### الآليات المحدودة

#### FINITE AUTOMATA

FINITE AUTOMATON آلية محدودة



### FINITE STATE AUTOMATA

#### آليات الحالات المحدودة

- كيف يمكن أن نقرر بأن نص ما string هو أحد المفردات المقبولة؟
- يستخدم برامج تعرف بالآليات المحدودة يمكنها التمييز بين أنماط النصوص.
  - تسمى بآلات/آليات الحلات المحدودة
    - وتسمى Recognizers أو Acceptors
    - أي تميز النص أو تقبل/توافق على النص

### FINITE STATE AUTOMATA

#### آليات الحالات المحدودة

- المميز Recognizer أو Acceptor الخاص بلغة ما هو برنامج مدخلاته هي نص text (ولنرمز له بالمتغير str) والمميز يجيب:
  - √ "نعم" إذا كانت str مفردة lexem في اللغة
    - "لا" غير ذلك
  - ويمكننا متابعة سلوك المميز من خلال بناء مخطط انتقالي transitional فيمكننا متابعة سلوك المميز من خلال بناء مخطط انتقالي diagram

يسمى finite automaton

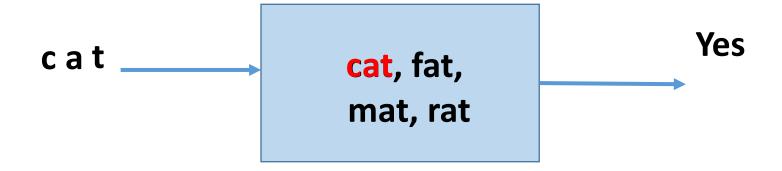


### آلية عمل المميز (الآلية المحدودة)



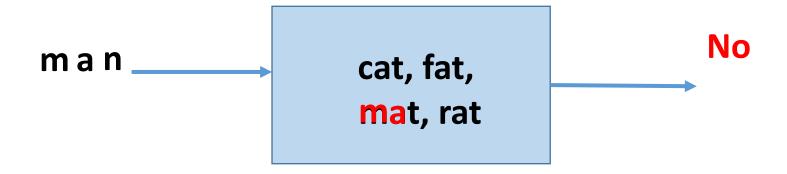


### آلية عمل المميز (الآلية المحدودة)





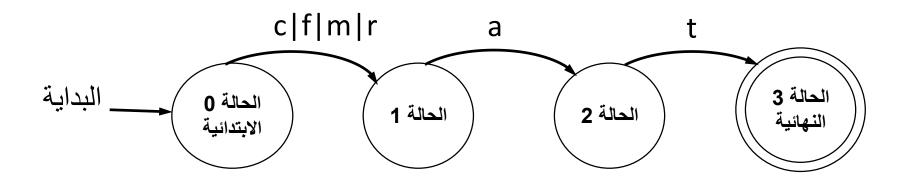
### آلية عمل المميز (الآلية المحدودة)





### فكرة آلية محددة

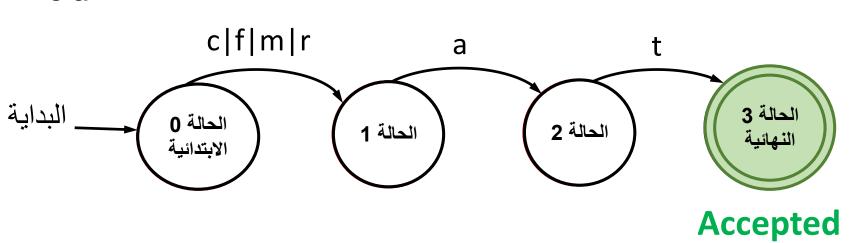
مخطط لآلية تتعرف على نمظ لغة التعبير النظامي:



#### فكرة آلية محددة

مخطط لآلية تتعرف على نمظ لغة التعبير النظامي:

cat

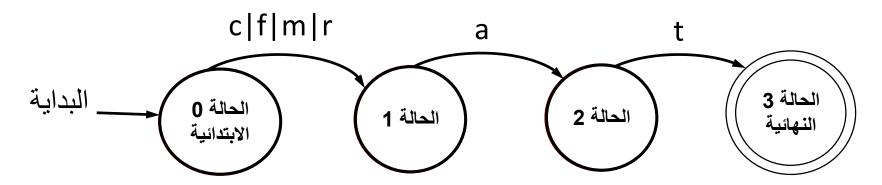




#### فكرة آلية محددة

مخطط لآلية تتعرف على نمظ لغة التعبير النظامي:

