

Proposal

Team

Сюрис Аркадий Олегович, M41381

Task

Буду генерировать покемонов/персонажей из симпсонов.
Смотря, что лучше получится.

Dataset

Для покемонов: [pokemons dataset \(https://www.kaggle.com/datasets/vishalsubbiah/pokemon-images-and-types\)](https://www.kaggle.com/datasets/vishalsubbiah/pokemon-images-and-types)

Для симпсонов: [simpsons dataset \(https://www.kaggle.com/datasets/kostastokis/simpsons-faces\)](https://www.kaggle.com/datasets/kostastokis/simpsons-faces)

Датасет для симпсонов скорее всего придется почистить от плохих изображений,
не являющихся лицами/слишком сильно отличающихся от остальных

Progress

Посмотрел как эту задачу решали другие люди,
за основу своего решения возьму [вот эту статью \(https://towardsdatascience.com/i-generated-thousands-of-new-pokemon-using-ai-f8f09dc6477e\)](https://towardsdatascience.com/i-generated-thousands-of-new-pokemon-using-ai-f8f09dc6477e).

На мой взгляд, по сравнению с другими решениями, здесь покемоны получились наиболее качественными,
да и сама идея биективного GAN кажется мне интересной.

Также пробовал применить StyleGan, но он упирается в доступный мне объем памяти на видеокарточке,
может быть вернуться к этой идее позже.