

جامعة طرابلس ـ كلية تقنية المعلومات



مقدمة في هندسة البرمجيات Introduction to software Engineering ITGS-213

المحاضرة الرابعة – هندسة المتطلبات البرمجية (تحليل المتطلبات)
Software Requirement Engineering



خريف2020

مواضيع المحاضرة

- تحلیل المتطلبات
- ﴿ المنهجيات المستخدمة في التحليل
 - المنهجية الهيكلية
 - المنهجية الشيئية
 - «لغة النمذجة الموحدة UML
- Use Case Diagram UCD مخطط حالة الاستخدام



تحليل المتطلبات

Requirements Analysis

- هي تقييم احتياجات المستخدم للوصول الى تعريف محدد للمتطلبات البرمجية المستهدفة.
- □ ونعني بتحليل المتطلبات هي عملية تفكيك المتطلبات العامة (العالية المستوى) الى
 - متطلبات وظيفية تفصيلية (متدنية المستوى) باستخدام أدوات لتمثيلها ونمذجتها.



تحليل المتطلبات منهجيات Methodology of Requirements Analysis

□عند تحليل المتطلبات يتم اختيار الادوات المناسبة بناءاً على المنهجية المختارة

لعملية تحليل و نمذجة المتطلبات يوجد منهجيتان شائعتان للاستخدام على نطاق واسع.

1. المنهجية الهيكلية Structured Methodology

2. المنهجية الشيئية Object Oriented Methodology



المنهجية الهيكليةStructured Methodology

□تركز هذه المنهجية على وظائف المنظومة (المعالجة) حيث تستخدم أدواتها لتمثيل ووصف ونمذجة هذه الوظائف.

□تركز هذه المنهجية على العمليات والإجراءات حيث تقوم بتجميع وتخزين وتشغيل وتوزيع البيانات عبر النظام.

□ومن هذه الادوات: Structured Methodology tools

- مخطط انسياب البيانات Data Flow Diagram DFD
 - Data Dictionary >



المنهجية الهيكليةStructured Methodology

- Structure English الانجليزية الهيكلية
 - ▶ Decision Tableجدول القرار
 - Decision Tree شجرة القرار ▶
- Entity Relational Diagram مخطط الكائنات العلائقية



Object Oriented Methodology المنهجية الشيئية

- □ يتم التعامل مع النظام على اساس انه مجموعة من الكائنات.
- يعتبر التحليل الهيكلي البيانات منفصلة وليس لها أهمية في عملية التحليل.
- □ التحليل الشيئي هو ربط البيانات والعمليات او وظائف النظام في جسم واحد يسمى

(Object) أو (Class) حيث يتم ايجاد العلاقات بين هذه الفصائل.



Object Oriented Methodology المنهجية الشيئية

- يمكن ان نتبع نشأة التحليل و التصميم الكائني كالاتي:
 - 1978 تعريف لغة كلغة كائنية.
 - > 1985 اسلوب التصميم الكائني
 - > 1990أسلوب التحليل الكائنة
- UMLاموحدة الاولى من لغة النمذجة الموحدة السخة السخة السخة الموحدة السخة الموحدة السخة السخة السخة الموحدة السخة الس



الفرق بين المنهجية الشيئية و الهيكلية

المنهجية الشيئية

- العلاقة بين العمليات و البيانات علاقة قوية تدمج العمليات و البيانات (الخصائص) في وحدة واحدة تسمي كائن.
 - ر يتم تحليل النظام الي مجموعة كائنات (معالجة وبيانات معاً. (
- البرنامج بالاسلوب الشيئي اصبح وحدة البرنامج فيه هي الصنف Class التي تتكون من بيانات و دوال التي تعمل على هذه البيانات ويت استدعاء الدوال كعناصر للاصناف.

المنهجية الهيكلية

- ✓ العلاقة بين البيانات و العمليات مترابطة بشكل ضعيف لتركيز على المعالجة و اعتبار البيانات ذات اهمية ثانوية
 - √ يتم تحليل النظام كأجزاء برمجية (معالجة.(
- ✓ البرنامج المكتوب بالاسلوب الهيكلي عبارة عن دالة رئيسية و مجموعة دوال فرعية, يتم استدعاء الدوال الفرعية من داخل الدالة الرئيسية.



لغة النمذجة الموحدة UML

(UML) أو ، (Unified Modeling Language) لغة النمذجة الموحدة

هي لغة نمذجة رسومية تقدم لنا صيغة لوصف العناصر الرئيسية للنظم البرمجية.