#### man



**Not Accepted** 



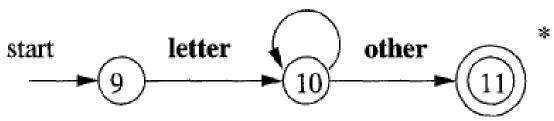
#### TRANSITIONAL DIAGRAM

- كخطوة أولية في بناء محلل النص Lexical Analyzer, نقوم بتحويل نمط النص إلى مخطط انسيابي يسمى بالمخطط الانتقالي transitional diagrams
- وهو يحتوى على عقد/دوائر تسمى بالحالات states كل منها تمثل حالة يمكن أن تحدث أثناء عملية تمشيط/مسح المدخلات بحثاً عن المفردات التي تطابق أنماطأ معينة

letter  $\rightarrow$  [a – z]

digit  $\rightarrow [0-9]$ 

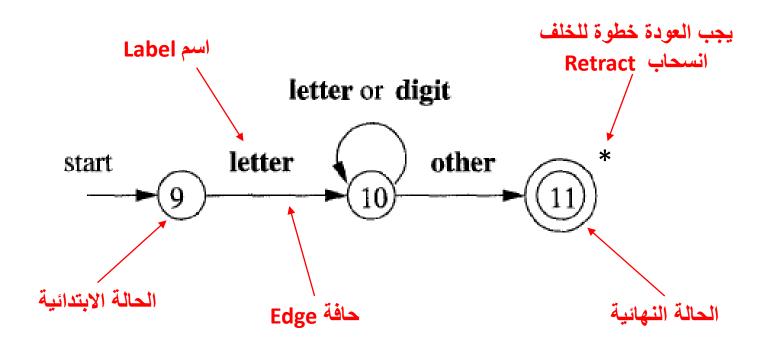
letter or digit



مخطط انتقالي للتعرف على نمط المعرفات

#### TRANSITIONAL DIAGRAM

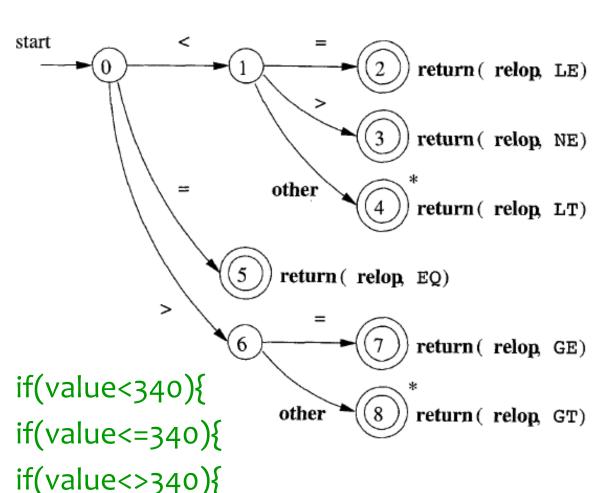
### المخطط الانتقالي



• إذا نحن في حالة ما 5 وجاء مدخل ما j, عندها نبحث عن حافة خارجة من الحالة 5 عليها اسم label بالمدخل i ثم نتبع اتجاه سهم تلك الحافة لتوصلنا

لحالة التالية t

### TRANSITIONAL DIAGRAM

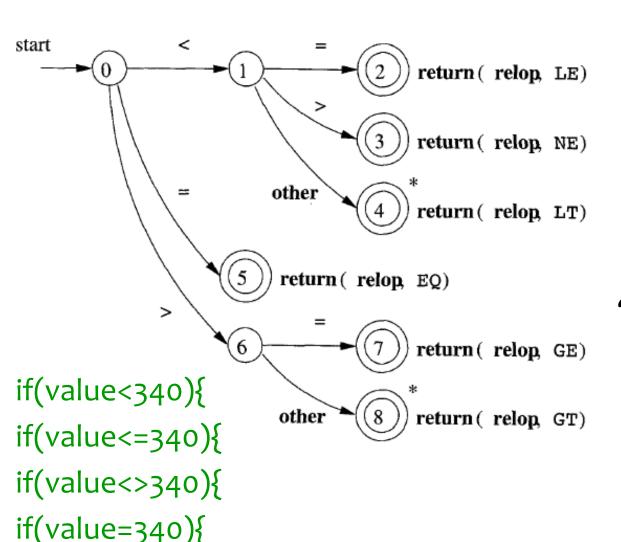


### مثال للمخطط الانتقالي

- نبدأ من حالة البداية 0
- إذا كان المدخل الأول هو الرمز > فننتقل للحالة التالية (1), ولنقرر هل المدخل هو من البطاقة relop" token فعلينا النظر للأمام forward لنقرر ذلك.
- إذا كان المدخل التالي هو الرمز = فنكون وصلنا حالة قبول/نهاية (2) ونتحصل على المفردة LE المعرفة من البطاقة token "relop"

if(value=340){

### TRANSITIONAL DIAGRAM



### مثال للمخطط الانتقالي

- أما إذا كان المدخل التالي هو
  الرمز < فنكون وصلنا حالة
  قبول/نهاية (3) ونتحصل على
  المفردة NE المعرفة من البطاقة
  token "relop"</li>
- أما إذا كان الرمز التالي أي شئ آخر other بالتالي تحصلنا على المفردة LT من البطاقة "relop" ويتوجب رجوع مؤشر سلسلة النص للخلف retract
- إذا كان المدخل الأول هو الرمز = فإننا تحصلنا على المفردة EQ

