



Trabajo colaborativo
Entrega Dos - Semana 5

Profesor(a):
Erica Jazmín Peña

Integrantes
ADRIANA CORTES NARANJO, código 100298263
ANTONY AREVALO ARIAS, código 118687
JUAN CAMILO BELEÑO GARCIA, código 100264047
ARLEY RIOS MEJIA, código 2011022761
JHONNY ZAMBRANO SAAVEDRA, código 100269310

Institución Universitaria Politécnico Grancolombiano
Junio 14 de 2022

Contenido

Contenidos Entrega 2 Semana 54

Impresiones de pantalla del trabajo realizada sobre GitHub:.....4

Introducción

El lenguaje de programación orientado a objetos Java, permite diseñar software que pueden ser ejecutados y distribuidos en los diferentes Sistemas Operativos (MAC, Linux, Windows, etc.), es sencillo de aprender y se ha convertido en un lenguaje muy popular entre los desarrolladores de videojuegos por sus características es muy fácil de interpretar.

Por consiguiente, en el módulo Paradigmas de Programación se nos reta la capacidad de desarrollo y trabajo en equipo mediante la realización de un proyecto grupal que incluye la propuesta, diseño, desarrollo e implementación de un juego en el lenguaje de Programación Java. Es por ello, que como complemento a nuestro proceso académico propusimos un juego relacionado precisamente con conceptos relevantes del lenguaje de programación Java, esto nos servirá también para afianzar los conceptos vistos en cada uno de los escenarios del módulo y los que ya teníamos concebidos con anterioridad.

En consecuencia, realizamos un repositorio en GitHub, dentro del que publicamos las clases relacionadas al proyecto y las unificamos dentro de la clase principal. Lo anterior nos permitió analizar las diferentes formas de resolver una problemática y asignar diferentes roles en un equipo de trabajo con estructura horizontal.

Contenidos Entrega 2 Semana 5

ENTREGA 2 SEMANA 5

Para esta entrega se deberá subir a la plataforma el código fuente del software correspondiente con las clases que hacen parte del modelo, todas aquellas que incluyan lógica de negocio junto con sus respectivas pruebas unitarias en JUnit.

El código fuente debe estar muy bien documentado a través de los comentarios de múltiple línea hechos a cada uno de los miembros de las clases involucradas en el modelo y se debe generar y entregar los correspondientes archivos Javadoc.

A continuación, realizamos indicaciones de donde se podrán encontrar los contenidos que nuestro grupo de trabajo desarrollo para la Entrega 2 de la Semana 5:

1. Link de GitHub para ver el código Fuente del juego Aprende Gana con Java

<https://github.com/arriosme/Paradigmas-Game-Aprende-Gana-con-JAVA>

2. Evidencias de commits realizados por los integrantes del grupo al repositorio en GitHub



[arriosme](#)

ARLEY RIOS MEJIA



[adrycn8](#)

ADRIANA CORTES NARANJO



[Jhonny91360](#)

JHONNY ZAMBRANO SAAVEDRA



[antonyare93](#)

ANTONY AREVALO ARIAS



[Juanbcg](#)

JUAN CAMILO BELEÑO GARCIA











Impresiones de pantalla del trabajo realizada sobre GitHub:

Commits 59





Files changed 22

5 contributors























Commits on Jun 11, 2022

01-Login-Score arriosme committed 3 days ago	 45e7ae1	
Inicio archivo SecondScene+Constants arriosme committed 3 days ago	 d1aa4b8	
Inicio Despliegue View arriosme committed 3 days ago	 d64ee87	
cambio al SceneController adrycn8 committed 3 days ago	 e8dcd17	
Update LoginScene.fxml ... Jhonny91360 committed 3 days ago	 b72703d	

Commits on Jun 11, 2022

comentario conexion ... Juanbcg committed 3 days ago	 d8a2f19	
Inicio construccion ... Juanbcg committed 3 days ago	 32f0ec3	








