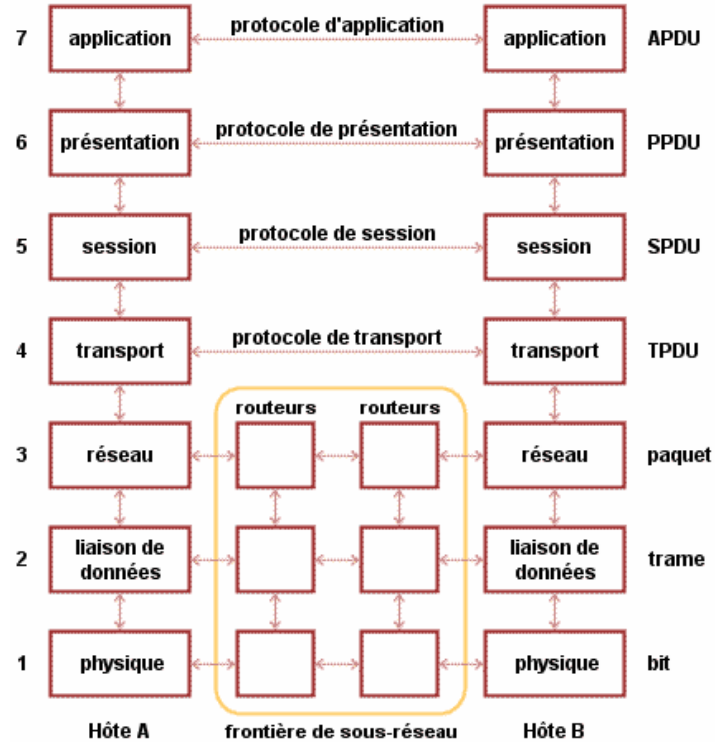


# Internet of Things (IoT)

architectures et technologies

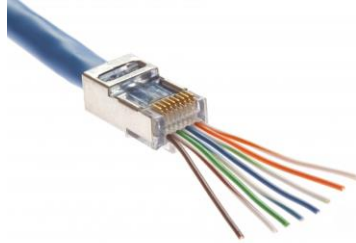
# Chapitre #2 - Communications

# Modèle OSI



# OSI #1 - lien physique

lien filaire



onde radio



lumière



onde mécanique

# OSI #2 - liaison de données

Fonctions:

découpage du flux en “frames”

correction/détection d'erreurs

acquittement de transmission

dédoublonnage

# OSI #3 - couche “réseau”

=> comment “router” l’information dans un réseau multi-sauts

Fonctions:

gestion de sous-réseaux,

routages des trames/paquets

# OSI #4 - transport

Fonctions:

garantir la délivrance,

optimisation des ressources réseau,

contrôle de flux

# OSI #5 - session

Fonctions:

interface applicative,

traduction adresse logique / adresse physique,

coopération entre interlocuteurs de bout en bout



# OSI #6 - présentation

Fonctions:

syntax et sémantique de l'information échangée,

encryption,

compression,

etc.

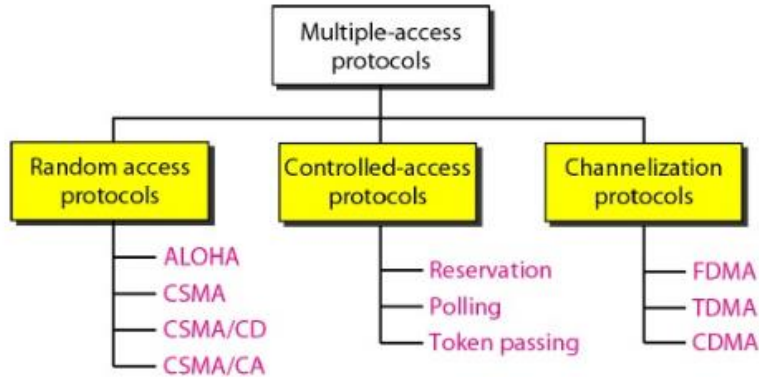
# OSI #7 - application

Fonctions:

interaction avec l'utilisateur final,

expose le service offert

# Accès au médium



ALOHA: back-off exponentiel

CSMA: Carrier Sense Multiple Access

CD = collision detection

CA = collision avoidance

CR = collision resolution

FDMA = Frequency Division Multiple Access

TDMA = Time ...

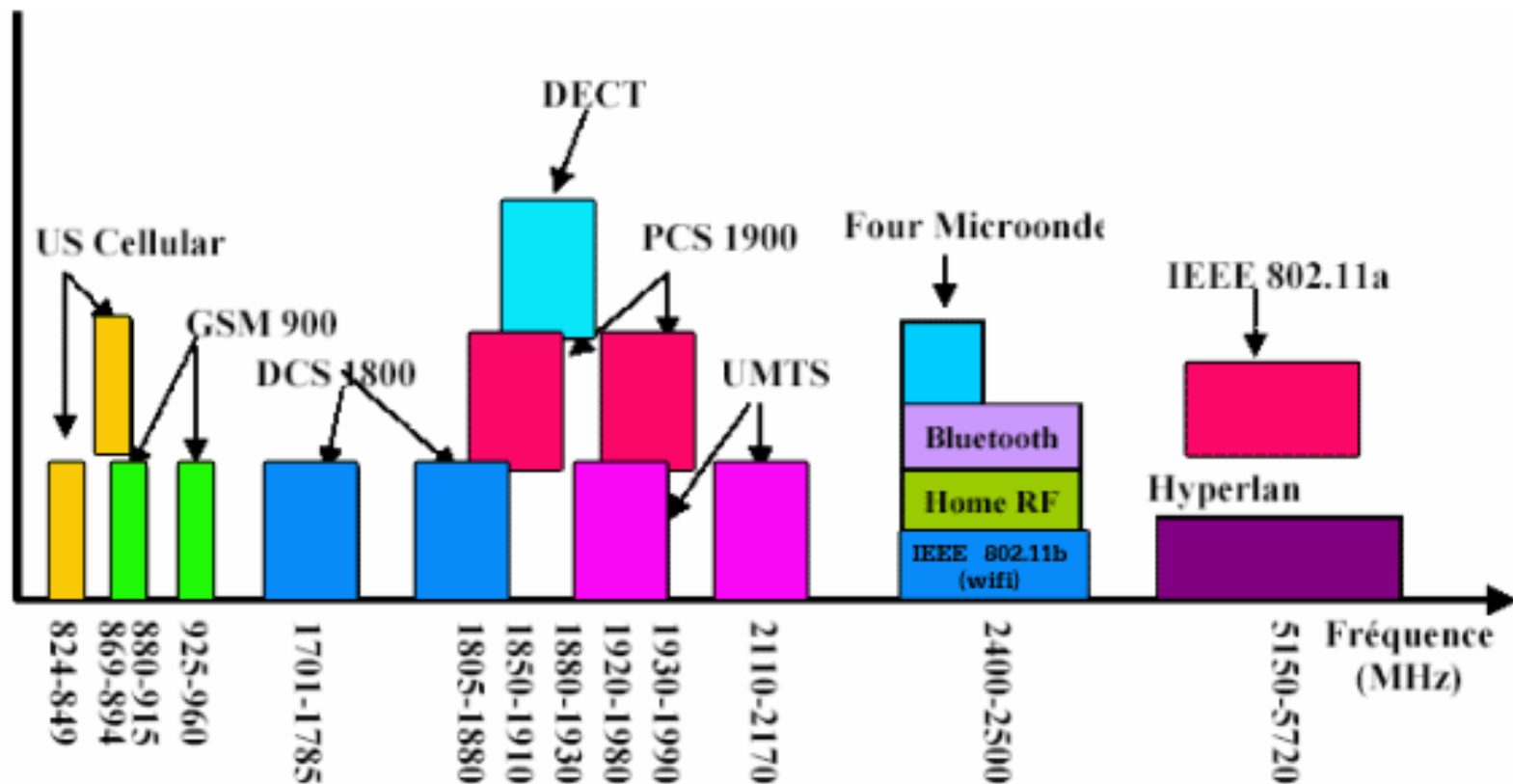
CDMA = Code ...

