GenLab

# Resultado de imagen de ucm logo

**Facultad de Informática**

**Trabajo Fin de Grado 2017/2018**

**Tutor:** Rubén Fuentes Fernández (Dpto. de Ingeniería del

Software e Inteligencia Artificial de la Facultad de Informática)

**Autores**

Pablo Arranz Ropero (GIS)

Juan Alberto Camino Sáez (GIS)

Carlos López Martínez (GII)

Autorización de difusión y utilización

Dedicatorias

Agradecimientos

Índice

1. Índice de imágenes
2. Índice de diagramas
3. Resumen
4. Abstract
5. Introducción
6. Manuales
   1. Manual de usuario
   2. Manuales del programador
      1. Manual de extensión de la aplicación móvil
      2. Manual de extensión de la aplicación de administración
7. Apéndices
8. Resultados
9. Conclusiones
10. Bibliografía
11. Anexos
12. Glosario

Índice de imágenes

Índice de diagramas

Resumen

Abstract

Introducción

Manuales

## Manual de usuario

En esta sección se van a explicar las distintas acciones que debe hacer un usuario para el correcto manejo de la aplicación móvil.

Al abrir la aplicación se nos mostrará la pantalla de bienvenida donde deberemos introducir nuestro nombre para que la aplicación recoja cierta información asociada a nuestro perfil (por ejemplo, para dar feedback al administrador dentro de la aplicación del servidor).

[imagen login]

Una vez dentro de la aplicación, se nos mostrará una serie de secciones (herramientas de cálculo, problemas, tests, teoría y libros recomendados) adscritas a una aplicación en concreto y que podemos consultar pinchando en ellas. En esta pantalla además se nos muestra al igual que durante toda la navegación, un menú desplegable para seleccionar una aplicación (One Locus, Two Loci, Polyhybrid, Linkage o Epistasia) en concreto, dentro de la cual están las mismas secciones nombradas anteriormente.

[imagen main view]

[imagen main view con menú desplegado]

Ahora trataremos los distintos apartados disponibles a consultar dentro de una aplicación específica:

Herramientas de cálculo (calculation tools):

En este apartado veremos un listado de las diferentes herramientas de cálculo disponibles para la aplicación seleccionada.

[imagen lista CT]

Al pinchar sobre una de ellas se nos mostrará una pantalla con la herramienta de cálculo, dentro de la cual estarán nos encontramos con distintos inputs donde introduciremos los datos y una vez le demos a calcular se nos mostrarán los distintos valores de los resultados hallados.

[imagen de una CT antes y después de darle a calcular]

Dentro de esta pantalla también hay un botón para borrar los resultados.

Problemas:

En esta pantalla se nos muestran listados todos los problemas propuestos dentro de la aplicación escogida, dentro de cada problema se plantearán distintas cuestiones que el usuario si lo desea deberá solucionar (no a través de la aplicación móvil).

[imagen de problemas]

Tests:

Al igual que con las herramientas de cálculo, aparecerá una lista de los distintos tests disponibles para la aplicación escogida. Al entrar dentro de uno de estos test se presentarán las distintas preguntas con sus respuestas a responder. El usuario deberá responder la respuesta que crea que es correcta pinchando sobre ella, dicha respuesta se mostrará en rojo si es incorrecta o en verde si es correcta.

[imagen listado tests]

Dentro de los tests puede haber la posibilidad de cuestiones multirrespuesta si el administrador decide que así sea, en ese caso el comportamiento será parecido a si fuese de una única respuesta.

[imagen de un test con alguna pregunta respondida]

Teoría:

En este apartado se mostrará la teoría correspondiente a la aplicación elegida junto con imágenes explicativas si el administrador así lo decide. Esta teoría explicará los distintos conceptos incorporados dentro de la aplicación.

[imagen de ejemplo de teoría]

Libros recomendados:

Aquí se presentarán los distintos libros recomendados para poder entender la aplicación elegida, ya que tienen relación con los temas tratados dentro de ella; la información mostrada es el título del libro, el autor, la editorial, el código ISBN y el enlace a dicho libro.

[imagen libros recomendados]

En definitiva, estos son los distintos apartados que podemos encontrar dentro de cada aplicación.

A parte de lo tratado anteriormente, dentro del menú desplegable encontramos un botón de logout para cerrar la sesión de la app y un botón para volver atrás entre acciones.

[imagen conjunta logout y botón de atrás]

To get started right away, just tap any placeholder text (such as this) and start typing.

* View and edit this document in Word on your computer, tablet, or phone.
* You can edit text; easily insert content such as pictures, shapes, and tables; and seamlessly save the document to the cloud from Word on your Windows, Mac, Android, or iOS device.

## Manual del programador

Manual de extensión de la aplicación móvil

Manual de extensión de la aplicación de administración

Want to insert a picture from your files or add a shape, text box, or table? You got it! On the Insert tab of the ribbon, just tap the option you need.

“Quote”

To apply any text formatting you see on this page with just a tap, on the Home tab of the ribbon, check out Styles.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Column Heading | Column Heading |
| Row Heading | Text | 123.45 |
| Row Heading | Text | 123.45 |
|  |  |  |

Apéndices

Resultados

Conclusiones

Bibliografía

Anexos

Glosario