



Projecte
M06 UF1
CANVAS

Sergi Ortega / Arnau Salinas

DAW2

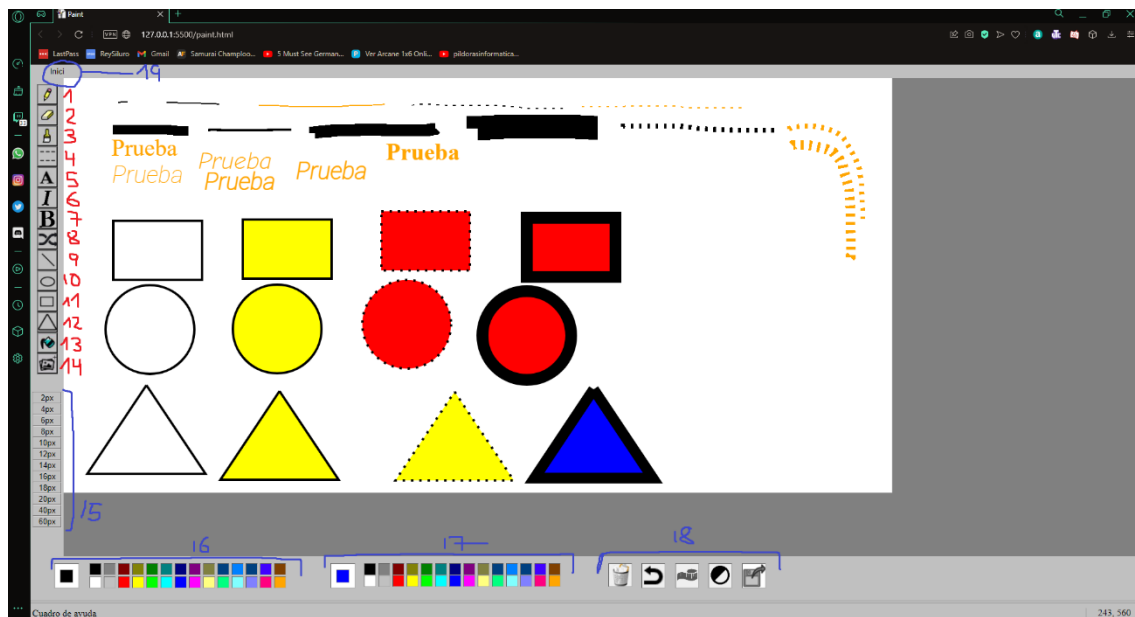
Sergi Grau

22/11/2021



JESUÏTES El Clot
Escola del Clot

Explicació UI/UX CANVAS



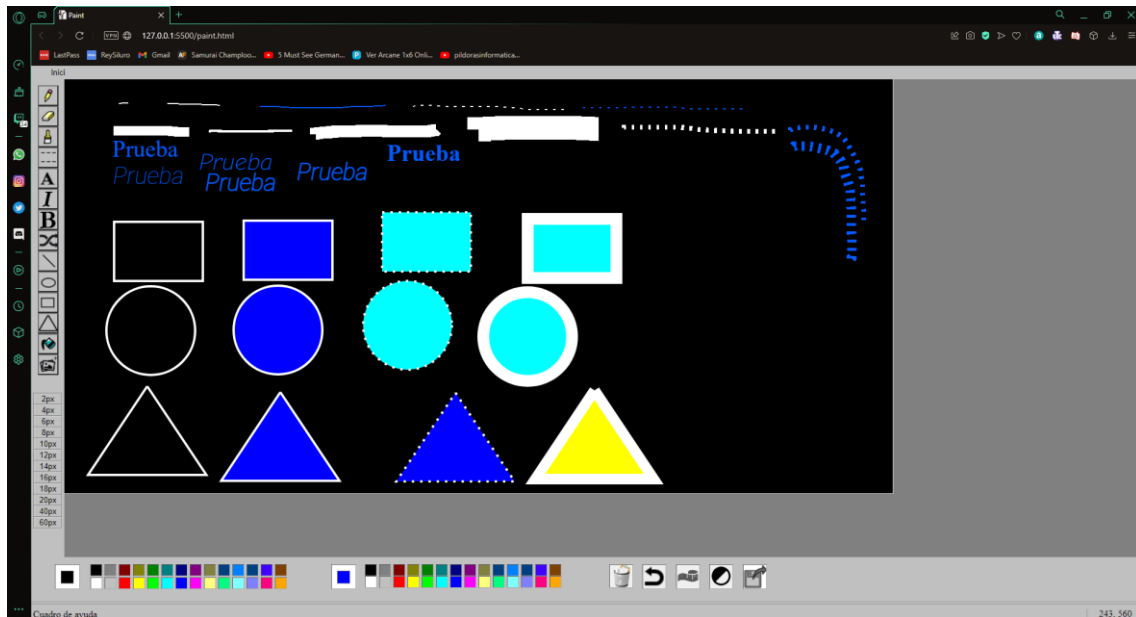
Llegenda:

