

## Checkpoint 2 – Preguntas teóricas

### 1. Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

- space-between
- space-around
- center
- flex-start

### 2. ¿Qué es un objetivo primordial?

Es el objetivo principal de la aplicación, es decir, cual es el objetivo de la aplicación teniendo en cuenta al usuario.

### 3. ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Ayuda a plasmar el objetivo primordial del producto. Se enfoca en la experiencia de usuario y el objetivo es identificar todos los objetos que tienen que existir en una página.

El wireframe consiste en un esquema con los objetos necesarios, sin tener en cuenta el diseño o la apariencia de la página.

### 4. ¿Qué es Git y para qué sirve?

Git es una herramienta de control de versiones. Permite centralizar el repositorio facilitando el trabajo en equipo, de esta manera habrá un código base y los diferentes participantes pueden trabajar en diferentes ramas.

Por otro lado, git permite crear diferentes hitos, gracias a esto es posible acceder a versiones anteriores del proyecto, ya que cada hito o versión guarda sólo los cambios que se han aplicado desde el hito anterior.

### 5. ¿Qué es un mapa del sitio?

Es una representación visual de las funciones y flujos de la aplicación, es decir, un esquema que muestra la estructura de la aplicación y cómo interactúan los diferentes usuarios con ella.

El sitemap permite organizar los diferentes elementos de la aplicación facilitando la comprensión de la estructura para los desarrolladores. Así la navegación es más fácil tanto para el desarrollo de la aplicación como para la experiencia de usuario.

### 6. Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

- row (predeterminado)
- row-reverse
- column
- column-reverse