Radio

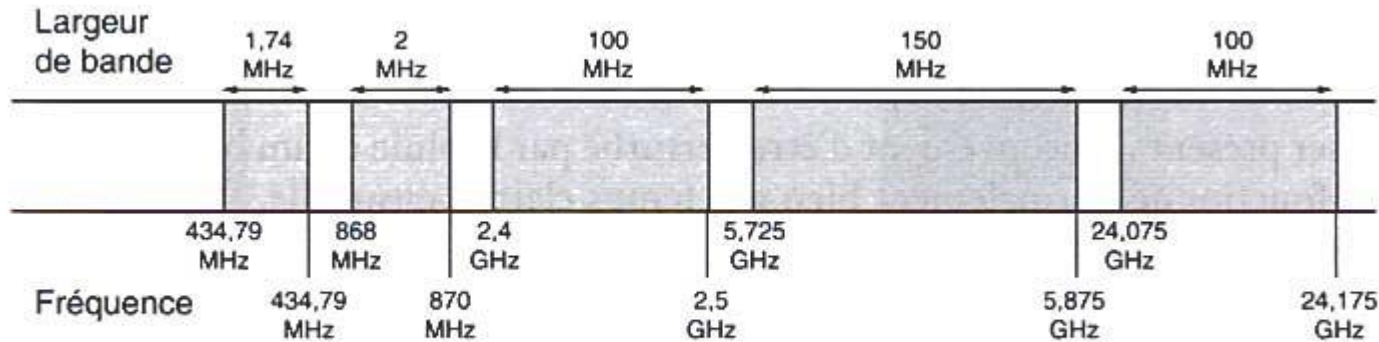
# Les bandes de fréquence



# Les bandes de fréquence



# Bandes “industrielles, scientifiques et médicales” (ISM)



**Figure 2.13** • Répartition des bandes ISM en France et en Europe.

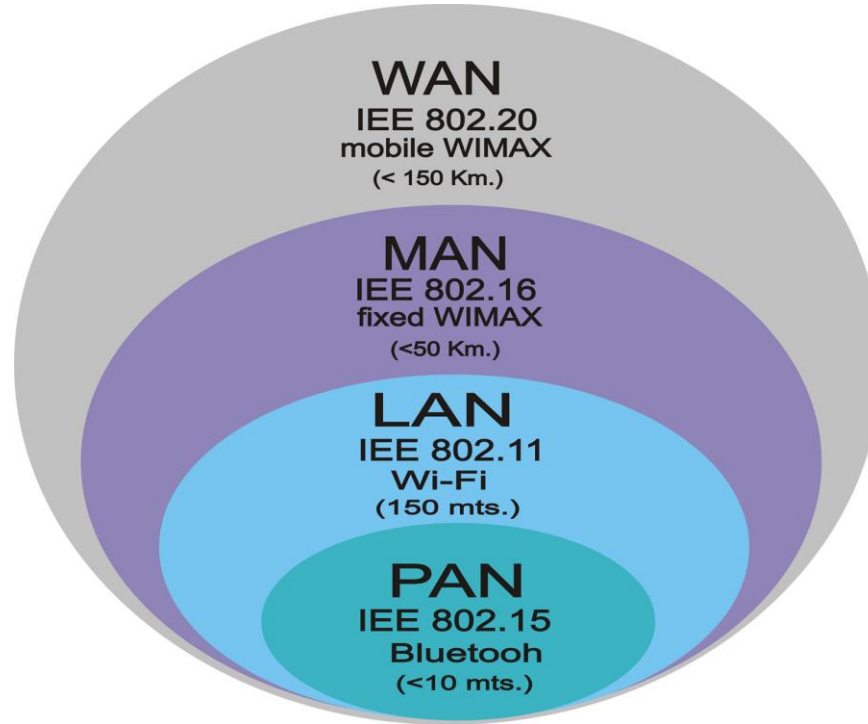
(radio-communications => directive RED, émission <500mW)

- 26 Mhz: téléphonie sans fil CT0
- 433 Mhz: domotique, télécommandes (voitures, portails), porteiers vidéo, alarmes, jouets...
- 868 MHz: EnOcean, Z-Wave, Sigfox, LoRa
- 2,4 GHz: Bluetooth, Wifi, vidéo-surveillance, transmetteurs audio/video (max 10mW)
- 5,4 GHz: video “FPV” (25 mW)

