

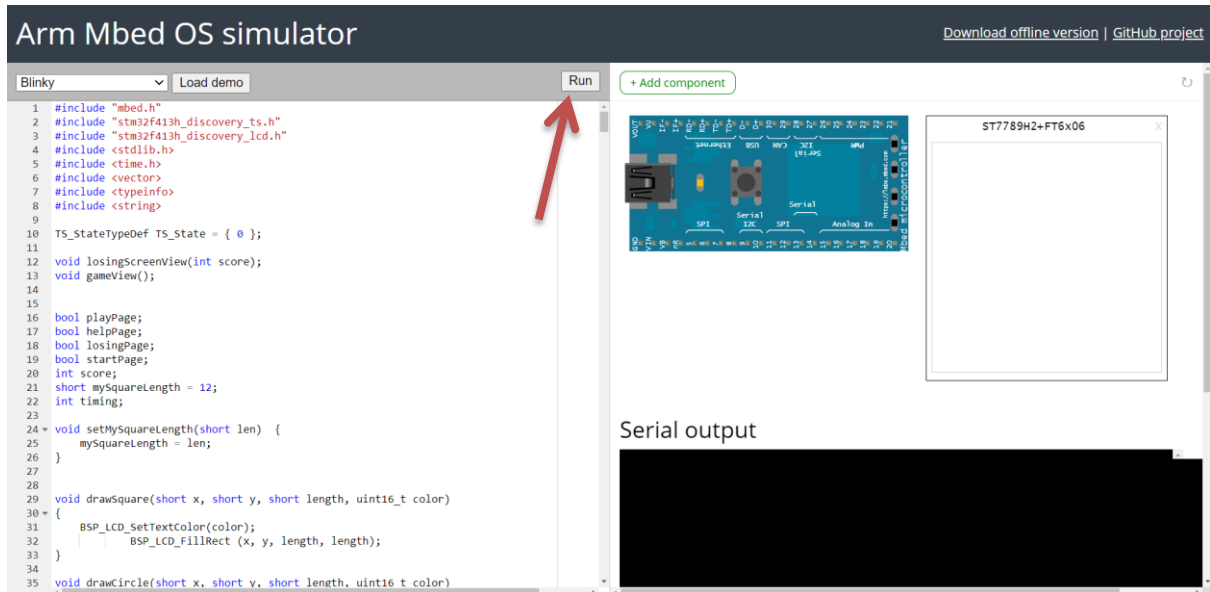
## DOKUMENTACIJA UPUTA

TEMA: A21 – SQUARES2

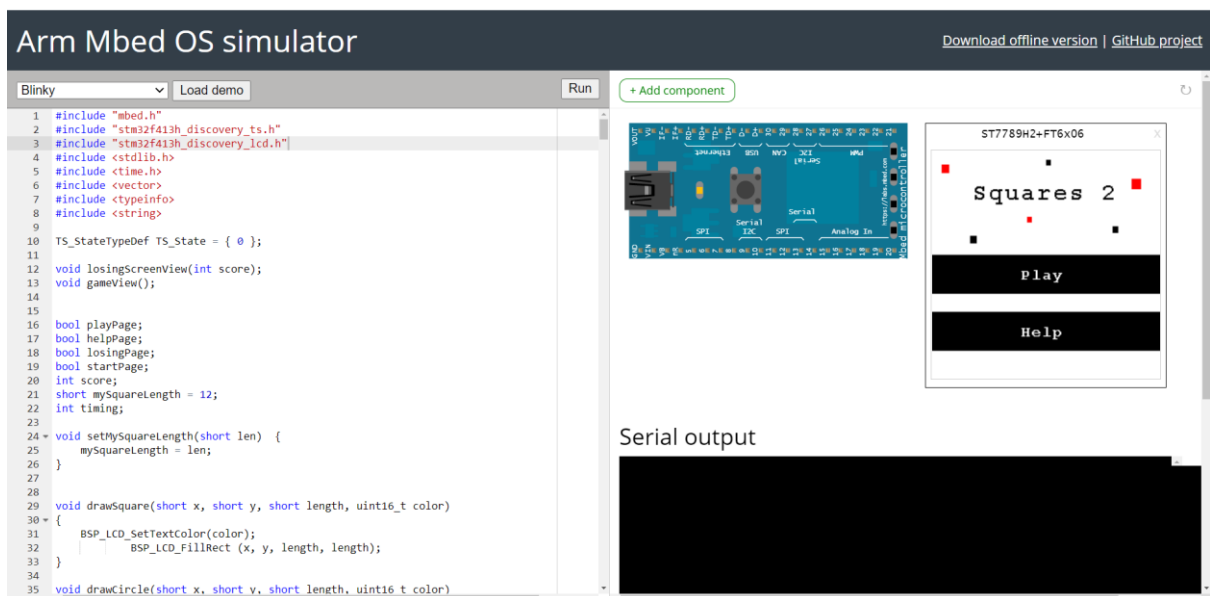
1. član tima: Dinija Seferović
2. član tima: Amila Rovčanin