- 1 Eina Llapis: Per dibuixar, automàticament quan seleccionem aquesta eina canviarà el grossor a 1px ja que es tracta del llapis.
- 2 Eina goma: Per esborrar, automàticament quan seleccionem aquesta eina canviarà el color a blanc per poder veure com s'esborra, podem canviar el grossor a l'apartat 15.
- 3 Eina pinzell: Per dibuixar, podem seleccionar el color a l'àrea 16, y escollir el grossor del pinzell a l'àrea 15.
- 4 Eina discontinuïtat: Activa o desactiva la possibilitat de dibuixar amb discontinuïtat, afecta també al contorn de les figures geomètriques.
- 5 Eina text: Afegeix el text on es cliqui, apareixerà un alert(prompt), on es posa el text que es desitgi.
- 6 Eina italic: Activa o desactiva la possibilitat de que el text surti en cursiva.
- 7 Eina bold: Activa o desactiva la possibilitat de que el text surti en negreta.
- 8 Eina escollir font: Quan es selecciona es pot utilitzar diferents fonts per escriure(Roboto o Comic Neue).
- 9 Eina línia: Prenen a una posició del CANVAS i desprenen en un altre lloc dibuixa una línia (No hi ha previsualització.)
- 10 Eina cercle: Fent clic a qualsevol posició del CANVAS crea un cercle de mida determinada.
- 11 Eina rectangle: Fent clic a qualsevol posició del CANVAS crea un rectangle de mida determinada.
- 12 Eina triangle: Fent clic a qualsevol posició del CANVAS crea un triangle de mida determinada.

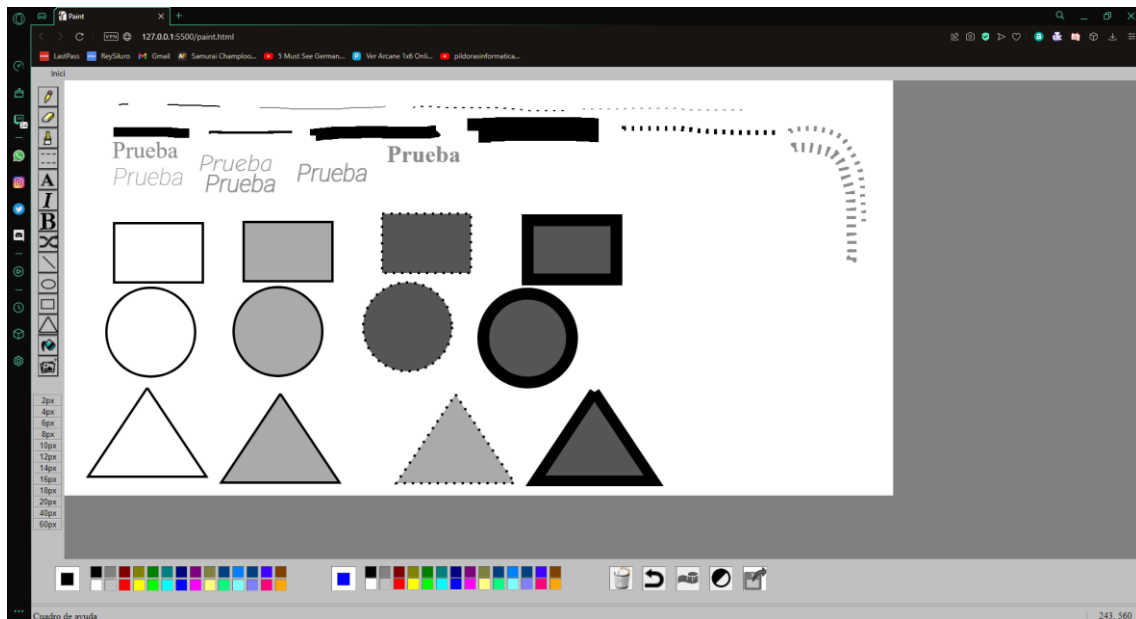
- 13** Eina fill: Activa o desactiva la possibilitat de afegir un color de fons per les figures geomètriques que es selecciona l'àrea **17**.
- 14** Eina afegir fotografia: Afegeix una fotografia aleatòria entre 4 possibilitats. (Hi cap l'opció de que no es noti cap canvi perquè s'ha repetit la imatge que s'ha pujat).
- 15** Àrea grossor: podem seleccionar les diferents mides de grossor amb les que volem treballar (px).
- 16** Àrea color principal: Selecciona el color principal amb el que es treballa, per defecte negre. S'utilitza en les eines llapis, pinzell, text i en el contorn de totes les figures geomètriques.
- 17** Àrea color secundari: Selecciona el color secundari amb el que es treballa, per defecte blanc. S'utilitza per emplenar les figures geomètriques.
- 18** Eines secundaries: D'ordre d'esquerra a dreta trobem: Netejar l'àrea de treball, UNDO, passar el contingut a negatiu, passar el contingut a blanc i negre i guardar l'àrea de treball a un arxiu local. (veure més exemples ↓).
- 19** Torna a l'inici.

