

# **Divisão do Trabalho no Projeto “Pupp3t\_M@st3r”**

## **1. Caio Jose dos Santos Arruda:**

- Tela de Perfil.

## **2. Enock Bezerra Ferreira de Souza:**

- Roteiro, história e game design inicial;
- Tela de Contratos;
- Telas de "O Ninho da Aranha" e sua comunicação com as 3 missões do jogo;
- Missão 1 de "O Ninho da Aranha": Invasão à base de dados da "Digital Spider";
- Predicados para a parte de "roubo de dados".

## **3. Joao Vitor Patricio Romao:**

- Finalização do jogo, um evento que se inicia após o término de todas as missões;
- Tela de Desenvolvedores.

## **4. Jonatha Kennedy Monteiro da Costa:**

- Tela de Login/Cadastro de Usuários;
- Persistência e verificação de dados para o login/cadastro;
- Persistência do User Atual logado e função/predicado para que seja retornado o user atual;
- Ajuste das entradas do projeto para que não fosse necessário o ponto no final;
- Missão de derrubar funcionários (envolve aleatoriedade).

## **5. Thiago Farias de Almeida:**

- Menu inicial;
- Textos de mensagem/notícia;
- Funções de notícia;
- Funções de drone.