



دستور کار جلسه دوم

۱. اسکرپتی بنویسید که به ترتیب زیر عمل نماید:
این اسکرپت قرار است فایل‌های زیادی تولید نماید.

```
$. /myscript dir prefix from to
```

- در اینجا script ۴ پارامتر میگیرد.
- **dir** مسیر یک دایرکتوری است که باید عملیات ساختن فایل‌ها در آن اتفاق بیافتد.
- **Prefix** پیشوند فایل‌هایی است که باید ایجاد شوند.
- **from** و **to** دو مقدار عددی هستند که فایل‌ها باید به صورت **prefix-i.txt** ساخته شوند و **i** از **from** تا **to** تغییر می‌کند.

این اسکرپت در ابتدا می‌بایست در صورتی که مسیر تعیین شده وجود داشته باشد پیام دهد که مسیر وجود داشت در غیر این صورت مسیر را ایجاد نماید. در نهایت می‌بایست فایل‌ها را به صورت **prefix-i.txt** در مسیر ساخته شده ایجاد نماید که **i** متغیری بین **from** و **to** خواهد بود. گفتنی است لازم است ساختن شدن فایل را با پیغامی به اطلاع برساند. در نهایت می‌بایست دسترسی فایل‌ها را به گونه‌ای تنظیم کند که کسی غیر از دارنده‌ی فایل اجازه نوشتن روی فایل‌ها را نداشته باشد و فقط بتواند فایل را بخواند.

مثال:

```
$. /script.sh /home/user/frd quiz 2 5  
File quiz2.txt created in /home/user/frd  
File quiz3.txt created in /home/user/frd  
File quiz4.txt created in /home/user/frd  
File quiz5.txt created in /home/user/frd
```

۲.

الف) ابتدا یک فایل به زبان C ایجاد کنید و در آن تابع توان را با دو ورودی پایه و توان پیاده‌سازی نمایید. سپس یک فایل **main.c** ایجاد کنید و در آن دو ورودی را از خط فرمان بخوانید (با استفاده از ورودی تابع **main**) و با استفاده از تابع توان نوشته شده در فایل مجاور مقدار پارامتر اول به توان پارامتر دوم را در خروجی چاپ نمایید. (این دو فایل باید باهم کامپایل و لینک شوند در نتیجه کامپایل و اجرای فایل **main.c** شما به تنهایی با خطا روبرو می‌شود)

ب) برای پروژه‌ی خود یک **Makefile** ایجاد کنید که از پروژه یک فایل اجرایی بسازد و نصب نماید.

در اجرای دستور **make** باید تمامی فایل‌های C، کامپایل و لینک شوند. (فایل‌ها ممکن است هر نامی داشته باشند ولی پسوند همه C خواهد بود).

Makefile نوشته شده باید حداقل ۴ **target** خواسته شده‌ی زیر را دارا باشد:

تمام فایل‌های C را کامپایل و لینک نموده و در نهایت فایل اجرایی نهایی را در مسیر جاری ایجاد نماید

all:

فایل اجرایی ایجاد شده در گام قبل را با نام **pow** نصب نماید. برای این مهم لازم است فایل اجرایی در مسیر درستی قرار گیرد تا در همه جا به راحتی توسط کاربر قابل دسترس باشد.

install:

باید پروژه از حالت نصب حذف نماید.

uninstall:

باید مسیر جاری را از وجود فایل‌های اضافه شده از مراحل قبل پاک نماید.

clean: