باسمه تعالى



دانشگاه صنعتی اصفهان

شبکه های کامپیوتری ۱ _ تمرین عملی دوم موعد تحویل: ۷ خرداد ۱۴۰۰

پیش زمینه

در این تکلیف قرار است در سناریو های مختلف شرایط شبکه، رفتار پروتکل های لایه انتقال را ارزیابی کنیم. برای انجام این تکلیف از ابزارهای موجود در سیستم عامل لینوکس استفاده می شود. برای آموزش نحوه ی نصب اوبونتو روی virtual machine می توانید به کلیپ آموزشی همراه این تکلیف مراجعه کنید. پس از نصب اوبونتو، طبق دستورالعمل هایی که در کلیپ های آموزشی TC Tutorial داده شده است، سایر برنامه های مورد نیاز را نصب کنید و استفاده از آن ها را یاد بگیرید.

سناريو ها

برای شبیه سازی کانال نامطمئن از اسکریپت sc استفاده کنید. برای این پروژه ۵ سناریوی زیر را احتیاج داریم:

- کانال با تاخیر ثابت : این کانال یک تاخیر برابر ms 500 ms روی پورت 4040 و آدرس 127.0.0.1 برای بسته ها ایجاد می کند. برای برقرار کردن این کانال دستور زیر را در ترمینال وارد کنید:
- > ./sc delay 500ms
- کانال با تاخیر تصادفی: این کانال یک تاخیر تصادفی با میانگین ms و انحراف از معیار ms با توزیع نرمال روی پورت 4040 و آدرس 127.0.0.1 برای بسته ها ایجاد می کند. برای برقرار کردن این کانال دستور زیر را در ترمینال وارد کنید:
- > ./sc delay 500ms 200ms distribution normal
- کانال با گم شدگی اکم: این کانال ۵ درصد از بسته های روی پورت 4040 و آدرس 127.0.0.1 را گم می کند. برای برقرار کردن این کانال دستور زیر را در ترمینال وارد کنید:
- > ./sc loss 5%
- کانال با گم شدگی زیاد: این کانال ۲۰ درصد از بسته های روی پورت 4040 و آدرس 127.0.0.1 را گم می کند. برای برقرار کردن این کانال دستور زیر را در ترمینال وارد کنید:

• کانال ایده آل : این کانال همان کانال عادی شماست، برای بازگشت کانال به حالت عادی پس از هر یک از سناریو های بالا دستور زیر را در ترمینال وارد کنید:

> ./sc

مراحل انجام پروژه

همانطور که بیان شد در این تکلیف قصد داریم به بررسی عملکرد TCP و UDP به ازای شرایط مختلف کانال بپردازیم. در این راستا از ابزار tc برای تغییر شرایط کانال استفاده می کنیم. از ابزار iperf برای ایجاد کلاینت و سرور تحت ارتباط TCP ویا UDP کمک میگیریم. برای بررسی عملکرد هم از دو طریق مشاهده خروجی json برنامه پایتونی که خودتان باید برای دریافت و بررسی بسته ها می نویسید استفاده خواهیم کرد (در توضیح زیر در مورد برنامه پایتون مشخص می کنیم که در چه مواردی می توانید (به صورت اختیاری) از خروجی json به جای برنامه پایتون استفاده کنید).

- توضیح در مورد برنامه پایتون: شما باید یک برنامه ی پایتون بنویسید که پس از اجرا (به مدت دلخواه و کافی) شروع به capture کرده و به عنوان خروجی نمایش دهد:
 - ۱. میانگین گذردهی ۲ فرستنده
 - ۲. تعداد بسته های دریافتی
 - ۳. (در مورد ارتباطات TCP) تعداد باز ارسال هایی که توسط TCP انجام می شود TCP
 - ۴. نمودار گذردهی فرستنده برحسب زمان در طول مدت ارسال بسته ها
 - ۵. نمودار گذردهی گیرنده برحسب زمان در طول مدت دریافت بسته ها

توجه: برای رسم نمودار گذردهی باید بازه زمانی ارسال یا دریافت بسته را به بخش های کمتر از یک ثانیه ای تقسیم کنید و مقدار گذردهی میانگین در هر بازه را حساب کنید و در نهایت با استفاده از زوج مقادیری که به دست آورده اید نمودار را رسم کنید.

برای رسم نمودار گذردهی در صورت تمایل می توانید از خروجی json برنامه ی iperf نیز استفاده کنید ولی برای تعداد بسته های دریافتی و تعداد باز ارسال های TCP حتما باید از pyshark استفاده کنید.

