

- I. Utwórz trzy tablice zmiennych typu `int` o losowych rozmiarach i wypełnij je losowymi wartościami. Następnie utwórz tablicę, której elementami będą przygotowane wcześniej tablice. Wyświetl wszystkie wylosowane wartości wykorzystując utworzoną tablicę dwuwymiarową.
- II. Utwórz dwuwymiarową tablicę o rozmiarach 8×8 i wypełnij ją losowymi wartościami z przedziału od 0 do 10. Następnie sprawdź czy na przekątnych tej tablicy (łącznie) występują przynajmniej 3 takie same liczby.

III. Dana jest następująca tablica znaków:

```
1 char [][] tab = {
2     {'S', 'a', 'm', 's', 'u', 'n', 'g'},
3     {'N', 'o', 'k', 'i', 'a'},
4     {'A', 'p', 'p', 'l', 'e'},
5     {'B', 'l', 'a', 'c', 'k', 'B', 'e', 'r', 'r', 'y'},
6     {'A', 'l', 'c', 'a', 't', 'e', 'r'},
7     {'S', 'o', 'n', 'y'},
8     {'J', 'o', 'l', 'l', 'a'}
9 };
```

Utwórz program sprawdzający, które z nazw umieszczonych w powyższej tablicy:

- zawierają przynajmniej dwie takie same litery (bez względu na ich wielkość),
- suma wszystkich znaków w słowie jest większa niż 255,
- zawiera przynajmniej jeden znak 'i',
- zawiera przynajmniej dwa takie same znaki .

Następnie wypisz nazwy spełniające przynajmniej 3 z powyższych warunków.

- IV. Utwórz dwuwymiarową tablicę zmiennych typu `int` o rozmiarach 10 na 10 i wypełnij ją losowymi liczbami. Następnie posortuj rosnąco każdy wiersz tej tablicy.