□ Liagrams و مواصفات Diagrams في UML دموعة مخططات Diagrams و مواصفات Scenarios في شكل سيناريوات , Scenarios تم الاتفاق عليها من قبل علماء هندسة البرمجيات كأدوات قياسية تستخدم في تحليل وتصميم وتنفيذ النظم الشيئية .



مخططات UML

□ومن امثلة هذه الادوات:

مخطط حالة الاستخدام Use Case Diagram يبين "كيف سيتفاعل نظامنا مع العالم الخارجي؟"

مخطط الفئة Class Diagram يبين "ما هي الكائنات التي نحتاجها؟ و ما علاقتها؟"

مخطط التسلسل Sequence Diagram يبين "كيف تتعامل الكائنات مع بعض؟"

□ مخطط النشاط: Activity Diagram تستخدم في وصف خطوات تنفيذ اي مهمة. وظيفيتها

مشابهة لوظيفة الخرائط الانسيابية.



مخطط حالة الاستخدام Use Case Diagram UCD

□يعتبر UCD أداة لتحديد ووصف المتطلبات الوظيفية للنظام ويتكون من اشكال هندسية

تعبر عن حالة الاستخدام use case وهي المعاملة أو الوظيفة التي يؤديها النظام

والممثل أو الفاعل Actor وهو الذي يقوم بأداة هذه المعاملة (حالة الاستخدام).



مكونات مخطط حالة الاستخدام Use Case Diagram UCD

- □حالة الاستخدام use case وهي المعاملة أو الوظيفة التي يؤديها النظام
- □ الممثل أو الفاعل Actor وهو الذي يقوم بأداة هذه المعاملة (حالة الاستخدام)
 - System Boundary حدود النظام.
 - Relationships العلاقات



رموز مخطط حالة الاستخدام UCD

System

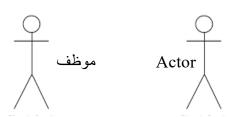
1. النظام (حدود النظام):

ببین نطاق النظام علی شکل مستطیل

2. الممثل: Actor و هو دور يلعبه المستخدم أو نظام خارجي مع النظام المقترح.

الممثل الواحد يمكن أن يمثل عدة مستخدمين أو انظمة خارجية.

مثال: موظف - زبون - بائع



رموز مخطط حالة الاستخدام UCD

Use Case:حالة استخدام.3

هي عبارة عن إجراء عن طريقه يتفاعل الممثلون مع النظام, اي عبارة عن معاملة او وظيفة .

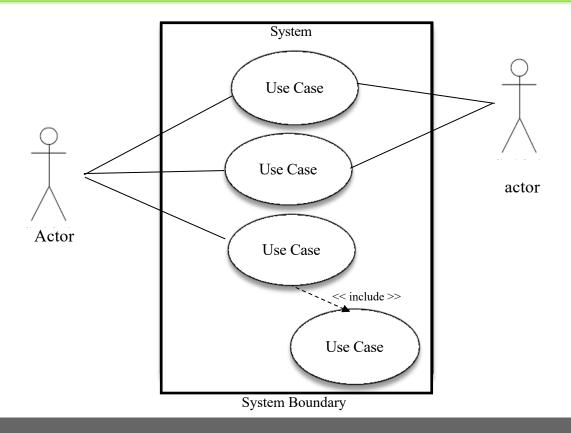


أمثلة:





الشكل العام لمخطط حالة الاستخدام





العلاقات Relationships في UCD

□يوجد 3 انواع من العلاقات:

1. علاقة ممثل و حالة استخدام تسمى علاقة ربط (Association)

2. علاقة حالة استخدام و أخرى تسمى علاقة امتداد (Extend) أو علاقة شمول

.(Include)

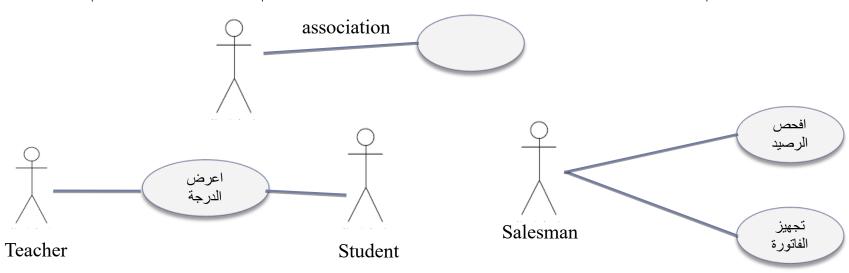
3. علاقة ممثل بآخر تسمى علاقة تعميم (Generalization)



علاقة ممثل و حالة استخدام Association Relationship

علاقة الربطAssociation Relationship

امثلة: ايتم تمثيل العلاقة بخط يربط بين الممثل و حالة الاستخدام أو حالات الاستخدام.