Commits on Jun 12, 2022

comentario a la clase ensayo adrycn8 committed 2 days ago	 a1e986e	
comentarios actualizados adrycn8 committed 2 days ago	 116ccd6	
Actualización líneas documentación Package adrycn8 committed 2 days ago	 7e4367a	
Actualización 1 Clase ScoreSceneController adrycn8 committed 2 days ago	 b3ac7b0	
Actualización @FXML adrycn8 committed 2 days ago	 488217f	
Actualización varios final1 adrycn8 committed 2 days ago	 add09b0	
Actualización varios LoginSceneController adrycn8 committed 2 days ago	 b498d7a	
Creación clase jugador y atributos adrycn8 committed 2 days ago	 4eb93b2	
Creación comentarios para clase jugador y atributos adrycn8 committed 2 days ago	 e4a1115	
Creación método get y set atributo nombre jugador adrycn8 committed 2 days ago	 a0a92b1	
Creación método get y set atributos puntaje y puntaje final adrycn8 committed 2 days ago	 dcbb78f1	







Commits on Jun 13, 2022

Update Question.java	Jhonny91360 committed 2 days ago	3aefcd6	<>
Update Question.java	Jhonny91360 committed 2 days ago	b46182a	<>
Update GameAppMain.java	Jhonny91360 committed yesterday	27802f5	<>
Update Question.java	Jhonny91360 committed yesterday	2b9259e	<>
Update GameAppMain.java	Jhonny91360 committed yesterday	f68223f	<>
Documentación final	adrycn8 committed yesterday	bd2e245	<>
Documentación final ScoreScene	adrycn8 committed yesterday	bde1377	<>
Documentación final Player	adrycn8 committed yesterday	cb57286	<>
Documentación final 7:41 pm	adrycn8 committed yesterday	8dd8264	<>
Documentación final ScoreScene 7:47 pm	adrycn8 committed yesterday	7b2f474	<>
Documentación final Player 7:59 pm	adrycn8 committed yesterday	e51403c	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	364bcb6	<>




Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	ef5bd1a	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	cd6a7c4	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	96a895e	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	c2046c9	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	11bdd79	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	9caaf57	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	7228429	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	6a98455	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed yesterday	0f8919c	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed 23 hours ago	cabe06f	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed 23 hours ago	8af3bb5	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed 23 hours ago	8444f28	<>
Update SecondSceneController.java	antonyare93 committed 23 hours ago	4ac6528	<>

Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 cacd37 <>
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 a051243 <>
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 882d22a <>
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 b7ce9e8 <>
Update ConstantsUtility.java antonyare93 committed 23 hours ago	 2e03c42 <>
Update ConstantsUtility.java antonyare93 committed 23 hours ago	 d8e8336 <>
Update ConstantsUtility.java antonyare93 committed 23 hours ago	 cba6d8c <>
Update ConstantsUtility.java antonyare93 committed 23 hours ago	 ef01d3b <>





Commits on Jun 13, 2022

Actualizacion Filereader Juanbcb committed yesterday	 8efebdb <>
Actualizacion messageutility + fileReaderutility Juanbcb committed yesterday	 33fb494 <>
Actualizacion Juanbcb committed yesterday	 7a42807 <>
Update Juanbcb committed yesterday	 6f0195f <>
Merge pull request arriosme#2 from Juanbcb/03-FileReader+MessageU ... antonyare93 committed yesterday	Verified  65f5111 <>
Actualizacion. Juanbcb committed yesterday	 ae9758a <>

