**3a LISTA DE EXERCÍCIOS – LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO**

# UNIVERSIDADE ESTADUAL PAULISTA

Câmpus de Jaboticabal

**unesp**

1) Dada duas variáveis numéricas, utilize a estrutura "**if...else**" para imprimir o maior deles.

2) Crie um script que, dado um número qualquer, informe se o número é inteiro ou decimal.

3) Construa um script que classifique um valor numérico em positivo ou negativo.

4) Faça um código que verifique se uma variável é do tipo caractere, e teste se a letra digitada é vogal ou consoante.

5) Elabore um algoritmo que, classifique uma variável numérica em par ou ímpar.

6) Implemente o programa da 2a Lista para que ele leve em consideração as condições.

Se Δ > 0 então 

Se Δ = 0 então 

Se Δ < 0 então "As raízes são imaginárias".

7) Crie um código que dados os valores A, B e C, verifique se eles formam um triângulo (cada um dos lados é menor que a soma dos outros dois), se formarem, verificar se compõe um triângulo equilátero (3 lados iguais), isósceles (2 lados iguais) ou escaleno (3 lados diferentes).

Escrevendo as condições em expressões lógicas

É triângulo: (A < B+C) e (B < A+C) e (C<A+B)

É equilátero: (A = B) e ( B = C)

É isósceles: (A=B) ou (A=C) ou (B=C)

É escaleno: (A <> B) e (A <> C) e ( B <>C)

8) Faça um programa que peça para entrar com um ano com 4 dígitos e determine se o mesmo é ou não bissexto (abaixo segue o pseudocódigo).

Um ano é bissexto se ele for divisível por 400 ou se ele for divisível por 4 e não por 100.

se (ano mod 400 == 0) ou ((ano mod 4 == 0) e (ano mod 100 != 0)) entao

escreval(ano, " é bisexto!")

fimse

exemplos: Bissexto: 1980, 1984, 1988, 1992, 1996 e 2000.

1900 não foi bissexto, mas 1600 foi