ROBOT MANIPULADOR MÓVIL.

El proyecto del robot manipulador móvil consistía en diseñar una nueva base para instalar la tarjeta Nvidia TX2, además, crear un banco de pruebas para revisar el funcionamiento de el Driver y los motores que serán utilizados en el robot.

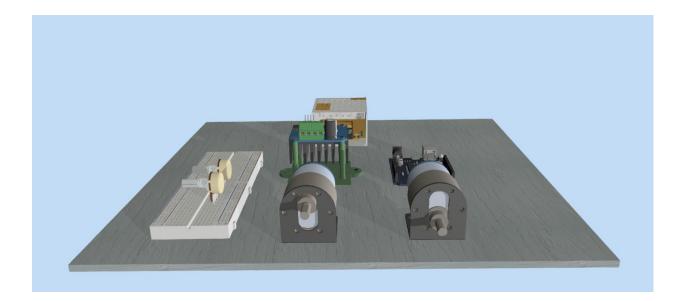
El Material utilizado para llevar a cabo el banco de pruebas fue el siguiente:

- MDF 30 x 30 cm
- Arduino UNO
- Driver IBT 2
- Cable
- Jumpers
- Una fuente de poder
- Motores de corriente directa
- Protoboard
- potenciómetro

Para llevar a cabo las piezas, el software utilizado fue:

Inventor 2023

Pasos para ensamblar el banco de pruebas:



1. Una vez teniendo los elementos que lleva el banco de pruebas (motores de corriente directa, Arduino uno, fuente de poder, protoboard, puente IBT 2) se realizó el cableado de los dichos elementos, quedando de la siguiente manera:

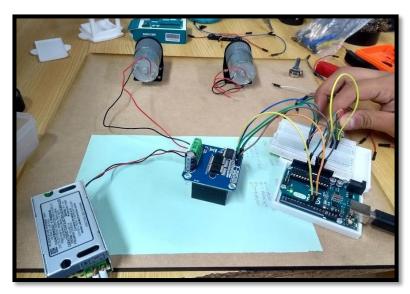


Fig. 1 Elementos del banco de pruebas

2. Se conectó la fuente de poder y uno de los motores al puente IBT 2.

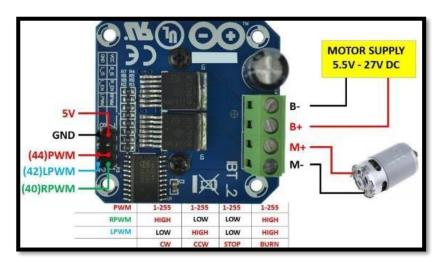


Fig. 2 Datasheet del puente IBT_2

3. Posteriormente, se conectaron las señales de PWM del puente IBT 2 a la placa deArduino uno, los pines 42 y 40 del puente se conectaron con los pines 8 y 9 del Arduino, el resto de las entradas se conectaron al GND del Arduino y a la corrienteen la protoboard.

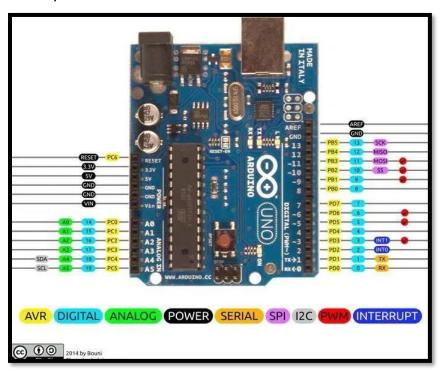
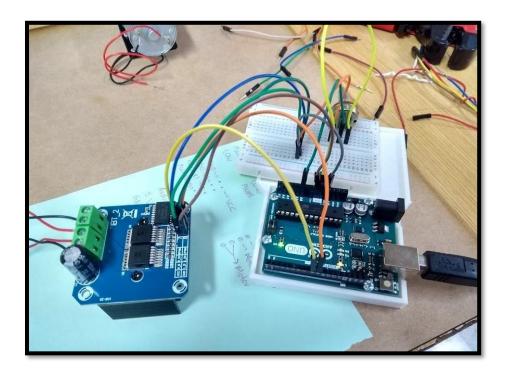
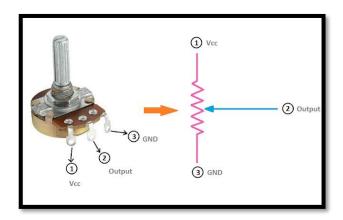


