

e3.1 ¿Sería posible mantener la clase BusinessSystem y reemplazar todo el almacenamiento de información por una base de datos? ¿Qué efectos tendría esto en el funcionamiento de los programas que hacen uso de BusinessSystem?

Sí, simplemente habría que modificar los accesos a los datos ya que en lugar de acceder a un arraylist accederíamos a la BBDD, los efectos en las aplicaciones serían nulos porque el acceso a los datos se realiza íntegramente dentro del BusinessSystem, al estar bien modularizado podemos cambiar el contenedor de datos tanto como queramos sin influir en la lógica ni tener problemas externos.

e3.2 ¿Puede predecir problemas en relación a la consistencia de la información? ¿Se solucionarían estos empleando una base de datos?

Si puede haber problemas como siempre que guardamos elementos en estructuras de datos, por ejemplo las contestaciones dependen de las reviews y estas de los locales, si tenemos un local y creamos reviews para él y posteriormente eliminamos el local, la review se quedaría “huérfana” y tendríamos problemas de consistencia. Si tuviésemos una base de datos los datos se borrarían en cascada al estar bien relacionados y si borramos un local todas sus reviews desaparecerán con él.