PAN / LAN / WAN

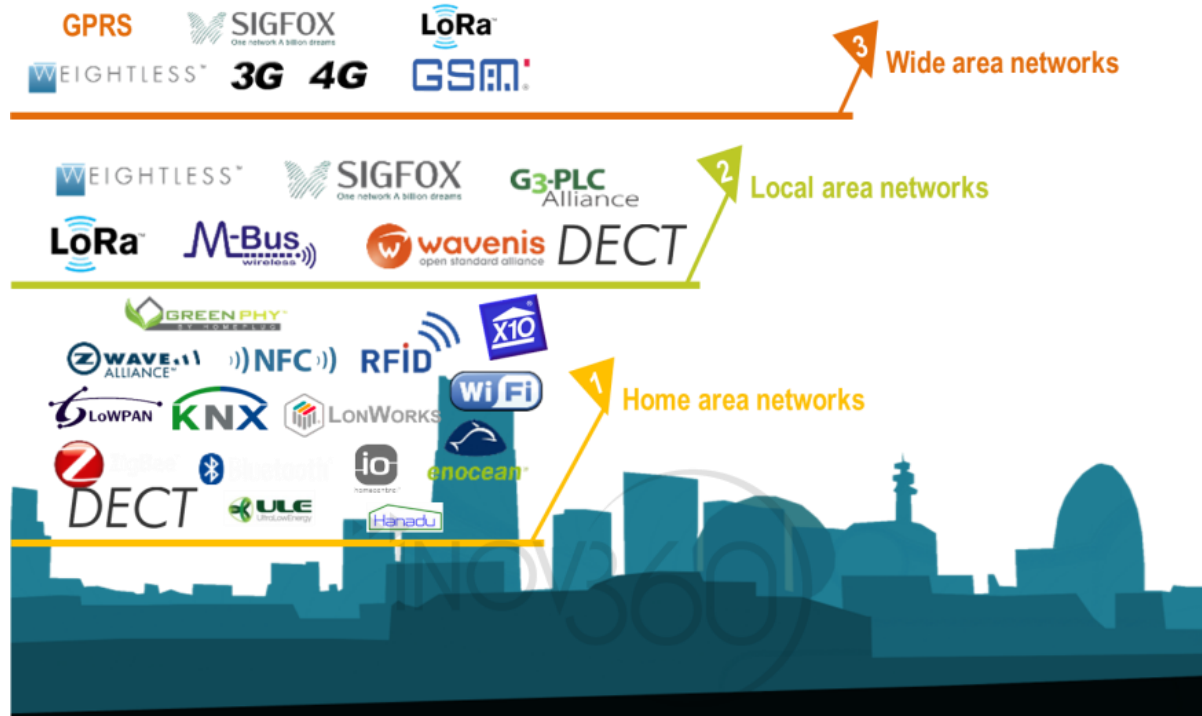


# PAN / LAN / WAN ...



ref: <http://sahinerbay.com/2016/06/04/lan-man-wan/>

# Communications Radio



PAN

# PAN - lien série / bus

UART / I<sup>2</sup>C / SPI (Serial Peripheral Interface) : échanges internes à l'équipement

RS-232 / RS-422... : liaisons série asynchrones

USB = Universal Serial Bus

bus CAN (Controller Area Network): automobile / industrie



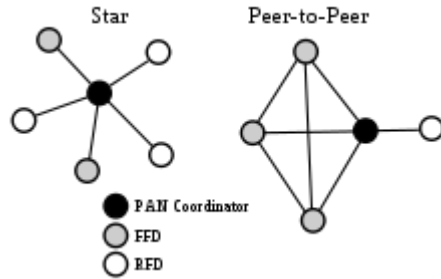
# PAN - NFC (Near Field Communications)

ou CCP = communication en champ proche



<b>fréquence</b>	13,56 MHz
<b>portée</b>	10 cm (1,5 m?)
<b>débit</b>	106 / 212 / 424 kbit/s
<b>création</b>	norme ISO/CEI 14443 (2004, Sony & Philips > NFC forum)
<b>usages</b>	carte puce sans contact, tags / badge RFID, synchronisation courte portée (vCard...)
<b>propriétés</b>	mode carte, lecteur (tags) ou pair à pair courte portée> sécurité fonctionnelle tag passif ou actif

# PAN - IEEE 802.15.4



<b>fréquence</b>	ISM : 868 Mhz (EU), 915 MHz (US) ou 2,4 GHz
<b>débit</b>	20 - 250 kbits/sec
<b>création</b>	IEEE, 2003
<b>usages</b>	base de nombreux protocoles domotique (ANT, EnOcean, ...)
<b>propriétés</b>	optimisé pour basse conso et bas coût CSMA/CA link quality energy detection couche MAC topologie étoile / mesh

# PAN - Zigbee

basé sur 802.15.4

propriété Zigbee Alliance

spécifications libres



fréquence	ISM: 868 Mhz (europe) ou 2.4Ghz
portée	10m
débit	20 - 250 kbits/sec
création	2004, ZigBee Alliance
usages	domotique
propriétés	simple, jusqu'à 65k noeuds, fiable, routage réactif, au-dessus de IEEE 802.15.4, peu sécurisé? profils spécialisés: home automation, remote control, smart energy...
coût chip	~1\$

# 6LOWPAN

## 6LowPan = UCP/IPv6 over 802.15.4

principal problème: MTU  
(IPv6: 1280 bytes,  
802.15.4: 127 bytes)

various optimizations

>> payload = 33 bytes per frame

header & payload compression

neighbor discovery

fragmentation / reassembly

<b>fréquence</b>	ISM : 868 Mhz (EU), 915 MHz (US) ou 2,4 GHz
<b>création</b>	IETF, 2007
<b>usages</b>	capteur contraint connecté à Internet!
<b>propriétés</b>	idem 802.15.4 + accès à Internet / adressage IP





# PAN - Z-Wave / ZWave+



<b>fréquence</b>	ISM 868 Mhz (Europe)
<b>portée</b>	~50m
<b>débit</b>	<40 kbits/sec
<b>création</b>	Zen-Sys (start up danoise, maintenant Sigma Designs), 2005
<b>usages</b>	domotique (leader?)
<b>propriétés</b>	protocole propriétaire (un seul fondeur) certification via alliance ZWave réseau mesh (jusqu'à 232), sécurité relative

# PAN - EnOcean



<b>fréquence</b>	ISM 868 Mhz (Europe)
<b>portée</b>	~30m en intérieur, jusqu'à 300m en extérieur
<b>débit</b>	125 kbits/sec (trame: 14 bytes)
<b>création</b>	EnOcean devient standard international ISO/IEC en 2012
<b>usages</b>	interrupteur sans file sans pile
<b>propriétés</b>	ultra-simple, ultra-basse consommation

# PAN - bluetooth



Classe	Puissance	Portée
1	100 mW (20 dBm)	100 mètres
2	2,5 mW (4 dBm)	10 à 20 mètres
3	1 mW (0 dBm)	Quelques mètres

<b>fréquence</b>	2.4Ghz
<b>portée</b>	5m à 100m
<b>débit</b>	100 kbits/sec - 1Mbits/sec
<b>versions</b>	1.0 - 4.1, "Low Energy"
<b>création</b>	Ericsson, 1994
<b>usages</b>	téléphonie/audio, communication très locale (accessoire personnel)
<b>coût chip</b>	~3\$

# PAN - ANT / ANT+



<b>fréquence</b>	2.4Ghz
<b>portée</b>	30m
<b>débit</b>	20 kbits/sec
<b>versions</b>	1.0 - 4.1, “Low Energy”
<b>création</b>	Ericsson, 1994
<b>usages</b>	fitness, sport heart-monitor
<b>propriétés</b>	protocole propriétaire, basse consommation (22mA en réception, 13mA en émission), broadcast, ack, point à point, étoile, mesh (jusqu’à 65k noeuds) chiffrement AES 128

# PAN - DECT

(Digital Enhanced Cordless Telecom.)



<b>fréquence</b>	1880 - 1920 Mhz (réservé en EU puis US)
<b>portée</b>	10m
<b>débit</b>	32 kbits/sec par channel*slot
<b>création</b>	1988-1992, ETSI
<b>usages</b>	téléphonie sans fil, baby monitoring
<b>propriétés</b>	FDMA, TDMA jusqu'à 120 comm. simultanées chiffrement optionnel différents profiles (allant jusqu'au roaming et lien GSM) émission 10mW

# PAN - infra-rouge



## Consumer IR : héritage HiFi / TV

S-Link (Sony)

RC-5 / RC-6 (Philips)

NEC

## Infrared Data Association - groupement industriel ('90)

standard utilisé par PDAs, désormais désuet

IrLAP: Infrared Link Access Protocol

IrCOMM (=serial)

OBEX (object Exchange: vCard etc.)

