

- I. Utwórz bezrezultatową metodę `show` przyjmującą parametr typu `int`, której celem będzie wyświetlenie na ekran dostarczonej wartości. Działanie utworzonej metody przedstaw w programie.
- II. Dana jest zmienna typu `int` o wartości 5 i nazwie `wrt`. Napisz bezrezultatową metodę `modifyValue` przyjmującą jako parametr zmienną typu `int`. Zadaniem metody będzie:

- wyświetlenie wartości dostarczonej zmiennej,
- modyfikacja zmiennej przez zapisanie w niej wyniku mnożenia przez 5,
- wyświetlenie wartości zmodyfikowanej zmiennej

Utwórz program wyświetlający stan zmiennej `wrt` przed i po wywołaniu metody `modifyValue`.

Jaki jest powód uzyskanego rezultatu?

- III. Dana jest tablica zmiennych typu `char` przechowująca napis `Ala ma kota`. Napisz metodę, która policzy ile razy wystąpiły znaki składające się na ciąg dostarczony jako argument.
- IV. Utwórz i wypełnij losowymi wartościami dwie tablice zmiennych typu `int`. Następnie utwórz metodę przyjmującą obie tablice i dodatkowo wartość typu `int` jako argumenty. Zadaniem metody będzie:
- dostarczenie tablicy, której wartościami będą sumy elementów na tych samych indeksach, gdy wartość argumentu typu `int` będzie mniejsza od 0;
Uwaga - elementy które nie mają pary, powinny zostać pominięte
 - dostarczenie tablicy zawierającej tylko te elementy, które nie mają "pary"indeksowej, gdy wartość argumentu typu `int` będzie większa od 0
 - dostarczenie elementu pustego gdy tablice są tej samej długości.
- V. Utwórz bezrezultatową metodę wypisującą na ekranie kwadrat z naprzemiennie występujących znaków `x` i `o`. Pierwszy argument tej metody będzie określał ilość znaków w boku kwadratu, natomiast drugi od jakiego znaku należy rozpocząć wypisywanie.