FFM234, Klassisk fysik och vektorfält -Veckans tal

Christian Forssén, Institutionen för fysik, Chalmers

Aug 10, 2019

Kurvintegral längs komplicerad ellips

Beräkna integralen

$$\oint_{\Gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r},\tag{1}$$

där

$$\vec{F} = [x^2 - a(y+z)] \hat{x} + (y^2 - az) \hat{y} + [z^2 - a(x+y)] \hat{z},$$
 (2)

och Γ är den kurva som utgör skärningen mellan cylindern

$$(x-a)^2 + y^2 = a^2, \quad z \ge 0,$$
 (3)

och sfären

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2, \quad R > 2a,$$
 (4)

där a är en konstant med dimensionen längd.

Answer. πa^3 .

Solution. Vi kan först konstatera att skärningen mellan cylinder och sfär är en ellips vars exakta form är något komplicerad att fastställa. Eftersom kurvan Γ är en sluten kurva är det lockande att använda Stokes sats, så vi beräknar rotationen

$$\vec{\nabla} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ x^2 - a(y+z) & y^2 - az & z^2 - a(x+y) \end{vmatrix}$$

$$= (-a+a)\hat{x} + (-a+a)\hat{y} + a\hat{z} = a\hat{z}. \tag{5}$$

Alltså är rotationen av \vec{F} en rent vertikal vektor.

Vi kan nu använda Stokes sats

$$\oint_{\Gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_{S} \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot d\vec{S}.$$
(6)

Lägg märke till att ytan skall orienteras så att den följer högerhandsregeln. Detta betyder att om vi följer kurvan Γ moturs så skall normalen \hat{n} till S peka uppåt.

$$\int_{S} \vec{\nabla} \times \vec{F} \cdot d\vec{S} = \int_{S} a\hat{z} \cdot \hat{n} dS = a \int_{S} \hat{z} \cdot \hat{n} dS.$$
 (7)

Skalärprodukten i den sista integralen betyder att vi projicerar ner arean S på ett plan vinkelrät mot \hat{z} , det vill säga på xy-planet. I detta planet är skärningen cylinderns tvärsnittsyta, en cirkel med radien a, och integralen blir cirkelarean πa^2 . Alltså blir integralen till slut

$$\oint_{\Gamma} \vec{F} \cdot d\vec{r} = a\pi a^2 = \pi a^3. \tag{8}$$