

Démontage

[Jump to bottom](#)

VBrazhnik a modifié cette page on Jan 3, 2019 · 1 révision

Le désassembleur effectue la tâche opposée `asm` - traduit le bytecode en langage d'assemblage.

Il est important de comprendre que le fichier "récupéré" ne sera pas 100% identique à l'original.

En effet, le `.cor` fichier ne contient pas d'informations sur les commentaires ignorés lors de la traduction, ainsi que sur les noms des étiquettes, qui sont remplacés par des équivalents numériques lors du traitement.

Par conséquent, le fichier qui ressemblait à l'origine à ceci ...:

```
.name      "Batman"
.comment   "This city needs me"

loop:
    sti r1, %:live, %1
live:
    live %0
    ld %0, r2
    zjmp %:loop
```

... après "restauration" à partir du bytecode, cela sera un peu différent:

```
.name "Batman"
.comment "This city needs me"

sti r1, %7, %1
live %0
ld %0, r2
zjmp %-19
```

► Des pages `neuf`

- 1. [introduction](#)
- 2. [Fichiers fournis](#)
- 3. [Assembleur](#)
- 4. [Analyse lexicale](#)
- 5. [Assemblage en Bytecode](#)
- 6. [Démontage](#)
- 7. [Machine virtuelle](#)
- 8. [Visualisation](#)