بررسي عملكرد TCP

ابتدا با دستور زیر یک سرور روی یورت 4040 اجرا کنید:

Throughput^r

TCP retransmission⁷

سپس برای هر یک از سناریو های مطرح شده مراحل زیر را انجام دهید:

- ١. كانال مدنظر را با استفاده از دستورات گفته شده برقرار كنيد.
- ۲. کد پایتون خود را اجرا کرده و شروع به capture کردن بسته ها کنید.
- ۳. دستور زیر را اجرا کنید. این دستور یک کلاینت ایجاد میکند که به مدت ۱۰ ثانیه و با نرخ 5Gb/sec شروع به ارسال بسته های TCP به سمت سرور می کند.

> iperf3 -c 127.0.0.1 -b 5G -p 4040 -J > file.json

پس از انجام مراحل بالا برای همه ی سناریو ها، جدول زیر را پر کرده و نمودار های گذردهی فرستنده و گیرنده در سناریو های "کانال با گم شدگی زیاد" و "کانال ایده آل"را رسم کنید و به سوالات پاسخ دهید:

	كانال ايده آل	كانال با تاخير ثابت	كانال با تاخير تصادفي	کانال با گم شدگی کم	کانال با گم شدگی زیاد
میانگین گذردهی فرستنده					
تعداد بسته دریافتی					
تعداد بازارسال ها					

- ۱. افزایش تاخیر و گم شدن بسته ها چه تاثیری روی میانگین گذردهی فرستنده و گیرنده در پروتکل TCP دارد؟ چرا؟
 - ۲. آیا تعداد بسته های دریافتی در سناریو های مختلف تفاوت دارد؟ چرا؟
 - ٣. با افزایش گم شدگی بسته ها تعداد باز ارسال ها چه تغییری میکند؟ چرا؟
 - ۴. با تصادفی کردن تاخیر لینک تعداد باز ارسال ها چه تغییری میکند؟ چرا؟
- ۵. با توجه به این که تعداد بسته های ارسالی iperf مشخص نیست و صرفا در مدت زمان گفته شده با گذردهی ممکن اقدام به ارسال بسته ها میکند، آیا تعداد باز ارسال ها می تواند معیار خوبی برای مقایسه عملکرد شبکه باشد؟
- ۶. پروتکل TCP در هنگام مواجهه با گم شدگی بسته ها چه تغییری در گذردهی ارسال بسته ها ایجاد می کند؟ این رفتار به دلیل کدام خاصیت TCP رخ میدهد؟
 - ۷. در هنگام مواجهه با گم شدگی بسته ها چه تغییری در گذردهی دریافت بسته ها ایجاد می شود؟ چرا؟

بررسي عملكرد UDP

در این بخش میخواهیم عملکرد UDP را بررسی کنیم به این منظور، برای دو سناریو ی "کانال با گم شدگی زیاد" و "کانال ایده آل" مراحل زیر را انجام دهید:

١. كانال مدنظر را با استفاده از دستورات گفته شده برقرار كنيد.

- ۲. کد پایتون خود را اجرا کرده و شروع به capture کردن بسته ها کنید.
- ۳. دستور زیر را اجرا کنید. این دستور یک کلاینت ایجاد میکند که به مدت ۱۰ ثانیه و با نرخ 5Gb/sec
 شروع به ارسال بسته های UDP به سمت سرور می کند.

> iperf3 -c 127.0.0.1 -b 5G -p 4040 -u -J > file.json

نمودار های گذردهی فرستنده و گیرنده در دو سناریوی بالا را رسم کنید و به سوالات پاسخ دهید:

- ۱. پروتکل UDP در هنگام مواجهه با گم شدگی بسته ها چه تغییری در گذردهی ارسال بسته ها ایجاد می کند؟ چرا؟
 - ۲. در هنگام مواجهه با گم شدگی بسته ها چه تغییری در گذردهی دریافت بسته ها ایجاد می شود؟ چرا؟
- ۳. با مقایسه ی نمودار های این قسمت و قسمت قبل، به نظر شما کدام یک از پروتکل های لایه انتقال در
 دنیای واقعی کارآمدتر اند؟ کدام یک عادلانه تر عمل میکنند؟

شيوه تحويل

برای این تمرین می بایست یک فلدر به نام studentid_hw2 بسازید (به جای studentid باید شماره دانشجویی خود را قرار دهید) که شامل سه فولدر زیر باشد:

- python" . ۱: "python" . ۱
- ۲. "report": شامل یک فایل pdf که در آن گزارشی کوتاه از نحوه پیاده سازی کد پایتون خود، جداول خواسته شده و پاسخ سوالات را قرار داده اید.
 - ۳. "pictures" : شامل اسكرين شات از خروجي تمام سناريو هاي بخش اول و دوم تكليف

در نهایت این فولدر را فشرده سازی کنید و تنها فایل studentid_hw2.zip را در سامانه یکتا در قسمت مربوط به تکلیف عملی دوم بارگذاری کنید.

موفق باشيد