Fig. 3 Datasheet de la placa de Arduino uno



4. Por último, se colocó un potenciómetro para que se pudiera controlar la velocidad ydirección del motor de corriente directa. Para esto se colocó en la protoboard el potenciómetro y se conectaron sus terminales de la siguiente manera: la terminal 3se conectó al GND del Arduino, la segunda terminal se conectó al pin A0 del Arduino, y finalmente la última terminal se conectó a la corriente en la protoboard.



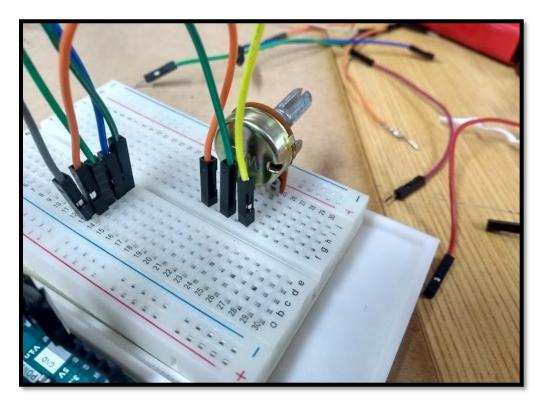


Fig. 4 Conexión entre el puente IBT 2 y Arduino uno

CÓDIGO UTILIZADO:

```
Para manipular los motores con el potenciómetro:
// Definir pines
const int pinPotenciometro = A0; //potenciómetro
//Conexiones driver al Arduino
const int pinMotorPWM = 9;
                            //pin PWM del driver IBT2
const int pinMotorDireccion = 8; //pin de dirección del driver IBT2
void setup() {
 pinMode(pinPotenciometro, INPUT);
 pinMode(pinMotorPWM, OUTPUT);
 pinMode(pinMotorDireccion, OUTPUT);
}
void loop() {
 //Valor del potenciómetro
 int valorPotenciometro = analogRead(pinPotenciometro);
 //Mapea el valor del potenciómetro al rango de velocidad del motor
 int velocidadMotor = map(valorPotenciometro, 0, 1023, 0, 255);
 //Obtener la dirección del motor (horario o antihorario)
 int direccionMotor = (valorPotenciometro < 512) ? HIGH: LOW;
 //Controlar el motor
 analogWrite(pinMotorPWM, velocidadMotor);
 digitalWrite(pinMotorDireccion, direccionMotor);
}
```

```
Para manipular los motores con Arduino como en el video de YouTube:
#define RPWM 3
#define LPWM 6
void setup() {
 //Set motor connections as outputs
 pinMode(RPWM, OUTPUT);
 pinMode(LPWM, OUTPUT);
 //Stop motors
 analogWrite(RPWM,0);
 analogWrite(LPWM,0);
}
void loop() {
 // Accelerate forward
 digitalWrite(RPWM,LOW);
 for (int i=0; i<255; i++) {
  analogWrite(LPWM,i);
  delay(20);
 }
 delay(1000);
 //Decelerate forward
 for(int i=255; i>=0; i--){
  analogWrite(LPWM, i);
  delay(20);
 }
```

delay(500);

```
//Accelerate reverse
digitalWrite(LPWM, LOW);
for(int i=0; i<255; i++){
    analogWrite(RPWM, i);
    delay(20);
}</pre>
```