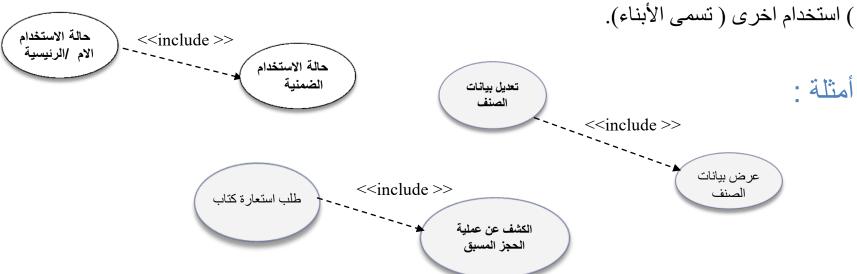




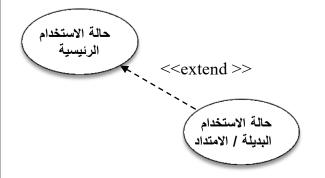
علاقة حالة استخدام و أخرى علاقة حالة الشمولExtend/Include Relationship علاقة

علاقة الشمول:Include Relationship

□تستخدم لتبين أن حالة استخدام { تسمى إما الاساسية أو الوالد } تشمل وظائف موجودة في حالة (أو حالات) استخدام اخرى (تسمى الأبناء).



علاقة حالة استخدام و أخرى Extend/Include Relationship

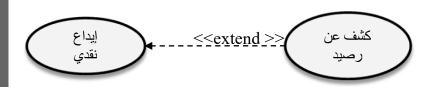


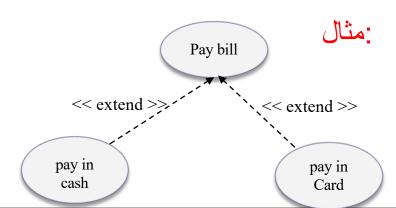
علاقة الامتداد:Extend Relationship

□علاقة الامتداد بين حالة استخدام و أخرى تحدث عندما:

حمالة استخدام رئيسية لديها حالات استخدام بديلة (خيارات)

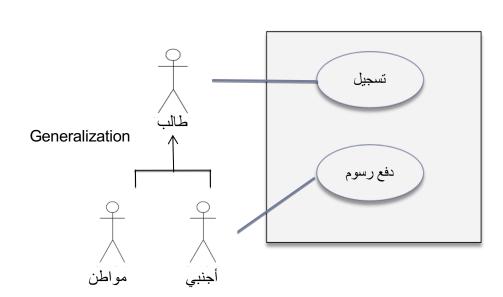
حمالة استخدام إضافية يمكن إضافتها لحالة الاستخدام الرئيسية.





علاقة ممثل بآخر Generalization Relationshipعلاقة التعميم

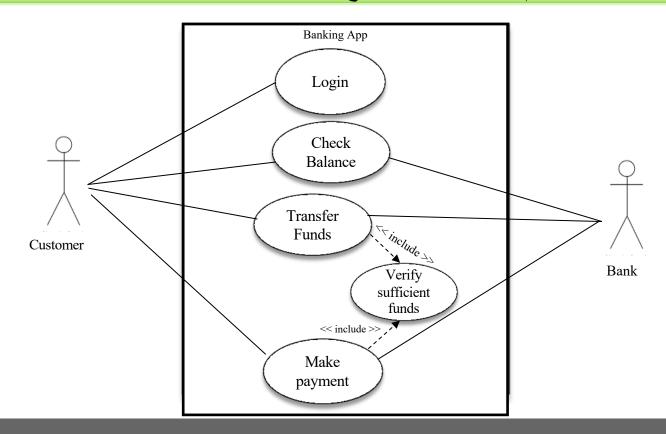
□التعميم هي علاقة وراثة, و هو علاقة ممثل لممثل.







مثال 1: مخطط حالات الاستخدام لتطبيق مصرفي Banking Application يسمح للزبون بأن يكشف عن رصيده ، يقوم بتحويل الأموال ، الدفع من خلال الحساب .