## Pokretanje igrice

Na slici broj 1 prikazan je početni izgled simulatora. Igricu pokrećete klikom na “Run”. Na slici broj 2 možete vidjeti izgled nakon što ste kliknuli “Run”.



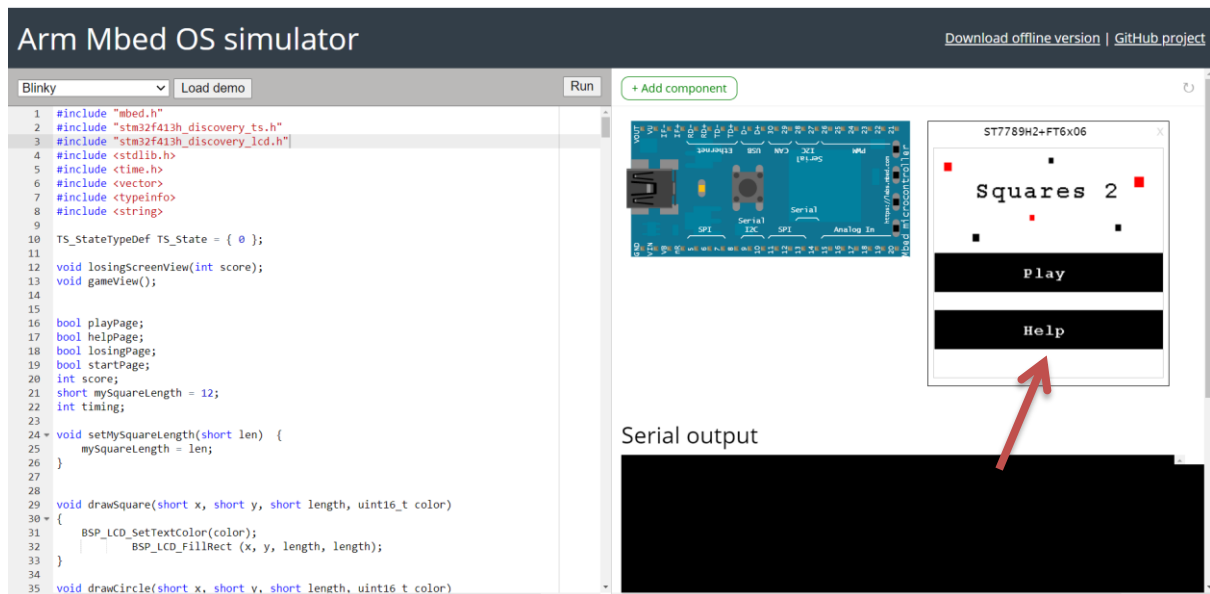
Slika 1



