

البرمجة الشيئية

Object Oriented Programming (with Java)

ITGS211

المحاضرة العاشرة

القصل الدراسي: ربيع 2017

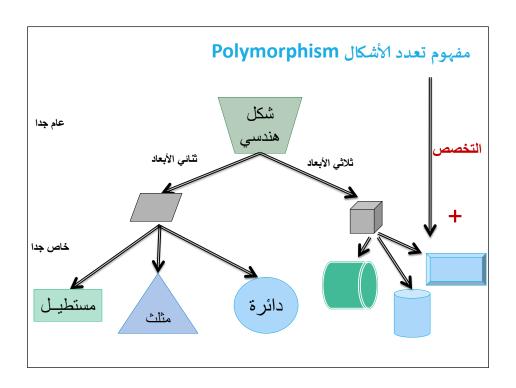
مفهوم تعدد الأشكال Polymorphism

√مفهوم تعدد الأشكال يسمح لنا بكتابة برامج في صورة قابلة للتغيير بشكل واسع النطاق؛ سواء كان التغيير لفئات موجودة مسبقاً أو تغيير مستقبلي لإنتاج برامج جديدة.

√هذه الخاصية تسهل علينا توسيع قدرات نظامنا. وتجعله أكثر مرونه. من خلاله يتم تعريف أصناف عامة جدًا في الصفات والسلوك ثم بعد ذلك يتم تخصيصها أكثر فأكثر من خلال تطبيق مخصص للسلوك وتعريف المزيد من المتغيرات.

مفهوم تعدد الأشكال Polymorphism

√ Polymorphismيعني قدرة الكائن object على أن يأخذ عدة أشكال. والاستخدام الأكثر شيوعًا للـPolymorphism للإشارة إلى يرث شيوعًا للـPolymorphism يحدث عندما يُستخدم أب parent class للإشارة إلى يرث منه child class.

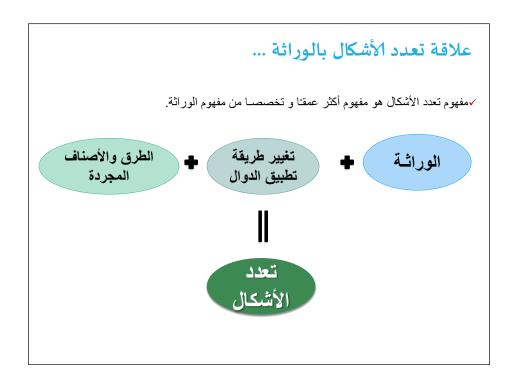


لماذا تعدد الأشكال؟

✓تحقيق لمباديء البرمجة الشيئية .

√توسيع لمفهوم الوراثة.

√إنتاج مشاريع برمجيـة أكثر ليونة و قدرة على التطور.



أمثلة نحتاج فيها تعدد الأشكال؟

مثال: (حركة الحيوانات)

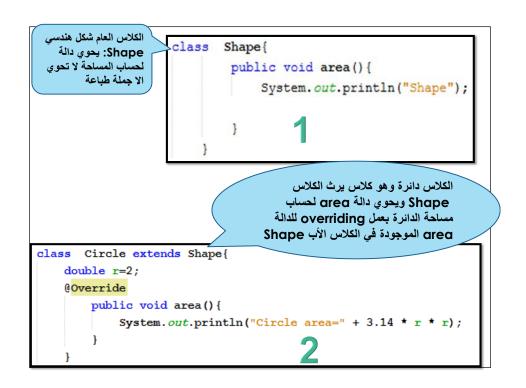
- ✓ عندي صنف الحيوان، ومنشق منه الضفدع، السمكة، الطيور. والمعروف أن كل الحيوانات تتحرك وتغير موضعها ولكن طريقة حركتها ومقدارها يتغير من صنف الأخر.
- √في هذه الحالة نستخدم تعدد الأشكال لنقوم بتطبيق الصنف (حيوان) وبه السلوك (حركة) ولكن دون أن نقوم بتعريف كيفية حدوث الحركة لكل صنف من الأصناف.

أمثلة نحتاج فيها تعدد الأشكال ؟

مثال: (حساب مساحة الأشكال الهندسية)

- ✓ الـclass العام اسمه شكل هندسي (shape) له أبعاد ومساحة ومحيط، لوقمنا باشتقاق مربع، مستطيل، دائرة، اسطوانة منه. ولكل منهم مساحة ومحيط يتم حسابهم بطريقة مختلفة فحساب مساحة المربع تختلف عن طريقة حساب مساحة الدائرة وعن طريقة حساب مساحة المستطيل و هكذا.
- √وفي المثال التالي سنطبق ذلك ونستخدم مفهوم تعدد الأشكال لنقوم بتطبيق الـclass شكــــل هندسي Shape وبه دالة حساب المساحة area وسنقوم باشتقاق أصناف مختلفة (دائرة Circle) و (مستطيل rectangle) وفيها سيتم توضيح كيفية حساب المساحة لكل صنف (class) من الأصناف المشتقة بالطريقة المناسبة له.

```
package poly_java;
         public class Poly_Java {
   public static void main(String[] args) {
        Shape s = new Shape();
}
                                                                                                                                    مثال.
                  Circle c=new Circle();
rectangle r=new rectangle();
                  s.area():
9
10
11
12
                  r.area();
                  Test t =new Test();
                   t.area(s);
13
                   t.area(c);
                  t.area(r);
15
16
@
        class Shape{
                  public void area() {
19
                      System.out.println("Shape");
21
22
        class Circle extends Shape{
23
             double r=2;
@Override
public void area(){
24
@
27
28
     曱
                       System.out.println("Circle area=" + 3.14 * r * r);
29
30
        class rectangle extends Shape{
   double length=20,widthr=10;
             @Override
   public void area(){
34
35
36
37
                       System.out.println("rectangle area=" + length*widthr);
        class Test {
38
                  public void area (Shape s) {
                       s.area();
```



```
area ويحوي داله وهو كلاس يرث الكلاس مستطيل وهو كلاس يرث الكلاس المسلحة المستطيل بعمل Overriding الموجودة في المحسب مساحة المستطيل بعمل Overriding الموجودة في المحلسب المسلحة المفرق في عمل نفس الدالة في كل كلاس الألب Shape ( الكلاس الأب المهادي المعال الدالة المعال ال
```

```
public class Poly Java {
    public static void main(String[] args) {
         Shape s = new Shape();
         Circle c=new Circle();
         rectangle r=new rectangle();
         s.area();
                            هنا لم يطبق
         c.area();
                         Polymorphism
         r.area();
                                                run:
                                                Shape
         Test t =new Test();
                                                Circle area=12.56
                                                rectangle area=200.0
         t.area(s);
                             هنا تم تطبیق
         t.area(c);
                           Polymorphism
         t.area(r);
                  }
                                             Shape
                                             Circle area=12.56
                                             rectangle area=200.0
```

```
public class A {

public void Add(int x,int y){

System.out.println(x+y);

}

public class B extends A{

@Override

public void Add(int x,int y){

System.out.println(x+""+y);

}

public class D {

public void Add (A adder ,int x,int y){

adder.Add(x, y);

}

}
```

```
package polymorphism2;
public class Polymorphism2 {
  public static void main(String[] args) {
    Dd = new D();
    A = new A();
    B b=new B();
    a.Add(10,20);
    b.Add(10,20);
                                              30
                                              1020
    d.Add(a,50,25);
                                              75
    d.Add(b,50,25);
                                              5025
 }
}
```