

The background of the slide is a complex, abstract network diagram. It features a dense web of thin, light gray lines connecting various nodes. The nodes are represented by circles of different sizes and colors, including dark blue, light blue, and gray. Some nodes are larger and more prominent, while others are smaller and less noticeable. The overall effect is a sense of interconnectedness and complexity, typical of a network or system architecture.

# ARQUITECTURA Y SISTEMAS OPERATIVOS

---

Distintos tipos de licencia de software

# ¿QUÉ ES LA PROPIEDAD INTELECTUAL Y EL COPYRIGHT?

- El software es un tipo de propiedad intelectual que está gobernado por las leyes de copyright y en algunos países, se encuentran patentados. En general, esto quiere decir que es ilegal realizar copias de un software determinado, a menos que seas el desarrollador o tengas permiso del mismo.
- Copyright es un reconocimiento legal de los derechos de copia que se aplican sobre cualquier cosa.
- Existe la posibilidad de dar derechos para hacer esas copias a terceros o incluso delegar completamente esos derechos a otra persona.



# LA PROTECCIÓN DE COPYRIGHT Y SU RELACIÓN CON EL SOFTWARE

Dado que la mayoría de las leyes de copyright fueron escritas mucho antes de que existieran las primeras computadoras, generalmente no se adecúan a las necesidades de las mismas. Por ejemplo, las leyes de copyright prohíben originalmente la copia de algún desarrollo. En la mayoría de los casos relacionados al software, para poder hacer funcionar una aplicación, es necesario hacer una copia de la misma, por ejemplo:

- Es necesario hacer una copia del programa desde el medio de instalación al disco rígido para poder ejecutar una aplicación o al momento de la instalación.
- Una copia del programa, desde el disco rígido a la memoria principal se realiza cada vez que se ejecuta el mismo.
- Una copia del programa se realiza desde la memoria RAM al disco rígido, cada vez que el sistema operativo necesita ejecutar una operación de swap.
- Copias de un programa se realizan desde la memoria RAM hacia la memoria caché.
- Una copia de un programa puede hacerse cada vez que se realiza un backup.

# ¿QUÉ ES EL SOFTWARE LIBRE?



- Los desarrollos de código abierto, se encuentran legalmente gobernados por licencias que dan ciertos derechos particulares en cuanto al uso y distribución del mismo.
- El software de código abierto debe mucho a tres organizaciones particulares:
  - The Free Software Foundation (FSF)
  - The Open Source Initiative (OSI)
  - The Creative Commons (CC).
- Cada una de ellas tiene una filosofía y un rol distinto dentro del mundo del código abierto. Existen, además, numerosas licencias open source específicas, de las cuales iremos hablando a lo largo del capítulo, y explicando en qué casos sería necesario utilizar una o la otra.
- El software libre es aquel que expone su código y no establece restricciones.
- El software libre no necesariamente es gratuito.
  - Por ejemplo, el sistema operativo Red Hat es de código libre, por lo que cada persona puede compilarlo cuantas veces quiera. De todas maneras, el sistema operativo ya compilado, es comercializado por la empresa Red Hat Inc. Que además provee soporte para el mismo.



# THE FREE SOFTWARE FOUNDATION Y LOS INICIOS DEL CÓDIGO ABIERTO

- En 1983, Richard Stallman inicia el proyecto GNU, con el fin de escribir un sistema operativo completo, basado en Unix, pero que no tenga restricciones en cuanto al uso del código fuente.
- Detrás del inicio de GNU y como contexto del mismo se inicial el grupo de Free Software Foundation, que establecerá una definición concreta de qué es el software libre y cuáles son las libertades del mismo.

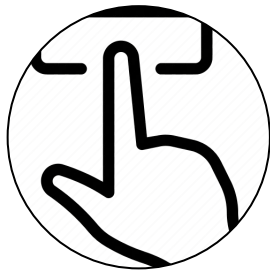


# THE FREE SOFTWARE FOUNDATION Y LA LICENCIA GPL

- GPL (General Public License) es la expresión legal de los principios que establece la Free Software Foundation. Existen dos versiones principales de la licencia GPL: GPL Versión 2 y versión 3 (la versión 1 cayó prácticamente en desuso). Estas dos versiones de la licencia GPL, permiten aplicar las cuatro libertades del software libre a cualquier desarrollo que se realice.

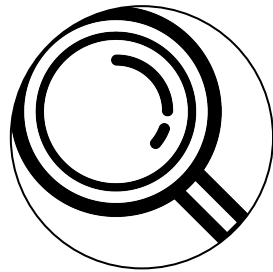


# LAS LIBERTADES DEL SOFTWARE



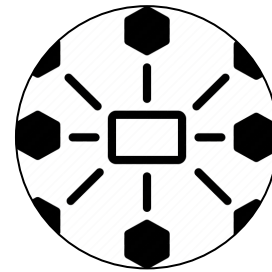
0

LIBERTAD DE USAR EL  
SOFTWARE PARA  
CUALQUIER PROPÓSITO



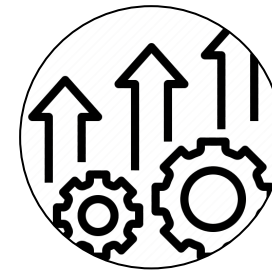
1

LIBERTAD DE EXAMINAR EL  
CÓDIGO FUENTE Y  
MODIFICARLO PARA  
ADECUARSE A LAS  
NECESIDADES



2

LIBERTAD DE REDISTRIBUIR  
EL SOFTWARE



3

LIBERTAD DE REDISTRIBUIR  
EL SOFTWARE  
MODIFICADO