

Propuesta de solución App

Supervisión de actividades en Viveros

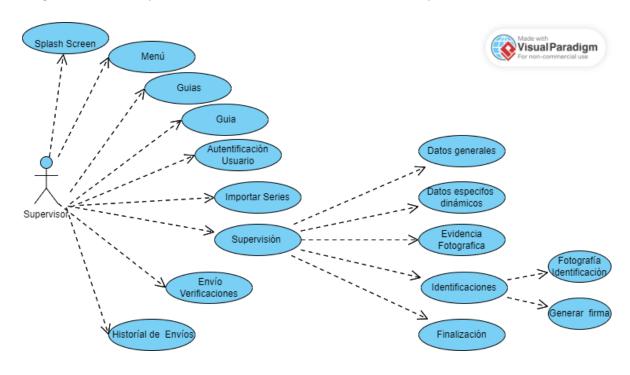
1. Necesidades y características.

Se construirá una aplicación que funcione en sistema Android y IOS, será utilizada para realizar verificaciones y supervisar las actividades en viveros como se describe en el requerimiento proporcionado con la finalidad de automatizar, optimizar y agilizar la operación.

2. Arquitectura.

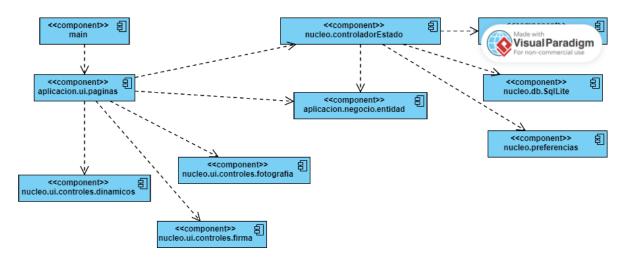
2.1. Diagrama de Casos de uso.

Diagrama de casos que ilustra la funcionalidad solicitada en el requerimiento.



2.2. Diagrama de Componentes.

Diagrama de componentes que ilustra la organización de la funcionalidad de clases en carpetas y sus relaciones considerando la funcionalidad solicitada en el requerimiento.



2.3. Diagrama Despliegue.

Diagrama de despliegue muestra que se entregará 1 aplicación para su distribución por parte del solicitante.



2.4. Diagrama de Diagrama de Clases.

Este se entregará al terminar el análisis y diseño.

2.5 Modelo entidad relación.

Se entregará al terminar el análisis y diseño.

2.6 Código fuente.

Se entregará al finalizar el proyecto.

3. Costos.

En la siguiente tabla se muestran los costos clasificados por cada una de las actividad que se realizarán en el proyecto:

| | | Costo x | |
|------------------------------|-------|---------|-------------|
| Actividad | Horas | Hora | Importe |
| Ambientación | 4 | 15 | \$ 60 |
| Análisis y Diseño | 36 | 18 | \$ 648 |
| Configuración | 4 | 15 | \$ 60 |
| Desarrollo | 470 | 15 | \$ 7,050 |
| Pruebas Calidad | 47 | 10 | \$ 470 |
| Administración y Seguimiento | 21 | 20 | \$ 420 |

| Total | 582 | | \$ | 8,708 |
|-------|-----|--|----|-------|
|-------|-----|--|----|-------|

4. Plan de trabajo.

Se anexa vinculo para ver el <u>plan de trabajo</u> propuesto para implementar solución.