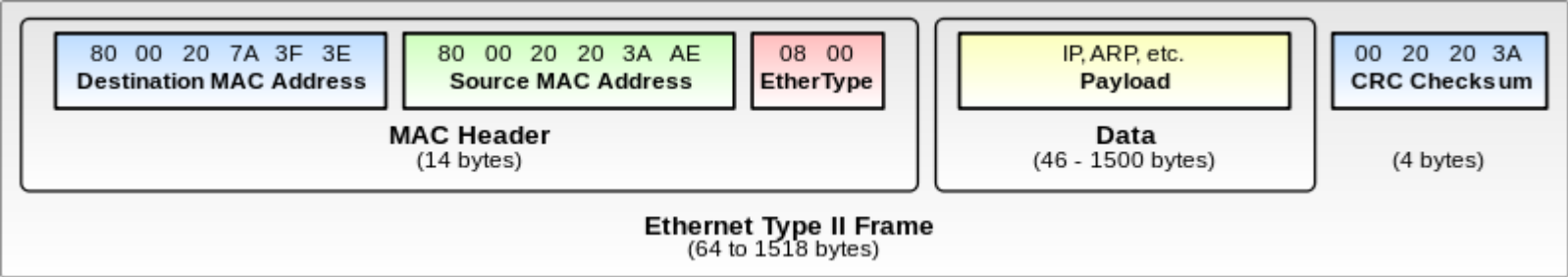
etc.

LAN

# LAN - Ethernet



<b>débit</b>	fonction du câble (10BASE-T... 10GBASE-T) jusqu'à 10Gb/sec
<b>création</b>	1973, Xerox PARC Robert METCALFE, David BOGGS
<b>IEEE</b>	IEEE 802.3





# LAN - WiFi



<b>fréquence</b>	2,4 Ghz
<b>portée</b>	plusieurs mètres
<b>débit</b>	(b) 6 Mbits/sec, (a, g) 25 Mbits/sec, (n) 600 Mbits/sec (ac) 1,3 Gbits/sec
<b>création</b>	IEEE, 1997
<b>IEEE</b>	IEEE 802.11
<b>propriétés</b>	modes: infrastructure, ad hoc, bridge, range-extender  encryption: WEP, WPA/WPA2

# LAN/WAN - Wavenis



## Wavenis et les autres “prétendants” aux faibles consommations

	Wavenis	802.15.4 ZigBee	KNX	Bluetooth
Bandes de fréquence	868 MHz (Europe) 915 MHz (USA) 433 MHz (Asie)	868 MHz (Europe) 915 MHz (USA) 2,4 GHz (monde)	433 MHz 868 MHz (Europe)	2,4 GHz
Couche physique PHY	FHSS Mono-canal	DSSS	Monocanal	FHSS
Débit effectif	4K < 20 K < 100 Kbps	25 Kps	16 Kbps	1 Mbps
Autonomie de la pile (typique)	10 ans	3 ans	2 ans	-
Portée	200 m à l'extérieur 1 km à l'extérieur	20 m	50 m	10 m

fréquence	ISM: 868 MHz
portée	jusqu'à 1km en champ libre
débit	19 kbit/s (max 100)
création	Coronis Systems (FR)
usages	télé-relève, smart lighting
propriétés	technologie propriétaire (mais alliance ouverte) longue portée trame courte (max quelques centaines de bytes) basse consommation gestion batterie pas de crypto (couche app.)

source: <http://www.mesures.com/pdf/old/Wavenis.pdf>

# LAN - M-Bus



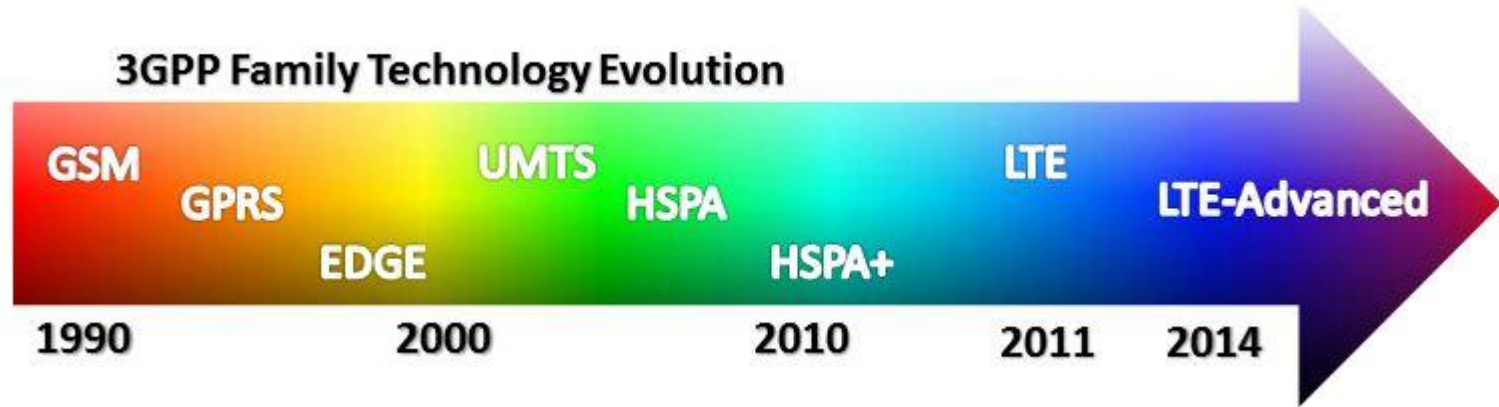
Mode	Frequency(MHz)	Notes
S (Stationary)	868	Meters send data few times a day
T (Frequent Transmit)	868	Meters send data several times a day
C (Compact)	868	Higher data rate version of mode T
N (Narrowband)	169	Long range, narrow band system
R (Frequent Receive)	868	Collector reads multiple meters on different frequency channels
F (Frequent Tx and Rx)	433	Frequent bi-directional communication

<b>fréquence</b>	ISM: 868MHz, 433MHz, 169MHz
<b>création</b>	europe, 2013
<b>usages</b>	télé-relève gaz ou électricité
<b>propriétés</b>	standard européen (EN 13757-4) différents mode (et freq.) France: mode N, très simple, standard industriel (Grdf)

source: <http://www.adeunis-rf.com/>  
/ <http://pages.silabs.com/rs/634-SLU-379/images/introduction-to-wireless-mbus.pdf>

MAN / WAN

# GSM / GPRS / 3G / 4G...



source: <http://blog.thiga.fr/innovation-digitale/mobile-mieux-comprendre-les-frequences-et-les-technologies/>

