

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

JIMENEZ POOY YESENIA

IDYGS73

ARQUITECTURA DE SOFTWARE

Es un concepto que se refiere a la planificación fundamentada en patrones, modelos y abstracciones teóricas, cuando es necesario desarrollar un proyecto de software con algún grado de complejidad. Es el paso previo a la implementación. [1]

En palabras simples la arquitectura de software son patrones o lineamientos que ayudan a la construcción de un programa (aplicación). Estos patrones permiten tener una guía para los desarrolladores, analistas y todos los cargos relacionados para lograr cumplir con los requerimientos de la aplicación. [2]

CARACTERÍSTICAS

Abstracción: La arquitectura se enfoca en aspectos clave y estructurales del sistema, abstrayéndose de los detalles de implementación.

Organización: Define la estructura organizativa de los componentes y cómo se interconectan entre sí.

Principios Establece directrices que deben seguirse durante el desarrollo del software. [3]

Orientadores: principios y que deben seguirse durante el desarrollo del software. [3]

FRAMEWORKS

Consiste un conjunto de definiciones, de pasos y procesos, es mantener un vocabulario común a lo largo de toda la empresa, es un grupo de herramientas, un método para definir el estado final de la empresa y aplicar y seguir estándares recomendados. [4]

EJEMPLOS

- Ruby on Rails (RoR)
- Angular
- Express.js

PATRÓN MODELO-VISTA-CONTROLADOR (MVC)

- **Modelo:** Abarca la funcionalidad y los datos.
- **Vista:** Presenta la información al usuario. Puede haber varias vistas para una misma aplicación.
- **Controlador:** Administra la entrada del usuario. Así se separa la representación en la que se presenta y acepta la información del usuario. De esta manera, se dividen los componentes y permiten una reutilización del código.

Express JS

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- [1]** «CANVIA,» © Canvia 2023, 17 02 2023. [En línea]. Available: <https://canvia.com/arquitectura-software/>. [Último acceso: 17 09 2023].
- [2]** admin, «jucaripo,» 26 09 2019. [En línea]. Available: <https://jucaripo.com/que-es-la-arquitectura-de-software/>. [Último acceso: 17 09 2023].
- [3]** J. F. O. Montoya, «linkedin,» 13 09 2023. [En línea]. Available: https://www.linkedin.com/pulse/arquitectura-de-software-fundamentos-caracter%C3%ADsticas-y-ojeda-montoya?utm_source=share&utm_medium=member_android&utm_campaign=share_via. [Último acceso: 17 09 2023].
- [4]** R. M. Bravet, «linkedin,» 22 06 2018. [En línea]. Available: https://www.linkedin.com/pulse/el-framework-de-arquitectura-m%C3%A1s-relevante-del-momento-rene-martinez?utm_source=share&utm_medium=member_android&utm_campaign=share_via. [Último acceso: 17 09 2023].