

FACULDADE DE CIÊNCIAS AGRÁRIAS E VETERINÁRIAS (UNESP - FCAV)
PROGRAMA DE ENSINO: ESTATÍSTICA E INFORMÁTICA

Docente: Prof. Dr. Alan Rodrigo Panosso (alan.panosso@unesp.br – 3209-7210)
Departamento de Engenharia e Ciências Exatas

CRÉDITOS: 04

CARGA HORÁRIA: 30 horas Teórico e 30 horas Prática

OBJETIVOS (ao término da disciplina o aluno deverá ser capaz de:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. Reconhecer o significado dos métodos estatísticos aplicando-os em problemas específicos de sua área.2. Resumir e apresentar dados por meio de tabelas, gráficos e medidas. Inferir resultados amostrais para as populações alvo pelas técnicas estatísticas apropriadas. |
|--|

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Serão realizadas 02 (duas) provas:

$$MF = \frac{2(P_1 \text{ ou } Sub) + 3(P_2 \text{ ou } Sub)}{5}$$

onde: MF = Média Final; P₁ = Nota da 1ª Prova; P₂ = Nota da 2ª Prova; Sub = Nota da Prova Substitutiva (optativa).

Prova Substitutiva: Todo o conteúdo da disciplina, e será optativa.

DATAS IMPORTANTES

18 de abril	Prova 01
13 de junho	Prova 02
20 de junho	Prova SUB (matéria toda)
27 de junho	Recuperação (matéria toda)

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

BUSSAB, W. O.; MORETTIN, P. A. **Estatística Básica**. 5 ed. São Paulo: Saraiva, 2002. p.

FORBELLONE A. L.; EBERSPACHER, H. **Lógica de Programação: A Construção de Algoritmos e Estruturas de Dados**. São Paulo: Editora Pearson Universidades, 2005. 218 p.

MAGALHÃES, M. N.; LIMA, A. C. P. **Noções de Probabilidade e Estatística**. São Paulo: Editora da Universidade de São Paulo, 2005.

BLAIR, R. C.; TAYLOR, R. A. **Bioestatística para ciências da saúde**. São Paulo: Pearson Education do Brasil, 2013. 469 p.

BATSCHLET, E. **Introdução à matemática para biocientistas**. São Paulo: Ed. Da Universidade de São Paulo., 1978. 596 p.

MATERIAL DE ESTUDO

Slides, vídeos, listas, tabelas e apostila: disponíveis no site da disciplina. Acesse <http://www.fcav.unesp.br/alan>, o conteúdo da disciplina encontra-se no menu lateral:

- Material Didático - Estatística e Informática
--