# GSM / GPRS / 3G / 4G...

'70 – '80	<b>Radiocom 2000</b> (analogique) / <b>Nordic Mobile Telephone</b> (NMT) (numérique)	1G
1990	<b>GSM:</b> tout numérique, standard européen (ETSI) puis mondial (3GPP) interopérabilité et roaming	2G
2000	<b>General Packet Radio Service (GPRS) :</b> connexion de données (data)	
2003	<b>EDGE</b> (Enhanced Data Rates for GSM Evolution) optimisation data (compression)	
2004	<b>UMTS</b> voix et data en simultané + meilleur bande passante	3G
2005 / 2006 (2008 / 2010)	<b>HSDPA</b> (H) / <b>HSPA</b> (H+)	3.5 G
2008 / 2009	<b>LTE</b> (Long Term Evolution) / <b>LTE Advanced</b> ("4G") standard mondial (3GPP), 100% paquets	4G

# Evolution réseaux cellulaire pour l'IoT

**Enjeux: optimiser bande passante / consommation énergétique  
+ focalisation sur échanges data**

**LTE cat M1 (3gpp)**

évolution LTE pour IoT

**NB-IoT (Huawei)**

protocole IoT compatible avec gateways LTE Huawei

**CG-GSM:**

évolution 2G pour IoT

**5G IoT ???**

# WAN - Sigfox

Techno / Réseau privé (licensing)  
couverture internationale  
“LPWAN” (long range, low power)



<b>fréquence</b>	ISM: 868MHz (EU)
<b>création</b>	Sigfox (FR), 2010
<b>débit</b>	< 100 bit/s
<b>usages</b>	télé-relève, transport
<b>propriétés</b>	<p>propriétaire low power long range ( 30 - 50km) bi-directionnel ultra narrow band</p> <p>jusqu'à récemment unidirectionnel (=&gt; émission multiples et pas de garantie)</p>



# WAN - LoRa (LoRaWAN)

concurrent Sigfox,  
standardisation via LoRa Alliance,  
spec ouverte mais un seul fondeur,  
réseaux privés ou publiques



<b>fréquence</b>	ISM: 868MHz (EU)
<b>création</b>	Cycléo (FR) puis Semtech, 2012
<b>débit</b>	0,3 - 50 kbit/s
<b>usages</b>	télé-relève, smart city...
<b>propriétés</b>	low power long range (1 - 15km) communication large bande réseaux privés ou publique (basestation très peu chère) sécurisé (double crypto) bi-directionnel / ack

Transport

# Internet Protocol (IP)

Protocole standard (RFCs) - a permis la naissance d'Internet!  
Adresse uniquement le routage d'un paquet (= "datagram")

Information de source / destination  
Fragmentation / réassemblage  
Unicast / Multicast / Broadcast



## 1980 - IPv4:

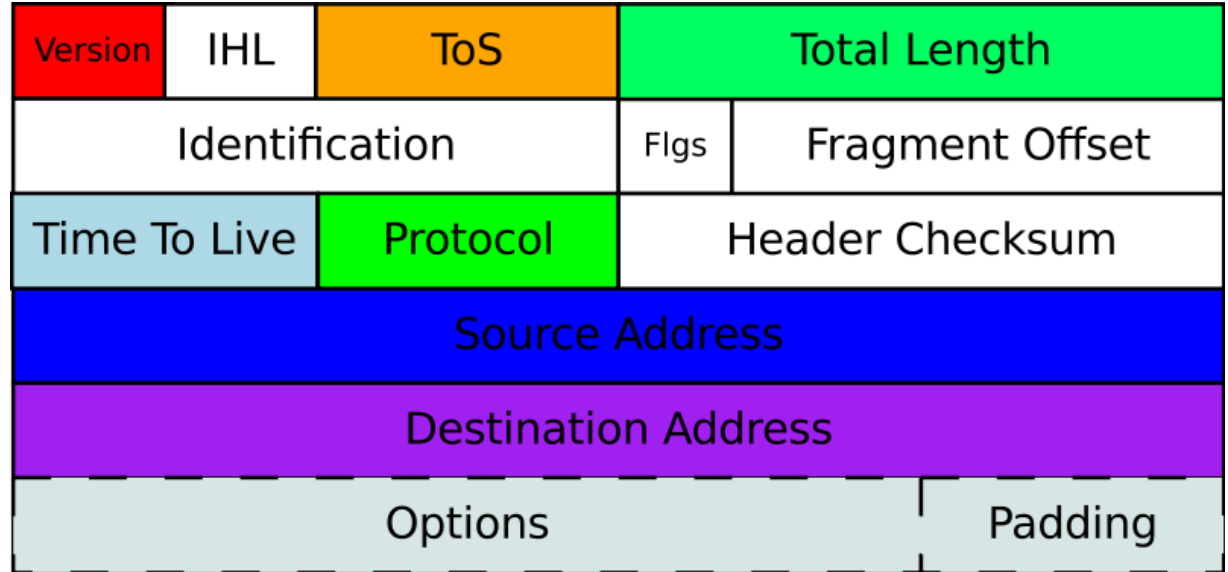
adresses 32 bits

## 1998 - IPv6 (IETF):

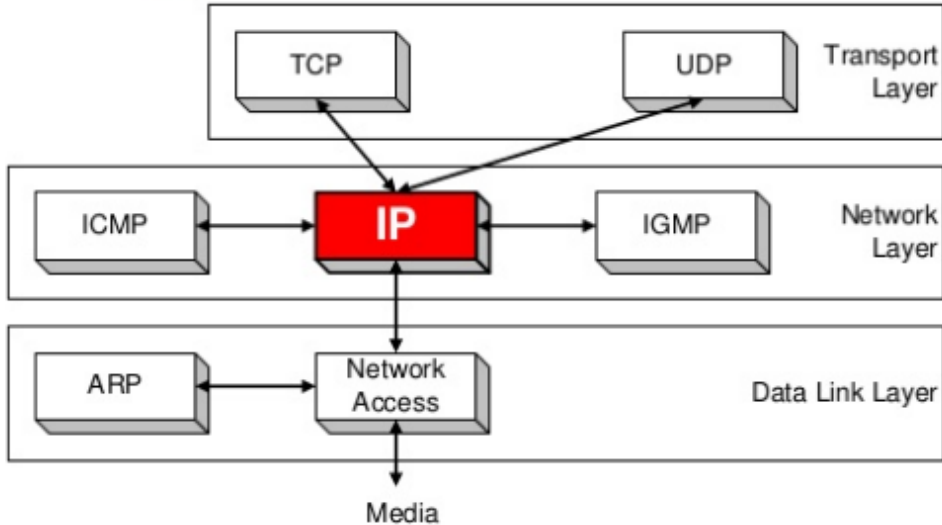
adresses 128 bits, intègre IPSec, optimisations pour réseaux privés

# Internet Protocol (IP)

header IPv4:



# Internet Protocol (IP)



- **ICMP (Internet Control Message Protocol):**  
signalisation liée à IP (ex: ping, notification de problème de transmission...)
- **IGMP (Internet Group Message Protocol):**  
gestion souscriptions multicast
- **ARP (Address Resolution Protocol):**  
pour résolution MAC / IP IPv4  
(en IPv6 : NDP = Neighbor Discovery Protocol)

