Приложение на PyQT. Целевая аудитория – школьники. Макет: <https://clck.ru/32M7rq>

На стартовом экране открыт «калькулятор баллистики». После того, как пользователь введет угол, скорость и g, в поле для графика чертится график.

Кнопка слева сверху открывает меню.

«Калькулятор графиков». Пользователь выбирает 1 из 3 графиков и задает кусочно-заданную функцию на нем. По ней будут строиться остальные графики. При необходимости пользователь вводит дополнительную информацию (начальные значение).

Для всех графиков. Размерность, масштаб и отображаемая часть – на усмотрение программиста. Реализовать функции «скроллинга».

По возможности реализовать «Калькулятор сил». Пользователь может добавлять на плоскость тела и стены. Тела имеют массу. Тела и стены «крепятся» друг к другу. По желанию пользователь может добавлять силы, действующие на тела. Также пользователь может по желанию указать значения масс, сил, g (постоянная гравитационная). После нажатия кнопки «Рассчитать» на графике отображаются силы, с которыми тела действуют друг и стены на друга. По нажатию на силу пользователь может увидеть ее значение (формула или число, в зависимости от того, какие величины указал пользователь).