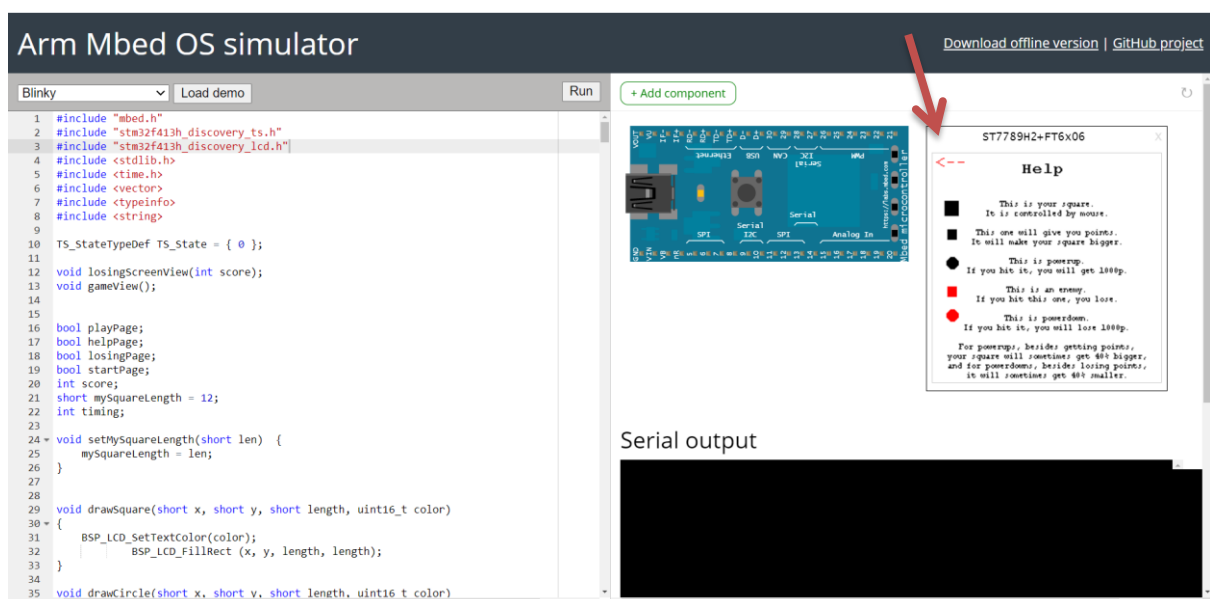
Slika 2

# Pregled pravila

Ukoliko želite pogledati pravila igre kliknite na “Help” (Slika 3). Na slici broj 4 možete vidjeti izgled odnosno šta se dešava ukoliko kliknete “Help”, te na koji način se vraćate na početni ekran.



