

- I. Utwórz klasę `Kwadrat` z prywatnym polem `bok`. Zainicjuj pole w konstruktorze. Dodaj metodę `show` wyświetlającą:

- pole powierzchni tego kwadratu,
- objętość sześcianu zbudowanego na podstawie tego kwadratu

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

- II. Utwórz klasę `Walec` z prywatnymi polami `promień` i `wysokość`. Zainicjuj pola w konstruktorze. Dodaj metodę `show` wyświetlającą:

- pole powierzchni podstawy,
- objętość walca

Przedstaw wykorzystanie tej klasy na przykładzie.

- III. Utwórz klasę `Prostokat` i dziedziczącą po niej klasę `Prostopadloscian`. Operację powtórz dla klas `Trojkat` opisującą figurę trójkąta równobocznego i dziedziczącą po niej `Ostroslup` i `Graniastoslup`. Zadbaj aby:

- klasy zawierały wszystkie niezbędne pola;
- wszystkie pola były poprzedzone specyfikatorem `private`;
- konstruktory inicjowały wartości pól zarówno na podstawie dostarczonych wartości liczbowych jak i obiektu klasy bazowej;
- wszystkie klasy figur posiadały metodę wyświetlającą pole powierzchni;
- wszystkie klasy brył posiadały metody wyświetlające pole powierzchni oraz objętość bryły;

- IV. Utwórz klasę `Drzewo` z polami `boolean wiecznieZielone`, `int wysokosc` oraz `String przekrojDrzewa`, następnie zaimplementuj konstruktory inicjujące pola i metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie.

- V. Utwórz klasę `DrzewoIglaste` dziedziczącą po klasie `Drzewo`, oraz definiującą pola `int iloscIgiel` i `double dlugoscSzyszki`. Następnie przygotuj konstruktor inicjujący wszystkie pola oraz metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie wraz z wartościami pól opisujących drzewo iglaste.

Utwórz klasę `DrzewoLisciaste` dziedziczącą po klasie `Drzewo`, oraz definiującą pole `int ksztaltLiscia` i metodę `String toString()` zwracającą informacje o drzewie.

Utwórz klasę `DrzewoOwocowe` dziedziczącą po klasie `DrzewoLisciaste`, oraz definiującą pole `String nazwaOwoca`, podobnie jak w poprzednich zadaniach uzupełnij klasę o konstruktor i funkcjonalną metodę `toString`.