

# Systemes d'exploitation

## Rapport de projet - Réseaux de Kahn

Sylvain Brisson - Arthur Rousseau

### 1 Implémentations de réseaux de Kahn

Les réseaux de Kahn (en anglais, KPN: Kahn process networks ) sont un modèle de calcul distribué dans lequel un groupe de processus communiquent entre eux à travers des FIFO. Sous la condition d'être composés de processus déterministes ces réseaux sont déterministes. Ces réseaux trouvent des applications dans la réalisation de systèmes distribués.

Ce projet à pour but de réaliser différentes implémentations d'une interface de KPN, les implémentations réalisées sont:

- Une implémentation basée sur des processus lourds Unix sommuniquant par des pipes
- Une implémentation basée sur des processus lourds Unix sommuniquant par des sockets
- Une implémentation séquentielle
- Une implémentation basée sur une implémentation MPI en OCaml

#### 1.1 Version Unix: processus lourds avec communication via pipes

Code: `Version_Unix.ml`

Cette implémentation repose sur des processus lourds, initiés par des appels fork (fork(2)), et communiquant via des pipes (pipe(2))

L'initiation d'un canal repose sur l'ouverture d'une pipe et la construction de canaux de communications OCaml (`in_channel`, `out_channel`) à partir les descripteurs de fichiers de l'entrée et de la sortie de la pipe. L'écriture et la lecture sur les canaux se font de manière générique selon les types par marshalling (module `Marshal` OCaml).

#### 1.2 Version Unix: processus lourds avec communication via sockets

Code: `Version_Sockets.ml`

Comme la précédente cette implémentation repose elle aussi sur des processus lourds mais communiquant via des sockets.

L'implémentation réalisée ne permet que des communications locales, les ports sont attribués de manière automatique (1 port en local pour chaque canal de communication).

L'initiation d'un canal commence par la construction d'une adresse (INET) locale, l'ouverture de 2 sockets (une pour la partie serveur et une pour la partie client) le lien de la socket serveur à l'adresse (bind(2)) et le

démarrage du serveur (`listen(2)`) puis la connection du client au serveur (`connect(2)`). Les descripteurs de fichier des sockets sont ensuite convertis en canaux de communication OCaml.

Dans l'état des choses cette implémentation ne permet rien de plus que l'implémentation basée sur une communication via pipes.

### 1.3 Version séquentielle

On utilise une queue pour stocker les actions à effectuer (notamment pour le `doco`), avec des fonctions `add` pour ajouter une action à la queue et `suivant` pour exécuter la première action de la queue. La création d'un processus se ramène alors à `add` et l'exécution à `suivant`.

### 1.4 Version MPI

Code: `versionMPI.ml`

Cette dernière version repose sur le module MPI de OCaml (<https://github.com/xavierleroy/ocamlmpi>).

#### Note sur MPI

MPI (Message Passing Interface) est une norme de bibliothèque permettant la distribution de calculs sur des clusters à mémoire partagée ou non. On utilise ici l'implémentation open-source OpenMPI (utilisable depuis C et fortran) et le module MPI OCaml (basée sur la bibliothèque C). Dans une application MPI tous les processus exécutent le même code mais avec des valeurs différentes de la variable `rank` (prenant des valeurs de 1 à  $N$ ,  $N$  le nombre de processus). Les communications point à point se font alors en indiquant le rang du processus source/destination et `tag`, un entier. MPI repose sur des processus lourds, elle ne permet pas de lancer plus de processus qu'il n'y a de slots (coeurs de processeurs, x2 si multithreading) pour minimiser les temps de calcul.

#### Utilisation pour implémentation de KPN

Les canaux de communication sont identifiés par un entier (`tag`).

L'appel à `doco` lance le processus  $k$  dans le processus  $k \bmod N$ .

### 1.5 Implémentation en C

Code: `kahn.c` `kahn.h`

On réalise une implémentation en C d'une bibliothèque de réseaux de Kahn basée sur des processus lourds Unix communiquant via des pipes.

Les canaux de communications sont les descripteurs de fichiers renvoyés par les appels `pipe`, les communications se font par appels `write` et `read`, les processus sont représentés là aussi par des fonctions (pointeurs vers des fonctions).

Les prototypes des fonctions ne respectent pas l'interface fournies en OCaml: les fonctions `put` et `get` nécessitent la taille du buffer à envoyer et le type des données, la fonction `doco` demande le nombre de processus à initier et une liste d'arguments à passer aux processus lors de leur initiation.

### 1.6 Tests simples des implémentations

On teste les implémentations avec le test fourni: un processus `integer` génère une suite infinie d'entier (dans l'ordre depuis 1) et les envoie à un autre processus `output` qui affiche ce qu'il reçoit sur la sortie standard.

## 2 Applications directe des implémentations

### 2.1 Crible

Le crible présenté est inspiré de celui du TP5. Il fait passer chaque entier par une suite de filtres (`sift`), où chaque filtre teste la divisibilité par un nombre premier. Si on rencontre un nombre premier, on crée un nouveau filtre.

### 2.2 Algorithme de Strassen

## 3 Implémentation MPI basée sur les réseaux de Kahn

### 3.1 Implémentation

A partir de l'implémentation en C de KPN on réalise une implémentation de l'interface minimale MPI `mpi_subset.h`.

L'utilisation interne de la bibliothèque est identique à l'utilisation de la bibliothèque C standard: appel à `MPI_Init()` puis récupération des variables `rank` et `size` (rang du processus et taille du communicateur) puis suite du programme à comportement dépendant de ces deux variables.

Les limites de l'implémentation sont:

- Les tag ne sont pas implémentés
- Les wildcards pour la réception ne sont pas implémentées
- Seules les communications point à point bloquantes sont implémentées

La documentation est dans `mpi_subset.h`, les détails de l'implémentation à partir des KPN dans `mpi_subset.c`.

L'utilisation diffère de l'utilisation classique (execution avec `mpirun`), on lance ici directement l'exécutable issu de la compilation avec comme option `-np` (ou `-n`) pour indiquer le nombre de processus à lancer.

### 3.2 Exemples d'utilisation

On réalise des scripts C utilisant l'implémentation MPI réalisée:

- `test_hello.c` : programme minimal MPI, avec synchronisation
- `test_pi.c` : programme calculant une valeur approchée de  $\pi$