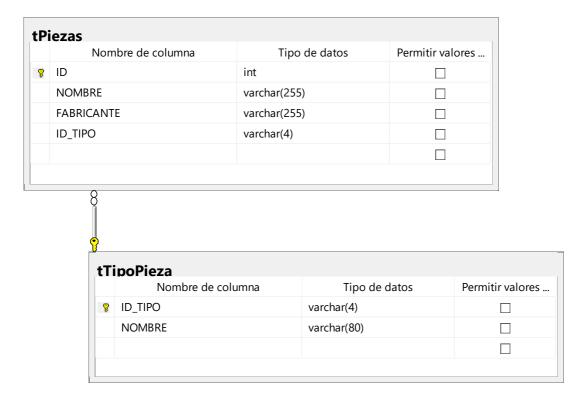


## Gestión de la Información Trabajo en Grupo

## **Curso 2024/2025**

y Ciencias de la Computación UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

Vamos a desarrollar una aplicación para el mantenimiento de una tabla de piezas de un taller de Mecánica. El esquema de la base de datos es el siguiente:



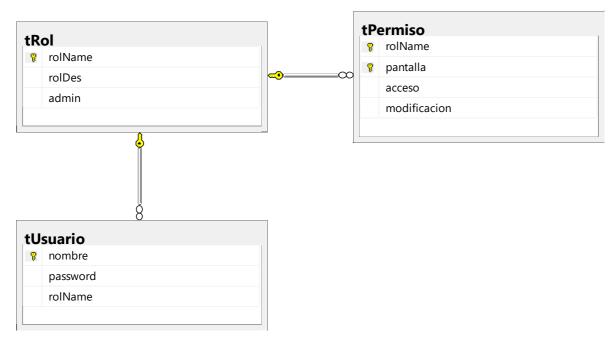


Figura 1. Diagrama de la Base de Datos.

Los Usuarios, Roles, Permisos, Tipos y Piezas deberán estar cargados en la base de datos. Al menos deberán haber los siguientes roles: "Administrador", "Usuario" e "Invitado" y al menos un usuario con cada rol.

## La aplicación deberá tener:

- Una pantalla de Login
- Una Pantalla para mostrar todos los datos de las Piezas. Al entrar sólo se mostrará la lista de Tipos de Pieza.
- Al pinchar sobre Salir se cerrará la aplicación.
- Al pinchar sobre Limpiar se vaciará cualquier contenido de las cajas de texto y se deseleccionará cualquier posible pieza de la lista de piezas.
- Si el usuario **no tiene** Rol de "Invitado" Al seleccionar un tipo de pieza se cargarán todas las piezas de ese tipo en el GridView y al seleccionar una pieza se cargarán, sus valores en las cajas de texto correspondientes.
- Si el usuario tiene Rol de "Administrador", al pinchar sobre Insertar se insertará la pieza cuyos valores estén en las cajas de texto y la lista de materias correspondientes.
- Si el usuario tiene Rol de "Administrador", al pinchar sobre Borrar se borrará la pieza cuyo ID esté en la cajas de texto correspondiente.
- Si el usuario **tiene** Rol de "Administrador", al pinchar sobre Modificar se modificarán los valores de la pieza cuyos valores almacenados en la base de datos difieran de los que estén en las cajas de texto y la lista de tipos de pieza correspondientes.

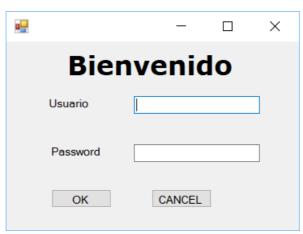


Figura 2. Pantalla de Login

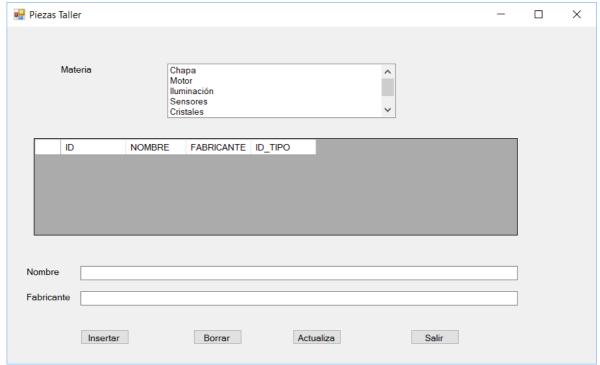


Figura 3. Pantalla tras entrar en la aplicación

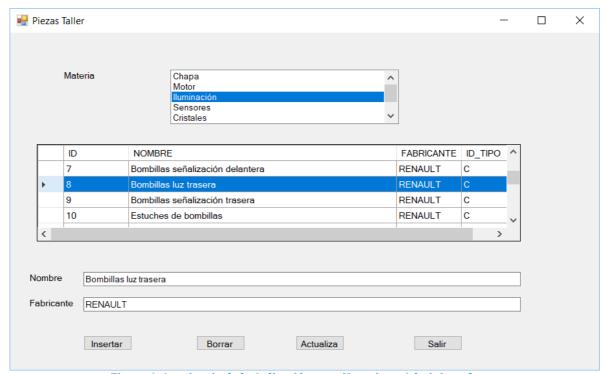


Figura 4. Apariencia de la Aplicación para Usuarios y Administradores.