# UDP

User Datagram Protocol

Fine couche au dessus d'IP:

port source/cible,

somme de contrôle additionnelle

Port Source (16 bits)	Port Destination (16 bits)
Longueur (16 bits)	Somme de contrôle (16 bits)
Données (longueur variable)	

# TCP

“Transmission Control Protocol”,  
le plus répandu au dessus de IP.

protocole connecté

ré-ordonnancement de paquets (“segments”)

détection de perte / reprise

contrôle de flux (windowing)

# TCP(/IP)

## Format d'une trame:

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Port Source 2 octets																Port destination 2 octets															
Numéro de séquence																															
Numéro d'acquittement																															
Taille de l'en-tête		Réservé		ECN / NS		CWR		ECE		URG		ACK		PSH		RST		SYN		FIN		Fenêtre									
Somme de contrôle																Pointeur de données urgentes															
Options																						Remplissage									
Données																															



# DNS protocol

“Domain Name System”, 1983.

bâti sur UDP (ou TCP)

permet d'interroger un inventaire pour obtenir des informations sur un nom de domaine:

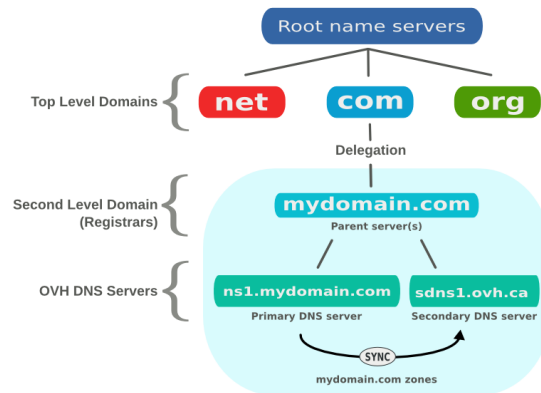
adresse(s) IP (par type de service: mail, etc.)

DNS secondaires

info sécurité

info contact

serveurs racine: ICANN



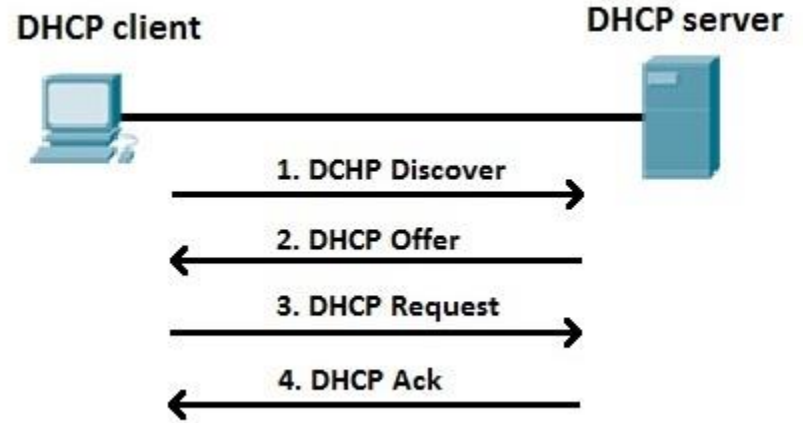
# DHCP

"Dynamic Host Configuration Protocol"

Configuration IP dynamique:

- attribution d'une IP
- IP passerelle
- ...

Emission / réception en Broadcast IP.

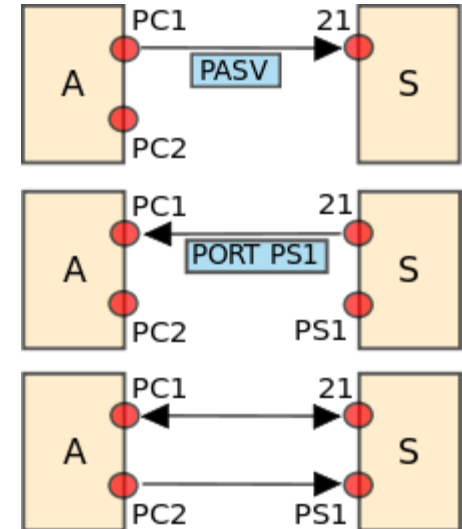
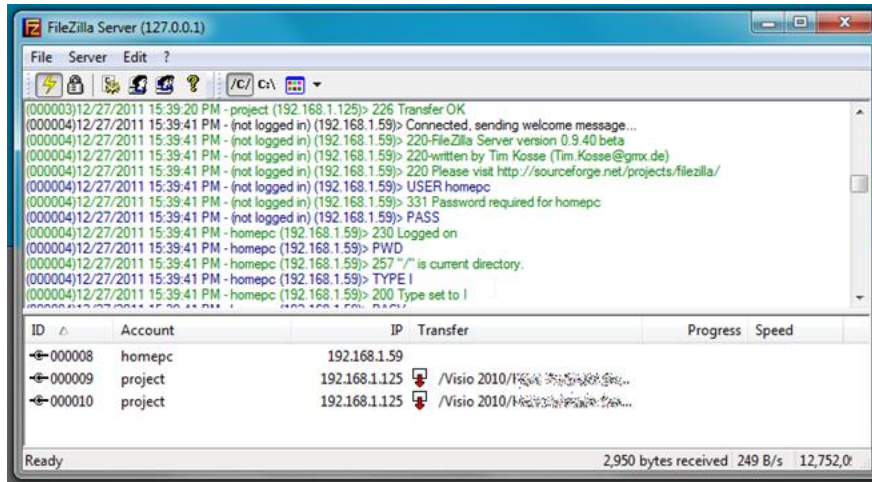


# FTP

“File Transfer Protocol”

Partage (list, lecture, suppression) et transfert de fichiers.

Double connections TCP: contrôle et transfert.



# HTTP

“HyperText Transfer Protocol”  
le protocole du “web”  
(1991 - Tim Berners-Lee)

Requête / réponse au dessus de  
TCP/IP.

Verbe (GET/POST...) + URL.  
Headers

Version 2 (2015):  
échanges asynchrones

<pre>\$ telnet www.perdu.com 80 Trying 208.97.177.124... Connected to www.perdu.com. Escape character is '^]'.  GET / http/1.1 Host: www.perdu.com</pre>	Connexion au serveur par telnet  Requête HTTP
<pre>HTTP/1.1 200 OK Date: Sat, 17 Aug 2013 11:59:04 GMT Server: Apache Accept-Ranges: bytes X-Mod-Pagespeed: 1.1.23.1-2169 Vary: Accept-Encoding Cache-Control: max-age=0, no-cache Content-Length: 204 Content-Type: text/html</pre>	Réponse du serveur : headers
<pre>&lt;html&gt;&lt;head&gt;&lt;title&gt;Vous Etes Perdu ?&lt;/title&gt;&lt;/head&gt;&lt;body&gt;&lt;h1&gt;Perdu sur l'Interne t ?&lt;/h1&gt;&lt;h2&gt;Pas de panique, on va vous aider&lt;/h2&gt;&lt;strong&gt;&lt;pre&gt;    * &lt;----- vous &amp;ecirc;tes ici&lt;/pre&gt;&lt;/strong&gt;&lt;/body&gt;&lt;/html&gt;</pre>	Réponse du serveur : body

# RTP / RTSP / RTCP

“Real-Time Transfer Protocol”

Transmission de flux multimédia temps réel.

