```
                  Agent
        ┌─────────────────────────┐
        │ # bwapiUnit             │
        │ # state                 │
        ├─────────────────────────┤
        │ + Agent()               │
        │ + ~Agent()              │
        └─────────────────────────┘
                    △
                    │
                  Actor
        ┌─────────────────────────┐
        │ - species               │
        ├─────────────────────────┤
        │ + Actor()               │
        │ + ~Actor()              │
        └─────────────────────────┘
                    △
                    │
                roundBased
        ┌─────────────────────────┐
        │                         │
        ├─────────────────────────┤
        │ +   roundBased()        │
        │ + ~  roundBased()       │
        └─────────────────────────┘
```