

- I. Zadeklaruj jednowymiarową tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarze 10 elementów.
- II. Zadeklaruj jednowymiarową tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarze 10 elementów i wypełnij ją losowymi wartościami 0 lub 1.
- III. Napisz program liczący ile 0 i 1 jest w tablicy zdefiniowanej w poprzednim zadaniu.
- IV. Zadeklaruj tablicę zmiennych typu `double` o rozmiarze 10 elementów zainicjowaną wartościami 0. A następnie:
 - wypełnij tablicę losowymi liczbami
 - wyświetl na ekranie zawartość całej tablicy
 - wyświetl na ekranie tylko liczby o parzystym indeksie
 - wyświetl na ekranie tylko elementy tablicy, których przekonwertowane na `int` wartości są nieparzyste

V. Jaką wartość wypisze poniższa komenda:

```
1      int tab[];
2      System.out.println(tab);
```

VI. Przeanalizuj poniższy program i wypisz wyświetlane wartości:

```
1      int tab[] = { 789, 678, 567};
2
3      for (int i = 0; i < tab.length; i++)
4          for (int j = i; j < tab.length; j++)
5              System.out.println(tab[i] - tab[j]);
```

VII. Dana jest tablica zdefiniowana jak następuje:

```
1      String[] slowa = {
2          "Ala", "kota", "ma", "ma", "a", "kot", "Ale"
3      };
```

Napisz program, który wypisze na ekranie *Ala ma kota a kot ma Ale* wykorzystując tablicę `slowa`.

VIII. Dana jest jednowymiarowa tablica zmiennych typu `char` wypełniona elementami o losowych wartościach z przedziału od 'A' do 'Z'. Napisz program tworzący tablicę o rozmiarze identycznym do danej tablicy i wypełnij ją tak, aby stanowiła lustrzane odbicie tablicy pierwotnej.