RTP: flux unidirectionnel (ex: diffusion satellite)

RTSP: négociation de flux

RTCP: contrôle

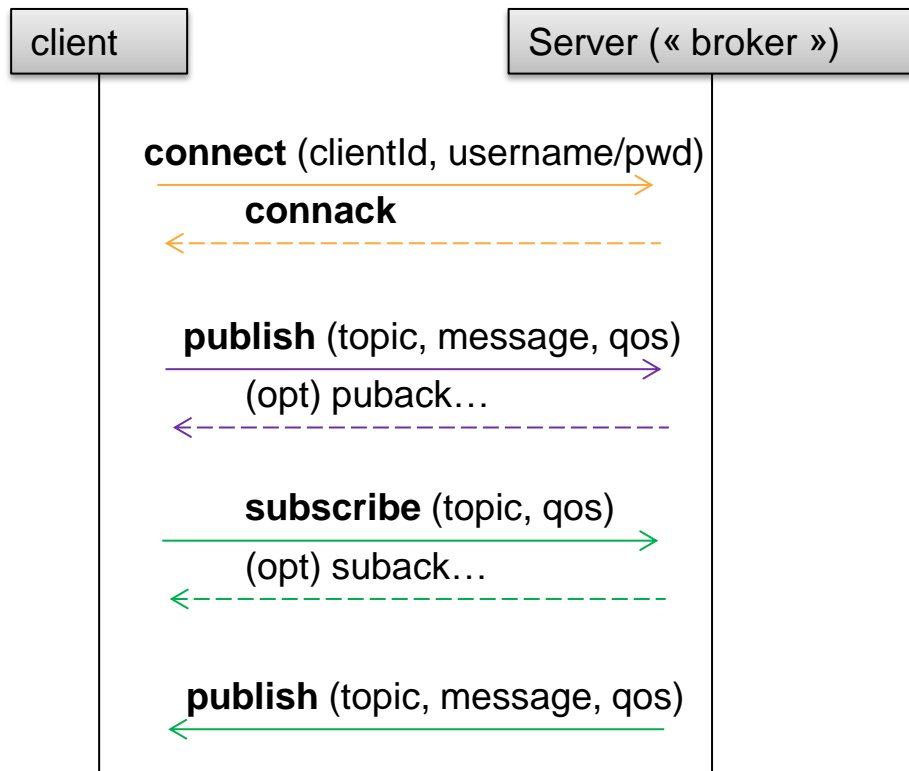
# MQTT

“MQ Telemetry Protocol”

Protocole publish/subscribe au dessus de TCP/IP.

authentification clients

contrôle fin de qos de publication  
(niveau d’acquittement)



# CoAP

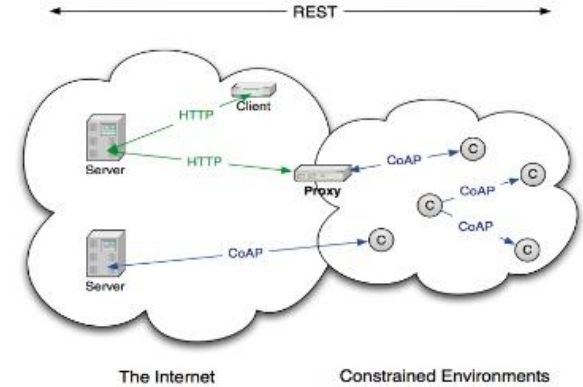
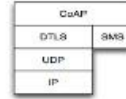
“Constrained Application Protocol”  
équivalent HTTP compact sur UDP  
(ou SMS ou TCP)

Authentication via DTLS.

Mécanisme de Pub/Sub.

## CoAP: The Web of Things Protocol

- Open IETF Standard
- Compact 4-byte Header
- UDP, SMS, (TCP) Support
- Strong DTLS Security
- Asynchronous Subscription
- Built-in Discovery



ARM

Table 3 Message Format

0				1				2				3											
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1		
Ver				T				OC				Code				MessageID							
Token (if any, TKL bytes)...																							
Options (if any)...																							
Payload (if any)...																							

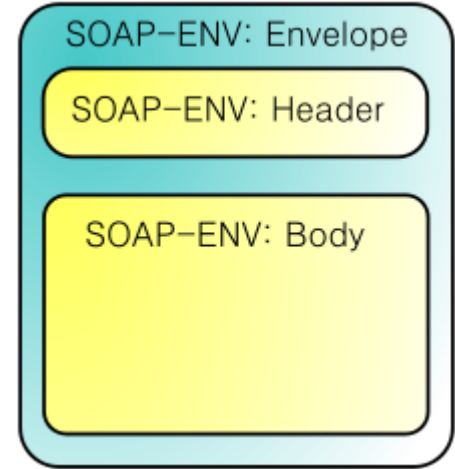
source: <http://www.cse.wustl.edu/~jain/cse574-14/ftp/coap/>

# SOAP

“Simple Object Access Protocole”

Protocol RPC (remote procedure call) via échanges XML sur HTTP.

WSDL (WebService Description Language): contrat d'interface pour Webservice SOAP.



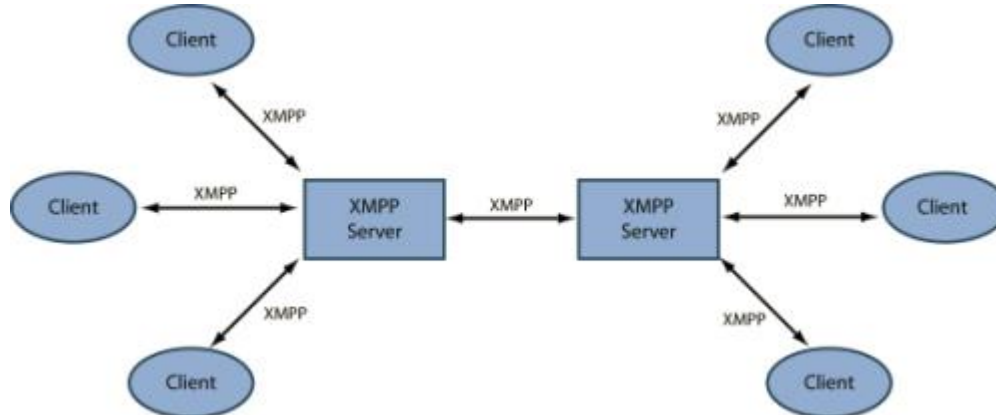


# XMPP

“eXtensible Messaging and Presence  
Protocole”

Protocole de messaging, XML sur TCP.

