Checkpoint 1

1. ¿Cuáles son algunas de las cosas que hacen que SCSS sea diferente de CSS? (coloca ejemplos)

SCSS es un preprocesador de CSS, ayuda a que las hojas de estilo sean más eficientes y fáciles de escribir.

SCSS permite declarar variables para almacenar valores que se pueden llamar a lo largo de la hoja de estilo. Esto permite cambiar fácilmente su valor y actualizar la hoja entera solo con cambiar el valor declarado al principio. Por ejemplo, en la siguiente imagen se puede ver que se ha declarado una variable para establecer el color de fondo (\$bg-color). Se establece que la variable es igual a red, por lo que cada vez que se llama le dará ese valor a la propiedad, en este caso se establece que el background-color del elemento subheading es igual a \$bg-color, es decir, red.

```
# CSS (SCSS)

1 * <div class="example-wrapper">
2 * <h1>Hello world</h1>
3 * <div class="subheading">
4 My subheading
5 </div>
6 </div>
6 * </div>
** CSS (SCSS)

1 $bg-color: red;
2
3 * .subheading {
4 padding: 21px;
5 color: black;
6 background-color: $bg-color;
7 }
8
```

Hello world



Además, permite la anidación de selectores. Como se puede ver en la imagen, el selector subheading es un sub-selector de example-wrapper. En la hoja de estilo se puede ver que subheading está estilizado dentro de su "padre" example-wrapper, y que se le aplican los estilos del "padre" así como los establecidos en el mismo sub-selector. Esto permite facilitar la escritura y la lectura.

Hello world

My subheading

Cómo último ejemplo, en SCSS se puede hacer uso de mixins, que funcionan como funciones. Se puede llamar al mixin desde cualquier selector y estilizarlo como se define en el propio mixin. Esto permite reducir la repetición de código y así mismo facilita la lectura de código. En la imagen se puede ver que en selector subheading llama al mixin set-bg-color, que establece que el color de fondo sea rojo.

Hello world

My subheading

2. ¿Qué es una variable SCSS? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de una variable, escribe una variable y como se pondría para utilizarla)

Es una propiedad que se puede definir para después usarlos a lo largo de la hoja de estilo sin tener que repetirlos. Normalmente se definen al principio de la hoja, lo que permite facilitar el cambio del valor de estas variables. El uso de variables ayuda a disminuir el número de errores y facilitar la asignación de esos valores. En la siguiente imagen se puede ver cómo se define una variable y como se utiliza en un selector.

```
$bg-color: red;

.subheading {
  color: white;
  background-color: $bg-color;
}
```

3. ¿Qué es un SCSS Mixin? (porque crees que debes utilizarla pon un ejemplo de un mixin, escribiendo cómo se crea y como se pondría para utilizarla)

Es una especie de función que se puede reutilizar en diferentes partes de la hoja de estilo. Permite aplicar un bloque de estilo rápidamente y sin necesidad de repetir código.

En el siguiente ejemplo se puede ver que el mixin subheading-style define el color del texto, tamaño y el color de fondo. Al llamar a este mixin en un selector, subheading, se aplicarán todas estas propiedades.

```
$\text{$bg-color: grey;}

ar @mixin subheading-style {
    color: white;
    background-color: $bg-color;
    font-size: 16px;

}

subheading {
    @include subheading-style;
}

10
}
```

Hello world

My subheading

4. ¿Qué significa Unidad fraccionaria (fr) con CSS Grid?

Es la unidad en la que se distribuye el espacio en un grid o cuadriculas. Se utiliza para distribuir el espacio entre las filas o las columnas del contenedor grid. De este modo, la unidad fraccionaria es proporcional al espacio del grid. Por ejemplo, si se quiere disponer los elementos en un grid de dos columnas iguales, el espacio se divide en 2 arte, así, cada columna tendrá una medida de 1fr.

Por otro lado, si queremos que la primera columna sea el doble de ancha, se divide el espacio en tres partes o fracciones, de esta manera la primera columna ocupara 2 partes (2fr) y la segunda 1 (1fr).