

جامعة طرابلس ـ كلية تقنية المعلومات قسم هندسة البرمجيات

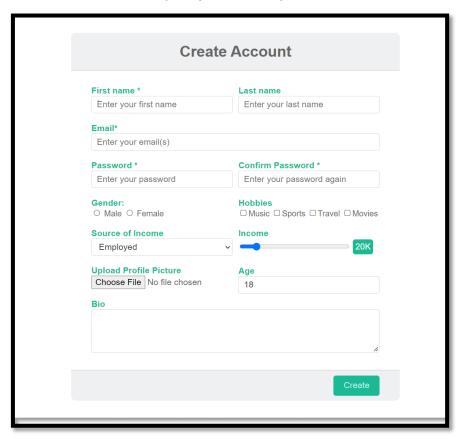


ASSIGNMENT --- (ITGS226) مقدمة في برمجة الانترنت (2022)

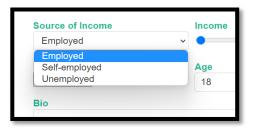
كون مجلد ID) ITGS226-S2022-Assignment-ID يدل على رقم القيد لمنسق الفريق)، هذا المجلد سيحتوى على الملفات التالية:

- ملف نصى --- به اسماء وارقام القيد للطلاب اعضاء الفريق.
- ملفان اثنان نوع HTML5 --- احدهما للسؤال الاول والاخر للسؤال الثاني.
 - ملفان اثنان نوع CSS3 --- احدهما للسؤال الاول والاخر للسؤال الثاني.
- صور Screenshots نشاشات التحقق HTML Validation و CSS Validation.

السؤال الأول: اكتب ملف HTML5 وملف CSS3 خارجي لإظهار النموذج التالي مستخدما Float:



مع العلم أن شكل زر Create يتغير عند وضع الفأرة عليه وأن القائمة المنسدلة تضم ثلاث قيم كما هو موضح:





السؤال الثاني: اكتب ملف HTML5 وملف External CSS3 لإظهار الشكل التالي للوحة المفاتيح مستخدما Grid Layout:



على أن تظهر لوحة المفاتيح في منتصف المتصفح. كما انه عند مرور الفأرة على كل مفتاح من المفاتيح يتغير شكل المفتاح كما يظهر في الشكل الموالي عند الضغط على المفتاح (F):



تعليمات هامة:

- اولا: تكوين الفريق:
- عليكم بتكوين فريق من 5 أعضاء، وعليكم بتحديد منسق لهذا الفريق للتواصل مع استاذ المقرر.
- اخر موعد لاستلام رسالة على منصة ClassHub من منسق الفريق تحوي بيانات اعضاء فريقه، هو نهاية
 (يوم الخميس الموافق 14 يوليو).
 - ثانيا: التسليم النهائي:
- ولن يقبل اي ملف بعد الموعد المحدد كما لن يقبل اي تسليم من اي عضو عدا منسق الفريق كما لن يتم التعامل الا من خلال منصة ClassHub.
 - اي دليل على عملية مشاركة بين الفرق ستعتبر حالة غش وستؤدي لحصول جميع اعضاء هذه الفرق على درجة صفر. \circ
- الدرجة النهائية للمشروع هي (20 درجة)، 10 درجات على التسليم النهائي و10 الدرجات الباقية عند الاجابة بشكل
 صحيح عن الاسئلة المتعلقة بهذا الواجب في الامتحان النهائي.

بالتوفيق للجميع	
-----------------	--