(Jabber, repris par IETF)



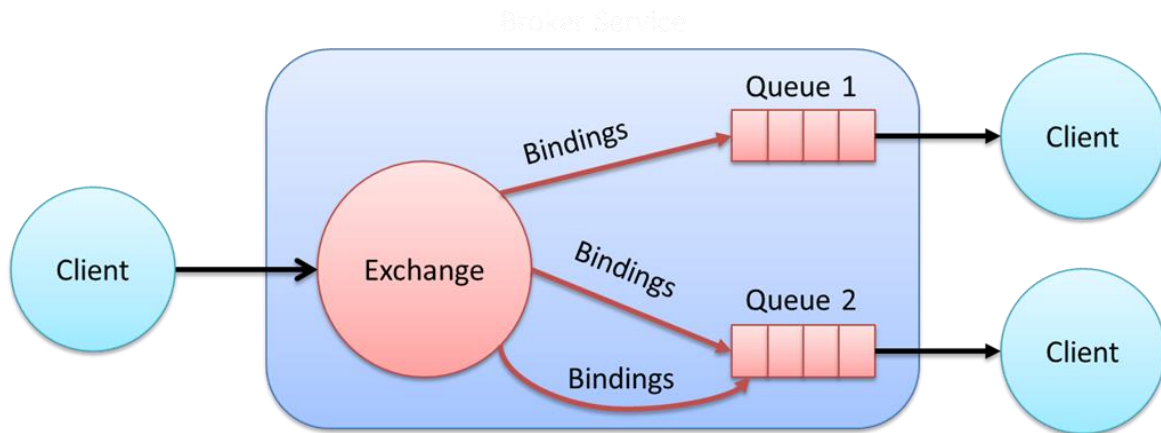
# AMQP

“Advanced Message Queue Protocol”

Publish/Subscribe (et admin de router/topics) via TCP/IP.

Porté par consortium bancaire / IT(JP Morgan) depuis 2003.

Plusieurs version incompatibles (0.9.1, 1.0)



# Cryptographie

# Chiffrement symétrique

## Principe:

un secret (ou « clé ») est connu de l'émetteur et du destinataire,  
un algorithme permet de passer du contenu en clair au contenu chiffré et  
inversement au moyen du secret (S).

## Implémentations:

- Chiffrement par bloc: DES, 3DES, IDEA, Blowfish, **AES\***
- Chiffrement par flux: RC4, SEAL

# Chiffrement Asymétrique

Principe:

une paire clé privée / clé publique est utilisée,  
un contenu peut être chiffré via la clé publique puis déchiffré par la clé privée,  
ou encore signé via la clé privée et vérifié par la clé publique.

La clé publique est diffusable librement.

Implémentations / Algorithmes:

- RSA (1978)
- Diffie et Hellman
- Courbes elliptiques

# Certificat cryptographique

Principe:

un certificat cryptographique associe une clé publique à une identité, pour une plage de temps donnée.

Un certificat peut lui-même être signé par une « autorité de certification », on peut ainsi créer des « chaine de certification ».

Standard: **X.509**

# Certificats cryptographiques - compléments

## CSR

« Certificate Signature Request »

il s'agit d'une demande de signature dde certificat auprès d'un autorité: la demande est chiffrée avec la clé publique de l'autorité.

## CRL

« Certificat Revocation List »

Permet de diffuser une liste de certificats « blak listés » (parce que volés par exemple).

# Hash cryptographique

## Principe:

une fonction de « hashing » permet de produire une « empreinte » (le « hash ») compact d'un contenu.

On ne peut pas remonter du de l'empreinte au contenu d'origine.

On ne peut pas forger de contenu ayant une empreinte donné.

En disposant d'un hash, il est donc possible de s'assurer qu'un contenu n'a pas été altéré.

## Implémentations / Algorithmes:

- MD5,
- SHA1, SHA256



# Principes

Chiffrement symétrique vs asymétrique

Symétrique:

AES

Asymétrique

RSa

ECC

Hash: md5, Sha

Certificat = identité + clé publique (format: x509)

CSR : certificate signature request

CRK: Certificate Revocation List

# SSL / TLS

« Secure Socket Layer »

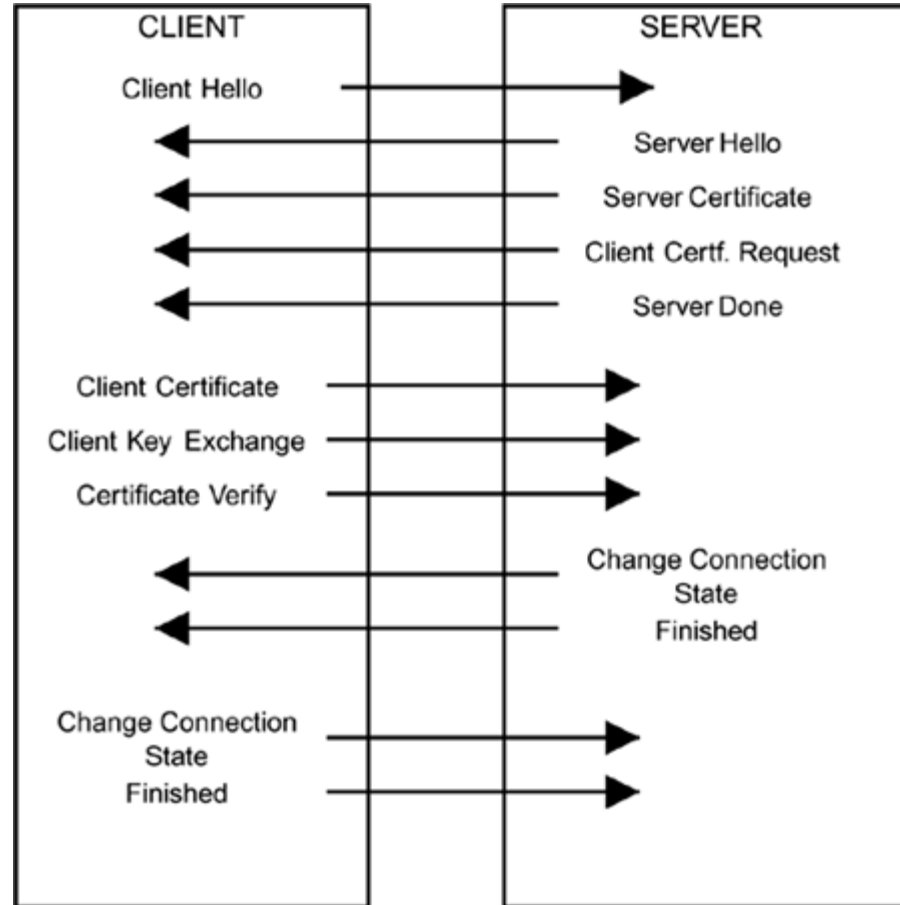
(Netscape, 1994)

« Transport Layer Security » (= SSL v3.0)

(1999 IETF)

- Authentification (serveur et/ou client)
- Confidentialité
- Intégrité

# SSL / TLS



# DTLS

« Datagram TLS »: TLS pour UDM/SMS

- Échange de « records »
- numéro de séquence explicite
- Accepte doublons, pertes...
- Encryption « stateless » (pas de chiffrement par flot)

# Annexes

# Les bandes de fréquence

## Bandes de Fréquence attribuées en France

Rayon cellule



Fréquence



Pénétration

