الرمز:ITGS213 التاريخ:24/7/2018 وقت الامتحان : 2:00 الزمن: 120 د درجات: 50 درجة جامعة طرابلس كلية تقنية المعلومات الامتحان النهائي -ربيع 2018 المقرر: مقدمة في هندسة البرمجيات

	لا تقبل الاجابة بقلم الرصاص.	الملاحظات: لا يعتد بإجابتين
المجموعة:	رقم القيد:	سم الطالب :
		لسؤال الاول: ) صحح المفاهيم التالية:
	، مشكلة تغير متطلبات المشروع .	i. يمكن دائما التغلب على
	ج لا يمكن تقييم الجودة.	
	ندوق الاسود و اختبار الصندوق الاب	,
اختبار الصندوق الابيض White Box	لاسود Black Box	اختبار الصندوق ا
فطأ) أمام العبارة الخاطئة ، <u>مع تصحيح الخطأ</u> .	ح) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (د	<b>لسؤال الثاني:</b> ضع علامة (صنِ
ط بفرض أن الظروف المتوقعة م يُمة للتنفيذ أو أقل مدة يمكن انهاء	هو أقل وقت متوقع أن ينفذ فيه النشاد	<ul><li>أ) الوقت الاكثر احتمالاً ه</li><li>هذا العمل فيها. ( )</li></ul>
لة استخدام واحدة ( )	تخدام لكل ممثل يوجد على الاقل حا	ب) في مخطط حالات الاس
مة في نهاية تطوير البرنامج( )	لجزء البرمجي في مكان معد المنظو	ت) اختبار بیتا هو اختبار ا
اجعة التوثيق في نهاية كل مرحلة ( )		alkthrough (ث
مى الكائنات Objects، كل كائن عبارة عن حزمة من البيانات لاستخدام ( )	يتم تقسيم البرنامج إلى وحدات تس الدوال. وهي كائنات قابلة لاعادة اا	

ي البرمجة الشيئية يتم تنفيذ البرنامج بحسب رخبة المستخدم (Event-driven languages).( )	ح) ا
موذج العرض التجريبي هو عبارة عن خليط من النموذج التدفقي و النموذج التزايدي.(   )	ל) (ל
عتبر النموذج التدفقي نمودج جيد في المشاريع التي عادة ما تكون فيها تغير المتطلبات عالي جدا.( )	i (7
( ) $EV=4*(Ov+Pv+MLv)$ / 6 متوسط الوقت المتوقع $ET$ باستخدام أداة برت عن طريق المعادلة: 6 $EV=4*(Ov+Pv+MLv)$	; ( <u>;</u>
<b>الث:</b> اكمل ما يلي:	لسؤال الد
<ul> <li>أ) ويسمى هذا النوع من البرمجة بالبرمجة</li></ul>	
ب) مصادر الحصول علي المتطلبات هي:	
(۶ (۲	
(3	
ج) من خصائص الجودة :	
(१	
(3	

السؤال الرابع: من الجدول التالي ، أرسم مخطط CPM وبين المسار الحرج ومدة تنفيذ المشروع؟ احسب كل من الوقت المبكر ، الوقت المتأخر، و الوقت الفائض لكل حدث.

Name	Activity	Time
A	1-2	2
В	1-3	3
С	2-4	2
D	3-5	4
Е	4-5	4
F	4-6	3
G	5-6	5
Н	6-7	2

السؤال الرابع: أختر الإجابة الصحيحة:

