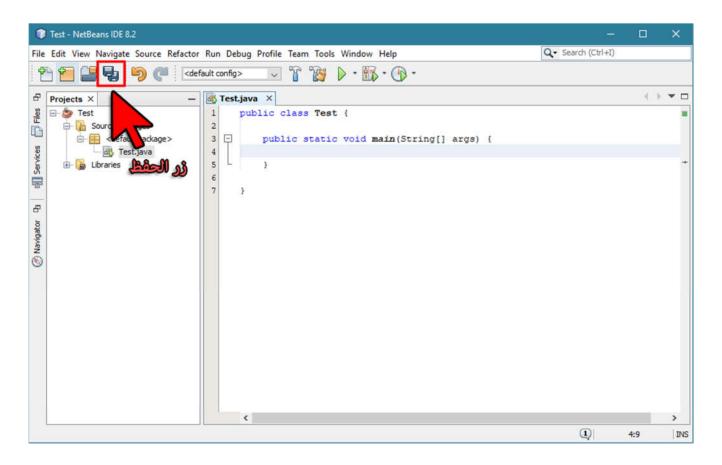
⇒ Source Packages

                                       * To change this license header, choose License Headers in Project Proper
0
                                       * To change this template file, choose Tools | Templates
all Services
                                       * and open the template in the editor.
             Test.java
                                  قم بمسح جميع الأسطر التي وضعنا مربع أصفر
8
                                      * Sauthor
       هذا الكلاس Test
                                                                       حولها لأنها مجرد ملاحظات و ليست كود
                               10
        الذى قمنا بإنشائه
                               11
                                     public class Test {
                               12
                               13
                                  14
                                          * Sparam args the command line arguments
         و هو نفسه الملف
                               15
                               16
                                          public static void main(String[] args) {
             المفتوح
                               17
                                             // TODO code application logic here
                               18
                               19
                               20
                               21
                                                                                                  1
                                                                                                                    INS
                                                                                                           1:3
```

5. بعد مسح جميع التعليقات سيكون شكل الكلاس هكذا.

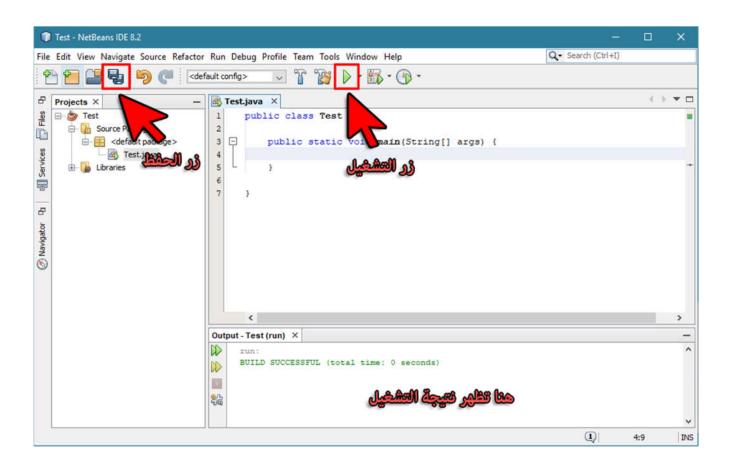


6. في الأخير إضغط على أيقونة الحفظ لتحفظ جميع التعديلات التي قمت بإجرائها.



خطوات تشغيل المشروع

- 1. عندما تنتهي من كتابة أي برنامج, إضغط على أيقونة الحفظ ثم أيقونة التشغيل لكي يقوم بتشغيل البرنامج الذي قمت بكتابته.
- 2. عندما تقوم بتشغیل البرنامج ستظهر نافذة جدیدة في أسفل الشاشة و تظهر فیها نتیجة تشغیل الكود الذي قمت بكتابته, و
 كم ترى أنه لا يظهر لك أي شيئ, لأنك لم تكتب أي كود بعد.