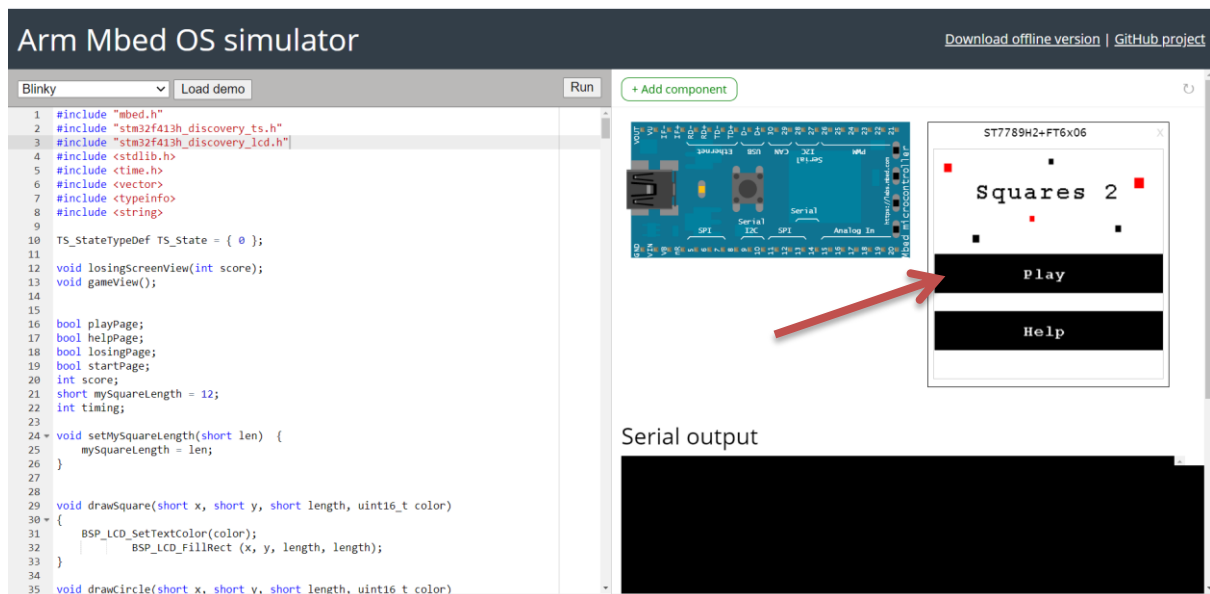
Slika 3



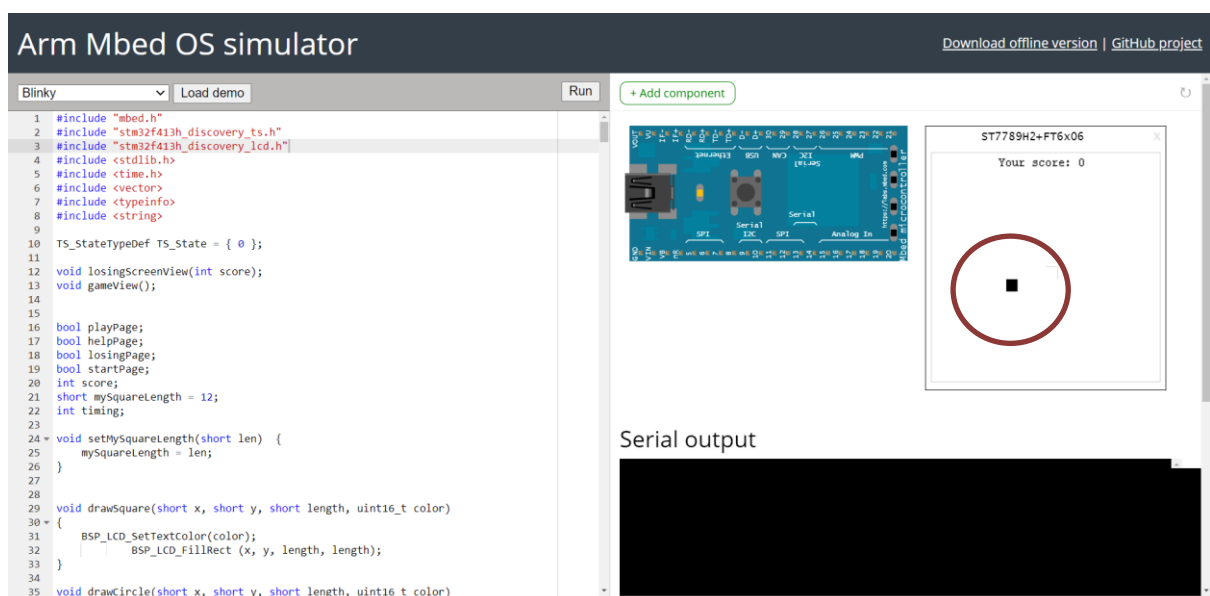
Slika 4

## Kako započeti igricu?

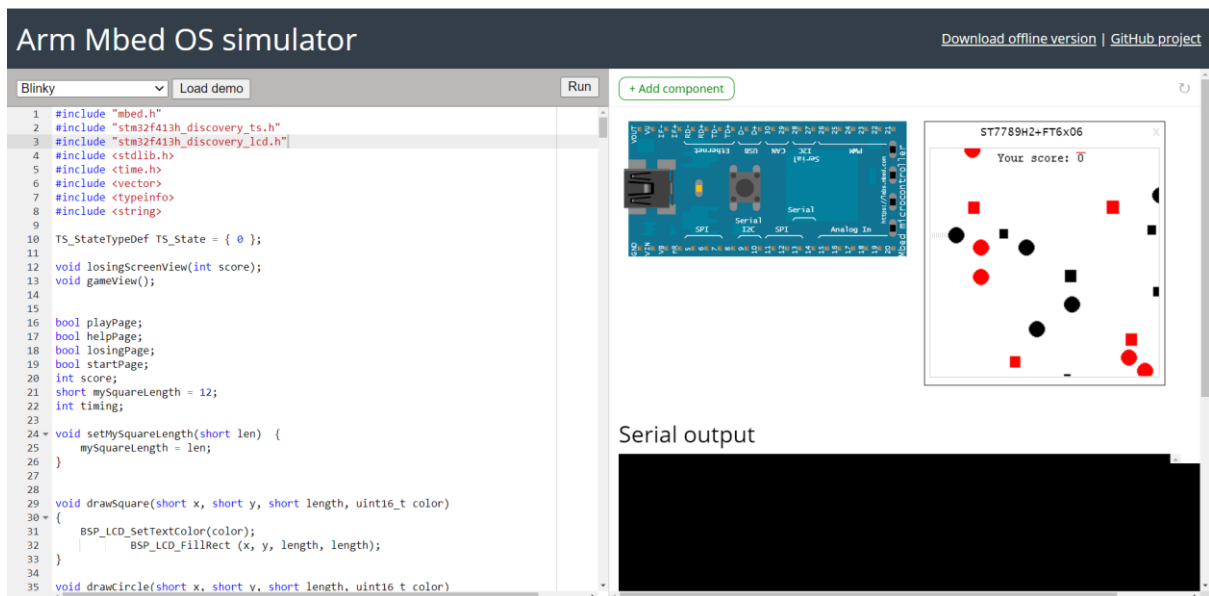
Nakon što ste pročitali pravila možete početi sa igrom. Klikom na “Play” igrica počinje (Slika 5). Na slici broj 6 možete vidjeti izgled prije nego što se počnu pojavljivati kvadrati i krugovi. Kvadrat koji se nalazi na slici je Vaš kvadrat kojim ćete upravljati. Na slici broj 7 možete vidjeti izgled u toku igrice.