Més exemples:

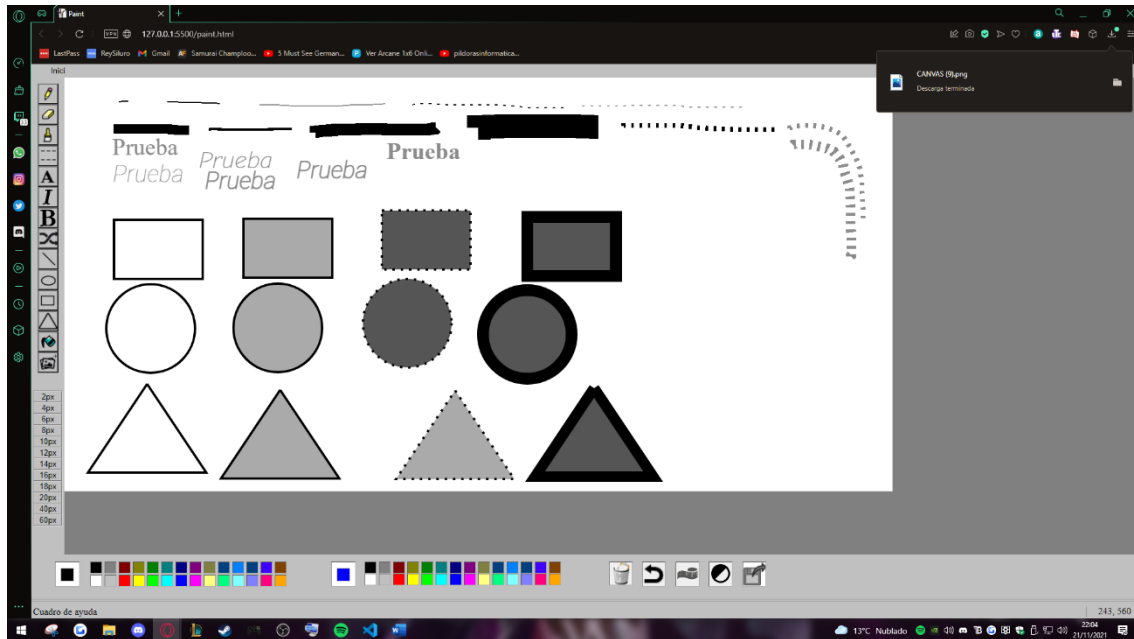
Eina negatiu:



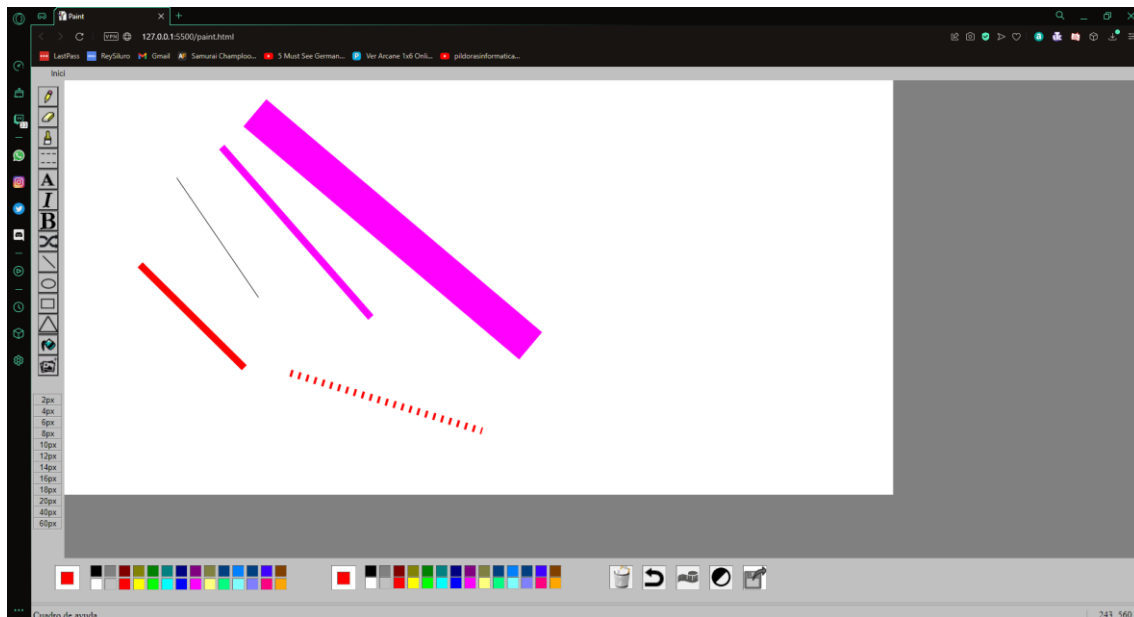
Eina blanc i negre:



Eina descarregar:



Línies: (no té cap problema, no estaven aplicades al primer exemple)



Notes importants:

Un cop s'utilitza una eina, s'ha de tornar a clicar en ella per utilitzar-la de nou.

L'eina UNDO no està del tot funcional, a vegades es necessiten bastants clics perquè funcioni.

Tenir en compte que s'ha de seleccionar primer els colors, el gruixut i les variants de cada eina abans de seleccionar l'eina que es vol utilitzar.

La idea principal és plasmar el paint antic de Windows.