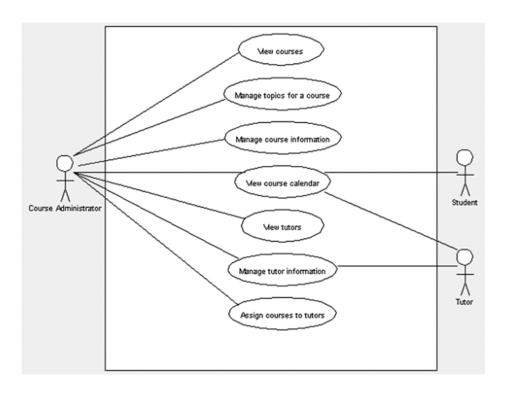
مخطط حالة الاستخدام Use Case diagram UCD

□مثال2 : باستخدام مخطط حالة الاستخدام UCDبين المتطلبات الوظيفية لتطبيق إدارة المناهج التعليمية حسب التالي:

□ يقوم مدير النظام بعرض الدورات المتاحة كما يقوم بإدارة المواضيع المتعلقة بالدورة ، كما يقوم بإدارة المعلومات الخاصة بالدورة. ويقوم الطالب بعرض تاريخ الدورة وكذلك من صلاحيات المدير والمعلم ، ويقوم المدير بعرض المعلمين ، كما يتيح التطبيق امكانية إدارة بيانات المعلم من قبل المدير والمعلم ، ويقوم المدير بتخصيص معلم للدورة.



مخطط حالة الاستخدام Use Case diagram UCD





توصيفات وقائع الاستخدام Scenarios of Use Case diagram UCD

□كل واقعة استخدام تحوي مجموعة كاملة من التفاصيل النصية عن التفاعلات والتصورات التي تشملها الواقعة.

الجدول التالي عبارة عن نموذج لتوصيف واقعة استخدام

□ هذا مثال يبين على أن UML تقدم صيغ و تركيبات، لكنها لا تحدد كيف يتم استعمال هذه الصيغ.



توصيفات وقائع الاستخدام Scenarios of Use Case diagram UCD

□ نموذج لتوصيف واقعة استخدام

واقعة الاستخدام	اسم واقعة الاستخدام
وصف مختصر و	وصف موجز لواقعة الاستخدام
اللاعبون	من هو الممثل الذي سيقوم بالاستخدام
شروط سابقة ^و	وصف للشروط التي يجب أن تتوفر قبل تفعيل واقعة
1 -35	الاستخدام
شروط لاحقة	وصف لما سيحدث عند انتهاء واقعة الاستخدام
ة .	قائمة بتفاعلات النظام التي ستأخذ مكانها وفق أكثر
المجريات الأساسية	التصورات شيوعا. مثلا، بالنسبة لواقعة "سحب النقود"،
	ستكون "إدخال البطاقة"، "إدخال الرقم الخاص"، و هكذا
مجريات استثنائية ^و	و صف للتصورات المحتملة عندما تقع أحداث غير متوقعة،
	أو لا يمكن التنبؤ بها.



توصيفات وقائع الاستخدام

Scenarios of Use Case diagram UCD

مثال لنموذج لتوصيف واقعة استخدام

تسجيل دخول	حالة الإستخدام
الموظف/ مدير النظام	الممثل
يقوم المستخدم ("الموظف, مدير النظام ") بتسجيل الدخول لسماح له	الوصف
بالمشاركة في هذا النظام. وتعتبر هذه العملية كشرط إجباري يجب	
على كل مستخدم تتفيذه، وبعد إنتهائه يقوم بتسجيل الخروج.	
1. أن يكون للمستخدم اسم مستخدم، وكلمة المرور مسجل به.	الخطوات السابقة
2. مدير النظام يكون له جميع الصلاحيات الخاصة بالنظام.	
 ثم يقوم بكتابة اسم وكلمة المرور الخاصة به لتسجيل دخول. 	الخطوات الأساسية
 النظام يقوم بالتحقق من صحة المستخدم. 	
 بعد ذلك يمكنه القيام بعملياته المسموح بها في النظام. 	
عند إدخال كلمة المرور او اسم المستخدم خطأ يقوم النظام بالتالي:	الإستثننات
 ظهور رسالة لتتبيه المستخدم انه قد تم إدخال " اسم، كلمة 	
المرور " خطأ.	
2. ظهور رسالة لتنبيه المستخدم أنه لم يتم تعبئة الحقول .	



