ارسلان فیروزی – ۹۷۱۰۲۲۲۵

پیش گزارش آزمایش ۵

- لاین های RX و TX در حالت Idle ولتاژ ۳.۳ ولت دارند.
- در صورتیکه در فریم دریافتی ارور وجود داشته باشد یا نویز داشته باشیم این flag فعال می شود. توضیح داده شدهاست که در صورتیکه یک فریم قبل از ریست کردن بیت RXNE دریافت شود، به عنوان ارور در فریم شناخته می شود.
- با توجه به جدول زير Received Bit Value = 1 ،NE = 1 و Received Bit Value Valid است.

| Table 191. Noise detection from sampled data | | | | | | | | |
|--|-----------|--------------------|------------------------|--|--|--|--|--|
| Sampled value | NE status | Received bit value | Data validity Valid | | | | | |
| 000 | 0 | 0 | | | | | | |
| 001 | 1 | 0 | Not Valid | | | | | |
| 010 | 1 | 0 | Not Valid Not Valid | | | | | |
| 011 | 1 | 1 | | | | | | |
| 100 | 1 | 0 | Not Valid | | | | | |
| 101 | 1 | 1 | Not Valid | | | | | |
| 110 | 1 | 1 | Not Valid | | | | | |
| 111 | 0 | 1 | Valid | | | | | |

با توجه به رابطه زیر باید مقدار

$$Baudrate = \frac{F_{clock}}{16 \ USARTDIV} = \frac{36 \ MHz}{16 \ USARTDIV} = 20 \ Kbit/s$$

$$USARTDIV = 112.5$$

مقدار USART_BRR در رجیستر USART_BRR قرار دارد. طبق این عکس باید بیتهای زیر در آن قرار گیرد:

| | | 10001 | value. | UNUUU | • | | | | | | | | | | |
|----------|----|-------|--------|-------------------|----|----|----|----|----|----|----|---------|------------|----|----|
| 31 | 30 | 29 | 28 | 27 | 26 | 25 | 24 | 23 | 22 | 21 | 20 | 19 | 18 | 17 | 16 |
| Reserved | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15 | 14 | 13 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 0 |
| n | D | D | • | DIV Mantissa 1:0] | | | b | 0 | • | 0 | | DIV_Fra | ction[3:0] | | |
| rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw | rw |

- ۵. VCP یا همان VCP دستگاه است که قابلیت ارتباط با پروتوکل سریال را به کامپیوتر از سریق تبدیل دیتا سریال به USB می دهد. ما نیاز به این دستگاه داریم چون پورت COM در دستگاههای امروزی نیست و برای تبادل اطلاعات به آن نیاز است. البته پروگرمر تعبیه شده در بورد این کار را برای ما انجام می دهد.
 - ۶. این ۳ پروتکل توسط EIA جهت ارتباط سریال عرضه شده است.

RS232: سطح ولتاژ یک منطقی ۳- تا ۱۵- ولت و سطح صفر ۳+ تا ۱۵+ ولت است. نرخ ارسال اطلاعات در مود آسنکرون 20Kbps است که به نسبت کم است. سطوح ولتاژ میتواند باعث آسیب رسیدن به چیپ شود.

RS485: سطح منطقی توسط اختلاف ولتاژ بین ۲ سیگنال مشخص میشود که اگر از ۲+ تا 7+ ولت باشد سطح منطقی یک و اگر از 8- تا 7- ولت باشد، سطح منطقی صفر است. سطح منطقی ولتاژ برخلاف RS232 کمتر احتمال آسیب به چیپ دارد. بیشینه نرخ انتقال اطلاعات 10Mbps است. به دلیل ساختار تفاضلی، ایمنی بیشتری نسبت به نویز دارد اما تعداد پین های بیشتری اشغال می کند. برخلاف RS232 این پروتوکل قابلیت اتصال ۱۲۸ گیرنده و فرستنده بر روی یک باس را دارد.

RS422: در این پروتوکل قابلیت قرار دادن یک مستر و حداکثر ۱۰ Slave او داریم. که Slave این پروتوکل قابلیت قرار دادن یک مستر و حداکثر این مانند RS485 ما نمی توانند با هم ارتباط برقرار کنند. در این ساختار نیز مانند Full Duplex سیگنالهای تفاضلی استفاده می شود. در این پروتوکل میتوان به صورت Full RS485 به دلیل Half Duplex بودن، مزیت دارد.

۷. طبق نمودار زیر حداکثر طول برای حداکثر میزان نرخ ارسال اطلاعات برابر با ۱۴.۵ فیت است که حدود ۴.۵ متر می شود.

