

Лабораторная работа № 5.

«Переменные и константы»

Цель: написать программы на языке программирования JS используя константы и переменные.

1. Присвоить переменной `myname` значение своего имени (в англ.) и вывести результат через консоль.

Код программы:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title></title>
</head>
<body>
  <script>
    let myname = "Arslanchik";
    console.log(myname);

  </script>
</body>
</html>
```



Arslanchik

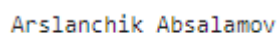
2. Изменить текущее значение переменной `myname` на значение имени и фамилии, вывести результат через консоль.

Код программы:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title></title>
</head>
<body>
  <script>
    let myname = "Arslanchik";
    myname += " Absalamov";
    console.log(myname);

  </script>
</body>
</html>
```



Arslanchik Absalamov

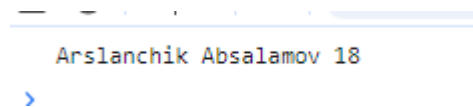
3. Добавить переменную, содержащую свой возраст, сделать её неизменяемой и вывести результат через консоль.

Код программы:

```
<!DOCTYPE html>

<html lang="en" xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title></title>
</head>
<body>
  <script>
    let myname = "Arslanchik";
    myname += " Absalamov ";
    const age = 18;
    console.log(myname + age);

  </script>
</body>
</html>
```



Вывод: была написать программы на языке программирования JS используя константы и переменные.