Slika 5



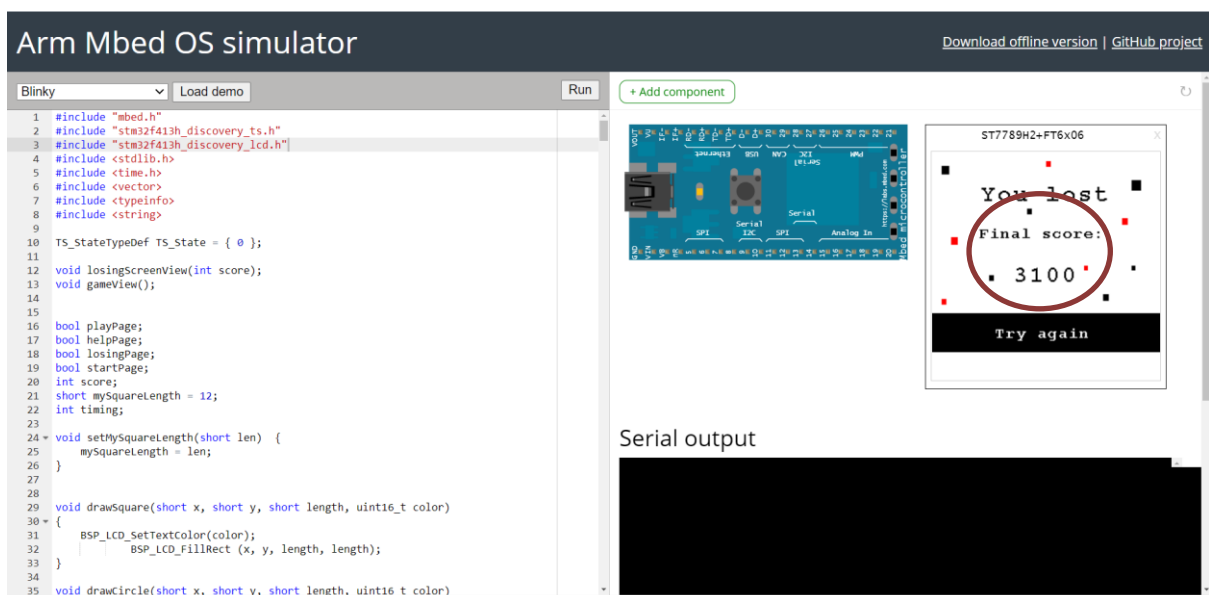
Slika 6



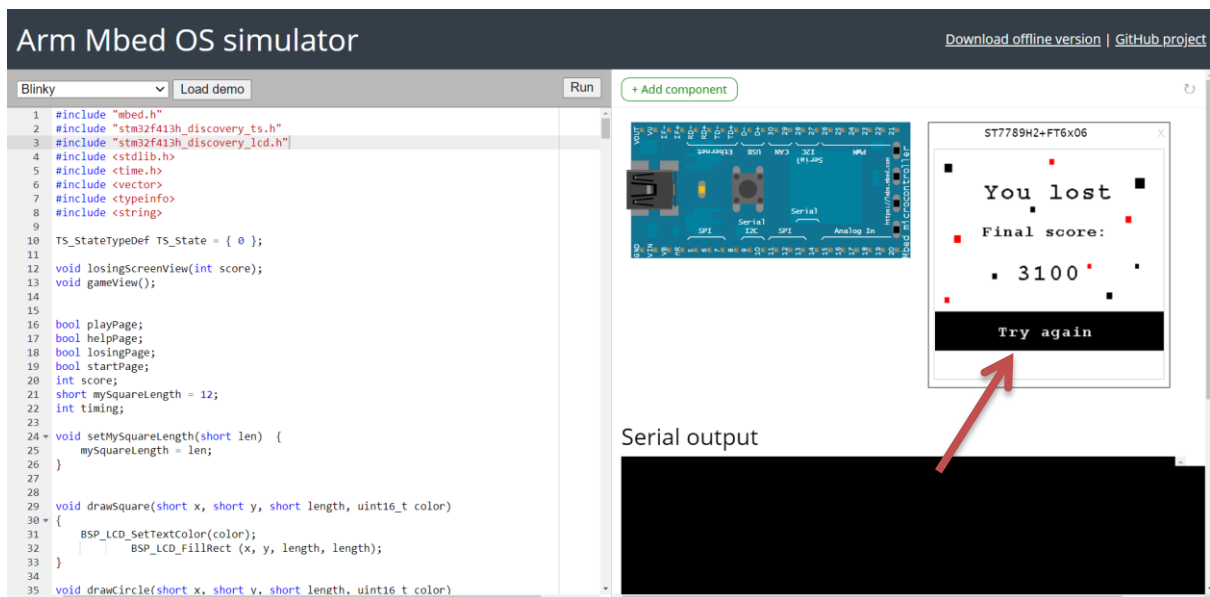
Slika 7

## Kraj igrice i ponovno pokretanje

Nakon što je igra završena, pojavljuje se Vaš ukupni score (Slika 8). Možete odabrati opciju “Play again” nakon čega igrice ponovo počinje (Slika 9).



Slika 8



Slika 9