و هکذا مع < و = و other

```
TOKEN getRelop()
                                    // TOKEN has two components: name and value
{
         TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
         while (true) {
            switch(state) {
                                                               if(value<340){
                  case o: c = nextChar();
                          if (c == '<') state = 1;
                          else if (c == '=') state = 5;
                                else if (c == '>') state = 6;
                                     else fail();
                                                   start
                                                                             return ( relop, LE)
                           break;
                  case 1: ...
                                                                    other
```

```
TOKEN getRelop()
                                     // TOKEN has two components: name and value
{
         TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
         while (true) {
            switch(state) {
                                                                if(value<340){
                  case o: c = nextChar();
                           if (c == '<') state = 1;
                           else if (c == '=') state = 5;
                                else if (c == '>') state = 6;
                                     else fail();
                                                    start
                                                                               return ( relop, LE)
                           break;
                  case 1: ...
                                                                     other
                                                                               return (relog, LT)
```

```
TOKEN getRelop()
                                       // TOKEN has two components: name and value
{
         TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
         while (true) {
             switch(state) {
                                                                    if(value<340){
                   case o: ...
                   case 1: c = nextChar();
                             if (c == '=') state = 2;
                             else if (c == '>') state = 3;
                                    else state = 4;
                                                       start
                                                                                   return (relop, LE)
                             break;
                                                                                   return (relop, NE)
                                                                         other
                                                                                   return (relog, LT)
                                                                          return ( relop, EQ)
}}}
                                                                                   return (relog GE)
```

return( relop, GT

```
TOKEN getRelop()
                                       // TOKEN has two components: name and value
{
         TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
         while (true) {
            switch(state) {
                                                                   if(value<340){
                   case o: ...
                   case 1: c = nextChar();
                            if (c == '=') state = 2;
                            else if (c == '>') state = 3;
                                    else state = 4;
                                                       start
                                                                                   return (relop, LE)
                             break;
                                                                                   return (relop, NE)
                                                                         other
                                                                                   return (relog, LT)
                                                                          return ( relop, EQ)
}}}
                                                                                   return (relog GE)
```

return (relop, GT

```
TOKEN getRelop()
                                  // TOKEN has two components: name and value
        TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
        while (true) {
           switch(state) {
                                                           if(value<340){
                case 0: ...
                case 1: ...
                case 2: ...
                case 3: ...
                case 4: retToken.attribute = "LT"; // second component is set her
                         retract( ); // an accepting state with a star
                         return(retToken);
                case 5: ...
                case 6: ...
                case 7: ...
                case 8: ...
```

}}}

```
TOKEN getRelop()
                                  // TOKEN has two components: name and value
        TOKEN retToken = new("RELOP"); // First component set here
        while (true) {
           switch(state) {
                                                           if(value<340){
                case 0: ...
                case 1: ...
                case 2: ...
                case 3: ...
                case 4: retToken.attribute = "LT"; // second component is set her
                         retract( ); // an accepting state with a star
                         return(retToken);
                case 5: ...
                case 6: ...
                case 7: ...
                case 8: ...
```

}}}

- · خوارزمية الدالة/الوظيفة ()getRelop وضيفتها محاكاة مخطط relop الانتقالي وتعود returns بكائن من نوع TOKEN
- الكائن TOKEN يتكون من عنصرين وهما اسم البطاقة, وقيمة صفة البطاقة.
- بداية تكون الوظيفة ()getRelop كائن جديد retToken وتجهزه بالعنصر الأول (اسم البطاقة) RELOP
  - الحالة الابتدائية 0 ممثلة في التعليمة : case 0
- الدالة ( )nextChar تجلب الرمز التالي من سلسلة المدخلات وتسلمها للمتغير c
  - بعدها نختبر c حول الرموز الثلاثة المتوقعة (<, >, =) لننتقل بين الحالات

- إذا كان الرمز المدخل التالي ليس من ضمن رموز الاختبارات, عندها تستدعى الدالة () fail لتوقف قراءة الرموز والعودة إلى بداية سلسة رموز المفردة الدالة () lexemeBegin لكي يتولى مخطط انتقالي آخر التعامل مع السلسة
  - توضح الخوارزمية التصرف في الحالة 4 و 8 التي تحمل رمز النجمة \*
  - على الخوارزمية الانسحاب خطوة للخلف لمؤشر قراءة الرموز وذلك باستدعاء الدالة ( retract( )
  - بما أن الحالة 4 تمثل تمييز المفردة >, فعندها يتم وضع العنصر الثاني لكائن البطاقة (قيمة صفة token) لتكون في هذه الحالة LT

### المعاضرة التالية:

# نواصل الآلات المحدودة CONTINUE FINITE AUTOMATA