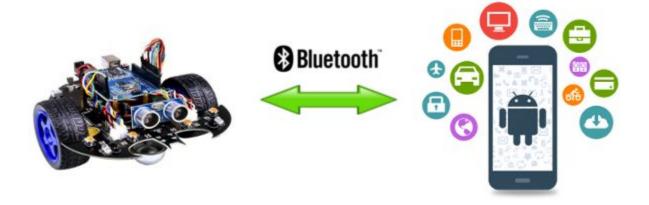
Документация за проекта по Практическа роботика и умни "неща"

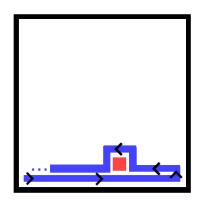
- 1. User Stories
 - а. Потребителят поставя робота в дадена точка; оставя го известно време да се ориентира и да картографира местността
 - b. Потребителят следи местоположението на откритите препятствия през мобилното приложение
 - с. Роботът трябва да може да засече препятствията, да спре и да го заобиколи
 - d. Роботът обхожда последователно областта
- 2. Description of used technologies, hardware component, and software libraries with references to sources, including PEAS (Performance measure, Environment, Actuators, Sensors) description.
 - а. Роботът е Smart Bat Car



- b. Платката e Arduino Uno R3
- с. Използват се следните вградени хардуерни елементи:
 - і. инфрачервени сензори за засичане на препятствия
 - ii. bluetooth модул за връзка с мобилното приложение
 - ііі. таймер за точно измерване на времеви интервали
 - iv. постояннотоков мотор с редуктор
- d. Мобилното приложение е създадено за Android. Използвани са следните библиотеки:
 - i. android.bluetooth за комуникация между робота и приложението
- Description of non-trivial aspects of architecture and implementation of the system, as well as inter-component interaction in order to fulfill the specified system requirements.
 - а. Архитектура на системата:
 - системата се състои от робота и приложението, към което праща данни



b. Роботът следва последователен(растерен) модел за обхождане:



- черната линия е границата на пространството за обхождане
 - синята е траекторията на робота
 - червеният квадрат е препятствие
- стрелките показват посоката на движение

с. Алгоритъм

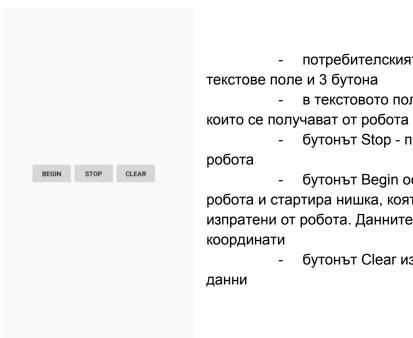
Роботът изпраща координати на точка към приложението, която представлява местоположение на препятствие. Изчислява координатите на тази точка на базата на собственото си положение в момента на достигане на препятствието. При всяко движение напред се update-ват 2 променливи - x и y, които представят текущото положение. За начало на координатната система се счита началната точка, в която е бил поставен роботът. Обновяването на координатите става, като се обновява само едната от двете за едно движение. Мерната единица е стъпки. За една стъпка се счита движението, което роботът изминава за една секунда, т.е. използва се таймер. Това е единственият сензор в наличната конфигурация, който може да служи за измерване на разстояние. Ускорението не се взима предвид, защото това е пренебрежима грешка в сравнение с неточността, която се дължи на липсата на енкодери за синхронизация на движението на колелата и компас за измерване ъгъла на завъртане.

d. Ограничения

i. началното положение на робота трябва да е в долния ляв ъгъл на полето, което ще обходи. Трябва да е поставен така, че

непосредствено от лявата му страна да няма граница, от дясната му страна да се намира една от границите, а зад него да е другата(той е в ъгъла) и да се движи успоредно на първата граница.

- ii. Препятствията трябва да са с точно определена форма квадратна погледната отгоре и с дължина на страната не по-голяма от 10 см.
- 4. Description of architecturally significant interfaces and interaction protocols.
 - a. Bluetooth
- 5. Description of system installation and configuration.
 - а. за роботът няма по-специални изисквания, освен да е качен кодът на платката и да са калибрирани инфрачервените сензорите за близост
 - b. приложението трябва да се инсталира на Android устройство и представлява стандартен арк файл
- 6. User manual how to use the system, user interface interaction description.
 - а. Настройки на робота
 - калибриране на сензорите за отчитане на препятствия
 - b. За приложението
 - За да работи приложението, устройството трябва да има bluetooth, който да се включи
 - ii. User interface:



- потребителският интерфейс се състои от
- в текстовото поле се добавят данните,
 - бутонът Stop прекратява връзката с
- бутонът Begin осъществява връзката с робота и стартира нишка, която да следи за нови данни, изпратени от робота. Данните ще са във вид на двоични
 - бутонът Clear изтрива получените до тук
- 7. Conclusion resolved/unresolved problems, future development perspectives.
 - а. Проблеми
 - Не са добавени доста от първоначално предвидените сензори: акселерометър, компас. Завъртането се изчислява по време.

Липсва сензор за синхронизация на въртенето на колелата, използва се PWM. Всичко това прави системата доста нестабилна

- b. Бъдещо развитие
 - і. Добавяне на сензорите и имплементиране на логиката към тях
 - ii. Към android приложението трябва да се създаде интерактивна карта, на която първоначално да се визуализира картата, която е създал роботът, а после да може да се зададе нова позиция на робота, до която да стигне по път, който см е избрал
- 8. References to used materials and technologies (including short description of each resource).
 - [1] http://www.yahboom.net/study/bat-car Официалният сайт, в който има документация на робота и сензорите, както и код за основното движение на робота и инициализиране на сензорите

[2] https://softwarehut.com/how-to-communicate-small-arduino-device-with-android-phone-via-bluetooth/ - Примерно приложение за bluetooth връзка между Android приложение и Arduino устройство