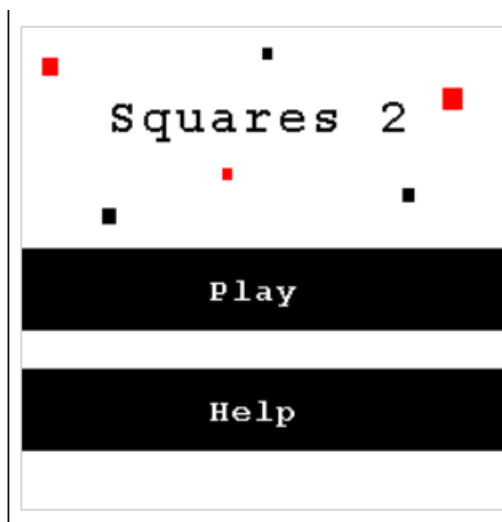


## SPECIFIKACIJA PROJEKTA

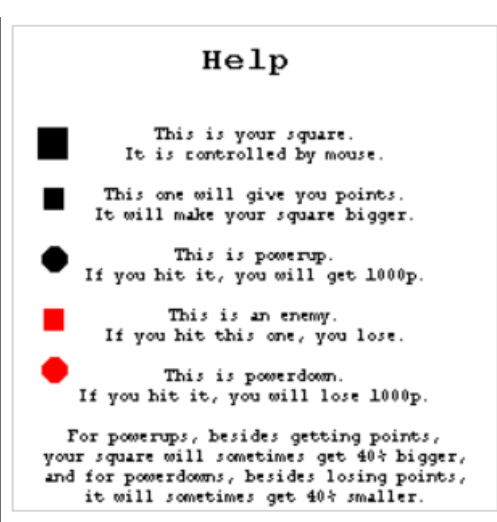
TEMA: A21 - SQUARES 2

1. član tima: Dinija Seferović
2. član tima: Amila Rovčanin

S obzirom na to da igrice predstavljaju odličan oblik razonode, predstavljamo Vam igricu Squares2. Squares2 je vrlo jednostavna igrica, te upravo zbog svoje jednostavnosti je veoma zanimljiva i drži pažnju. Također, Squares2 je jedna od najinteresantnijih arkadnih igrica koju ćete imati priliku igrati. Kako bismo Vam malo bolje približili pravila igrice, u nastavku slijedi detaljan opis.

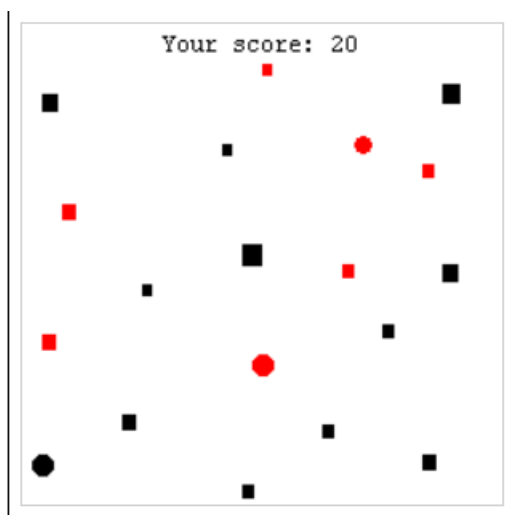


Slika 1



Slika 2

Na samom početku igrice, ugledat ćete prikaz kao na Slici 1. Tada imate mogućnost da odaberete opciju „Play“ kako biste počeli sa igrom, ili ukoliko još niste sigurni koja su tačno pravila, imate opciju „Help“. Ukoliko Vam treba pomoć te ste odabrali opciju „Help“, ugledat ćete prikaz kao na Slici 2 sa svim pravilima igre.



Slika 3



Slika 4

Na Slici 3 prikazan je izgled kada počnete sa igrom. Jedan od crnih kvadrata je Vaš kvadrat kojim upravljate mišem. Možete primjetiti da postoje i crveni kvadrati koji označavaju neprijateljske kvadrature. Ukoliko dodirnete svojim kvadratom jedan takav kvadrat, ispadate iz igre. Cilj igrice jeste da kvadratom koji je Vaš (jedan od crnih kvadrata kojim upravljate) dodirnete što više ostalih crnih kvadrata koji će se pojavljivati sa svih strana. Na taj način skupljate poene i povećavate svoj kvadrat. Također, možete primjetiti crne i crvene krugove. Ukoliko dodirnete crni krug, dobijate dodatnih 1000 poena, dok u slučaju crvenog kruga gubite 1000 poena. Dodirom crnog kruga, Vaš kvadrat ponekad, pored dobivanja poena, može postati za 40% veći, a dodirom crvenog kruga, pored gubljenja poena, ponekad za 40% manji.

Igra nema razina, već postepeno postaje brža što se duže igra, a time i teža.

Na Slici 4 prikazan je izgled nakon ispadanja iz igre. To znači da ste dodirnuli jedan od crvenih kvadrata. Ukoliko ispadnete, možete pokušati ponovo.