



دستور کار جلسه پنجم

۱. این تمرین به دنبال آن است که روش اجرای کارها توسط چند پردازش را آموخته شود. به همین دلیل لازم است گام به گام خواسته‌های مطرح شده انجام شوند تا در نهایت به خروجی مطلوب برسید :

گام اول: یک تابع `task` به ترتیب زیر بنویسید:

`Void task(int id)`

این تابع شبیه‌ساز کاری است که قرار است به صورت چند پردازش انجام گیرد. برنامه‌ی اصلی با اختصاص یک `id` به این تابع، مشخص می‌کند که کدام بخش از کار را هر پردازش باید انجام دهد. برای شبیه‌سازی این مورد کافی است کارهای زیر را انجام دهید:

- هدف برنامه استفاده از حداکثر ظرفیت پردازنده تحت شرایطی خاص است.
- یک عدد تصادفی در بازه‌ی ۱ تا ۵ ایجاد کنید و به آن مقدار `sleep` نمایید.
- پس از پایان پیام زیر را چاپ نمایید.

`Task <id> has been done by child <PID> in <S> seconds`

- برای ایجاد صحیح اعداد تصادفی نیازمند یک `seed` دهی مناسب هستیم. مقدار دهی صحیح `seed` به نحوی که هم از نظر زمانی هم از نظر چند پردازش اعداد تصادفی باشند امتیاز مثبت خواهد داشت. (معمولاً `seed` براساس زمان داده می‌شود تا خاصیت تصادفی بودن را به همراه داشته باشد. اما در برنامه‌های چند پردازش به دلیل اجرای تقریباً همزمان پردازش‌های مختلف اعداد تصادفی یکسانی تولید می‌کنند.)
- بهتر از در انتهای تابع `task` از `exit(0)` استفاده نمایید تا خیالتان از این بابت که برنامه‌ی فرزند بعد از انجام `task` ادامه پیدا نمی‌کند راحت شود. همیشه بهتر است در انتهای کار فرزند از این تابع استفاده کنید تا از خطاهای احتمالی کد نویسی خود جلوگیری کنید.

گام دوم: برنامه‌ی اصلی را به شرایط زیر بنویسید:

- برنامه به تعداد `MAXCHILD` فرزند ایجاد می‌کند که در آن `MAXCHILD` عددی است بین ۲ تا ۱۰ که لازم است با یک ماکرو تعریف شود. (برای تست‌های خود تعداد را ۵ در نظر بگیرید.)
- هر فرزند باید تابع `task` را با `Id` متناظر فرزند اجرا نماید.
- `Manual` دستور `waitpid` را بخوانید و با `option`های `WNOHANG` و `WUNTRACED` آشنا شوید. (این دو فلگ در این سوال و سوال بعد کاربرد خواهند داشت.)
- والد باید منتظر پایان کار تمام فرزندان باشد و در نهایت با چاپ پیامی خاتمه یابد.

گام سوم: برنامه‌ی اصلی در گام دوم را به نحوی تغییر دهید که خواسته‌ی زیر را نیز انجام دهد.

- فرآیند والد هر ۵ ثانیه یکبار وضعیت همه فرزندان خود را بررسی کرده و در صورتی که یکی از آنها پایان یافته باشد، فرزندی دیگر را با همان `id` جایگزین آن خواهد کرد.
 - فرآیند والد تا زمانی ادامه می‌یابد که یکی از سیگنال‌های پایان دهنده (برای مثال `SIGINT=CTRL+C`) را دریافت کند.
- (فرض کنید که در یک سیستم دائماً `task`هایی برای اجرا درخواست می‌شوند (مانند یک وب سرور). این برنامه نمونه‌ای از برنامه‌ای است که برای انجام `task`های سیستم پروسس می‌سازد و جهت مدیریت استفاده از منابع سیستم حداکثر تعداد پروسس‌ها را ثابت نگه می‌دارد. بدین منظور به محض اتمام پروسسی آن را با پروسس جدید (`task` جدید) جایگزین می‌کند. با استفاده از دستور `top` میزان استفاده از



CPU را چک کنید. آیا از حداکثر ظرفیت CPU استفاده می‌شود؟ sleep حین انتظار CPU مصرف نمی‌کند. به جای sleep از یک حلقه خالی for به اندازه زمان تأخیر sleep استفاده کنید و زمان تأخیر هر پروسس فرزند (که نماینده میزان محاسبات آن یا میزان مصرف CPU توسط اوست) را بالا ببرید، همچنین تعداد ماکزیمم پروسس‌ها را نیز بالا ببرید تا به حالتی برسید که از حداکثر ظرفیت CPU استفاده شود.

۲. هدف از این تمرین اجرای برنامه‌ها توسط برنامه‌ی دیگر و ثبت لاگ است. به همین دلیل لازم است دو برنامه در این تمرین به کار گرفته شود.

برنامه‌ی اول: برنامه‌ی ساده‌ای با نام `app.cpp` در اختیار شما است این برنامه با دریافت ورودی از خط فرمان (`argv`) با چاپ پیغامی به آن مقدار sleep کرده و خاتمه می‌یابد.

- برنامه را با نام `app` کامپایل نمایید.
- این برنامه یک شبیه‌ساز برای پردازش‌هایی است که می‌خواهید با یک پردازش دیگر اجرا نمایید.

برنامه‌ی اصلی: برنامه‌ای بنویسید که به ترتیب زیر عمل کند:

- هدف برنامه ثبت یک log از اجرای برنامه‌های مختلف است.
- برنامه به صورت یک حلقه‌ی بینهایت باید برنامه‌ی `app` را اجرا نماید و زمان آن را ثبت کند.
- برنامه در هر اجرا لازم است یک عدد تصادفی `r` بین ۱ تا ۵ ایجاد کند.
- سپس باید برنامه‌ی `app` را با ورودی `r` در فرزند خود اجرا نماید.
- فرزند والد می‌بایست منتظر پایان اجرای برنامه‌ی فرزند خود باشد و زمان اجرای فرزند را اندازه گرفته و چاپ نماید.
- فرزند والد تا زمانی ادامه می‌یابد که یکی از سیگنال‌های پایان دهنده (برای مثال `SIGINT=CTRL+C`) را دریافت کند.
- مثال:

| Date | Time | Execution Time(ms) | r |
|------------|-------|--------------------|---|
| 2022-01-01 | 10:30 | 267 | 2 |
| 2022-01-01 | 10:32 | 1300 | 1 |

نکته: پیشنهاد می‌شود در گام اول یک برنامه‌ی والد بنویسید که تنها برنامه‌ی `app` را یکبار اجرا کند. سپس در گام دوم زمان اجرای آن را چاپ نمایید و در گام آخر برنامه را کامل نمایید.

همچنین پیشنهاد می‌شود تابعی بنویسید که تولید فرزند و سپس کار فرزند یعنی اجرای برنامه‌ی `app` و کار والد که انتظار برای اجرای کار فرزند هست، را در آن انجام دهید... سپس زمان اجرای تابع اصلی (که لزوماً در برنامه‌ی والد هست) را اندازه بگیرید.