Título

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## 

## Sobre os criadores

## André Veiga de Souza Tonelli - Graduando em Ciência da Computação na UFLA. Fundador da Zugbahn, atua como game designer e gerente de projetos na empresa, tal como as práticas de engenharia de software, é o pai de toda a equipe, e mesmo não sendo o mais velho, age como tal. Linkedin:<https://br.linkedin.com/in/andrevst>

Davi Amancio - Graduando em Ciência da Computação pela UFLA , trabalha em todas as etapas artísticas, desde a criação de conceitos até a arte final de cada jogo, acha que seus desenhos nunca estão bons, mas a equipe suspeita que isso é apenas carência. DeviantArt:<http://uaidavi.deviantart.com>

Jeferson Barrile Tomazella - Bacharel em Ciência da Computação pela UFLA. Atua como programador sênior na Zugbahn, além de músico, filósofo, exemplo de superação e pensador moderno do interior. DeviantArt:<http://osereterno.deviantart.com/>

Wilson Costa - Graduando em Ciência da Computação e sonhador, foi um dos membros fundadores da Zugbahn, trabalha principalmente na parte criativa de idealização dos jogos, com sua mente doentia e uma sinistra facilidade para criação de histórias.

Fabrini Andrade - Graduando em Ciência da Computação ajuda na organização de cada projeto, agindo como a parte que equilibra as mentes conturbadas da equipe, testa tudo que é proposto, é quem faz o marketing dos jogos.

LinkedIn: <https://br.linkedin.com/pub/fabrini-andrade/103/765/1a2>

Vinícius Ilídio - Graduando em Ciência da Computação e aspirante a programador é o padawan da equipe, aprende cada dia mais com a equipe sobre a vida e sobre programação, vendo que os espasmos de genialidade na adolescência eram só espasmos mesmo.

LinkedIn:<https://br.linkedin.com/pub/vinicius-i-carvalho/ba/5b1/23>

## Zugbahn

Fundada em 2015, a Zugbahn foi o sonho realizado de alguns amigos apaixonados por jogos. Ao perceberem os gostos em comum, e o sonho de trabalhar com desenvolvimento, esses amigos criaram um grupo de estudo na faculdade, o grupo cresceu e amadureceu, com isso a vontade de fazer jogos já não era mais um sonho. Assim surgiu a Zugbahn, que hoje conta com alguns jogos no mercado e pretende continuar supreendendo criando jogos desafiadores e originais.

Contato

André Tonelli : [andrevst@zugbahn.com](mailto:andrevst@zugbahn.com)  
Jeferson Barrile: [jefbt@zugbahn.com](mailto:jefbt@zugbahn.com)  
Fabrini Andrade: [social@zugbahn.com](mailto:social@zugbahn.com)  
[www.zugbahn.com](http://www.zugbahn.com)

Obrigado pelo seu tempo e interesse,

Fabrini Andrade.