حل بعض مشاكل برنامج NetBeans البسيطة

المشكلة الأولى: عند النقر على زر التشغيل يقوم بتشغيل مشروع آخر

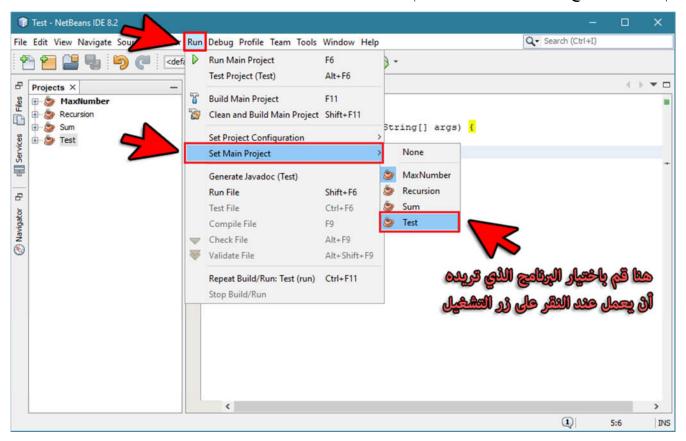
في البداية هذه المشكلة قد تواجهك إذا قمت بكتابة الكثير من المشاريع.

أحياناً عندما تقوم بإنشاء مشروع جديد ثم تضغط على أيقونة تشغيل المشروع تجد أنه يظهر لك نتيجة مشروع آخر!!! بمعنى أنه يقوم بتشغيل مشروع آخر و ليس آخر مشروع قمت بكتابته.

إذاً كيف تجعله يقوم بتشغيل المشروع الذي تريد أنت تشغيله؟

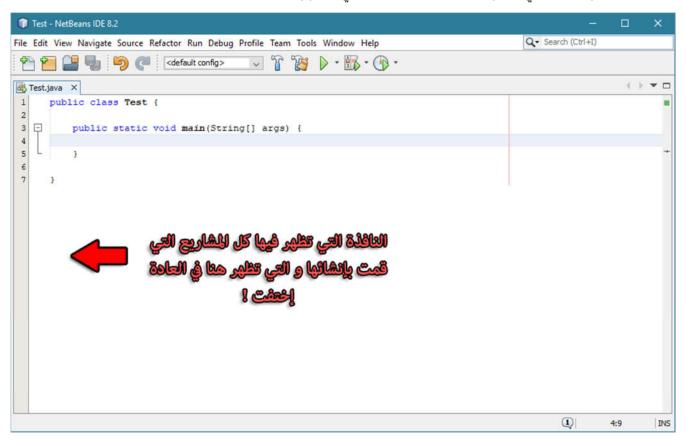
الحل بسيط, إتبع الخطوات التالية:

- 1. إضغط على Run.
- 2. إضغط على Set Main Project.
- 3. أنقر على إسم المشروع الذي تريد تشغيله.
- 4. قم بتشغيل البرنامج الآن و ستجد هذه المشكلة لم تعد موجودة.



المشكلة الثانية: إختفاء النوافذ

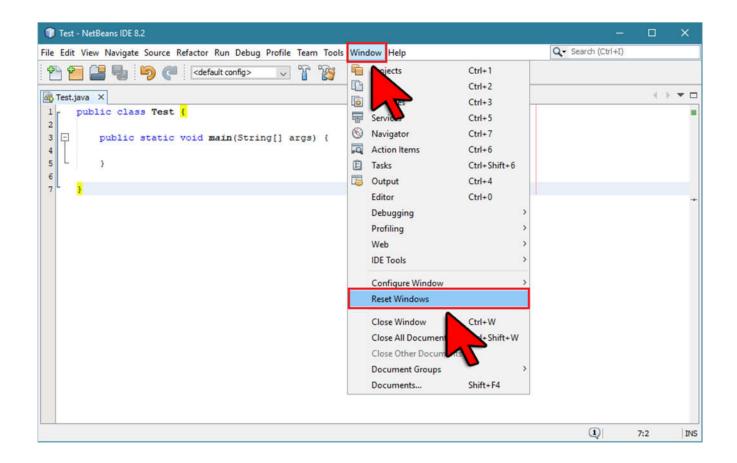
أحياناً بسبب العمل بسرعة تقوم إغلاق إحدى النوافذ المهمة في البرنامج. مثل النافذة التي تظهر فيها كل المشاريع التي قمت بإنشائها أو النافذة التي تظهر فيها نتيجة التشغيل كما في الصورة التالية.



إذاً كيف ترجع النوافذ التي لا تجدها؟

الحل جداً بسيط إتبع الخطوات التالية:

- 1. إضغط على Window.
- 2. إضغط على Reset Windows.
- 3. في الأخير قم بإغلاق كل النوافذ التي لا حاجة لها.



بالتوفيق للجميع