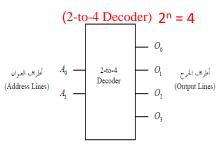


فاك الشفرة (Decoder)

التعبيرات المنطقية:

 $O_0 = \overline{A_1} \overline{A_0} = m_0$ $O_1 = \overline{A_1} A_0 = m_1$ $O_2 = A_1 \overline{A_0} = m_2$ $O_3 = A_1 A_0 = m_3$

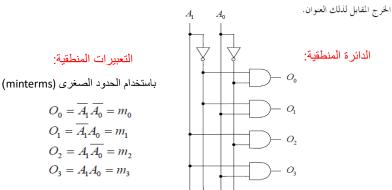
N Address Lines 2^N Output Lines



لتسمية Decoder، نذكر في الإسم عدد أطراف الدخل ثم عدد أطراف الخرج وبينهما كلمة إلى (to)

#	A_{1}	A_0	03	O_2	O_1	O_0
0	0 0 1	0	0	0	0	1
1	0	1	0	0	1	0
2	1	0	0	1	0	0
3	1	1	1	0	0	0

فاك الشفرة عبارة عن دائرة منطقية لها عدة أطراف خرج (Output Lines). واحد فقط من أطراف الخرج هذه يكون نشطاً (Active) أما بقية أطراف الخرج تكون غير نشطة. طرف الخرج النشط تظهر فيه القيمة المنطقية 1، أما بقية أطراف الخرج (غير النشطة) فتظهر في كل منها القيمة المنطقية 0. يتم احتيار طرف الخرج النشط بواسطة أطراف الدخل للدائرة و التي تسمى أطراف العنوان (Address Lines)، فلكل طرف من أطراف الخرج عنوان (Address فريد يميزه، و هذا العنوان عبارة عن شفرة ثنائية (Binary Code) عندما توضع على أطراف العنوان ينشط طرف

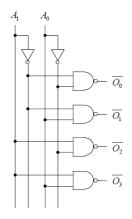


نلاحظ أن الدائرة المنطقية Decoder تتكون أساساً من مجموعة من بوابات AND بعدد أطراف الخرج.

فاك الشفرة (Decoder)

أحياناً يتم استبدال بوابات AND في دائرة فاك الشفرة ببوابات NAND، كما هو موضح في الشكل التالي لفاك شفرة من نوع 2 إلى 4 (2-to-4 Decoder)

في هذه الحالة يكون الخرج معكوساً، و بالتالي فإن طرف الخرج النشط تظهر فيه القيمة المنطقية 0، و أطراف الخرج الأخرى (غير النشطة) تظهر في كل منها القيمة المنطقية 1. و نقول في مثل هذه الحالة أن فاك الشفرة ذو خرج نشط منخفض (Active Low Outputs). و كثيراً ما يستخدم مصطلحي منخفض (Low) و مرتفع (High) للإشارة إلى حالة أطراف الخرج (أو أطراف الدخل) في الدوائر المنطقية، لأنه عادة ما يتم تمثيل القيمة المنطقية 0 في تلك الدوائر بحهد كهربائي منخفض (مثلاً V 0)، و القيمة المنطقية 1 بحهد كهربائي مرتفع (مثلاً V 5+).



تدر پب

تدر بب

وضح المخطط المنطقي و جدول الصواب، ثم اكتب التعبيرات المنطقية لفاك الشفرة من نوع 2 إلى 4 بخرج نشط منخفض (2-to-4 Decoder with Active Low Outputs) الموضح الدائرة المنطقية له أعلاه.

وضح المخطط المنطقي و حدول الصواب، ثم اكتب التعبيرات المنطقية و ارسم الدائرة المنطقية لـــ: (أ) فاك شفرة من نوع 1 إلى 2 (1-to-2 Decoder).

(ب) فاك شفرة من نوع 3 إلى 8 (3-to-8 Decoder).

فاك الشفرة مع خط السماح (Decoder with Enable Line)

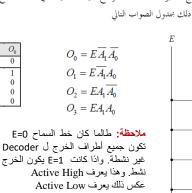
عادة ما يكون فاك الشفرة مزوداً بخط سماح (Enable). و خط السماح، في الدوائر المنطقية بصورة عامة، هو عبارة عن طرف تحكم يمكن بواسطته أن نبطل عمل الدائرة، أو نسمح لها بالعمل كالمعتاد.