Commits on Jun 13, 2022

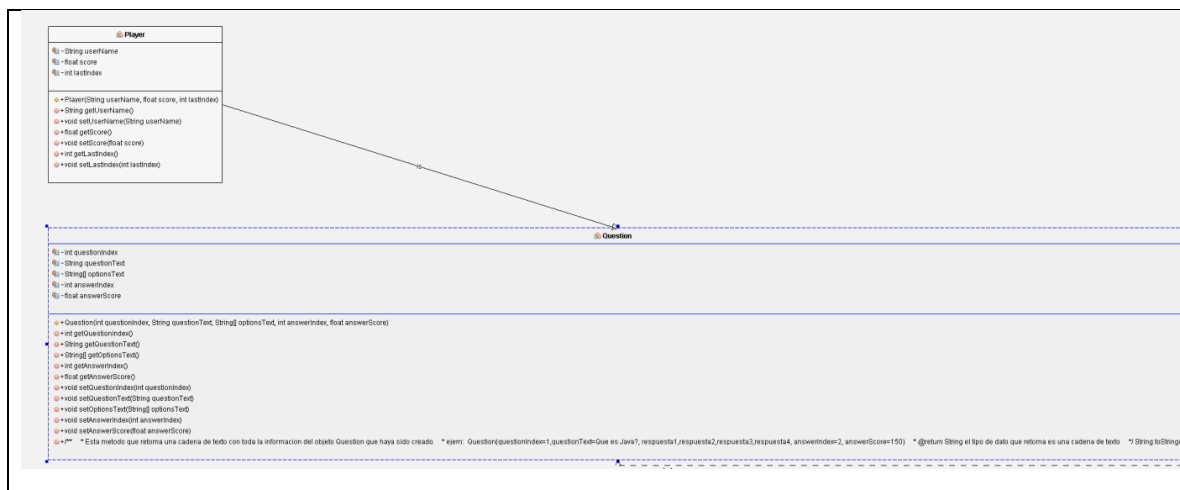
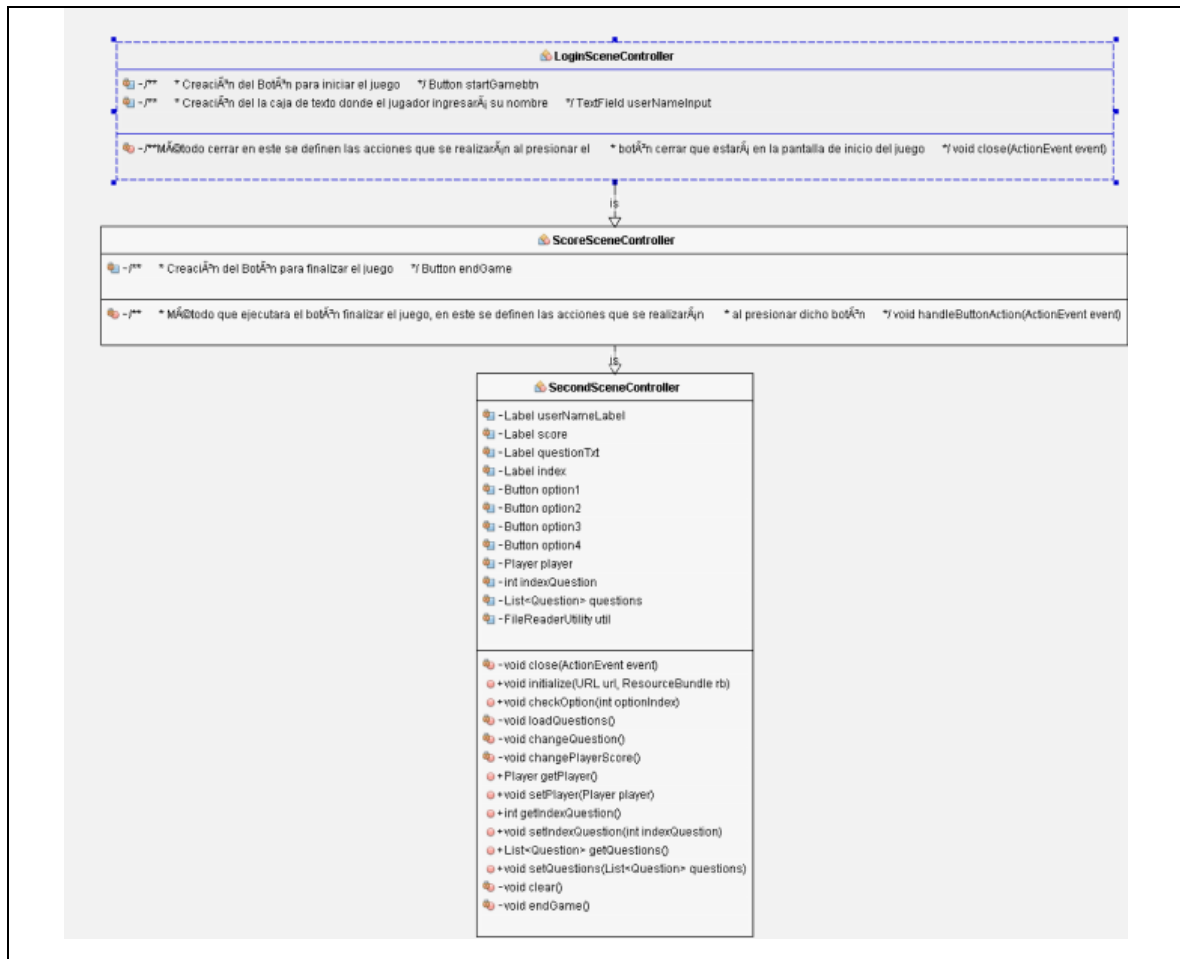
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 c00e189 <>
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 633a9f2 <>
Update SecondSceneController.java antonyare93 committed 23 hours ago	 22a9e96 <>