	السؤال الرابع: اختر الإجابة الصحيحة:
من اهداف التوثيق: A. متابعة جودة المنتوج. B. التواصل بين مراحل اعداد المنظومة. C. اتفاق بين المستخدم أو الزبون ومعد المنظومة. D. كل ما ذكر	من عيوب هذه الطريقة في جمع المتطلبات ان دقة المعلومات و كمالها غير مستوفاة: A. الملاحظة B. الاستبيان C. تصميم التطبيق المشترك D. غير ما ذكر
هو إخفاء المعلومات بين الفصائل ويتم تبادل البيانات عن طريق الرسائل بين الكائنات وإخفاء البيانات الداخلية: A. الوراثة Inheritance B. الطريقة Method C. التغليف Encapsulation	هو عمل او تصرف يقوم به الكائن عند تمرير رسالة (Message) او الجابة رسالة (Response): A. التصرف behavior B. التغليف Encapsulation C. الرسالة Message
يركز على اختبار أصغر وحدة في النظام Module من قبل المبرمج: A. اختبار الوحدة Unit Test. B. اختبار القبول C. اختبار النظام System Test. D. غير ما ذكر	من أنواع أخطاء البرمجيات: A. أخطاء في المتطلبات B. أخطاء في التصميم C. أخطاء في التنفيذ D. كل ما ذكر
يطلق عليه أيضاً User Test بحيث يقوم المستخدم أو الزبون بإجراء هذا الاختبار ليتم اتخاذ القرار بخصوص أن المنتج يلبي المتطلبات المتوقعة ويتم قبول المنظومة:  A. اختبار التكامل B. اختبار الوحدة C. غير ما ذكر	هواختبار لنظام مع الحاسوب بالكامل مثل أن النظام يعمل في بيئات مختلفة مثل أنظمة التشغيل: A. اختبار الصندوق الابيض B. اختبار النظام C. اختبار النكامل D. غير ما ذكر
يطلق عليها ايضا تسمية البرمجة الاجرائية Procedural : Programming : A. البرمجة الهيكلية Structured Programming .A Visual Programming البرمجة بالحدث والمرئية Object-Oriented Programming .C D. غير ما ذكر	هي رزمة برمجية تحتوي على البيانات والعمليات المنوطة بها وهي حالة خاصة الفصيلة وينتمي الكائن الى فصيلة معينة Classes :  A. الطريقة Method . B. الفصيلة Class . C تعدد الأشكال Polymorphism .
هي العناية بالمنتوج منذ تصنيعه وقبل وصوله للمستخدم حيث تجرى عليه مجموعة اختبارات الية ويدوية ومختلفة : A. تأكيد الجودة البرمجيات Software Quality Assurance B. مراقبة الجودة الإمراكين Quality Control C. كل ما ذكر	هي اداة تستخدم لاكتشاف الاخطاء في البرامج: A. المصححات B. المحررات C. مكونات الشفرة D. المكتبة
يستخدم عندما لا يكون هناك رؤية واضحة للمتطلبات ، بالتالي هو مناسب للبيئة التي يكثر فيها تغير المتطلبات: A. النموذج اللولبي (الحلزوني) Spiral Model B. نموذج العرض التجريبي Prototype Model C. النموذج التزايدي Incremental Model	يوضح دورة حياة البرمجيات بشكل تدرجي ، تبدأ من المرحلة الاولى حتى الاخيرة. كل مرحلة تبدأ بعد الانتهاء من المرحلة السابقة: A. النموذج التدفقي Waterfall Model B. نموذج العرض التجريبي Prototype Model C. النموذج التزايدي Incremental Model
يمكن استخدام اجزاء المنظومة في برامج مستقبلية: A. قابلية إعادة الاستخدام B. التوسعية Expandability C. قابلية الصيانة Maintainability	هي طريقة لمراجعة المنتوج البرمجي مراجعة غير رسمية، تتم بواسطة زملاء فريق إعداد المنظومة: A. التصفح Walkthrough B. الفحص Inspection C. مراجعة البرمجيات Software Review

من الادوات الشائعة المستخدمة في تصميم البيانات:	في هذا النموذج يمكنك تسليم الأجزاء البرمجية العاجلة ، و تأجيل
A. المخطط الهيكلي	الباقي فيما بعد:
B. مخطط الكائنات العلائقية ERD	A. نموذج العرض التجريبي Prototype Model
C. شبه الشفرة Pseudocode	B. النموذج اللولبي (الحلزوني) Spiral Model
D. غیر ما ذکر	C. النموذج التدفقي Waterfall Model
	D. النموذج التزايدي Incremental Model

	وال السادس: (سوال تعويضي - تمن يرعب في تعديل درجه اعمال الفصل)
البرمجة الشيئية) ؟	أ) اذكر خصائص البرمجيات مطورة باستخدام البرمجة الشيئية OOP ( مزايا
، و أجب عليه. (يشترط كتابة السؤال قبل	<ul> <li>ب) سؤال كنت تر غب في وجوده من ضمن أسئلة الامتحان، و لكن لم يأت، أكتبه الاجابة).</li> </ul>