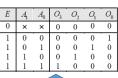
عند وضع القيمة المنطقية 0 في خط السماح E يبطل عمل فاك الشفرة فلا يستحيب للقيم الموضوعة في أطراف العنوان و تكون جميع أطراف الخرج له غير نشطة، أما عند وضع القيمة المنطقية 1 في خط السماح E فإن فاك الشفرة يعمل كالمعتاد. و يمكن توضيح ذلك بجدول الصواب التالي

 $O_0 = E \overline{A_1} \overline{A_0}$

 $O_1 = E \overline{A_1} A_0$

 $O_2 = EA_1\overline{A_0}$ $O_3 = EA_1A_0$





ويمكن كتابة جدول الصواب 0 بصورة مختصرة كالتالي 0

- O₁ 2-to-4 Decoder - O₂ - O₂ 0

 O_0

(2-to-4 Decoder with Enable)

حط السماح

(Enable)

فاك الشفرة مع خطوط السماح المتعددة (Multiple Enable Line Decoder)

في بعض الأحيان قد يكون لدائرة ما أكثر من خط سماح واحد، ترتبط مع بعضها البعض بعمليات منطقية، و تعمل معاً على إبطال عمل الدائرة أو السماح لها بالعمل. عثلاً



خطا السماح E_0 و E_1 هنا هو أن يكون E_1 هنا مرتبطان بعملية AND، و شرط عمل الدائرة هنا هو أن يكون E_1 هنا مرتبطان بعملية يكون E_1 و E_0 عكون E_0 عكون E_0 عكون المنافرة هنا هو أن يكون المنافرة هنا هو أن يكون المنافرة هنا هو أن يكون المنافرة عمل المنافرة الم

الاستخدام الأساسي لفاك الشفرة Decoder

لفاك الشفرة استخدامات عديدة، إلا أن أهم تلك الاستخدامات هو استخدامه في دوائر الذاكرة (Memory)، بأنواعها المختلفة، للوصول إلى موقع معين من مواقع الذاكرة عن طريق عنوانه. فلكل موقع من مواقع الذاكرة عنوان (Address) خاص به، و للوصول إلى ذلك الموقع يتم وضع عنوانه على أطراف العنوان لفاك الشفرة، فينشط طرف الخرج في فاك الشفرة المتصل بذلك الموقع و يقوم بفتح الموقع لعمليات القراءة (Read) أو الكتابة (Write). أي أن مهمة فاك الشفرة هي الربط ما بين مواقع الذاكرة و عناوينها.

ربط دوائر فاك الشفرة Decoder

يمكن أن يتم ربط عدد من الوحدات الصغيرة من دوائر Decoder لبناء وحدة كبيرة. مثلاً، يمكن ربط وحدتي فاك شفرة من نوع 2 إلى 4 لبناء فاك شفرة من نوع 3 إلى 8،

نلاحظ أن وحدات Decoder المطلوب ربطها يجب أن تكون مزودة بخط سماح Enable

قمنا هنا بتقسيم جدول الصواب إلى نصفين، النصف الأعلى يقابل الوحدة الأولى (0)، والنصف الأسفل يقابل الوحدة

الثانية (1). و من الجدول يمكن أن نلاحظ الآتي

من جدول الصواب Decoder من نوع 3 إلى 8 الموضح أدناه يمكن توضيح طريقة الربط

0

1

2

3

5

Decoder (0)

Decoder (1)

0 0

1

0

0 4

1

 A_{1} A_0

0 0

1 0

0

0

0

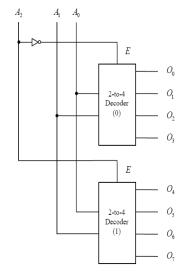
1

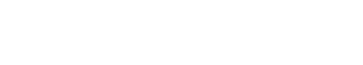
1

1 1 0 6 1. أطراف الخرج للوحدة الكيرة، و عددها هنا هو 8، موزعة بالتساوي ما بين الوحدات الصغيرة. مع ضرورة ترقيم الوحدات و مراعاة الترتيب.

2. أطراف العنوان الدنيا، و هي أطراف العنوان التي تظهر في كل وحدة من الوحدات الصغيرة المطلوب ربطها، و هي هنا عبارة عن الطرفين A₁ و A₁، تكون مشتركة. و السبب في ذلك إن قيم هذه الأطراف تكون متشابحة في نصفى جدول الصواب الأعلى و الأسفل.

3. طرف العنوان الأعلى A_2 يستخدم في اختبار الوحدة النشطة (Active Unit) من بين الوحدات المربوطة مع بعضها البعض، و ذلك عن طريق خطوط السماح (Enable) لتلك الوحدات.





