Práctica 0: Octave (Integral de Montecarlo)

La práctica consiste en calcular la integral de una función mediante el método de Montecarlo.

Este método consiste en generar puntos aleatorios cuya coordenada ***x*** estará entre ***a*** y ***b***, siendo ***a*** y ***b*** los puntos en los que se define la integral y cuya coordenada ***y*** estará entre 0 y ***M*** siendo ***M*** el máximo de la función entre ***a*** y ***b***.

Una vez generados dichos puntos el cálculo se hace dividiendo los puntos generados aleatoriamente que quedan por debajo de la ecuación y los puntos generados en total

Cuantos más puntos generemos más aproximado será el resultado al valor de la integral.