1. Gestión de productos

- a. Listar productos
 - i. lo listamos de la forma en la que esta en la diapositiva 12 y cogemos
 3 atributos de usuario en vez de 2 como muestra en la diapositiva
- b. CRUD
 - i. SKU
 - ii. GTIN (string único al sistema) (validar con GTIN-14) (en la web?? esta para validar)
 - iii. Nombre/label
 - iv. Thumbnail (opcional?????)(tamaño 200x200, formato jpeg, png) (el thumbnail no se puede cliquear para mostrar mas grande porque se ve mal ya que es 200x200)
 - v. fecha de creación de modificacion
- c. Mostrar producto
- d. Modificar producto
- e. Eliminar producto (en el pdf de plytix es un boton)
- f. Para crear un producto mirar la diapositiva 13 del pdf de plytix y se hace parecido

NO VAMOS A TRABAJAR CON LOS ASSETS NI CON LAS RELACIONES EN ESTE PUNTO



- 2. Gestión de atributos (de usuario max 5)
 - a. CRUD (diapositiva 13)
 - i. No se puede crear un atributo que coincida con otro
- 3. Gestion de las categorias/etiquetas SOLO DE PRODUCTOS
 - a. CRUD
 - i. (solo tienen nombre y numero de productos asociados) (diapositiva 15)

ii. Si se elimina una categoria, no se eliminan los productos asociados iii.

Lo primero que tiene que verse al abrir la app es una lista en la que se seleccionan las cuentas disponibles. (suponemos que tenemos dos cuentas para que se pueda ver como es esa lista en una forma de desplegable)

En cuanto a gestión de usuarios e inicio de sesión, no hay que hacer nada en esta iteración.

Nada más acceder a la cuenta, hay varias opciones: se puede ir directamente a la lista de productos o al dashboard (como queramos)

Se debe poder ir a una pantalla anterior (si estamos en la visión de un producto concreto, debe ser posible volver a la lista de productos, por ejemplo), es decir, "simular el volver a atrás de una web" (se puede simular poniendo simplemente un botón de ir atrás).

Para hacer bocetos de la interfaz, usar BalsamiQ.