Commits on Jun 14, 2022

Verificación para merge arriosme committed 3 hours ago	 b8d58dd <>
Verificado master.merge 01 arriosme committed 3 hours ago	 6d3909e <>
player-2 final arriosme committed 2 hours ago	 2ae151d <>
01-Player fusionado arriosme committed 2 hours ago	 8c6ce8f <>
02-SecondScene Fusionado arriosme committed 2 hours ago	 bdfef194 <>
Merge pull request arriosme#5 from arriosme/04-Login-Score-Second ... arriosme committed 1 hour ago	Verified  1c11e1d <>

3. Diagrama de Clases UML

Se suben en GitHub en la carpeta titulada Evidencias del trabajo a la fecha sobre la Carpeta Diagrama de clases



4. Archivos Javadoc

Archivos html contenido en la carpeta sobre GitHub titulada Javadoc

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

All Classes

ConstantsUtility

FileReaderUtility

GameAppMain

LoginSceneController

MessageUtility

Player

Question

ScoreSceneController

SecondSceneController

OVERVIEW

PACKAGE

CLASS

USE

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

PREV

NEXT

FRAMES

NO FRAMES

Packages

Package	Description
com.gameapp	
com.gameapp.controller	
com.gameapp.model	
com.gameapp.utility	

OVERVIEW

PACKAGE

CLASS

USE

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

PREV

NEXT

FRAMES

NO FRAMES

com.gameapp.controller

Class LoginSceneController

java.lang.Object

com.gameapp.controller.LoginSceneController

public class LoginSceneController

extends java.lang.Object

Public Pública, class clase, LoginSceneController nombre que le estamos dando a la clase que contendrá la primera pantalla de nuestro juego donde se podrá loguear el jugador

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
LoginSceneController()

Method Summary

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

com.gameapp.controller

Classes

LoginSceneController

ScoreSceneController

SecondSceneController

OVERVIEW

PACKAGE

CLASS

USE

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

PREV CLASS

NEXT CLASS

FRAMES

NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD

DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.controller

Class ScoreSceneController

java.lang.Object

com.gameapp.controller.ScoreSceneController

public class ScoreSceneController

extends java.lang.Object

Public Pública, class clase, ScoreSceneController nombre que le estamos dando a la clase que contendrá la pantalla de inicio el juego donde se podrá loguear cada jugador

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

ScoreSceneController()

Method Summary

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

com.gameapp.controller

Classes

LoginSceneController

ScoreSceneController

SecondSceneController

OVERVIEW

PACKAGE

CLASS

USE

TREE

DEPRECATED

INDEX

HELP

PREV CLASS

NEXT CLASS

FRAMES

NO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHOD

DETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.controller

Class SecondSceneController

java.lang.Object

com.gameapp.controller.SecondSceneController

All Implemented Interfaces:

javafx.fxml.Initializable

public class SecondSceneController

extends java.lang.Object

implements javafx.fxml.Initializable

Creación de la clase para los controles visuales

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

SecondSceneController()

Method Summary

All Methods

Instance Methods

Concrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

void

checkOption(int optionIndex)

int

getIndexQuestion()

Envía una notificación al usuario de la cuenta.

