

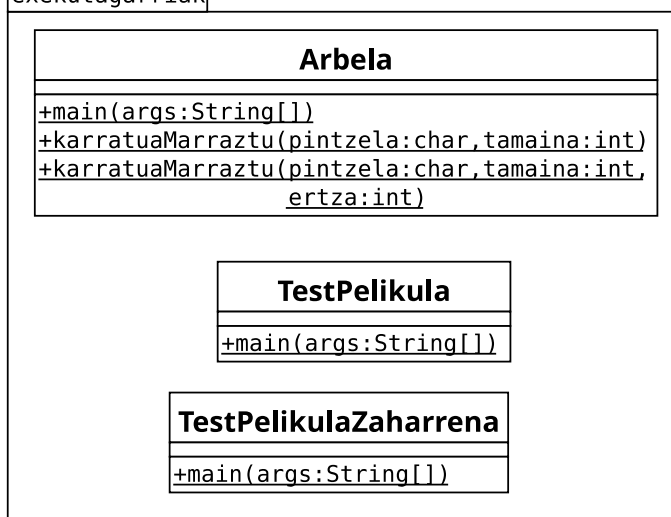
	1.EBALUAZIOA: UD1 eta UD2		2024-2025
	Zikloa: Plataforma Anitzeko Aplikazioen Garapena		 
	Data: 2024-11-21		
	Modulua: Programazioa		
	Irakaslea: Idoia Madariaga		
IKASLEAREN DATUAK			Kalifikazioa:
Zenb.:	Abizenak :	Izena:	

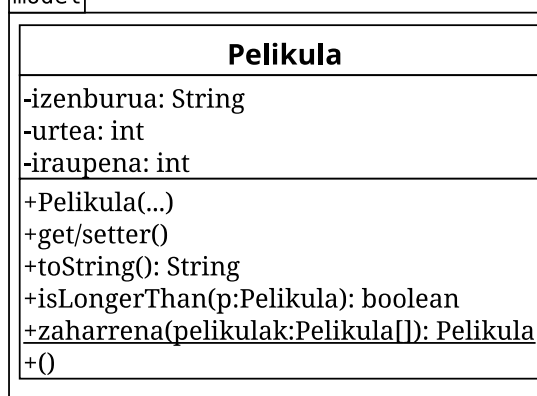
Sortu ezazu java proiektu bat eta izen hau jarri iezaiozu:

2024-11-21zure eskolakokontua¹ Azterketa bukatutakoan, konprimitu ezazu proiektua .zip formatuan eta igo Moodlera. Proiektuaren klase diagramaren azpian, klase bakoitzaren zehaztasunak aurkituko dituzu:

exekutagarriak



model



Arbela.java

Programa honek kontsolan karratuak marrazteko balio du.

Erabiltzaileari marrazteko pintzela, karratuaren tamaina eta ertza eskatuko zaizkio. Erantzunaren arabera karratua marraztuko da kontsolan, metodo egokiari deituta. Erabiltzaileari karratuak marrazten jarraitzeko aukera emango zaio.

Erabiltzaileak balio egokiak sartuko dituela pentsatuko dugu: Ez egin egiaztapenik. Baina, adibidean ikusten diren elementuak (goiburuko, mezu, etabarrak) errespetatu. Hemen exekuzio adibide bat:

¹ Adibidez: 2024-11-21madariaga.idoia

KARRATUAK MARRAZTEKO ARBELA

=====

1.KARRATUA:

Zein pintzelekin nahi duzu marraztu? @

Zein tamainatako karratua izango da? 6

Ertza izatea nahi baduzu esan zenbatekoa, bestela, idatzi 0: 0

@ @ @ @ @ @

@ @ @ @ @ @

@ @ @ @ @ @

@ @ @ @ @ @

@ @ @ @ @ @

@ @ @ @ @ @

Beste karratu bat marraztu nahi duzu? (B/E) B

2.KARRATUA:

Zein pintzelekin nahi duzu marraztu? #

Zein tamainatako karratua izango da? 10

Ertza izatea nahi baduzu esan zenbatekoa, bestela, idatzi 0: 3

#

#

#

#

#

#

#

#

#

#

Beste karratu bat marraztu nahi duzu? (B/E) E

Eskerrik asko arbela erabiltzearren.

Pelikula.java

Klasearen atributo, konstruktore, getterrak eta setterrak ez daukate berezitasunik.

toString() metodoak pelikularen izenburua itzuliko du, parentesi artean urtea atzetik daramala.

isLongerThan() metodoak uneko pelikularen iraupena parametro bezala jasotako pelikularen iraupenarekin konparatuko du.

zaharrena() metodoak ordenatu gabeko array bateko pelikularik zaharrena bilatzen du. Estreinatze urterik txikiena daukan pelikula itzuliko du. Urte berdineko bat baino gehiago badaude, arrayean lehen agertzen dena bueltatuko du. Arraya hutsik badator, null bueltatuko du.

Zenb.:	Abizenak :	Izena:
--------	------------	--------

TestPelikula.java

Tester honek Pelikula klasearen konstruktorea eta toString() eta isLongerThan() metodoak probatzeko balioko du. Exekuzio adibide bat:

```
Idatzi gogoko duzun pelikula baten izenburua? Don't look up
Zein urtekoa da? 2021
Eta iraupena badakizu? 138
Orain beste pelikula bat baina lerro bakarrean, komaz bananduta: Up, 2009, 96
Lehen pelikula: Don't look up(2021)
Bigarren pelikula: Up(2009)
Lehen pelikula bigarrena baino luzeagoa da.
```

Beharbada azalpen hauek ondo etorriko zaizkizu:

- nextLine() erabili dezakezu kontsolako sarreran irakurri gabe geratu diren karaktere bereziak irakurri edo deskartatzeko.
- String klasearen split() metodoak string luze bat zatitzeko balio du delimitadore bat zehaztuta. Signatura: `String[] split(String delim)`

Adibidea:

```
"Letxuga-Tomatea-Tipula".split("-") => {"Letxuga", "Tomatea", "Tipula"}
```

TestPelikulaZaharrena

Tester honek Pelikula klasearen *zaharrena()* metodoa probatzeko balioko du. Zera egingo du programak:

- Imdb plataforman nota altuena daukaten pelikulen arraya sortu.
- Pelikulen zerrenda inprimatu.
- Azkenik, Pelikula klaseko *zaharrena()* metodoari deitu eta mezu bat atara.

```
PELIKULEN ZERRENDA
=====
1. Cadena Perpetua(1994)
2. El Padrino(1972)
3. El Caballero Oscuro(2008)

Zerrendako pelikularik zaharrena: El Padrino(1972)
```