وضح طريقة ربط وحدات Decoder 2to4 لبناء 4to16

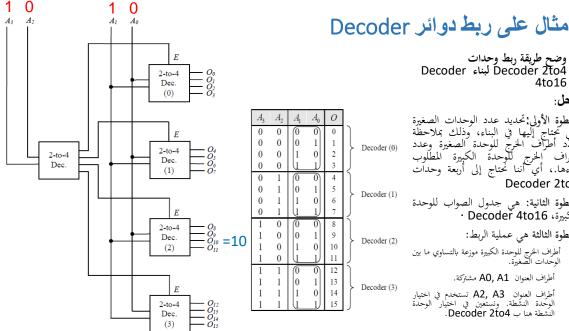
الحل:

الخطوة الأولى: تحديد عدد الوحدات الصغيرة التي تحتاج إليها في البناء، وذلك بملاحظة عدد أطراف الخرج للوحدة الصغيرة وعدد أطراف الخرج للوحدة الكبيرة المطلوب عدد اصراب أطراف الخرج للوحدة الحبيره المسور. المارة أي أننا تحتاج إلى أربعة وحدات Decoder 2to4

الخطوة الثانية: هي جدول الصواب للوحدة الكبيرة، Decoder 4to16

الخطوة الثالثة هي عملية الربط:

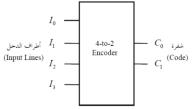
- أطراف الخرج للوحدة الكبيرة موزعة بالتساوي ما بين الوحدات الصغيرة.
 - أطراف العنوان AO, A1 مشتركة. .2
- أطراف العنوان A2, A3 تستخدم في اختيار الوحدة النشطة. ونستعين في اختيار الوحدة الوُحدة النشُطة. ونستُعين في اختيارً النشطة هنا ب Decoder 2to4.



المشفرة (Encoder)

2^N Input Lines N Output Lines

(4-to-2 Encoder) $2^n = 4$



لتسمية Encoder، نذكر في الإسم عدد أطراف الدخل ثم عدد أطراف الخرج وبينهما كلمة إلى (to)

I_3	I_2	I_1	I_0	C_1	C_0
0	0	0	1	0	0
0	0	1	0	0	1
0	1	0	0	1	0
1	0	0	0	1	1

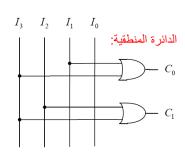
كما هو واضح من التسمية فإن المشفر (Encoder) يؤدي عكس الوظيفة التي يؤديها فاك الشفرة (Decoder). حيث أن المشفر عبارة عن دائرة منطقية لها عدة أطراف دخل (Input Lines)، و يكون واحد فقط من أطراف الدخل هذه نشطاً (Active)، أي مساوياً 1، أما بقية أطراف الدخل تكون غير نشطة، أي مساوية 0. خرج الدائرة عبارة عن شفرة (Code) تمثل طرف الدخل النشط.

التعبير ات المنطقية:

باستخدام الحدود الصغرى (minterms)

$$\begin{split} C_0 &= I_1 + I_3 \\ C_1 &= I_2 + I_3 \end{split}$$

لاحظ أن جدول الصواب مختصر، تظهر فيه احتمالات الدخل الواردة فقط، وعددها أربعة، حيث أن طريقة عمل المشفر تشترط أن يكون طرف واحد فقط من أطراف الدخل نشطاً. أما جدول الصواب الكامل فيحتوي على 16 احتمال دخل، الخرج المقابل لل 12 احتمال دخل غير الواردة منها عبارة عن قيم غير محددة. (Don't Cares)



نلاحظ أن الدائرة المنطقية Encoder تتكون أساساً من مجموعة من بوابات OR بعدد أطراف الخرج.

المشفرة (Encoder)

تدريب

قمنا بكتابة التعبيرات المنطقية المختصرة لدائرة المشفر من نوع 4 إلى 2 الموضحة أعلاه مباشرة من حدول الصواب المختصر، و ذلك باستخدام أسلوب غير تقليدي. المطلوب الآن إتباع الأسلوب التقليدي للوصول إلى نفس التعبيرات المختصرة، و ذلك كالتالي:

- إنشاء جدول الصواب الكامل.
- كتابة التعبيرات المنطقية في صورة: مجموع الحدود الصغرى (Sum of minterms).
- مضروب الحدود الكبرى (Product of Maxterms).
 - تبسيط التعبيرات المنطقية في كلا الصورتين باستخدام مخططات كارنو.

تدريب

وضح المخطط المنطقي و حدول الصواب، ثم اكتب التعبيرات المنطقية و ارسم الدائرة المنطقية لمشفر من نوع 8 إلى 3 (8-to-3 Encoder).

Thank you