All Classes

Packages

com.gameapp
com.gameapp.controller
com.gameapp.model
com.gameapp.utility

com.gameapp.model

Classes

Player
Question

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

PREV CLASSNEXT CLASSFRAMESNO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.model

Class Player

java.lang.Object
com.gameapp.model.Player

public class Player
extends java.lang.Object

Esta clase representa un jugador con los atributos nombre de usuario, puntaje acumulado y última pregunta contestada correctamente

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Player(java.lang.String userName, float score, int lastIndex)
public Player () Método constructor para crear el objeto jugador, en nuestro juego pueden existir varios jugadores public indica que este método es de acceso para todos los jugadores (String userName, float score, int lastIndex) entre los parentesis del método constructor estamos definiendo los parámetros que tendrá cada jugador cuando se llame este método

Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and TypeMethod and Description

intgetLastIndex()
Método get para el atributo LastIndex sirve para mostrar el valor que tiene el atributo ultimo puntaje del jugador public es el modificador del método que indica que lo podemos mostrar o modificar desde fuera de la clase

All Classes

Packages

com.gameapp
com.gameapp.controller
com.gameapp.model
com.gameapp.utility

com.gameapp.model

Classes

Player
Question

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

PREV CLASSNEXT CLASSFRAMESNO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.model

Class Question

java.lang.Object
com.gameapp.model.Question

public class Question
extends java.lang.Object

Esta clase es para crear objetos de tipo pregunta

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

Question(int questionIndex, java.lang.String questionText, java.lang.String[] optionsText, int answerIndex, float answerScore)
Metodo constructor de la clase Question que recibe varios parametros

Method Summary

All MethodsInstance MethodsConcrete Methods

Modifier and TypeMethod and Description

intgetAnswerIndex()
Metodo getter para consultar la variable

floatgetAnswerScore()
Metodo getter para consultar la variable

java.lang.String[]getOptionsText()
Metodo getter para consultar la variable

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

com.gameapp.utility

Classes

ConstantsUtility

FileReaderUtility

MessageUtility

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

PREV CLASSNEXT CLASSFRAMESNO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.utility

Class ConstantsUtility

java.lang.Object

com.gameapp.utility.ConstantsUtility

public class ConstantsUtility

extends java.lang.Object

Repositorio de variables globales estáticas.Conjunto de textos requeridos para la ejecución del programa.

Field Summary

Fields

Modifier and Type	Field and Description
static java.lang.String	CLOSE_MESSAGE_CONTENT
static java.lang.String	CLOSE_MESSAGE_TITLE
static java.lang.String	CORRECT_MESSAGE_CONTENT
static java.lang.String	CORRECT_MESSAGE_TITLE
static java.lang.String	INCORRECT_MESSAGE_CONTENT
static java.lang.String	INCORRECT_MESSAGE_TITLE
static java.lang.String	QUESTIONS_FILE_PATH

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

com.gameapp.utility

Classes

ConstantsUtility

FileReaderUtility

MessageUtility

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

PREV CLASSNEXT CLASSFRAMESNO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.utility

Class FileReaderUtility

java.lang.Object

com.gameapp.utility.FileReaderUtility

public class FileReaderUtility

extends java.lang.Object

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description
FileReaderUtility()

Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method and Description		
java.util.List<Question>	loadQuestions(java.lang.String path)		
static void	main(java.lang.String[] args)		
void	saveFile(java.lang.String data)		

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

All Classes

Packages

com.gameapp

com.gameapp.controller

com.gameapp.model

com.gameapp.utility

com.gameapp.utility

Classes

ConstantsUtility

FileReaderUtility

MessageUtility

OVERVIEWPACKAGECLASSUSETREEDEPRECATEDINDEXHELP

PREV CLASSNEXT CLASSFRAMESNO FRAMES

SUMMARY: NESTED | FIELD | CONSTR | METHODDETAIL: FIELD | CONSTR | METHOD

com.gameapp.utility

Class MessageUtility

java.lang.Object
com.gameapp.utility.MessageUtility

public class MessageUtility
extends java.lang.Object

Constructor Summary

Constructors

Constructor and Description

MessageUtility()

Method Summary

All MethodsStatic MethodsConcrete Methods

Modifier and Type

Method and Description

static voidshowMessage(javaafx.scene.control.Alert.AlertType type, java.lang.String title, java.lang.String content)

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Detail